一本玩家真正的超值游戏攻略秘笈书！

游戏兵团攻略集

过关无敌



徐 建 编

贵 州 人 民 出 版 社

游戏兵团攻略集

- ◇MDK2
- ◇乱世奇缘
- ◇洛克人——钢铁之心
- ◇弥赛亚
- ◇剑侠情缘 II
- ◇王权:模拟幻想王国
- ◇电脑魔域
- ◇魔鬼战将:万夫莫敌
- ◇虎胆神猫
- ◇万神殿
- ◇大刀
- ◇般若魔界:帝都魔域传
- ◇银河霸主 2
- ◇圣战群英传
- ◇劲爆极限滑雪
- ◇龙机传承 2
- ◇开心冒险家
- ◇风尘三侠
- ◇大地之绊
- ◇艾蒂丝魔法大冒险
- ◇神偷 2:金属时代
- ◇三国伏魔
- ◇春秋英雄传
- ◇古墓丽影 3 黄金版:失落的神器
- ◇命运战士
- ◇星际战警

大量精彩游戏秘笈!

ISBN 7-221-05157-7

9 787221 051578

ISBN7-221-05157-7/G·1975

定价: 15 元

目　录

MDK2

在几年前有一个奇特的游戏曾经深深的让我迷住,那就是 MDK。游戏里那广阔的场景,滑稽可笑的动作给 FPS 游戏一个全新的定义。在几年以后的今天,我们终于盼望来了该作的续集,新的 MDK2 已经开始支持 EAX、T&L 了,这也是我知道的第一个支持 T&L 的游戏(幸好我有 Geforce 哈哈)。在一代中你只能使用 Kurt,但是在本作你将有机会同时著名的博士和 MAX。由于三个人的能力不同,你在使用三个不同的人物时对付敌人的策略有很明显的差别,这样带来了更多的乐趣。同时在游戏里能明显感觉场景更为广阔,同时带来对机器配置要求太高。在我的 PIII 550 E 上开全部效果,1024X768 下场面过大敌人过多的情况下只有 10 帧。下面让我们开始奇妙之旅吧!

话说异型被 Kurt 打败后,博士、Kurt、MAX 三个人正准备举杯庆贺,飞船里的电脑又开始报告有异型飞船闯入地球,无奈的 Kurt 只好放下酒杯再次踏上征途。

首先是熟悉操作:

Kurt:

上:前　　下:退　　左:左平移　　右:右平移　　Z:左转　　X:右转

鼠标控制视角方向

鼠标左键:射击　　右键:跳,按住不动可以打开滑翔伞

空格:打开狙击模式　　=:使用物品

狙击模式下

上:视角拉近　　下:视角拉远　　[、]:选择物品

MAX:

-:去掉此装备

博士:

-:装备左手物品

=:装备右手物品

第一关:降落

只需要躲开敌太空舰发射的子弹和导弹即可。然后是熟练操作,遵照指示去

做即可。射击门中间的能源球就能打开门(使用 Kurt 时要注意寻找这种能源球)。跳下第一个通道后，用狙击模式射击敌人手中的标靶即可打开防护门。进入下一个通道后跳到空中滑翔的平台上，先别急着跳下去打敌人，坐漂浮的平台到空中会有一些血和东西可吃。然后跳到地上，消灭掉敌人后用狙击射击平台下面的那个能源球就能打开上面通道的门。然后乘通道旁的风扇飞到通道上。天花板上的自动机枪可以用狙击从远处一枪打掉。在下面的通道里的敌人放出的子弹能有一定的导向功能,要注意了。打倒他们后上到左侧的在墙壁的中间有门的能源球。到了外面的大房间后注意天上的几个能源球,都打掉,房间中间的风扇就会打开。

飞到顶后先干掉在天上盘旋的飞机,然后用狙击 Sniper Mortar 从天花板上扔进去,对面的房间就会被炸开。依次到最后的一个大管子型的平台上后。从侧面绕到后面去。然后从管道到达最后一个平台,被风扇吹上去后就见到第一关的 BOSS 了。先狙击掉在空中漂浮的能源球,不要跟地上的小怪物多缠斗,他们死了以后还会出现新的。然后对准大机器正中间的洞会发现四个能源球，将他们击坏后继续攻击中心位置的能源球，敌人的大机器就会打开，操作的怪物出现了，别客气，好好的教育教育他。命中几枪后敌人会从机器里跳出来,然后就简单了,只要小心当敌人举起拳头时要跳起来躲开他的震动攻击就可以了。击毙敌人后 Kurt 和博士之间的通讯却受到了严重的干扰，趁 Kurt 和博士通话的时候，一个巨大的怪物 Shwing 将 Kurt 打晕过去。为了拯救出 Kurt，同时为了消灭干扰源，博士派出了 MAX。

第二关:

MAX 的飞船失控,你要操作他避开太空中的陨石群。MAX 有四只手,捡起地上的三把枪,然后用使用键装备上,这样 MAX 一共就有四把手枪同时开火。射击墙壁会发现有三处墙壁能打破,先随便选一条路走吧。走飞船前的路,小心别惊动了四周的敌人,抢到房间中间的 UZI。不要恋战,敌人是无穷无尽的。一直往前走,碰到不能开动的门就用枪打开他。最后捡到喷气背包后飞到天花板上（在这个房间还有另外两个问号门，每次碰门都会随机的给你血或者是打一拳)，打掉天花板上四周的自动机枪后就能打开这一层的天花板，依次到达最顶层。到最后的时候补给喷气背包的能量壶已经不是在地面上了，所以在空中补给时要更加小心，千万别一次把所有的能量全用完了,飞去补给时至少要留下 40 点的能量。飞到顶后会见到 BOSS 是一个大球,被他的光射中也会损血,所以认真点对付吧。可是打败敌人的 MAX 也被 Shwing 给抓获了,敌人也开始进攻博士的飞船了。虽然博士手

无缚鸡之力,但是也只好自己出马了。

第三关:

因为博士没有任何攻击力，所以只能充分的用他的智力来组合各种物品来攻击敌人。在房间里得到土司机和面包,冰箱里有可乐。在吧台有抹布和酒。选择好要组合的物品后用鼠标左键来组合。用衣服和酒瓶能组合出燃烧弹，以后捡到火机后就能攻击敌人。到厕所后(白色台阶的门)上厕所时突然爆炸,从漏水的地方得到管子和烘干机。然后到控制室控制台的右边台下得到软管，用管子和烘干机做出吹风机。到休闲室(绿色台阶的门)用吹风机将异型吹到吃人花下。吃人花为了感谢博士给它这么好的食物，将博士的土司机放到它旁边的液体中浸泡一下得到原子土司机。现在博士有了自己的武器了。

乘坐电梯下楼后从中间的管子走到头，然后跳到左面的管子上，向下看可以见到管道有一处漏水的洞,跳到缝隙旁边的横梁上,用软管和管子修补缝隙。缝隙修补好后水位下降,这时候你可以将管道后面的电源线,拔掉得到电源线。用电源线和管子做出梯子。在缝隙附近的横梁上的红色 X 字型使用梯子就能回到管道上,在你的右侧就是一个通道。下去后又来到一个全是管道的房间。继续在红 X 处使用梯子。然后跳到前面的横梁上，朝左走，跳到中间的短梁上就进入下一个通道。消灭掉房间里的异型后,依次从最低的横梁渐渐跳到高处。沿着房间边沿的裙边进入下一个通道。小心地跳到下面的横梁上(这里不可避免的要损失一点血)。

下一个房间仍然是从低处的横梁跳到高处的横梁上，最后是跳到电梯上。上到顶端后跳到横梁上,然后小心的跳后左侧下面的管道上。进入下一个通道。注意这里的第一个横梁和第二个之间有一条很大的缝隙，不小心就会掉下去。左拐弯后从红 X 处使用梯子到达高处然后跳到下面的通道里。沿墙边走最后到达飞机库。沿左侧的上坡到一个小房间,从桌子上得到打火机和金鱼缸。

然后回到大厅，将金鱼放到大厅中间的水洞里，然后你就能操纵金鱼在下水道中去打开隔间的开关了。鼠标操纵方向,左右键是控制鱼加速,但是加速后会有一小段的休息时间。注意在水中要小心刺球和那条大鱼。隔间打开后消灭房间中的敌人（要先消灭掉中间生产异型的母巢)。坐电梯到上面的房间，消灭掉大异型。在房间的另一端有一个把手,跳起将把手顶起后飞船的外层门会打开,这时候你会被强烈的气流吸引飞出外太空。为了避免这一点你要用你马上会捡到的磁铁和软管组合,将自己牢牢地吸在地板上。就这样还不够,你只有 12 秒的时间逃离真空房间。趁这机会赶紧把刚才倒空的玻璃鱼缸套脑袋上暂时保命吧。

出到外面的甲板上后小心避开右侧外星飞船的攻击，通过甲板来到飞船的发动舱见到异型 BOSS。这一关的 BOSS 有防护罩，无法对它实行普通攻击，只能先顶起房间一侧的把手，然后到房间另一侧顶开另一个把手，然后从把手旁边的传送门回到房间这一侧，看准异型 BOSS 正好在能源流中间附近的时候踩下去，用加强的能源流对它进行攻击。每次攻击完后都必须再顶开把手。消灭掉敌人后电脑将 Kurt 传送回飞船，但是他却被敌人扒个干净 :)。为了拯救 MAX，Kurt“义无返顾”的再次被博士强行送回外星飞船。

第四关：

打掉墙上的控制器然后打掉玻璃门，先不要急着出去，将敌人一个一个的引诱到门口消灭掉后再出去就轻松许多。到对面的门里，悬在空中的管道中间也有许多好东西可以吃。然后用狙击击毁地上的能源球就能进人下一个房间。在房间中间有一条很高的旋梯，在上去前先用狙击干掉守卫的防护球。注意要先使用 Sniper Shield 来保卫自己。Sniper Shield 在这个进人这个房间的通道两侧有。当步人旋梯下侧才发现原来是一个风扇，击毁风扇下的能源球就能打开风扇。飞上第二层后可以看到才旁边有四个小球，依次从最近的球开始狙击，每击中一个球就球就会打开一个平台，抓紧时间跳到第四个平台在，你的前方就是下一个风扇。击毁下面的能源球然后赶紧跳到风扇上去。飞到最高处然后飞到远处的红色平台上有血和 Super Chaingun。

然后再回到第二个风扇上。先跳到旁边的固定平台上，射击上面的三个球。然后赶紧乘坐上升气流飞到球上的能源平台。抓紧时间飞到风扇上。这时候平台已经消失了，再把它打开，飞到中间的那个上（因为这个平台持续时间最长）射击风扇底部的能源球。在这里一秒中的疏忽都会导致失败。所以多练习几次吧。再飞上去的话就到达最高层了。吃掉入口两侧的东西后来到下个房间。这个房间里是利用在空中飞行的热能球和墙壁四周的凹陷处来飞到高层，同时还要躲避开高处那个防护球的攻击。用狙击固定住热能球然后乘滑翔伞能利用球上的热能飞的更高处。然后跳到凹陷处上再击中热能球使它移动，依次到达高层。离自己最近的热能球要放低一点，然后离自己越远的定位越高。

到最高后小心第二个门，门后有无数的自动炮，不要恋战。使用 Sniper Shield 然后左右平移干掉敌人。下一个房间里不要贸然的去捡地上的东西，那是一个圈套，在左上角和下面有两个怪物，消灭他们以后再去捡。下台阶后右侧的门里有血，但是这次不要再碰问号门了，全部都是拳头。左边的房间里先把放冰球的家伙

干掉，它的威力最大，然后是象竹笋一样的异型，它会利用精神攻击。最后用狙击一枪命中机器人的头部，绿色的液体流出来它就死了，否则你一把它打倒过一会它就会再次站起来。在舞台上左右移动一下（就是跳舞），观众席上的异型无法忍受这种刺激跳下来。打死它们舞台后就是出路。外面是一个广场，消灭掉敌人从后面的门里走。门里有三个冰球怪，小心！后面的房间有四个通道，每个下面都悬挂着一个自动防卫炮，先用狙击打掉它们（这里的必须要好几枪才能打掉），然后下去后是两个冰球怪。风扇就在房间的中间。从你进来的通道右侧的通道能捡到手雷，左侧的通道出去，第二道门后依然是几台自动炮。后面有一处悬崖，悬崖后面会不断的出现怪物。利用上升气流能吃到手雷飞到通道旁边的小门里后面还能再捡到东西，在通道的两边都有这样的小门。然后站在小门前的突出上跳回通道。

在对面的通道两侧有一个小标志，用狙击模式的 Bonus sniper bullets 射击这个标志就能反弹回去击中能源球。依次击中两边的能源球后原来折叠的桥就会打开了。然后后面的通道里还是几台自动防卫炮。最后来到一个大广场里。先把四周的东西和血吃饱。进人中间的小房间里会发现 MAX 被倒吊在空中。救出 MAX 但是那个巨大的 Shwing 又出现了，它将房顶揭开又抓走了 MAX，为了救出 MAX，只能打败巨人异型了。首先是在房间里，敌人会用拳头击地，在它击地的时候必须跳起。然后敌人的眼睛会放出激光，射击它的眼镜。来回几次房间倒塌了。然后必须射击敌人抓住 MAX 的手，命中四次后敌人就会放回 MAX。敌人的攻击方式是：眼镜射激光、放出会爆炸的虫、跳过来踩你。躲避激光很简单，爆炸虫也可以在它落地前消灭它，跳过来踩要飞出平台，等它落地后再飞回来。放回 MAX 后注意原来在墙上的把手，上面有能源球，当敌人走到把手附近时射击能源球天上会放电攻击敌人。敌人被消灭后 Kurt 联系博士，却发现母船已经被敌人占领，Shwing 这时候站起来逃走，Kurt 追了上去，MAX 也乘坐飞船离开。

第五关：

敌人的飞船被毁灭了，但是 MAX 的飞船必须避开爆炸的碎片和陨石才回到母船。在降落地点左侧有两把 UZI。打破房间中间的地板出现了一个洞。跳下去后会有无数爆炸虫涌上来，赶紧逃到一侧的通道里。下一个房间里底下有激光保护，跳下去打破四周的几个计算机屏幕后激光被破坏。这时候有一些火爆炸虫出现，打破地上的一个地板跳下去，一直下去到最后来到一个有望远镜的房间里。射击望远镜镜头能看到地球已经被一群笋头异型控制住了。打破中间的地板来到一个阴森黑暗的房间。出去后沿路消灭敌人最后从墙上的通道走到一个都是绿油油的

培养皿的地方，在其中一个培养皿的背后有电脑控制板，打碎它就会有悬浮平台出现。不要跟空中的异型缠斗，他们会源源不绝的出现。一直逐层到达最高层，从墙上的一个通道离开这个恐怖的房间。最后到达母船的中央部分（大家应该很熟悉这里了，就是原来博士通向各个房间的大厅）。从厕所的通道走，还记得博士捡管子的地方吗？就从爆炸的地方把墙一层层的打破，出现了通气管道。

从通气管道里下去后是一个迷宫，小心迷宫里的火爆炸虫。最后看到一个有很多东西可吃的通道，正在你想捡东西时通道崩塌了。下面又是一个全是异型的房间。跳到箱子上发现一个通气管道。然后又是一个跟刚才一样的房间，这次出去的通道就不是在墙上的通道了，注意房间中间的柱子，在它的一侧能打出一个缺口来。进去后是一个下落的管道，在这里存个盘。仔细看对面的黑暗处有一条斜梁，跳上去然后再朝下看能看到斜下面又是一条，一直到底。下面是一个充满毒液的机器房。使用刚捡到的喷气背包，然后把门口的能量壶推出去然后跟着能量壶飞行。一直飞到对面的长管道下。然后充满喷气背包后一直飞到顶。后面是一条很长的通道，小心在捡血时通道会崩塌。所以在刚才飞上管道时要尽量多保留一点喷气能源。

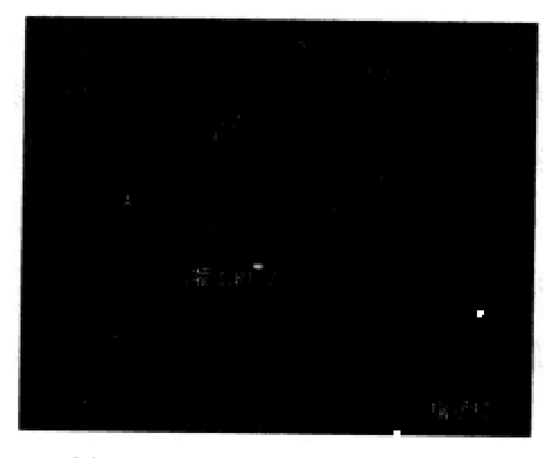
用最后剩余的一点能量飞到下面的粗下水管道上，在那就是出口。后面就是BOSS了。BOSS是一条机器狼，它手上的炮威力十足。在下面有喷气能源补充，在走廊上面能捡到大枪，别浪费了，用它来招呼那只机器狼吧。机器狼有两种武器：一种是大火球，一种是追踪火球。利用喷气背包飞行能轻易躲开。只要不断的捡枪就可以。消灭了机器狼后，MAX一脚从机器狼嘴里踢出一颗珠子，从中间释放出了博士。

第六关：

博士刚一出来异型就发动了定时炸弹。你拆除炸弹的时间只有2分钟。来到大厅，在地面上的所有电线连接的环状灯对应了应该踩的按钮的顺序，该顺序为随机，详细请见图。在这里我只介绍怎样走到各按钮的方法。从兰色的楼梯处可以跳到最近的最近的管道上，然后跳到弯管上，小心跳过按钮（如果不是要踩这个按钮的话），最好的方法是稍微面对弯管弯曲的另一端，这样只会跳过半边按钮，大大减少了踩中按钮的机会。然后从2号按钮处跳到3号按钮处，3号按钮上有一个红色X字，使用梯子到天花板。从天花板的边沿能到4号按钮。排除炸弹后在控制室有面包和可乐可以捡。然后在休闲室（绿色的房间）里跳过地上爆炸后剩下的地板（地板踩了一定时间后会掉落）。这时候敌人发现博士依然活着后发动了第二个

炸弹。按钮在空中的平台上,对应的按钮顺序请见图。

这时候消灭掉吃人花附近的几个笋头异型吃人花就会指示给你敌人逃走的方向,追进去以后是一个转送门。再下去就是一个大厅,第三个炸弹启动了。追下去敌人开动了最后一个定时炸弹,指示灯的顺序为从下到上是 1 至 6。可以用原子土司来打击按钮来代替来回奔波。按钮的排列这次无法一张图表示了,画张大家参看吧(指示灯从上到下是 1 至 8)。



解决了炸弹后乘坐电梯见到了敌人。跳到底下后喝下刚才吃人花给的钚,博士会变成一个牛头怪,跳到最高处的箱子上,趁大头怪靠近的时候跳到它身上抽它大嘴巴。如此三次敌人的防护罩就消失了,剩下的就交给原子土司去吧。消灭敌人后博士从它身上抽取了大脑(真恶心啊)然后母船飞速消失了。

第七关:

回头再说 Kurt,追逐 SCHWANG 来到了异型的母星。不要理会飞船,赶紧向身后的路逃走。来到一个大房间里,在高处有三个自动防卫炮,下面还有不停出现的异型和机器人。消灭掉自动防卫炮,站在低处的那个飞船喷气口下的栅栏上,会发现右侧高处的飞船喷气口里的能源球激活了,打掉它。然后再打掉左边的那个能源球。中间栅栏下就会有风扇打开。飞到高处打掉那个能源球。这时候刚才下面中间飞船喷气口的能源球也被激活了。继续飞到最高的房间,先打破左边罩子里的能源球。然后用炸弹炸掉地上的粉红色的玻璃罩下去后得到 Sniper Mortar,然后可以用它投人右边罩子高处炸破防护罩再打破里面的能源球。然后再下到洞里得到 Bouncing Sniper Shells。然后上去面对入口的右边有一个小六边形,站在上面瞄准对面笼子上面的大六边形,尽量瞄准它的正中心,用 MORTAR 狙击反弹就会击中能源球。再下到洞里就会发现新的通道已经为你打开了。

乘坐里面的风扇一直向高飞。出去后你又会受到敌人飞船的攻击,向右边的路逃走,当路崩溃后向右下飞最后躲到一个门里。进去后又是一个大厅,先干掉三个机器人。用狙击打天上的三个玻璃罩释放出能源球,击毁它们。然后乘坐从门口看右后侧的罩子下的风扇飞进去。吃了东西再出来时会有三个隐形机器人出现。消灭它们后再飞到左侧的罩子里,然后又是三个隐形机器人。消灭后飞进最后一个罩子就会又新的出路。

最后到达一个有一个象望远镜镜头一样的房间里，用狙击打破类似镜头的东西后，从出现的小眼里射击大能源球会出来一个小的。然后再是下一个镜头，用MORTAR射进去放出小能源球。然后在第一个打破的镜头上又会出现一个能源球。打破后出来四个机器人，很轻松地干掉它们。原来高台对面的地上的栅栏也打开了。从那里又来到外面的世界。躲开飞船的攻击，向右下方的平台中间飞去，在那里有一个风扇。飞到顶后继续向前飞去。来到一个大房间后，击毁紧靠入口左边柱子里的能源球会出现几个异型。干掉后在入口中间的地方会有很多东西可捡。就这样一个一个的打破能源球，每打破一个能源球柱子就会发出电光与中心相连。最后所有的能源球破坏以后产生的爆炸将中间炸出一条通道。沿通道走，消灭四个机器人。沿路击破能源球和消灭敌人，乘坐风扇到达最顶层。到外面的停机坪后在左右的塔楼里有东西可吃。塔楼爆炸后消灭从飞船上跳下的异型即可。打了几次后用狙击射击飞船上象眼睛的东西。全部的眼睛被打掉后飞船就被击落了。

第八关：

花开两朵各表一枝，再说说MAX来到了笋头人的地方，偷听到笋头异型要发射一颗火箭来摧毁地球。来拯救世界吧！MAX来到一个长长的街道上，天上还有飞船空袭，并且不停的扔下异型。沿路一直走到头然后右转，有一个箱子打破后能吃到枪。然后朝左拐一直快走到头时你会发现墙上有四个箱子，打破就能进去了。如果你实在是没办法找到箱子的话只能先存个盘然后沿街开枪，只到打到墙上会出现血条时就找到了。进去一个大房间后会出现8个异型，每两个一起出现一次。消灭后从右侧的地下通道走。下一个房间不要进去，先打破对面的四个发出声波攻击的菱形，然后出去后马上转身，在进来的入口两侧有两台自动防卫炮。打掉里面房间中间天花板上的灯对面的门就打开了。下一个房间里有一个巨大的圆球，跳到在旁边上下的悬梯上的顶棚上，等它升上去后跳到圆球的边沿。在边沿能看到有三个红、绿、蓝不同颜色的悬梯，分别跳到上面，升到顶打碎附近的同色的天花板固定圆球的基座，圆球就掉下去将下面的台座砸出一个大洞。跳到最底层，小心的靠近洞口，可以看见在洞里有一根粗支柱上伸出两只天线。跳到支柱上然后走到天线上，走到天线一半的位置回头发现支柱中间原来就有一个洞，跳进去。

掉出洞口后赶紧干掉停在支架上的三艘飞船。这时候会又有一艘飞船飞来。干掉里面所有的异型，跳上飞船在驾驶舱有一个按钮，踩下按钮飞船就自动把原来不能进去的舱门打开了。进去得到原子喷气背包，在中间圆柱上有纵行的支撑柱，先飞到正对门口的支撑柱上，然后右上侧的支撑柱。继续平飞，避开喷出绿色

有毒气体的管道到侧面的支撑柱上。这时候朝上看是四个排成竖排的支撑柱，依次飞到最高一个。转身背对圆柱，飞到从圆柱伸出来的支架顶端的平台上，再转身朝圆柱看，稍微上面的地方有几个不断伸缩的踏板，飞到踏板上再转身向更高一层的支架顶端的平台飞去。飞到平台后平台会自动下降，马上向旁边的支架平台飞（这里有一个诀窍，向旁边的支架平台飞的时候先尽力向高飞，等能源耗尽开始保持高度就能飞到旁边的平台了），依次把所有的支架都踩下后圆柱上又出来几个成阶梯型的伸缩平台。飞到最高的地方朝右上能看到一个蘑菇一样的小圆平台，在右边管道汇集的中间就是出口。

里面是一个巨大的象熔岩洞穴一样的地方，有巨大的支柱，还有许多飞行机器人对你进行攻击。不用管其他的，先飞到入口上面的平台，然后一直飞到对面的出口就行了。这里很考验大家的飞行控制能力，相信大家经过了前面的一端上升飞行再来点水平飞行的话技术就会更全面:)。出去后见到了原先被 Kurt 和 MAX 一起打败的 Shwing，即使带着还绑着绷带打着吊针它还是那么不吸收教训，只好干掉它了。这里有 2 分半的时间限制，很紧，别浪费时间哦。

第九关：

MAX 消灭的巨人，但是没能阻止火箭的发射，但是万幸的是 MAX 破坏了线路火箭正好掉在了 Kurt 的旁边。博士也来到了异型的母星轨道上，正在博士想把 Kurt 和 MAX 传送回飞船时，粗心的博士却把自己给传送到了异型的母星上去了。不要打那些异型，它们会叫来警卫。这里有三条分支路线，我选择的是二层的门。马上你就会面对一条自行路，但是这条路有一处断掉了，每走到一个断层处就在旁边的过道躲一下。干掉两个笋头人后来到一个有数层钢丝网的广场，第一层就有一个按钮踩，第二层是右边的，第三层是中间的，第四层是右边第二个，第五层是最左边的。如果踩错的话必须踩入口的按钮，同时所有的钢丝网也都会放下。从左边的出口出去后又是跟刚才的自行路一样的一条路，但是这次有两个断点了。然后又是一条路，但是这次看上去很安全。别大意，走到第三个过道的时候在里面躲一下你就会发现原来这里还是有断层的。等到中间的路出现了马上向下个过道跑去。过去又是几排按钮，先走到前面的二层把开关踩下，在踩这个按钮的时候要倒退着踩下去，同时注意看天花板上对应按钮的灯，哪几盏灯亮就是踩哪几个按钮。

过去得到空间跳跃器再被传送回刚开始进来的街道。这一次就是从下面的门走了。进去直到一个被钢丝网封锁的广场，右边有一个迷宫（迷宫图附后），迷宫里

有许多按钮，踩下所有按钮后广场的中间会有一个隐藏的门被打开，里面有很多补给品。打败几个小怪物后传送回刚开始的街道。这次只剩最后一个传送门了。一直走到最后在天空中发现几条悬浮的通道，用梯子爬上去后朝左走到头再上一层，然后左拐在第一个红 X 字处上楼，朝左走然后跳到旁边的通道上，在墙上有一个隐秘门里面有补给。跳回去后在第一个拐弯的地方右拐上楼。一直上到顶，跳到对面的通道上，然后到天台上传送走。来到一个大厅后，正面对的上方是一个四层楼结构，上面会有一个笋头人在走。地上有三个按钮，左边的控制最高一层的翻板开关，中间的踩下第二层的翻板开第一层的翻板关，右边的控制第三层的翻板。马上踩下左边的按钮，接着马上踩下右边的，然后回到中间的按钮，先不要踩，等笋头人走到墙边反身回走的时候踩下，马上再松开就会把笋头人送进下面的绞肉机里。大厅中间瓶子里的液体就会上升，满了以后对面就会打开一个传送门。一直走打破不断生产异型的母巢后出现一个按钮，踩下按钮打开传送门的开关。下一个平台上不要理会敌人，踩下周围的三个按钮后会有一个悬浮平台出现，跳上去等到达高处再跳到那个平台上博士就得到了三样物品的最后一样——镍泵。回到开始的街道上时中间的电话亭已经打开了，里面是几个笋头人，捡起地上的南瓜然后和原子土司机一起使用，分别将三个笋头人炸出电话亭，然后博士就乘坐电话亭离开了。 和 Kurt、MAX 会合后博士却和 MAX 发生了争执，这里你必须选择一个人去完成剩下的任务。

博士：

从开始的地方有右转贴墙边走就会发现红 X 字，上到顶进入城堡。沿路消灭敌人来到有一个喷泉雕塑的广场，就在紧贴进入广场的大门左边的楼梯扶手上有红 X 字。上去后走到一半时，在地上的大门正对面的墙上有一处紫色的灯光照耀的地方，那里就是出口。进去见到了异型皇帝，原来所有的一切对它来说只是一场游戏，愤怒的三人准备干掉它。皇帝有四种攻击方法，一是激光攻击；二是能量墙；三是放出四处环绕的火道，四是唱歌，会使你头晕目眩。

打完皇帝的血后会被吸人皇帝体内（过一段时间会再被吐出体外，同时皇帝的血会恢复一点），首先在左右两方是肺，打击肺上血管进入的洞就能击碎它。然后是在最顶端的大脑，利用反弹来攻击。在大厅里有吹风机可以捡，利用它你能将眼球吹到洞里去。也可以直接用土司来把它打进洞去。然后踩上眼球跳到旁边得到钚，变成牛头怪直接打击心脏。心脏碎成只剩两小瓣后够不着了，跳到右边的眼球上等气泡飞到附近时跳到气泡上飞上去打它。

Kurt:

左转然后一直走到头有一个风扇，飞到墙上的洞里．走的时候每在拐弯的时候就切换到狙击模式慢慢地挪过去，将自动防卫炮和机器人全干掉再走．再进去是一个大厅，消灭掉敌人后从大门一直走就到了有雕塑喷泉的大厅了，跳到有上楼梯的门口左边紧贴门的短柱上，再跳到上面的平台（这里就是上面博士爬梯子的地方）．从紫色的门（请看博士部分）进去后小心在第二个拐弯处有两个隐身机器人．进去就是异型皇帝了。还是用博士的那种方法对付他，但是使用 MORTAR 来攻击敌人的内脏。

MAX：

直接转身进身后的门，里面有几把枪可捡，打死所有的出现的怪物下一个门就可以打开了。重复 Kurt 所走过的路即可。

乱世奇缘

虽然本作中的战棋部分整体难度不高，但对于喜爱日式CG而又不注重战棋游戏的朋友来说还是如同隔着窗纱看美人——不过瘾，下面就将这层窗纱捅破，至于游戏的CG画面当然不用说喽，真的很叹服山本和枝老师的画工，让人爱不释手呢；游戏的剧情就更不用说了，众多的靓妹和主角一起经历的动人传说共有六种特别的结局等待你去发现，在这里只介绍最普通的打法，漂亮的人物和动人故事就留给玩家去细细品味吧!

★秘技★

1、看所有CG MODE下的CG和MEMORIAL MODE隐藏剧情CG动画

用16进制修改器（FPE等）将\IHOUJIN\save\下的save10文件（注意：此文件属性为隐含）的内容全部改写为FF，则除6个结局CG动画外全部MEMORIAL MODE隐藏剧情CG动画和所有CG MODE下的CG图片均已完成，可在开始菜单GALLERY内观赏（6个结局CG动画有缩略图显示但不可看）。

2、其他存档文件数据存放格式

角色姓名最后一个字向后

第29个字节为等级，上限改为14，即

第41、42字节为经验值，建议改为D007

第49个字节开始～第60个字节：

体力　行动力　力气　智力　敏捷度　命中力

建议改为：

E703　C800　D303　E703　E703　E703

攻击力/防御力没有数据，这两项是由以下公式计算得来：

攻击力=（力气）+（等级）

防御力=（敏捷度/2）+（体力上限/100）

所以MAX防御力=508；MAX行动力=200；MAX攻击力=999时，MAX气力=999－等级；人物最高等级=20（最后一关梅妃特除外）。

★登场角色介绍★

希鲁特:
近距攻击:手刀【AP45/射程1/范围1】
远程攻击:吉格・布拉多【AP72/射程4/范围1】
特殊攻击:基鲁・多雷【AP78/射程1/范围1】
洁仙蒂缇:
左手腕上附着美丽的枪灵法舞
近距攻击:工具【AP46/射程1/范围1】
远程攻击:隐藏式手灵炮【AP75/射程4/范围1】
特殊攻击:超灵炮【AP80/射程5/范围1】
梅妃特:
近距攻击:掌打【AP39/射程1/范围1】
远程攻击:吉格・希多拉【AP69/射程4/范围1】
特殊攻击:伊布利同德・力卜路杰【AP98/射程4/范围3】
库司托尔:
近距攻击:恐怖拷问【AP37/射程1/范围1】
魔法攻击:雷球【AP66/射程4/范围2】
特殊攻击:缚雷球【AP90/射程4/范围2】
榭莎莉耶:
近距攻击:恐怖拷问【AP40/射程1/范围1】
魔法攻击:雷击【AP54/射程3/范围2】
特殊攻击:劫雷击【AP98/射程3/范围3】
艾丽翠卡:
近距攻击:扫尾【AP43/射程1/范围1】
=> 冰鲔鱼【AP43/射程1/范围1】
魔法恢复:水净香【AP62/射程2/范围1】
特殊攻击:卡力欧斯・拉穆迪亚【AP98/射程3/范围4】
飘缇亚:
近距攻击:痛罚【AP42/射程1/范围1】
特殊攻击:伐利亚・法恩贝力【AP98/射程4/范围4】
薇莉奴(A):
近距攻击:找陆君【AP48/射程1/范围1】

魔法恢复:舞娘【AP62/射程2/范围1】

薇莉奴(B):

近距攻击:羽剑【AP48/射程1/范围1】

远程攻击:羽箭【AP53/射程3/范围1】

特殊攻击:暗黑之羽【AP77/射程3/范围3】

★简要流程攻略★

第一章:密境盗贼与守护者

难度:<较难>

我方:希鲁特　沽仙蒂缇　库司托尔

敌方:芭莲坦茵 ×3　贝曼多 ★　梅妃特 ★

过关条件:敌方全灭　　失败条件:希鲁特战败

奖励:280R

重点提示:尽量由希鲁特和沽仙蒂缇干掉三个芭莲坦茵,多长经验值(第二关库司托尔不参战),最好两人都长到Lv2,因为敌方贝曼多和梅妃特攻击力较强,尤其是贝曼多攻击范围是直线,杀伤力很大,芭莲坦茵距离稍远,所以先集中兵力在2~3个回合内打倒贝曼多,再打梅妃特,(顺利的话只用一次药品即可过关,过关后希鲁特和沽仙蒂缇升至Lv3,库司托尔升至Lv2)。

第二章:被禁锢的姊弟

难度:<简单>

我方:希鲁特　沽仙蒂缇

敌方:麻雀 ×2　特攻麻雀 ×2　迪波麻雀 ×2　仙特林姆 ×2　米格卡利巴★

过关条件:打败米格卡利巴　　奖励:490R

第三章:被抛弃的梦

难度:<简单>

我方:希鲁特　沽仙蒂缇　梅妃特

敌方:普琳　普琳MKⅡ　普琳MKⅢ　诺瓦

过关条件:打败诺瓦　　奖励:610R

第四章:宛如浓雾

难度:<简单>

我方:希鲁特　法仙蒂缇　库司托尔

敌方:镰刀人　镰刀人 ×2　镰刀人　迪鲁来福　迪鲁来福　迪鲁来福

过关条件:敌方全灭　　奖励:590R

第五章:预兆

第六章:如此的羁绊

难度:<简单>

我方:希鲁特　库司托尔　榭莎莉耶

敌方:莎卡丝　莎卡丝　莎卡丝　芭莲坦茵　芭莲坦茵　芭莲坦茵

过关条件:敌方全灭　　奖励:770R

第七章:暴动的城市

[上]

难度:<简单>

我方:希鲁特　库司托尔　莉奴　榭莎莉耶　艾丽翠卡

敌方:暴徒　暴徒 ×2　暴徒 ×2　武装暴徒　武装暴徒

过关条件:敌方全灭　　奖励:890R

[下]

难度:<简单>

我方:希鲁特　蒂缇　莉奴　艾丽翠卡　榭莎莉耶　库司托尔

敌方:暴徒　暴徒　暴徒　武装暴徒　武装暴徒 ×2　武装暴徒 ×2　欧格马多亚★

过关条件:打败欧格马多亚　　奖励:1050R

重点提示:本关可使蒂缇两回合升至顶级,方法是利用蒂缇的远程攻击有洞穿特性,让蒂缇隔着希鲁特用远程攻击敌人,相当于同时攻击希鲁特和敌人,之间以艾丽翠卡给希鲁特补血,这样十级的蒂缇每攻击一次可狂长5级,两个回合即可由升至顶级。

第八章:魂的束缚与心的枷锁

[上]

难度:<简单>

我方:希鲁特　蒂缇　库司托尔　莉奴　榭莎莉耶　艾丽翠卡

敌方:镰刀人 ×2　镰刀人　镰刀人　镰刀人　迪鲁来福　迪鲁来福　古洛奇★

过关条件:打败古洛奇　　奖励:1220R

[下]

难度: <简单>

我方:希鲁特　蒂缇　库司托尔　莉奴　榭莎莉耶　艾丽翠卡　飘缇亚

敌方:教徒(男)　教徒(男)　教徒(男)　教徒(男)　教徒(女)　教徒(女)　杀手

过关条件:敌方全灭

重点提示:本关纯系附加战役,经验值很难长,所以过关即可,不必练级,战后也无奖励。

第九章:午后的暴徒

难度: <简单>

我方:希鲁特

敌方:谢克(黄)　谢克(黄)×2　谢克(黄)　谢克(紫)　谢克(紫)　谢克(紫)×2　莉奴

过关条件:击败莉奴　　奖励:990R

第十章:接下来的恐怖

难度: <一般>

我方:希鲁特　蒂缇

敌方: 芭雷多　卡妮巴　芭莲坦茵 <Lv12>　莎卡丝 <Lv12>　吉洛奇 <Lv13> *

过关条件:击败吉洛奇

第十一章:掌中的生命

[上]

难度: <简单>

我方:希鲁特　蒂缇　库司托尔　莉奴　榭莎莉耶　飘缇亚

敌方:法凡朵拉 ×2　法凡朵拉 ×2　古鲁杰凡　古鲁杰凡　古鲁杰凡　达门多　达门多　娃朵 *

过关条件:击败娃朵　　奖励:1450R

[下]

难度: <一般>

我方:希鲁特　蒂缇　库司托尔　莉奴　榭莎莉耶　飘缇亚

敌方：普琳 EX ×2　普琳 EX ×2　诺瓦Ⅱ ×2

过关条件：敌方全灭　　奖励：1730R

要点提示：1、诺瓦Ⅱ的远程攻击射程远且能够洞穿，小心啊，尽量避免队员站在一条线上；2、普琳 EX 可能会连击两下，级以下的队员一击毙，不可大意；3、多利用蒂缇的远程攻击可顺利过关。

第十二章：红月

难度：<一般>

我方：希鲁特　蒂缇　库司托尔　榭莎莉耶　艾丽翠卡　飘缇亚

敌方：拉巴　拉巴　拉巴　莉奴 ★　梅妃特 ★　贝曼多 ★

过关条件：击败贝曼多　　奖励：960R

第十三章：雪辱之战

难度：<一般>

我方：蒂缇　库司托尔　榭莎莉耶　莉奴

敌方：警卫队员　警卫队员　警卫队员　达尔达拉 ★　赛浑 ★

过关条件：击败赛浑

第十四章：拥抱灯火

我方：梅妃特　库司托尔　榭莎莉耶　艾丽翠卡　飘缇亚　莉奴

敌方：裘鲁古都　裘鲁古都　裘鲁古都　欧格马多亚 ★

过关条件：击败欧格马多亚

第十五章：梦的尽头

[上]

难度：<较难>

我方：希鲁特　蒂缇　梅妃特　库司托尔　榭莎莉耶　艾丽翠卡　飘缇亚　莉奴

敌方：诺瓦　诺瓦　诺瓦Ⅱ　诺瓦Ⅱ　超级诺瓦 ★

过关条件：击败超级诺瓦

[下]

难度：<简单>

我方：希鲁特　蒂缇　梅妃特　库司托尔　榭莎莉耶　艾丽翠卡　飘缇亚　莉奴

敌方：血魔　血魔　血魔　血魔　杰基德·雷欧 ★

过关条件：击败杰基德·雷欧

要点提示：本关最是蒂缇大显身手的时候，用远达五格的特殊攻击技超灵炮对准杰基德·雷欧正下方的一格阴影猛轰·轰·轰……哈哈…眼看着 HP999 的最终 Boss 连还手的机会都没有就 GAME OVER 了(: – < 感觉好无趣！？——不行？你不会用几乎全是 Lv20 的队员连血魔都打不过吧……哦～一定要让蒂缇走到距离杰基德·雷欧所在的那格前五格使用超灵炮攻击它，这样它不能还手，其他队员远离，不然雷欧会放魔法)。

剧终

过关心得：

1、行动力的设计

与大多战棋游戏不同，比较接近的大概是《风色幻想》，新手上手时可能会有移动后有时不能攻击这样的困惑，在这里笔者简要介绍一下本游戏中的行动力设计：AP 即行动力，战斗中任何行动都须消费行动力，而只要角色的剩余行动力点数允许，就可以继续行动，如移动、攻击等，反之则不能作出相应行动。而不特别限制移动次数、攻击次数等和其先后次序，这样，就给玩家以更多的回旋余地，使战斗的过程更耐人寻味，更多样化。本身是个不错的设计，但可惜本作整体难度偏低，使得这种设计没能发挥出很显著的作用，不过即使这样，掌握好这个技巧，很多时候也可在看似困难的情况下令玩家轻松取胜或化险为夷。

举例：在只有一个有利攻击位置的情况下，角色 A 攻击后再移动，将攻击位置让出；角色 B 攻击后同样让开；如法炮制，几个角色先后利用一个有利攻击位置攻击，可使较强大的敌人不待还手在一个回合内被消灭（此法关键在于行动力剩余点数的估算、预先到达指定有利位置和最后落脚点的准备，好在本游戏提供行动后可执行指令预测，减少许多估算）。这种设计在实战中还有许多技巧可寻，如保护低等级队员快速升级等，留待大家在游戏时发现。

2、角色的培养

建议先重点培养希鲁特和蒂缇，其他角色先不培养，直到希鲁特和蒂缇都升至 20 级再以他两人保护其他角色逐个培养，这样做基于以下考虑：1）主角希鲁特战败是本游戏中绝大多数关中的失败条件，而蒂缇到达 17 级后可学会特殊技超灵炮，这是所有角色攻击技能中唯一一个具有 5 格远程的超级利器，连敌方的终极 Boss 都只有挨打的份；2）本游戏敌人的级别不随主角级别差异修正；3）防御力随级别上升（具体公式见前文），当角色级别高于敌人一定程度时（至少 5 级

以上）所受该敌攻击伤害几乎为0；4）用高级队员保护低等级队员快速升级要充分利用行动力设定和各个击破的原则，在此笔者就不多说了。而笔者靠此法几乎没怎么练级，只用20级的希鲁特一人就一路轻松过关至最后几章，末了，其他角色也全是20级(第15章的莉奴特殊除外)。

3、其他心得

1）所有登场时没有远程攻击或魔法的角色到达12级时会学会远程攻击或魔法；到达17级时学会特殊攻击技；2）战斗胜利的奖励“R”主要是买其他物品用于送给女孩子们做礼物之用，其效果嘛我就不细说了，另外游戏有许多分支剧情，有时在找女孩字送礼物时就会进人不同剧情，看看秘技修改后的六种结局吧，要都打出来，看更多的漂亮CG还真的下一番功夫呢～呵呵；3）在过场动画时按一下SKIP钮(字幕右端)，可以快速浏览剧情，再点一下鼠标，就又回到手控浏览状态，要注意的是在第一章，贝曼多举枪要射希鲁特时，鼠标不要点太快(快速浏览可以)，不然就看不到片头动画和好听的主题歌了。

洛克人——钢铁之心

结合动作、角色扮演、解谜要素于一身的《洛克人——钢铁之心》，你已经完成了吗？Rock 和 Role 的命运就操控在你手中了……

游戏重点

战斗：一般而言，在战斗中玩家是以等第一视点进行游戏。Rockman 的攻击对象只会是以前方为主。如果要打后面的敌人便须要同时按方向和对话键转身进行攻击。而玩家亦可以按锁定键自动瞄准敌人，这个键攻击对空的敌人很有帮助。

特殊武器：Rockman 除了可以使用左手的 Buster 外，他的右手亦可以装上特殊武器的。游戏中有很多不同的特殊武器，而每一个武器都有著不同的功用，有的更是对游戏的进度有很大的帮助。想得到这些武器，玩家须要拾获一些零件，再拿它们给萝儿进行改装的。

回复能源及道具：当 Rockman 没有能源的时候，玩家可以找达它回复能源。此外，它亦会帮玩家储存游戏进度，当玩家不知道游戏怎样再继续时亦可以找它，它会告诉你要到那里的。而游戏中亦可以购买道具的，只要找旧货店的老板娘便可以，而当能量水壶没有的时候亦可以找她回复，如果玩家有即时向她买一个时，她便会免费为你回复的。

搜索：在游戏中，玩家除了可以在宝箱中得到道具外，玩家还可以在迷宫中的墙壁上的小洞、城市中的垃圾桶、箱中得到的，从而找一些金钱、道具改装，所以千万要小心搜索。

故事内容

在这个被海水覆盖的世界上，人们只可以活在一个一个的小岛上。这些人主要靠古代的科技的量子折射镜之力来维持生活，这是一种强而有力的力量。它们多是藏在海底下的地底城之中，而一些被称为“挖掘者”的探险家常冒险进入探索……。他们常发掘新兴文明基石——折射镜，这亦是他们唯一存在的原因。但多年以来，在他们之间已经相传宝藏的传说，只要好好地利用这些源源不绝的矿藏能源，人类便不用害怕能源用尽的一天。为了寻找这些矿藏，“挖掘者”多驾驶著他们的飞行器，到一座一座岛寻找，而游戏的主角亦是其中一名“挖掘者”……。

序:故事开始的时候,Rockman 已经到达其中一个岛上寻找矿藏水晶,而他亦终于找到了水晶。当他开始拿水晶的时候.洞穴中的机关亦同一时间开启了。一幕如“夺宝奇兵”的逃亡开始了,而 Rockman 亦最终能够逃出,而玩家亦可以开始控制 Rockman。当玩家在这个洞穴中前进时,萝儿便会一直教导玩家操纵。而途中有一些里佛巴特会攻击 Rockman,玩家亦可以得到“强力举重机”。这一个洞穴基本上没有甚么难度,只有一条直路。而玩家亦会见到障碍物,而玩家要破坏机关以破坏障碍物。当破坏了障碍物后,Rockman 及萝儿的通讯中断了,而进人后便遇到第一只首脑。这只首脑的攻击模式比较单调,它只会用右手攻击 Rockman,玩家只须要等待它攻击时走远,再用锁定键进行攻击便可以轻易取胜了。战胜后,首脑便会停止活动,而 Rockman 亦就此离去,但不料它竟会再次起动,而且追著 Rockman 出去。正当 Rockman 被逼到走投无路之际,他忽然勇敢地从万里高的塔跳下海洋。谁知原来萝儿的飞行船在等待 Rockman,他们亦高飞远去了……

第一章:拯救旧货店老板

当 Rockman 一行人离开了那个洞穴后,一行人高兴之时,巴瑞尔(萝儿的老爷爷)突然告诉 Rockman 及萝儿飞行船有严重的问题,于是萝儿便急于寻找一个地方降落。巧合地,他们见到卡特罗克斯这个小岛,于是萝儿马上降落。可幸的是大颗儿没有受伤,不过飞行船便受到严重的伤害,大颗儿只好好好地修理它。而此时玩家可以达它交谈,记录进度,此外亦可以不时回复能源。Rockman 于是便四处寻找,结果他找到一个城市的标志,走近时有一辆警车刚刚来到。原来他们是因为见到 Rockman 一行人降落,所以前来检查一下。他们要求 Rockman 一行人中其中一位成员跟他们去城市填写一下移民表格以取得识别证卡及登记卡,如果不是便不能人城市了。于是贝瑞尔便跟他们前往,而萝儿便叫 Rockman 趁机前往市场找一些东西修理飞行船。

在进入市场之前,Rockman 见到一个人在废墟徘徊(他便是旧货店的老板)。原来他正考虑进人废墟。于是 Rockman 便进入了市场。在四周徘徊之后,Rockman 终于到了旧货店(最前面的右方的店铺)。进去后问店的老板娘有关飞行船的零件时,她说老板正去了挖掘(即去了地底下找旧的零件),但是已经去了很久,于是她便拜托 Rockman 去找他回来。受旧货店的老板娘所托,Rockman 便到了那个废墟找旧货店的老板(在进人市场前的左方)。进入后,Rockman 一直听到有人求救,Rockman 便一直前进,沿途会有一些里佛巴特,终于见到了旧货店的老板,他正被一群里佛巴特的蛇围著,Rockman 便立刻为他解为,消灭所有敌人。其后,旧

贷店的老板谢谢 Rockman 求了他，并说出去后可到他的店中给 Rockman 一点东西便溜了。此时玩家可以继续前进，因为前面有“快速发射”的零件。

回到市场途中会见到一只飞行船及两个小机械人，进入市场后，Rockman 便找旧贷店的老板，他们为了答谢 Rockman，于是便送了 Rockman 一个“地雷零件工具箱”及一部补给车，可是他们没有船的零件给 Rockman。而且 Rockman 更得知如果得到了 B 级挖掘工执照便可以从南方的森林及北方的克罗赛森林进入废墟。

第二章：卡特罗克斯之危机

Rockman 于是便出去找那部车子，而萝儿及达它亦来到，而一行人便进入了车子中，萝儿在车子中找帮 Rockman 改装“地雷零件工具箱”为放置地雷，她亦会好好地修理车子。(以后如果得到任何旧的零件可以给萝儿改装的)。离开车子后，有一名警察前来给 Rockman 识别卡，同时亦告诉他们海盗前来攻击这个城市。于是 Rockman 便进入市场的尽头见到三名小孩，Rockman 要慢步接近才可以偷听他们所说话内容……。

进入城市后，画面一转，见到一个少女与三个小机械人商议。Rockman 进入后一直上去北面市政厅前进。进入后见到一名少女(她便是海盗)，进入了市政厅后，见到巴瑞尔和市长，原来市长是巴瑞尔老朋友。巴瑞尔更拜托 Rockman 照顾萝儿及提防海盗。出了市政厅后，Rockman 听到一把少女的声音，原来她正被一只狗追著，Rockman 于是跟著她们去南门，在那里 Rockman 为那名少女解围，而少女亦在解围后离去。Rockman 再到市政厅，见到三名男孩与警察交谈，得知他们正应为那名少女是海盗。Rockman 便找萝儿商量，但见到那只飞行船正开始攻打城市。萝儿担心巴瑞尔的安全，于是他们进入城市。在市区中见到两名警察，他们以安全理由阻止 Rockman 等人进入，但最终 Rockman 便进入（玩家最好先装备能源水壶及炸弹才进入，因为玩家须要连续打四场战斗）。

在北门见到多部机械人围著，而且还锁了门，交谈之后得知他们是邦氏家族，而且正打算攻击市政厅。Rockman 见到后便只好与他们决斗。在这次战斗中，Rockman 的主要目的不是要击败所有的敌人，而是取得在他们手上的锁匙。他们有三部战车（他们各布特性：红的很会战斗、蓝的速度很快、黄的体力很高），两部飞行战斗器，玩家最好是主攻地上的战车，他们会常常传递锁匙的，所以玩家要看准哪一部才是有锁匙。玩家亦可以分散进行攻击，从而分散他们的攻击力。

第二章：卡特罗克斯之危机(续)

当击败他们、取得锁匙后，那名少女驾驶一部机械人前来，原来她的名字叫特朗。而这场战斗亦无可避免的。特朗所用的攻击模式主要是以炸弹、火炎及地震为主。玩家只须要小心她的攻击模式，如当她用炸弹时可接近直接攻击。这一场战斗不是太过困难。当特朗被打败后，她便逃去，而 Rockman 亦前往市政厅中。进入了北门后，新闻报导员正在报导海盗围攻市政厅，而 Rockman 亦及时来到，战斗立刻展开。在这个 Mission，玩家要一方面防止敌人攻击市政厅，不能让它被破坏，另一方面亦要击败所有敌人。红色的机械人会主攻市政厅；而黄色的机械人会攻击接近它的建筑物；上空的机械人是会一方面攻击 Rockman，另一方面在地上的机械人被消灭时，它会拿新的机械人破坏市政厅。所以即使消灭了所有地上的机械人也好，它们会无限地出现的。玩家可以先消灭地上攻击市政厅，再攻击空中的机械人，攻击空中的机械人时，玩家须要用锁定模式攻击。

当消灭了所有的机械人时，另一部黄色的机械人会前来攻击 Rockman，[它主要用舌头、双手攻击 Rockman]而且它会破坏附近的建筑物。玩家可以不时接近一些建筑物(如树)，引它注意，再攻击它便可消灭它了。当 Rockman 消灭了它时，特朗会带它离开。而画面一转向敌人的首脑邦尼身上，他正在期待著今天的新闻，不料 Rockman 竟破坏了自己的大计，而且决定下次一定要消灭 Rockman……。

第三章:雅仕平原之战

战斗过后，Rockman 和萝儿一起进入市政厅找巴瑞尔，而市长亦同时给了 Rockman 一张 B 级执照，有它便可以挖掘卡尔登森林及克罗赛森林的废墟。此时有一名警察进来报告海盗正前往森林北面挖掘，市长亦正式拜托 Rockman 拘捕他们（其实玩家亦可以先到两个废墟中拿取一些道具才进行游戏，不过有很多地方要后其才可以得到的）。出了市政厅后，萝儿亦把车子修理好了，这部车子可以用对讲机联络萝儿，用它作为交通工具，而 Rockman 亦可以把废墟中找到的旧零件给萝儿改装为新的武器。于是 Rockman 便前往市政厅的北门，Rockman 见到海盗的坦克，玩家可以逃避、或可以逐一消灭它们。途中可见一些屋，一间是可见到警察和一些平民，另一间是旧货店的老板和老板娘（在屋的附近有一个箱，里面有安全头盔的），玩家可以向他们购买道具。Rockman 便进入雅仕平原（不是废墟），先消灭那些坦克，继续前进便可以见到邦尼和他的机械人，当他见到 Rockman 时，战斗立刻开始。

这一只首脑只有一个弱点，便是它身后的舱门。玩家须要到他身后的平台，等待他开门攻击，而玩家亦可以先攻击它的轮底，减慢它的速度。但玩家须要攀上石

头去攻击，而这只首脑是会用炸弹及波动攻击 Rockman 的，他会不断左右移动，玩家可以在接近时跳上平台，进行攻击，但攻击后便要离开，因为他会用手攻击平台，只要小心一点便可以消灭他的。击败邦尼后，他们亦会逃走（基本上是捉不到他们的…）。回去的途中萝儿告诉 Rockman 市长有很重要的事情商议，于是 Rockman 便回去市政厅。原来市长希望 Rockman 帮手搜索这个岛上的洞穴及地牢，当 Rockman 答应后，市长便给他一张 A 级执照，Rockman 便可以搜索岛上所有的洞穴。

第四章：卡尔登森林中的废墟

于是 Rockman 便再到南面的卡尔登森林的废墟（用车子到卡尔登森林泉一直南后，进入洞穴，而不是在左面的废墟）。进入后，Rockman 会再一次见到海盗们的坦克，而萝儿亦驾驶车子与 Rockman 一起前进。玩家须要消灭所有的坦克令萝儿可以驾驶车子前进。当到达卡登尔森林的废墟时，会见到一个闸门，萝儿便决定用车子撞破它（玩家须要进入车子再出来）。而 Rockman 便可以进入废墟了。

进入后，Rockman 立刻见到一颗水晶，但是它被护甲保护，而解除护甲的启动器须要三只锁匙才可以运用，于是 Rockman 只好深入废墟寻找锁匙。这个废墟中的里佛巴特也很强，其中一种会在见到 Rockman 时冲前攻击他，玩家须要小心，当它的攻击落空后再消灭它。而三条锁匙皆在洞穴之中，一条在是 C2 的地面上，一条是在一个箱子中，玩定须要在 C3 的运输带中启动运输带，将箱子运到压土机之中才可以得到，最后一条是在 C1 左面的图中，玩家须要连续快捷地按下工个键才可以打开障碍物，而途中玩家可以在 C2 得到的跳跃组的，一个非常重要的零件（不要忘记搜索洞穴中墙上的小洞呀）。当 Rockman 取得三条锁匙后，便回到最上一层取得水晶，今次取水晶时却没有任何异动，于是 Rockman 便可以安全地取去水晶。

小注：当 Rockman 取得水晶后，回到萝儿的车子中，萝儿便为 Rockman 改装了跳跃组为“跳跃”，Rockman 便可以跳跃上以前到不了的地方取旧零件，如卡尔登森林中的废墟等。此外，玩家亦可以为市长捐钱重建，回到克罗赛森林中以前的一所空屋中会发现三名小孩正在建立基地，要求 Rockman 找一个铁镐改建，如果玩家玩家已经捐钱重建城市便可以向建筑工人借的，借了便回去给他们，隔一段时间再来时（玩家可以进行游戏进度），他们已经改建了一点，但须要锯子，于是 Rockman 只好再向建筑工人借，不料他已经掉了在市区中的垃圾桶，玩家可以在市区中的垃圾桶找到的。给他们后再隔一段时间，他们会完成了改建工程，而玩家

亦可以得到“灰狼炮弹”的零件。

第五章:裘恩湖之战

得到第二颗水晶后,Rockman 便找市长,得知裘恩湖也许受到海盗的攻击,于是 Rockman 便到市区的西面住宅区的租船处,得知他们不见了所有的船只,只留下一只坏了的船,Rockman 于是便叫萝儿来。后来得知须要折射镜的水晶才可以修理,萝儿便擅自修理船只。而船长后见萝儿很是喜欢机械,于是便给他们用这一只船到任何地方。修理后,Rockman 和萝儿便用它到裘恩湖中的废墟。然而他们发现有海盗,受到他们攻击,Rockman 亦只可以和他们展开战斗。这一次的战斗主要是保护船,不要被海盗击破。这些海盗有三种机械,两种是海上的机械人,黄色的会发射飞弹攻击船,而红色的会用鱼雷攻击,最后一种是飞行的。玩家不须要执著将它们一一破坏,只须要小心击破它们的鱼雷、飞弹便可以,必要时更可以攻击机械人。当敌人慢慢地离开后,邦尼用了一所很大的机械人攻击 Rockman 和萝儿。一开始是不可能攻击它的,玩家须要小心地攻击它的飞弹便可,萝儿便会问 Rockman 要撤退还是继续攻击。玩家可以先行撤退回复船的能源及储存记录,之后再与邦尼决一死战。

这一次玩家先要攻击它的飞弹,等待进入了一条小河后,萝儿便会告诉 Rockman 可以攻击它的武器及双手,不过要留意它的飞弹攻击。玩家一一击破后;邦尼便会用波动弹攻击 Rockman,而玩家亦要攻击它,当击中时它便不能发炮。在这关玩家宜装上一些增加范围的道具,以便攻击。胜出后便可以到达裘恩湖的废墟。

第六章:裘恩湖的废墟

达它会在废墟前让 Rockman 储存记录、回复能源。进去后,玩家须要找三条开启器锁匙。在 D 1 中可拿到老喷射滑板,将它和之前在卡尔登森林中所得的滑板给萝儿便可以得到喷射滑板而在 D3 两旁的宝箱可得到二条锁匙,中间的宝箱是连结插头,它可以被改装为转接插头,让 Rockman 可以装备多一个雷射枪零件。在 D6 中,玩家最好装上喷射滑板以一直冲前,而中间两条通道是前往卡尔登森林的,玩家可以拿取道具。最后的一条锁匙在 D5 中,取了锁匙后,中间的首脑便会开动攻击 Rockman。这只首脑的弱点是在头部,玩家最好装备上跳跃及范围攻击它,而它最主要是会冲向 Rockman 身,上再跳回中央,跳回时会震动地面,玩家须要跳过再攻击。终于,Rockman 击败了这只守护神,回到萝儿到。

Mini Game

当玩家得到了喷射滑板后,玩家可以回到城市的住宅区中一所游戏中心玩,

当中有五个游戏,二个是射击,三个是跑步。当玩家在这些游戏中胜出后便可以得到金钱,如玩家可以在A级胜出时更可以得到道具。第一个游戏是用球踢中前面的狗,如果要在A级中胜出便一定要踢中途中出现闪光的狗,它只会出现两次,而玩家基本每一球上是不容有失的,胜出的话便可得到“玩具剑”。另一个游戏是用Rockman的雷射枪打气球,如果玩家想得到道具便不可以打中蓝色的气球,因为会增加时间的,此外,笔者亦建议玩家尽量装备Energy和Rapid的雷射装备,以增加攻击的子弹和速度。胜出后便可以得到“神秘球”。而在跑步的游戏中,玩家可以选择三种的,如果玩家能在游戏中的A级胜出便可以得到道具。不过玩家一定要善用左右旋转键及加左右键,如果同时按左键加左旋转键便可以转得更快,如玩直路的赛道便一定要使用,而且亦一定辰用黄色圆锥加时间。在直路胜出可得到“全单位”,而在左转的赛道中胜出可得到“音乐盒”。

第七章:克罗尔的地底门

回去后,当萝儿得到水晶后便告诉Rockman可以修理飞行器,而当他们放进红色的水晶人飞行器时,它便可以启动,萝儿和Rockman便可以用它到克罗尔的地底门(在飞行器中的巴瑞尔房间可得到炸弹图解),于是他们一行人便到克罗尔的地底门(玩家最好先装备上大型榴弹,因为在这个洞穴要用)。在这个地底门中,玩家可以在E3中发现地底门没有电,而开启电力需要三张识别卡。第一张在E5可以得到,而第二张在E7的左方可以找到,而且还可以开启升降机的电力。而在E8中玩家需要用大型榴弹向上面其中一座假墙炸开。第三张识别卡需要打败首脑才可以得到。而这个洞穴六可通往卡尔登森林取得道具。在这一关中的首脑是三只狗,它们会不断追著玩家,而且亦会用火炎攻击的,玩家可以用跳跃走到它们身后攻击,再逃亡,如不断攻击便可以将它们一只一只击败,不过玩家最好不断在旧货店中购买新的雷射枪,打高三只狗最好先装备上Attack和Energy的雷射枪才战斗。战斗过后,在E10可到E7的上方取得最后一张识别卡。当取了所有的识别卡便可回到E3开启系统,而这个系统是开启了“大门”的入口。

第八章:邦尼之空袭

Rockman一行人开启了“大门”的入口时便用飞行器回到卡尔登森林,不料邦尼竟在途中空袭Rockman。这一次的邦尼用上了他们的飞行器直接攻击Rockman,而这场战斗有三场的,第一场是先打败邦尼所派出的五只飞行船,可以的话,玩家最好装备上范围及能量的雷射枪,以免因距离问题而打不中。打这五首船不需要甚么技巧,只要不断地攻击便可。而第二次是打邦尼的飞行船。玩家需要

先打败它的两只翼和底部，而它会不断飞往玩家的左右两旁。它起初会用三个炮台攻击玩家，玩家只需要先击破它们，再攻击它的翼及底部便可以取胜。当击破了它的左右两翼及底部时，它会用前方的波动炮攻击玩家，玩家只需要立后一点，不被它击中，不断地攻击便可以取胜。最后一只首脑是在邦尼的主船被击破后所用的飞行机械，它的速度很高，而且它所发出的三颗导弹攻击力很强。玩家可以跳跃引它的导弹失误，而且跳高攻击首脑，或当它飞近用子弹攻击时用锁定模式攻击。

第九章：开启"大门"之键

当打败邦尼等人时，Rockman 便到"大门"的入口进入里面搜索。这一个地底门的迷宫是很简单的，只是一直旋转向下走，途中可以得到一个雷射枪单位"∩"，再继续前进便可以找到打开地下城的门锁机械，开启后便可以将回到地面上。在市场中得知有一个地下门在市区中出现，Rockman 于是便进入去搜索。进去后见到很多的机械人，玩家需要将它们所有一一击破。当打败所有的敌人后，这里其中的一处开启了门，而 Rockman 可以在里面找到"睡眠者钥匙"。当 Rockman 回到地面时，再去"大打"时，在"打开地下城的门锁"机械的一层开启了，而玩家可以在里面找到钝掉的钻头，这一个零件可以给萝儿改装为"钻头"，Rockman 可以使用它钻破一直打不开的墙壁的。不过要小心这层中有三只狗，它们是分别在不同的地方。而前往 A1 更可以得到发电机零件，只要用它和在这层中找到的自动发射炮筒给萝儿便可以得到"自动电池"，这个雷射枪的装备可以里 Rockman 装备后增加 Energy 至最高，是很好用的。

玩家可以先回到各洞穴中取得所有以前拿不到的道具及储存，再到这里从另一个出口到旧区的工厂中。在工厂中 Rockman 又再一次见到特朗及邦尼等人，他们控制一只大型的机械人与 Rockman 作最后决斗。这一只机械人唯一的弱点是中间的骨，它会四处破坏，而且当正面对著 Rockman 时更会用飞弹攻击，所以玩家最好在它身后攻击，因为宅只会用一般的炸弹，小心一点便可以胜出。在这一战后，邦尼终于承认失败，而且和特朗一行人与 Rockman 道别。

最终章：最终之战

和邦尼战斗过后，玩家可以发现在工厂的另一边有一个地下门的人口，这个地下门与第一个相同，只要打败所有的敌人便可以得到看守人钥匙。而玩家亦可以在住宅区中发现最后一个地下门，这一次与上二次不同，这一次的首脑是会不断地放出里佛巴特出来，当玩家消灭了一只时，他便会放一只出来，而他的弱点便

是在他后面的门,只要当他开门放敌人出来时,玩家便可以攻击他。笔者建议玩家先引开所有的敌人，再消灭一至二只敌人令首脑开门攻击他。消灭仔后便可以得到最后的一条“梦想家钥匙”。得到了三条钥匙后,玩家可以先购买所有需要的东西,再进入最终的“大门”战斗。Rockman 一直前往最底的一层,用三条钥匙开启了三个大门，终于见到了最终首脑胡诺他是一名机械人，而且打算利用太空中的柱直接攻击这个岛，从而消灭岛上所有的人，Rockman 当然不会让他这样做，可是Rockman 已经中了他的陷阱,当胡诺离去后,幸好邦尼及朗特前来,更救了 Rockman,于是 Rockman 便一鼓作气和胡诺作生死之战了(请先在达它储存)。

最终章:最终之战(续)

玩家需要打胡诺两次，第一次他会多跳、冲向 Rockman 攻击、用激光及地震攻击为主,当他失去了一半能量会多一招地震的。玩家最好增加一部份范围,而攻击力及能量加至最高，再记下他的每一招与他战斗便可以战胜的。而第二次是一只大型机械人,他的攻击模式大致和第一次相近,不过仔多了一招用火炎攻击,而且在失去了一半能量后会用地震及一条一条激光由上而下攻击玩家，这二次的战斗是很难打的,如果各位可以记下他的攻击模式,相信会比较容易战胜。Rockman 虽然战胜了胡诺，但是仍不能改变太空中的柱向这个岛进行攻击，当一切快要完结时,那条柱突然返回太空,而这个岛上的人因此而得救…。而最后 Rockman 一行人要离开了,萝儿便叫 Rockman 去和城市中的人道别再离去,道别后便和萝儿交谈,而游戏亦终结了……。

特殊武器

武器名称	**所需零件**	**用途**
正常手臂	无	启动脚踢攻击
强力雷射枪	大炮工具箱	长距离武器,但是火力很小
手榴弹手臂	手榴弹工具箱	炸弹遇到墙壁会反弹
真空手臂	坏掉的马达,坏掉的螺旋桨,坏掉的清洁器	可以用来搜集破碎的折射镜片
刀刃手臂	玩具剑,笔光	能量刀,用于近距离战斗
散射地雷	地雷零件工作箱	放置地雷
护甲手臂	神秘球,灰狼手臂	允许使用保护性护甲
大型手榴弹	炸弹图解	发射高能量手榴弹
主动雷射枪	引导单位	向敌人发射自动导引火箭
钻头手臂	钝掉的钻头	高性能武器,但是射程短
机器雷射枪	布伦熊零件	火力很小的武器

弥赛亚

游戏背景简介

鲍伯(Bob),欢迎你来到法克特城。你应该已经获悉,这儿的一切发生了翻天覆地的变化,整座城市变得越来越丑陋,我们希望你能够让这一切恢复正常。整座城市中充斥着暴力和犯罪事件,被迫居住在下水道里面的变异居民常常发起暴动。你不仅要对付一股邪恶势力,而且还要处理好国内的暴乱。虽然你并不象巨人般强壮,也不象武士那样骁勇善战,但是,你却可以占据具备这样能力的人的身体。占有他人的身体,为你所用,真的是一种非常强大的技能。一场艰巨的战斗正等着你。鲍伯,祝你好运。

在这份指南中,你将会看到:1. 游戏中最艰难的部分的录像技巧提示。2. 在法克特阴暗危险的大街小巷上求生的实用策略。3. 一份关于游戏中武器和人物的介绍。4. 各个关卡部分的完整上手指南。

一般性策略:在《弥赛亚》中你采用的是一条相当线性的路线,但是从一个地区到下个地区,你所采用的方法却是非常开放的。你可以使用一种非常和平的方法,或是一种激烈战斗的方法,或者是其它的什么方法来进行游戏。因为这个特点,再加上你的目标非常的明确,所以你在每个地区内采用的策略都会不同。在你的法克特城之旅中,你必须牢记住下面一些事情,有一些技能能够在危急的时刻救你一命。

占用别人身体的技能　占用其它生物——从力量最强大的巨兽到能力最弱的小老鼠——身体的能力是鲍伯最有用的技能之一。掌握何时何地占用何人何物的身体最恰当,不仅非常的必要,而且能够帮助你避免异常激动的战斗,让你在绝大部分时间内不会受到伤害。要占用其它人的身体,你只要走到他的背后,一头扎进他的身体。在《弥塞亚》中不同的难度设置将决定着占用它人身体的过程有难有易。比如说,设置为"最容易"时,你可以直接从前面侵入他人的身体。设置为"最难"时,鲍伯则只能从背后侵入他人的身体。

记住当你占用他人的身体时,尽可能要做到神不知,鬼不觉。如果让警察看到鲍伯侵入了他人的身体,他们会马上攻击鲍伯,不用一会儿,鲍伯的新躯体就会被毁坏。虽然警察只能伤害鲍伯占用的躯体,并不能伤害到鲍伯,但是,在大多数情

况下，你还是希望不要累及无辜的身体吧。为了有效的在他人身体之间转换，当你打算侵入其他人身体时，你可以让你目前的身体与你的目标物背对背的站着。然后，你只要撤出你现在侵占的身体，你的灵魂将自动的钻进新的身体中。

跳跃和滑翔　　鲍伯所掌握的技能中有用程度仅次于占用身体的就是滑翔。当你要做这个动作时，你的手指应当一直按住跳跃按钮。鲍伯将会展开双翼，慢慢向下降落，即使是从很高的高度跳下来，他也可以安全的着陆。快速的振动双翼，鲍伯的身体还能够向上升一些。一些看似无法到达的地区，也可以顺利的到达。进而言之，如果鲍伯撞到一堵墙上，当他重新恢复神智的时候，飞行的高度也可以向上提升一些。利用这一点，即使你没有完成一个重要的跳跃动作，过一会儿，体力也会恢复，你可以再次尝试。

敌人的动作　　虽然在很多时候，你都可以避开所有的敌人，在 Faktur 城中穿街走巷，但是，有时候，你不得不与敌人正面作战。在大部分情况下，你的身边都会有一些盟友。只要他们把你当作盟友，就不会攻击你，除非你的附近没有敌人，而你又进入战斗模式时。有鉴于此，除非迫不得已，否则不要让自己进入战斗模式。至于退出战斗模式，只要按下动作键就可以了。战斗中，狙击往往能帮助你摆脱最险恶的局势。在某些时候，敌人的势力明显的胜过你，此时，你可以在游戏区内找到一个比较安全的地方，躲在那儿，狙击敌人。

和平的举措　　在大多数情况下，热爱和平的你也要尽量避免争斗。有什么事情，比你看到被自己占用的人死去，更让你痛心呢？你会觉得是自己连累了他，如果不是因为自己想找到一个更安全的地区，也就不会占用他的身体，他也就不会被你的敌人杀死了。这份上手指南中的攻略部分将为你提供一种解决你在《弥塞亚》中所面临的各种问题的温和的解决方法。大部分情况下，我们所给出的建议都不是以伤人为目的，而是让你的冒险经历更轻松一些。当然，如果你喜爱用枪炮来解决问题，也没问题，放手干吧。不过需要警告你的是，《弥塞亚》中存在着一些你根本无法取胜的战斗，因为你的对手将会派出源源不断的援军来对付你。

跳跃之前，先观察一下周围的情况，如果你陷入了僵局，那也许你需要更仔细的审视一下周围的环境了。无论你身上是否携带武器，你都可以进入狙击模式，用第一人称视角，你将会更清楚的看到自己的头下和脚下有什么东西。当你向地势更高的地区爬升时，你最好先四处张望一下。有时候，你的正下方恰好有一条走道，或者露出地面的岩层，它们将是你最好的垫脚石，可以从这儿跳到其它地方。

宿主自杀　　有时候，你不得不毁掉你所占据的主体，但是当你的灵魂离开

这具身体的时候，你不想面对怒气冲天的身体主人，最好的办法就是迫使宿主自杀。在这种情况下，火箭筒是你最好的工具：朝墙壁发射一两枚火箭弹，当你恢复天使身份时，你所占据的身体就绝对不会给你制造任何麻烦。另一个好办法，也是一个比较有趣的办法，就是你骑在天鹅的背上，让它把你载到一个比较高的地方。当鲍伯准备从宿主的身上撤离时，他可以作一个反空翻的动作，跳出宿主的身体。你让你的宿主从高高的平台上跳下去，而你则迅速的离开这具身体，展开双翅，滑翔到安全地区。

游戏按键的分布　《弥塞亚》中供选择的标准键数量非常之多，你也许想重新安排这些键的位置，将其中比较重要的按键设置在键盘上触手可及的地方。下面就是一份重要的按键功能以及推荐的键位：

向前移动：W　向后移动：S　向右移动：D　向左移动：A

动作/使用：E　主要武器：鼠标左键　次要武器：C

跳跃：鼠标右键或空格键

游戏中的武器　在《弥塞亚》中，主要有两种武器类型：主要武器和次要武器。主要武器中包括各式各样人物所携带的枪支和工具。次要武器中则包含实利性的手榴弹和破坏性的手榴弹。

主要武器　主要武器指的是 Faktur 城中军队所用的枪支和工人们所使用的工具。因为在《弥赛亚》中每次只允许你携带一种主要武器，所以根据环境选用合适的枪支或工具，将具有决定性的意义。这一部分内容主要是为你分析各种主要武器的优点和缺点。

拳头和双足　在《弥塞亚》中，肉搏战非常的有效。一拳将敌人打倒，或一腿将其踢倒，施展拳脚工夫，可以节约大量的弹药；而且在搏斗中，你受的伤害也不会太大。虽然在大型的战斗中，拳脚工夫就派不上什么用场了，但是当一片地区内只有一两个敌人时，它们就非常的实用了。

气焊枪　气焊枪是工人们必不可少的标准器械之一。它其实算不上是一种武器，造成的伤害也极其有限。但是当你修补破碎的东西时，它就非常有用了，但是如此你想用来破坏东西，效果则微乎其微。除非你的身边实在没有其它的选择，不过用气焊枪总比赤手空拳要好一些。

骨锯　就象气焊枪一样，骨锯主要是被当作工具来使用。因为它特殊的功效——撕碎躯体——所以作为一种武器，它比气焊枪的威力要大一些。如果你的手上只有骨锯，那么，你最好还是等得到其它更好的武器之后，再和敌人正面较量。

滑把式枪　这是轻型警察的标准装备之一，这是一种稳定可靠，但是命中率极低的散弹猎枪。滑把式枪适合于在近距离战斗中使用，而且它的效力远远的不如狙击武器，比如说机枪、裂肢器等。当你需要引爆炸药桶时，火箭筒将是你的第一选择，其次才是滑把式枪。

机枪　这是一种多功能性能可靠的武器，机枪既适合于在远距离战斗中使用，也适合于在近距离战斗中使用。它可以在短时间内制造大量的杀伤力，也可以当作狙击武器来使用，一枪击毙敌人。

裂肢器　顾名思义，一扳动这种武器的扳机，无数的金属碎片将呈弹幕状，从枪管中射出。使用这种武器，在短时间内，可以轻易的将一大群敌人肢解成碎片。

The Pak　这是 chot 所选择的武器，它有几种有用的功能。首先，这是一种性能可靠的武器。如果目标敌人被枪管中射出的冰弹所射中，他们的行动速度将减慢，随着中弹越来越多，速度将越来越慢。而且，这种武器可以让使用者在短暂的时间内获得飞行的能力，当你从很高的地方摔下来时，也能够安全降落，或是当你做一个危险的跳跃动作，它可以让你跳跃的高度更上一层楼。

喷火器　这是游戏中最棒的近距离战斗武器，也是掌握难度要求最高的一种武器。喷火器是一击必杀性武器，只要是处于它的射程范围内的东西，无一幸免。遗憾的是，如果你的敌人离你太近的话，你自己可能也会受伤。慎重的使用这种武器，当你对付近距离内的大群敌人时，它将是你的上上之选。

火箭筒　火箭筒中会发射出一种爆炸性的飞弹，一碰触到目标物，就会引爆——位于你的枪管和目标物之间的所有人或物将会被炸成碎片。这是一种高效武器，一两枚飞弹足以消灭一大群敌人。美中不足的是，如果你在近距离战斗中使用这种武器，将会置自身于险地——除非你想消灭敌人的同时，毁掉自己所占据的宿主身体。

微波激射器　在对付起人类敌人来，微波激射器并不是最有效的武器。事实上，它非常的不实用。但是当你进入《弥塞亚》的后期阶段，当你遇到全副盔甲的巨兽时，这种武器将会你最好的选择。这是唯一能够重伤巨兽的武器，虽然它具备的功能极其有限，但是却都很重要。

火箭助推式鱼叉　毫无疑问，火箭助推式鱼叉是游戏中最棒的武器之一。命中率极高，大部分敌人都无法避开你的一叉。无论是在近距离战斗中还是远距离战斗中，都有其用武之地。鱼叉几乎算得上是一种毫无瑕疵的武器，唯一的不足就是站在远距离外的敌人能够比较轻松的避开它，而且它的弹药数目极量有限。

但是如果善加使用，它将是天下无敌的。

枪炮塔楼：这种安装在固定位置上的枪炮只能由指挥官来使用，无论是你的敌人，还是阻挡你前进的障碍物，都将在它的攻击下化为乌有。而且，它的杀伤力非常大。

次要武器：游戏中有些手榴弹是爆炸性的，有些手榴弹只是让你的目标敌人暂时性失去行动能力。你选择的人物职业不同，你的财产清单中的手榴弹种类也会有所不同。不过，了解每一种手榴弹的性能和用法，对你都是有益无害的。

手榴弹：这是中型装甲警察所使用的标准手榴弹。抛出去之后，一碰到人或物，手榴弹就会爆炸，站在附近地区内的所有人或物都将无法幸免于难。

冲击手榴弹：冲击手榴弹不会伤害到任何人，但是，站在它的爆炸波及范围内的所有人都将失去知觉。这是制暴警察的标准装备之一。

粘滞性手榴弹：这是一种伏击性的武器，它将会一直粘在目标敌人的身上，当你再次激活它时，它将会引爆。爆炸时，将发出低沉的声音。这是重型警察的标准装备之一。

变形手榴弹：这种手榴弹是指挥官和统治者的标准装备。它所经过的飞行轨迹中的所有东西都会变形，阻在它面前的所有人或物都会被撞倒在地。就象冲击手榴弹一样，它并不会造成直接的伤害。当你想让某个地区内的所有生物暂时丧失行动力的话，这将是一种高效武器。

跳跃的贝蒂：当敌人一走近它，这颗地雷将会爆炸。引爆之后，它将会直冲云霄，在空中开始旋转，朝各个方面倾撒榴散弹片。穿着军用防水短大衣的警察们使用的就是"跳跃的贝蒂"。

进攻者：这种自动化的卫兵将会攻击所有对它所保护的人意图不轨的敌人。只要一走近它，它就会被激活。它将会一直在你的头上盘旋，只要你一动手，它就会攻击你。

游戏中出现的人物：在《弥塞亚》中会出现成打成打形态各异的敌人，其中大部分人的躯体都可以为鲍伯所占用。下面列出的一份《弥塞亚》人物清单，绝无夸大，你在游戏中最常见以及最重要的人物的名字都囊括在这份清单中。

军事人员：Faktur 城的守护者不仅人数众多，而且都非常的凶猛。他们现在正忙于与 chots 作战，你可以趁机在城中四处出没，但是记住，如果鲍伯以本来的面目出现，他们仍然会放下对手，径直攻击你。

轻型警察：轻型警察是你在 Faktur 第一个遇到，也是第一个被你侵占身体的

人。在整个警察军队中,他们并不算是最强壮的,但是他们却是最常见一种人。在战斗中,轻型警察和基础级的 chot 将是你使用频率最高的躯体。

中型警察: 中型警察的体型比轻型警察要魁梧一些，他不仅随身携带了一些手榴弹,手中还拿着一柄机枪。当你的附近没有重型警察时,你可以侵占这种人物的身体,与 chot 周旋。

重型警察: 这是警察队伍中最强大的一种人，重型警察一般不会在大街小巷上出没。虽然,在某些场合中,你还是会希望找到一个重型警察,以便进入防守严密的地区。

制暴警察: 制暴警察主要的任务就是保护 Faktur 城的大街小巷不会被 chot 起义部队所侵犯，他们身上一般携带着几颗冲击手榴弹和一面盾牌，这面盾牌可以说是非常的轻便,也可以说是非常的讨厌——主要看你站在哪个角度而言了(制暴警察还是制暴警察的对手)。

指挥官: 指挥官和枪队指挥官是士兵中的士兵，他们本身还具备另外一种重要的作用。他们在军队防护最严密的地区内也可以畅通无阻，而且他们还是唯一能够使用威力强大的枪炮塔楼的人选。

巨兽: 这种人造怪物的杀伤力非常惊人，它将是你当你走进 Faktur 城着手完成第一件任务的关键，你必须占用它的身体。机甲巨兽是唯一一种力量胜过它的生物。

机甲巨兽: 这种怪兽几乎可以称得上是天下无敌。虽然大多数武器根本伤不到这种身躯庞大的破坏怪兽，微波激射器却可以轻而易举的击倒它。凭借着手上威力强大的机枪和身上携带的爆炸性武器，机甲巨兽是可能是你最棘手的敌人，也可能是鲍伯占用的躯体中的上上之选。

地下居民: 住在 Faktur 下水道中的畸型的变异人种。这种生物非常的残暴,非常的可怕，虽然你不愿意承认，在你完成任务的过程中，他们对你的助益确实很大。

Chots: 在 chot 起义军中,处于最基层的士兵就是步兵。他们居住在 Faktur 城的下水道中,一般随身携带着 pak 武器,口中讲的也是一种抑扬顿挫、极其难懂的语言。他们本来都是一般的人,但是因为长年累月生活在 Faktur 中充满了辐射性废水的下水道中，最后他们已经变得面目全非了。这种体型小巧的侏儒们非常的罕见,唯 chot 巨兽的命令是从。

Chot 巨兽: 它与人类巨兽一样（只不过一个生活在地下，一个生活在地面

上),拥有可怕的杀人工具,以一抵十,赤手空拳就能打倒一大群军队——而且不费吹灰之力。

老鼠：虽然他们并不具备任何战斗技能，但是却是游戏中最重要的生物之一。因为他们的体型非常小，所以可以通过通风管道，自由的进出防守严密的地区,另外他们速度惊人,很难被击中。

平民：Faktur 城中的工人和市民可以让你进入军队禁止通行的地区。下面列出的就是其中最常见,也是对你帮助最大的居民。

工人：基础工人平时的工作就是保证 Faktur 城中各种各样的机械装置正常运行。当某个机器运转不灵时,你就可以侵入一个工人的身体,排除故障。进而言之,工人可以进入常人无法进入的地区,打扫工人,正因为他的工作性质,他可以自由的进出高度安全地区。

辐射工人：就象一般的工人一样，辐射工人也能够自由的出入高度安全地区。而且,他们还能够控制挥发性的辐射设备,进入常人所无法进入的地区。 科学家* 科学家拥有基础工人所拥有的最高安全通行证,而且他们能够进入游戏中许多无人能够进入的地区。虽然科学家的战斗力很弱,但是在你的 Faktur 之旅中,你会发现在某些地方科学家的躯体是你必不可少的工具。

居民："性之城"中的居民并没有多大的利用价值，不过他们中有一些人会随身携带武器。如果没有其它更好的选择的话,只好先委屈一下自己,使用他们的躯体了——你可以在重兵把守的大街上畅行无阻。

妓女："性之城"中的卖淫女们看上去与本地居民没有什么两样 - - 她们本身并不具备什么特别技能,不过她们的身份倒是鲍伯最棒的伪装。

女服务生和舞者：Kyd 俱乐部中的女服务生和舞者的躯体是你出入 Faktur 军事基地最重要的伪装。

皮条客：Faktur 城中一位呼风唤雨的人物，他的屋子里面藏着一些对你有用的重要物品。

恶灵：鲍伯是来自天堂的天使，这些家伙却是地狱的化身。直到游戏进入尾声,你才会遇到他们,知道这种敌人的存在,预先做好准备,对你没有坏处。

堕落天使：这是一个与鲍伯一模一样的天使,只不过鲍伯天性善良,堕落天使却是邪恶的化身。在游戏的大决战中,你将会见到他,他具备鲍伯所拥有的一切技能,包括"侵占他人身体"这一项重要的技能。

撒旦：撒旦是游戏中邪恶之首,他在他的月亮行宫中等候着你的到来。你必须

找到他的下落，将其消灭，之后渗透到 Faktur 城中的腐败靡烂之风自然会一扫而尽。

完全攻略

要顺利的完成《弥赛亚》之旅，不仅需要慎密的思维，还需要敏捷的身手。你必须穿越危险重重的大峡谷，掌握好尺度，知道何时应该避开危险的敌人，什么时候应该"明知山有虎偏向虎山行"。这份功略设计的宗旨就是让你从一名新手成长为游戏高手，尽量避免与 Faktur 城中居民起冲突。在某些地区内另一种解决问题的方法就是杀死出现在你的视野中的所有人物——这个方法确实行之有效。但是，无论你选择哪种方法，你都要需要解决大量的谜题，而且其中许多谜题都只有一种解法。就象玩其它游戏一样，经常存盘绝对是有益无害的。建议你在着手去干一件艰巨的任务或是完成了一件艰巨的任务之后，务必存盘。游戏中有一个地方必须需要存盘。如果你打乱这个顺序，势必会干扰你的进程。这一点在攻略中将会提及。下面所记录的就是从船舶区到月亮基地之间最安全的路线。祝你好运！

船舶区

游戏开始之时，你以一个轻型警察的身份，开始了地球上的新生活。你的面前和左边堆放着一堆箱子。你跳到箱子的顶上，激活手印状的雷管（使用动作键——Enter 键是游戏中默认的动作键——来完成）。然后跳下来，躲到掩护物的后面。一堆箱子都会被炸成碎屑，一柄滑把式枪就会出现在你的面前。拣起它。

进入第二个地区的通道已经炸开了。我们沿着这条平静的路线往前走。稍后全副武装的警察这种身份将更方便你前进，所以你此时应该占用他的身体。你必须避开他的视线，悄无声息的走到楼下警察的身后，侵入他的身体，然后迅速的跑上楼。跑到楼顶上之后，你的脑子里将会响起铃声，你头上的光环也将变成红色。这意味着你收到了一项新任务。按动目标键（在游戏中，F5 是默认的目标键），阅读信息。在狭窄通道的尽头处，一堆箱子的旁边站着一个工人。侵入他的身体，激活箱子上的雷管，然后迅速后退。炸碎的箱子后面露出了一道大门以及一箱装满了弹药的箱子。推开大门，走进去。

打开 04 号门

记住千万不要进入战斗模式（如果你不确定的话，可以按下动作键，退出战斗模式）。奔跑着从卫兵的身边经过，跑下左侧的楼梯。在楼梯顶下，你将会看到两个科学家。其中一个科学家站在后面大门旁：他就是你的目标。离开工人的身体。跑到大门附近科学家的身后，钻进他的身体。另一个科学家将会要求你协助他完成

工作。不要理他，径直跑回到楼梯上面。

继续沿着第二个楼梯往上走，走进盾形大门前面的圆圈内（如果你此时不是以科学家的身份出现的话，你就无法开启这扇大门，开扇大门的方法是，朝大门右边的电路板射击。在闪烁的黄色灯色的指示下你可以找到它）。当大门开启之后，跑进去，激活访问控制装置。04 号大门将会开启。在这幢综合大楼的底层，一组楼梯的右边找到 04 号大门。推开它，走进杀菌室。当整个灭菌工序结束之后，你推开第二扇大门。下一片地区内有两条退路：被光束封锁的楼梯间以及一扇紧锁着的大门。楼梯的房间堆放着一堆箱子。你跳到箱子的顶上，找到一柄机枪。先不要拾起它——稍后你才会用到它。爬到板条箱的上面，翻过障碍物。从箱子顶上跳下去，跳过警戒光束，落到光束封锁着的楼梯间上。走到楼梯顶上，迅速的离开科学家的身体，飞快地从躲在大门后面的警察身旁跑过。

跳下平台，向左滑翔。爬上地面上露出的一堆岩石。站在岩石上，找到一条通向鼓风机室的捷径。你跳到鼓风机室的地面上，找到三个按钮。它们是用来控制风扇的。按动中间的按钮一次，2 号风扇将会升到中间位置。按动第三个按钮两次，3 号风扇将会上或到最高位置。不要碰第一个按钮，让 1 号风扇呆在原来的位置上。现在，你爬到第一个按钮旁边的岩石的上面，站在与 1 号风扇高度相等的位置上。重新调整风扇的位置，以便你通过辐射能量中心。当你跳到风扇的上面，它们会在你的身上产生一个相当大的推进力。利用这个特点，你从一个风扇跳到另一个风扇上，最后你将来到反应堆控制室中。侵入一个幅射工人的身体。如果电源已经被切断，你就扳动控制台上的所有的四个开关，恢复电量供应。在第一个电源开关的附近找到一架电梯，走上去，乘着它降下去。

电梯停止移动之后，你走出来，穿过电梯正对面的大门，离开核反应堆。你已经来到控制站了。不要以你目前工人的身份，从卫兵身边经过。而应该走到大门附近的修理工的身后。迅速的离开辐射工人的身体，侵占修理工的躯体。然后，再朝守门的卫兵走去，他们就会给你放行。当卫兵们背对着你的时候，你迅速的离开修理工的身体，进入指挥官的身体内。记住你一定要走到指挥官的身后，悄无声息的侵入她的身体内，否则她将会惊动卫兵。站在红色的矩形中，进入紧急发送状态，然后激活访问控制装置，开启 05 号大门。奔跑着穿过守门的卫兵，进入 05 号大门内。现在你重新回到了 04 号大门的附近。跳到板条箱的上面，取走机枪。然后重新穿过灭菌室。当你一走出灭菌室大门，一个 chot 将会跳下来攻击你。不惜一切代价，保证指挥官安然无恙——因为她仍然具有一定的利用价值。杀死 chot，穿过 03

号大门,也就是04号大门正对面的大门。

需要牢记于心的一点，当你在其它全副武装的警官附近溜达的时候，千万不要进入战斗模式。即使你以指挥官的身份出现,他们仍然会朝你开枪,因为他们觉得你有些心怀不轨。镇压了chot暴动之后,推开通向古老城镇的大门。穿过03号大门之后,你将会回到开始游戏的地方。走进圆圈中,推开02号大门,躲藏起来。当chot一走进来,你就开枪杀死他们。轻型警察将会前来协助你作战。如果指挥官不幸中枪身亡，你就离开她的身体，侵占一具chot躯体。当你消灭了所有敌人之后,穿过大门。最后一道大门是由一个手持火箭推进式鱼叉的chot把守着的。如果此时以chot的身份出现,也许就不用继续战斗了。你只要漫步到守门的chot的身旁,侵入他的身体就可以了。如果行动失败,那就不得不用武力来解决一切了。你躲在chot面前的一堆板条箱的后面,走到房间的最远侧。在那儿你将会找到一柄火箭筒。拾起它,站在箱子的后面。然后跳出来,轰倒chot;记住,千万不要让他击中你。杀死敌人之后,更多的chot将会冲进来。当所有的敌人都被消灭之后,推开01号大门,走进古老的城镇中。

古老的城镇

在古老的城镇中，你第一个任务就是侵入一个指挥官的身体。如果你是以指挥官的身份出现在这个城镇上，或是你的手中有一柄火箭筒，那么就可以跳过这个任务。如果这两项条件你没有一项符合的,那么,你首先要做的就是想办法弄到一柄滑把式枪。当你退出船舶区时,在右边的一道栅栏的附近站着几个制暴警察,在左边一道栅栏旁边的哨所中站着一个指挥官。右边的栅栏处放着几柄滑把式枪,你朝它走去,拾起一柄枪。如果你需要一个宿主,那么就先侵入制暴警察的身体,然后跑到大街的另一端。一场由chot掀起的入侵战争已经拉开了序幕,你可以趁乱侵入一个chot的身体中。当你找到主体,并得到一把滑把式枪之后,你可以朝指挥官所在哨所附近的爆炸箱开枪。哨所旁边的栅栏将会被炸毁，指挥官将会冲出来,你趁机侵入她的身体。当你成功的侵占了指挥官的躯体之后,走进通向屋顶的小电梯中。站在屋顶上,你将会看到一个控制台。利用它激活枪炮塔楼。然后再用枪炮塔楼杀死街道上的所有chots,最后炸掉残留下来的栅栏（如果在你离开船舶区时，手中拿着一杆火箭筒，那么当你一走进古老的城镇，不管三七二十一，就可以首先朝栅栏开枪）。回到大街上，走到刚刚被你摧毁的栅栏附近的楼梯处，跑上去。你将会看到几柄chot pak,虽然现在没什么用,在下一个地区内它将派上很大的用场,所以不妨先拣起一柄,然后再进入再循环工厂。

再循环工厂

在再循环工厂中，你一直往前跑，直到你看到站在一道激光栅栏后面的科学家。你必须想方设法翻过这道栅栏。扔下手中的武器，跳到你左边的平台上面。然后离开你现在所占据的宿主，鲍伯的真身将出现在平台上。蜷缩着身体，从激光栅栏的下面钻过去。科学家正准备离开这儿。

侵入站在控制台后面的科学家的身体内，然后激活控制台。地板将会崩裂，站在上面的一个科学家都将掉到循环器中。另一个科学家将会出现。重复这项操作，直到循环器中填满了科学家。离开你现在所占据的科学家的身体，重新钻过激光栅栏。滑翔着越过断裂的地板。占据工人的身体。启起循环器右侧的控制台。拾起 pak，沿着升起的平台上的栅栏往前走。翻过栅栏，然后跳到焚化装置室旁边的平台上。Pak 的飞行能力在这儿可以派上用场，你可以按住跳跃键，激活这个功能。如果你手中没有 pak，那么就利用鲍伯本身的飞行能力，飞到平台上。这儿有一个控制装置，扳动它，焚化装置室的大门将会开启。你扳动控制装置之后，跳到平台下面的地板上。大门开启的时间只能持续几秒钟，你赶快跑进焚化装置室中。

翻过栅栏，然后跳到平台上，借助 pak 的飞行能力，飞到上面的小平台上。那儿有一根小管道，如果你面对着焚化炉，那么这根小管子就位于你的左边。你跳到这根管子上，朝上面的墙壁爬去。往下看，下面有一个小小的科学家哨所，它被几个军事人员占据着。使用 pak，安全的落在地面上。房间的中央有一台电梯。乘着它升到二楼，推开大门，钻进小壁橱中。小壁橱的周围有几只小老鼠跑来跑去，你离开工人的身体，钻进一只小老鼠的身体内。进入通风口中，顺着通风管道一直往前跑。从另一端开口钻出来，你将会出现在一间堆满了垃圾和骷髅的地下室中。你必须找到房间另一侧的第二个通风口。继续呆在老鼠的身体内，穿过突出的地面，利用地面上散落的骨头作为桥梁。垃圾层将会不断的升起降落，你相应的调整自己的行动时间。沿着第二个通风管道一直往前走，直到你出现在一个小平台上。跳下去，侵入下面房间中的一个 chot 的身体内。引爆箱子中的炸药，然后退回到通风管道中。跳到下面的地板上，你将会找到另一个通风口。先确定自己是否已经退出了战斗模式，然后做好准备，进入郊区。

郊区

从通风管道中钻出来，走进小巷中。你将会看到一群 chot，他们已经等候你多时了。你的左边有一条金属斜坡，一直向上延伸到一片为轻型警察所占领的地区中。这场战斗毫无胜利可言，警察和 chot 都将不停的替换已经倒下的同伴们，一直

战斗下去。你所能做的就是尽快离开这片地区。

恢复电梯的电量供应

你跑上斜坡，吸引警察们的火力，然后迅速的往回跑。警察将会紧追不舍，斜坡上面的警察和斜坡下面的 chot 之间将会展开一场大战。你侵占一个警察的身体，跑到斜坡上。往左跑。在一道玻璃栅栏的后面有一个控制装置。你开枪击碎玻璃，启动控制装置。小巷对面的激光墙将消失。回到斜坡上面，顺着小巷往前走。无论你现在是以警察的身份出现，或是以 chot 的身份出现，一路上都将遇到许多对手，战斗中无法避免的。当所有的敌人都被消灭之后，你跑到现在已经失灵的激光墙的后面，登上楼梯。在楼梯顶上右边有一道等离子体栅栏，右边则放着一个里面装着雷管的板条箱。引爆雷管，然后迅速的躲到掩护物的后面。

爆炸过后，等离子体栅栏上面的窗户玻璃应该已经震碎了。如果它还安然无恙，你就爬到栅栏上面，开枪打碎它。从窗子中跳过去，来到控制室中——如果你有 pak 的话，就可以比较轻松的完成这个跳跃动作了。控制室中有一个武器出售机，在栅栏的附近有一个控制装置，在后屋中也有一个控制装置。激活后屋中的控制装置，小巷中央的电梯的电量将恢复供应。使用武器出售机，购置一柄火箭筒或其它重型武器——在下一片地区内它将派上用场。扳动等离子体栅栏旁边的控制装置，它将会失灵，然后你跑回到小巷中。在你进入这片地区内所经过的通风口的旁边有一架电梯。登上电梯，乘着它上去。穿过大门。

指挥官的船舱

现在你来到一个里面堆着一堆板条箱、布置了几个控制装置的房间中。只有指挥官才能启动这些控制装置，所以你暂时不要管它们。朝那堆板条箱开枪——爆炸将会把天花板附近的壁炉炸毁，露出一个通风口。扔掉手中的武器，爬到板条箱的上面，钻进通风口中。你将会出现在一根高高的横梁上。低头往下前，在几个窗子的旁边有一个平台。离开你现在的宿主，滑翔到平台上。透过一扇窗子往里看，一个指挥官正在里面洗澡。等她洗完澡之后，就会打开另一扇窗户。你飞进去，侵入她的身体。然后穿过未上锁的大门，离开这个房间。你将会在附近地区内看到其它几个指挥官。穿过对面的大门，登上楼梯。现在你已经回到了控制装置所在的房间内了。扳动其中一个控制器，进入攻击性机器人所在的房间中。走近机器人，启动它。走回到楼梯下面，穿过指挥官的房间，登上另一座楼梯。推开大门，做好与 chot 战斗的准备。

Chot 占领区

几个 chot 将顺着大街，朝你所在的方向走来。你和机器人联手，轻而易举的消灭他们。不要忘了指挥官身上一般都会带着几枚变形手榴弹，在激烈的战斗中，它们可以派上大用场。当挡住你去路的 chot 都被消灭之后，你走到大街的尽头处，穿过大门。你将会出现在一个巨大的户外高台上。高台的中央有一个塔楼控制器。激活它。敌人将会攻击你。在你周围盘旋的飞船对你造成不了什么困扰——你主要的麻烦来自对面大厦中人为控制的塔楼。糟糕的是，这些塔楼的周围都布下了护罩，你无法从正面摧毁它。所以，你改而瞄准平台下面的支柱开枪。只要摧毁它们，塔楼所在的平台将会崩塌。只要摧毁了这些平台，下一片地区内的等离子栅栏将会消失。当塔楼停止朝你射击之后，你穿过大门，进入下一个房间。下一个房间是由一个中型警察和重型警察看守着的。攻击他们－－他们只会给你制造麻烦。地面上堆放着一些弹药箱和手榴弹，卡车中关着一个攻击性机器人。你必须炸掉板条箱，放出机器人。拣起你用得上的东西，然后扳动控制装置，大门将开启。推开大门，在这条小巷中埋伏着几个 chot。我强烈的建议你，应该趁机侵入其中一个人的身体——这样你在下一片地区内行动会方便一些。战斗结束之后，你朝板条箱开枪，摧毁这一堆堵住大门的垃圾。推开大门，走进去。

如果你已经侵入一个 chot 的身体，你就可以不费一枪一弹，顺利的通过这片地区。如果你不是以 chot 的身份出现，前面等着你的将是一场艰巨的战斗。一些手拿火箭筒的 chot 把守着这片地区内的险要位置，另一些 chot 则占据着布下护罩的哨所中。如果你无法避免战斗，那么就利用大门附近的堆放的板条箱作为掩护，狙击毫无戒备的 chot。当残余的敌人已经很少时，你就可以走出板条箱，跳到这片地区上方的走道上。当一切恢复平静之后，你朝对面墙壁上的大门走去，穿过去。Chot，警察和街头混战你将会出现在一条为 chot 所占领的大街上。一些落队的警察将会时不时的从大门内走出来。你趁他们落单的时候，侵入其中一个警察的身体内。如果警察明显寡不敌众，你就需要进入 chot 的身体内，让他们自己内部展开厮杀，直到其中一方被消灭干净为止。当你侵入 chot 身体内时，务必要让其他的 chot 看到——你可以安全的呆在宿主体内，直到你的宿主被杀死，然后随后迅速的转入另一个人的身体内。当所有的 chot 的威胁被解除之后，你侵入一个警察的身体，站在安全扫描器上。

这个扫描器将会开启大门，你可以进入大厦中。沿着通向电梯的走道往前走。走进电梯中，启动它。糟糕，它竟然在上升的过程中出现了故障，你得找一个修理工来修理它。在这一部分游戏中你必须计算好时间，否则四处巡逻的警察将会

朝你开火。在你跳下电梯，侵入电梯旁边的工人的身体之前，先使用图像放大模式，观察警察的巡逻路线。当警察离开之后，你就可以安全的侵入修理工的身体内了（在走道的尽头处也站在一个修理工，如果电梯附近的修理工不幸被杀，你可以退而求其次），跳到电梯下面。使用工具修好电梯，然后爬上去，回到电梯中，继续上升。你将会出现在一个房间中，几个中型警察来回巡逻着。记下他们的巡逻路线，四周无人时，你侵入一个警察的身体内。你的左边有一扇巨大的门，右边有一条走廊。走进大门内，chots 和警察正在大战。你侵入走道中一个身拿火箭筒的轻型警察的体内，然后回到大厦中。顺着走道往前走。你将会看到一片为激光栅栏封锁的地区。朝墙壁上的控制面板开枪，栅栏将消失。可惜的是，在你恢复能量之前，你无法走出太远。你的目的地是下水道。转身，走下楼梯，进入坦克停放室，穿过大门，走人一条满目疮痍的街道中。

下水道

你必须设法穿过一条破破烂烂的大街，找到通向 chots 地下总部的路。你走入的第一片地区内是一片巨大的开阔地区，一条狭窄走道一直通向一扇巨大的、紧锁着的大门。在狭窄走道的尽头处有一个小房间，里面有三台武器出售机。如果你用得上这些武器，不妨在这儿购买一些。回到开阔地区内。这儿有两扇大门，一直通向坦克停放室——穿过这个房间，你的面前又会出现另一个房间。走进去。穿过平台上的小门，走进电梯中。

进入下水道

乘着电梯升上去，然后走出电梯。登上楼梯，顺着往上延伸的走道往前走。这儿站着一个 chot，如果可能的话，你可以侵人他的身体内。如果行动失败，你就杀死它，然后继续前进。在走道的尽头处是一个死胡同。如果你现在已经是 chot 了，跳下去，没有人会伤害你。如果不是，几个 chot 将会攻击你。你所侵人的警察在下坠的过程中就会受伤，所以你迅速的离开他的身体，进入一个 chot 的身体内。在你继续前进之前，先准备好一柄 pak。你将会看到一堵最远侧有几根管道的短墙。你翻过墙壁，你脚下的大坑就是下水道的入口。跳下去。利用 pak，以免自己着地时受伤。沿着弯弯曲曲的走道往前走，经过紧锁着的大门，走入下水道上方的走道中。Chot 和警察正在混战，你先观察一下局势，然后选择好自己支持的一边，加入战斗中。在走道中你还将会遇到一个 chot 及一个轻型警察。对付他们的方法你自己看着办吧。走入三个柱塞的附近的走道中，你的脚下将会出现一个大裂口。你必须先后依次跳到柱塞上，才能到达房间的对面。使用 pak，或者抛弃你的宿主，恢复鲍伯

的身份，滑翔着陆。走到第三根柱塞处，等候它升到最高点之后，你跳下去，滑翔至走道中。在下一个地区内要千万小心——因为这儿的局势非常的混乱。一边跳跃，一边滑翔，通过走道，小心不要失足掉进裂口中。在走道的尽前处，你将会看到一扇紧锁着的大门以及一片为激光束所封锁住的地区。好在一个坠落下来的警察挡住了最低处的激光束，鲍伯就可以从激光栅栏底下的缺口中钻进去。占据这个房间中其中一个 chot 的身体，最好选择那个没有忙着吃东西的 chot。然后启动控制台，恢复郊区的电量供应。操纵控制装置，让栅栏消失，穿过街对面现在已经开启的大门内。

通向实验室的巨大马道

这扇大门将一直把你领回到 chot 的隧道中。你朝右走，笔直穿过过道。不过登上楼梯，转而通过楼梯下面的大门。沿着隧道一直往前走，走到其尽头处，在那儿你将会发现一个 chot 巨兽正在与一个轻型警察作战。你侵入巨兽的身体内，然后穿过隧道回到楼梯下面的大门外。现在，你可以登上楼梯。楼梯顶上有一扇大门，走进去，你将会回到大街。Chot 和警察仍然在混战，你现在以 chot 巨兽的身份出现，这两方都不是你的对手。首先解决掉警察——他们手中的机枪对你的威胁颇大。现在，你沿着远离紧锁着的大门的街道往前跑。推开下一片地区内的大门，如果门后面的 chot 攻击你，你就杀死他们。继续沿着大街往下走，杀死手中挥舞着火箭筒的中型警察，大门是半掩着的，你必须离开巨兽的身体，恢复鲍伯的身份，才能走进大门内。站在街对面的警察将会朝你开火，你要迅速的找到掩护物，尽可能的侵入一个人的身体内。走进坦克停放室，登上台阶。你将会来到之前你进入下水道前所关闭的激光墙壁附近。如果它仍然没有关闭，你可以取出火箭筒，炸掉栅栏后面的控制装置。现在，你走进电梯内，乘着它升到实验室所在楼层。

实验室

在实验室地区内你不会遇到太大的麻烦，不过它是这一关游戏的结尾部分。将你先前的主体留在电梯中，你则走到走廊中，侵入一个科学家的身体内。沿着大厅往前走，来到控制中心，扳动任何一个控制台，启动巨兽创造系统。沿着走廊往前跑，跑到电梯附近的一扇大门前。一扇巨大的金属门挡住了你的去路，你无法再靠近上面的房间一步，使用吃奶的力气，推开它，一个巨兽将会冲出来，你侵入它的身体，如果你愿意，可以四下破坏一番，然后走进左边（如果你此时面朝向电梯）的大门内。站在压力板上，就巨兽的重量而言，足以启动这个装置，电梯的大门将会开启。你走进电梯内，你呆在巨兽的体内，观看激烈的枪战。

仓库

也许你并不想按照头顶上的声音提示行事。你只是想让一切恢复正常。在你在一个仓库外面的电梯上遇到 Satan 之后,你沿原路折回。穿过巨大的大门,迅速的占据在这片地区内巡逻的轻型警察的体内。你最好先耐心的潜伏在一边,等候巡逻队中的一个轻型警察落单之后,你再侵入他的身内。你第一个目标就是进人附加建筑中。穿过安全门,进入下一片地区内。走进车库尽头处带着窗户的办公室中,启动左侧的控制台。隔壁房间中的安全门将会开启,穿过它,推开安全门。在隔壁房间内,你将会找到一架停止运作的电梯、一架正在运作的电梯以及一些控制装置。现在暂时不要管那些控制装置,走进由两个轻型警察看守着的电梯内。乘坐着电梯上升到电梯控制房中。启动控制装置,恢复仓库电梯的电量供应。安全警报将会响起,做好战斗的准备。

穿过大门,离开这儿,来到平台上。侵人一个工人的身体内,激活大门附近的控制装置。当大门开启时你跑进去。登上一辆电梯,乘着它下去。 来到车库中,朝左边墙壁上的控制台走去。启动它,一个辐射工人将应召而来。当他一出现,你就侵人他的身体内。然后走进仓库电梯内,乘着它来到仓库区的二楼。在对面的墙壁上有一辆电梯,一直通向三楼。登上去。在三楼,你将会看到一个制造辐射机器人的控制台。激活它,它将会降到二楼。你回到电梯中,乘它着回到二楼。在二楼,你找到控制台,再次激活辐射机器人。现在,你走进另一架电梯中,向下降两层,来到地下仓库区中。在地下室中,你必须再次与辐射机器人作战。在你离开之前,启动电梯附近的小电梯。堵住通向上层过道的箱子将会吊起来,让你通过。来到上面之后,你将会找到一柄火箭筒推进鱼叉,拣起它。走进可通向下面核控制中心的电梯中。乘着它下去。利用控制台激活辐射机器人。当疏散警报响起之后,你乘坐着电梯回到上面的坦克车库中。 一旦你进入坦克车库之后,穿过大门。附加建筑的大门就位于车库的正对面,现在它已经开启了。在你离开之前,先侵人一个工人的身体内,让他拾起鱼叉。现在,穿过附加建筑的大门,离开这儿。

附加建筑

现在,你正在朝大街的方向走去,不过前面还有一些危险的任务等着你去完成。 举起鱼叉,杀死潜伏在附加建筑大门上方的 chot,拾阶而上,沿着小巷往上走,登上通向控制室的楼梯。这儿有两个警察。用鱼叉杀死他们,否则过一会儿他们就会攻击你。使用控制台关闭激光栅栏,然后退出房间,重新回到小巷中。让 chots 和警察互相厮杀,然后你跟在警察后面,走进小凹室中。这个控制台以前被

一道激光栅栏封锁住了，现在你已经关闭它了。如果你已经侵入了一个工人的身体，那么现在只要往前跑，扳动控制装置就可以了。如果现在是以其它人的身份出现，那么你只能退回到仓库中，找到一个工人，侵入他的身体。当你激活了控制装置之后，爬回到上面的大街上。往上看。看到上面不断喷出火焰的大门了吗？这就是你刚刚开启的大门。跳到墙上，朝管道走去，推开大门。

走到大街上

这个地区内布满了煤气喷嘴。你必须计算好自己每一次移动的时间，不要它喷嘴中喷出的火焰伤到。在你跳跃之前，先观察一下火焰喷发的规律。当你跳到最后一个喷嘴的顶上后，往下跳，跳到下面的平台上。杀死 chot。然后朝街对面的卫兵开枪。鱼叉是对付他们的最好工具。如果你没有鱼叉的话，最好占据 chot 的身体，使用它的武器来对付卫兵。离开工人的身体，滑翔到下面的地板上。占据焊接工人的身体。转身，开始朝控制中心走去。一路上你需要避开激光光束。你可以跳到一块升起的木块上，当光束移开时，你迅速的跳下去，再跳到下一块木块上，循序渐进。当你到达控制中心之后，启动控制台，迅速的离开工人的身体。跳到栏杆上面，然后往上跳，跳到升起的平台上。这个平台将开始向前移动。跃起，滑翔到下一个平台上，当它移到出口附近时，你跃起，滑翔穿过门口。这一系列的动作需要在 30 秒钟之内完成，所以你要控制好时间。一旦你安全的通过大门之后，跑上楼梯，离开这儿。你将会回到先前开启上层入口大门的控制台的附近。不管谁在这附近徘徊，你先占据他的身体再说，顺着小巷往回走，穿过附加建筑，回到大街上。

坏消息传送器

重新回到大街上，你将会一个微微发光的屏幕守护着一头巨兽。它的正对面有一扇大门，一个满面笑容的工人正在门上雕刻图案。你走进那扇大门内。门上有一个控制台。扳动它，你身后的一扇大门将会开启。你站在门口跃起，跳到墙壁上延伸出来的管道上。站在那儿，再跃起，跳到正前方一个垂直移动的平台上。然后再跳到传送带上。传送带前面的部分被一道矮矮的激光栅栏给挡住了。在传送带上有一些不断移动的厚金属板，你跳到其中一块上，当这块金属块从栅栏下面移过去时，你就从栅栏上面跳过去。不要落在下一个传送带上。等着箱子掉下来，然后向前移动一点，然后再跳下去。再次跳到箱子上面，不过这次跳到它的另一侧。再次重复这个动作，利用自己站在箱子上的高度优势，从封锁着下一个区域的激光栅栏上方跳过去。翻过第二道栅栏之后，你沿着传送带往前走。在传送点的尽头附近，你将会看到一个平台。往上跳，跳到平台上，然后沿着走廊往前走。你的面前

将会出现一个控制装置。扳动它,除去保卫着下一片地区的警察们。现在,你走进大门内,使用电梯。跳到平台上,扳动开关。你将会被送到武器工厂。

武器工厂

有一个科学家正在看电视,侵入他的身体。在这个区域内,科学家将是你很好的掩护身份,因为他们有进入你所必须进入的地区的许可证。跑着穿过搅拌涡轮上方的平台,沿着左边的走道往前走。使用控制装置开启工厂大门。在你走进大门之前,先走到楼梯下面,侵入手持火箭筒的警察的体内。然后回到楼梯上面,走进大门内。沿着向右延伸而去的走廊往前走。那儿有一台武器出售机,但是现在你不需要它,在稍后的游戏中你将会得到威力更大的武器。穿过大门。这个大门一直通向实验性武器测试室。如果你愿意,可以试用一下它,它将会出现故障,进而伤害到你自己。你离开这个房间,走到上面竖着靶子的平台上。往下看,你必须跳到下面的安全地带中,利用你所在平台与下面平台之间的管道和平台,毫发无伤的到达下面。也许离开你现在的宿主,恢复鲍伯的身份,能够让你更轻松的滑翔到下面。侵入站在下面走道中的科学家的体内。现在,你走进大门内,登上电梯。跳到平台上,扳动开关。你将会被送到武器工厂中。扳动这条走道附近的控制装置,重新恢复电梯的电量供应。走进微波激射器制造室的大门内。使用控制装置启动微波激射器制造工序。顺着台阶往下走,按动下面的控制装置。天花板上将会降下一台微波激射器。拣起它,然后走进你身后的电梯内。乘着它来到二楼。

给微波激射器充电

此时你拿到手的微波激射器还无法使用。你必须给它充电。当你走出二楼的电梯之后,朝右朝,走进上面标示着“院子”和“地下室”的电梯中。乘着电梯降到地下室中。微波激射器的充电站就在桥对面。然而大事不妙,看守着控制装置的科学家决定降下吊桥,看来你必须找到另一条通道。存一下盘。这柄微波激射器对你很重要,你必须给它充电,如果在你没有达到目的之前,你的宿主受到了任何伤害,你可就要倒霉了。面朝着裂口走去,以前它上面架着一座小桥。朝下看,朝左走。你将会看到几根从墙壁上伸出来的管子。跳到这些管子上,然后走到中央。再次往下看。看到那个巨大的轮子吗?你必须谨慎的计算下一次跳跃的时间--你必须朝裂口对面的大门跑去,而且你必须等到轮子的实木部分转到你的正下方之后,你才可以开始跑。

在已经充好电的微波激射器与你之间摆放着一系列的轮子。当轮子的实木部分转到你的正下方时,你朝它跳去,穿过它。跳到大门前面的小平台上。推开大

门。在你穿过大门之前，朝下看。你必须跳到前面的那些管子上，然后顺着他们往左走。跳到脚下的平台上。沿着平台往前走，走到你的面前出现了一组轮子。穿过这个地区的方法非常简单，但是颇讲究技巧。你必须跳到每个轮子上的平台上，而且你每次精确的计算每次跳跃的时间——特别是最后几次跳跃。一旦你设法跳到最后一个轮子的平台上之后，你再跳到前面的管子上。转身，爬到上面的管子上面，然后顺着一条通向大门的斜坡往上跑。现在你已经到达充电站了。现在你可以痛殴吊桥控制装置旁的科学家了，要不是这个可恶的家伙，你也不用经受这么一番折腾。将微波激射器放在充电站上，按动控制装置，让它开始充电。充满电之后，你再拿起它。现在你可以穿过大门，离开这个房间，沿着弯弯曲曲的走廊往前走，或是再次架起小桥，跑过去。无论使用哪种方法，最后你都将回到电梯处。

巨兽和上面的敌人

乘着电梯往上升两层，来到院子中。走出电梯，跑上楼梯。你将会回到你第一次进入武器工厂时经由的地区。再次走进工厂的大门内，走下台阶。出口大门现在已经开启了。你走进去。走下楼梯，穿过楼梯底下的大门。穿过院子，来到另一侧的大门前。这扇大门的后面还有一扇门。推开它，一个巨兽将会走出来。你迅速的举起微波激射器，朝它开火。虽然在它发射之前，还需要一段时间充电，不过也足以在他开火之前一枪将它杀死。再次使用微波激射器，摧毁等离子栅栏。然后，你跑到院子正对面的大门内。上面的碉堡内潜伏着几个警察，他们将会攻击你。

穿过这扇大门，你将会遇到更多的巨兽。不要与他们正面对敌。要打败他们，你需要注意下面几点。对付第一个巨兽时，尽量呆在墙壁后面，面对着它。按住开火键，进行充电。当它已经可以发射时，你迅速的跳出来，击倒一个巨兽。利用一边停放的车辆作为掩护。如果你的宿主身体受伤，你必须找到躲藏在车子里面的平民，暂时借他的身体一用。然后再给微波激射器充电，当它可以开火时，你再跳出来，杀死右边的巨兽。依葫芦画瓢，重新上面的步骤，杀死右边的巨兽。然后跑到右边，躲在矮墙后面。再次充电，使用攻击技巧，杀死那儿的巨兽。当最后一个巨兽倒在你的枪口之下后，你顺着走廊往前跑，跑到走廊尽头处的大门前。在大门的上面，你将会看到一个小小的平台，从墙壁上突出来。向上跳，跳到走道升起的口上，然后再跃起，爬到平台上。在平台之跳跃穿梭着，直到你的面前出现了一组轮子。不错——更多的轮子。

穿过这些轮子，比前面你经过的、充电站附近的轮子更具技巧。因为你也需要跳到这些轮子上面的平台上，这些平台不仅数量更多，面积也更小。每个轮子之间

都有一个移动的平台。深呼吸，从轮子跳到平台上，再从平台跳到下一个轮子上，周而复始，直到你通过所有的轮子。事情并没有这么简单，你现在还没有完全通过。在下一片地区内分布着一组巨大的、不断旋转着的轮子，它们嵌在墙壁中。你先呆在平台上，直到轮子上的裂口出现，你从中间跳过去，来到下一个平台上。当你跳到最后一个平台上之后，你将会看到裂口对面有一扇开启着的大门。你跃过裂口，进入控制室中。

垃圾处理场

朝紧锁着的小门走去，推动它。控制装置将会失灵，大门将会开启。走进大门内，登上台阶。一个工人从另一扇大门中走出来。你占据他的躯体，回到大门出现故障的房间中。推开一扇巨大的门，做好准备，下面你要经过的是垃圾处理厂。一些垃圾山将会迅速的降下去。你跳到其中一个垃圾山的上面。你的面前将会出现一个开口，跳进去。里面有一个不停旋转的厚木板轮子，轮子上有一个开口，你以钻过去。继续前进，沿着轮子转动的方向往前走。对面一侧的轮子部分将会转下去。你迅速的离开这儿，跳到前面的平台上。你将会看到一台正在运作的垃圾处理器。等候着机器从一端移动到另一端。一个木桶将会落在机器上，机器将会调转头。当它再次经过你的身旁时，你跳上去。当它停止运转时，你伸长耳朵听一听木桶是否已经掉下来了。稍等一会儿，然后跳到木桶上。它将以飞快速度移动着，你做好跳离的准备。跳到附近一根柱子上。离开工人的身体，然后四处张望一下。在激光栅栏的正下方有一个巨大的开口。跳下去，利用滑翔安全着地。

登上卡车

你的上方停放着一辆卡车，它将会把会送到“性之城”。不过，现在你首先得想办法登上那辆卡车。站在平台上，等候着旋转平台移动到你的身旁。跳上去，站在月台的左边。否则，旋转的齿轮将会把你碾成肉酱。这个平台将会移近另一个朝相反方向旋转的月台。你跳上去，站在这个月台的右侧。从第二个月台跳下去，跳到这片地区最远处的平台上。这儿有一个月台，它将把你送到另一个平台上。前面还有两个月台等着你经过。这次你可不会那么顺利了，因为那两个月台的移动不是同步的。你必须要从第二个月台上跳到这两个面积较小的旋转月台中的一个上。呆在月台的右边。当它旋转到最高点时，你纵身跳到其上方的固定月台上。跑到这个月台的支架上，然后穿过平台，跃到旁边另一个固定平台的支架上。不要呆在那儿不动——你必须跳到另一个旋转月台上，否则你将会被压成肉饼。当这个平台旋转到最高点时，你再跳到上方的月台上。整个步骤就是这样子的。

翻过墙壁，侵入一个辐射工人的身体内。走进通向电梯的大门内，乘坐着它来到上面的卡车装配室。在卡车的最远侧站着一个指挥官。你侵入她的体内，然后按动卡车后面的控制装置，结束安装工序。登上卡车，让它调转车头，不一会儿你将会抵达“性之城”。

性之城

迅速的侵入一个人的体内。在这儿你很难避开警察的眼线，所以做好战斗的准备。当所有的敌人都被消灭之后，你必须离开你现在所占据的躯体，无论它是谁。在前面的裂口上方分布着一组平台。跳到沿大街走向延伸的小平台上，然后再飞到正前方高高的平台上。沿着平台往前走，一些黄色激光束将挡住你的去路，你从上面跳过去。要越过这些涡轮，要讲究一些技巧。首先你要从平台上跳下来，然后往上飞，抓住涡轮。现在你就可以从涡轮下面通过了。如果你没有顺利通过，务必要让自己落在涡轮下面的小平台上。然后你可以回到大街上，再次尝试上面的步骤。当你穿过这组涡轮之后，跃起，滑翔至下一条街道中。

警察设置的栅栏

只有高级别的警官才允许进入下一片地区，所以你的首要使用就是设法找到一个重型警察。第一步，只要有人出现在你的视野中，先不管三七二十一，侵入他的身体再说。你所面对的敌对势力很强大，随时提高警惕。当你找到一个宿主之后，顺着大街往前跑，登上楼梯。暂时不要管那些通向俱乐部的大门——此时你在俱乐部不能干任何事。跑上两组楼梯，最后你将来到一排已经关门的货摊前。走进中央的大门内，侵入重型警察的身体内。现在，你走回到一组楼梯的下面，来到二楼。顺着大街往前跑，朝警察所设的路障走去。就你现在的身份而言，没有人会拦住你的。走进灭菌室中，准备与妓女们碰面。

贵宾通行证

在下一条街道上站着许多妓女。你也许想侵入其中一个人的体内，那么就开始战斗，然后占据最后一个活着的人的体内。继续沿着大街往前走，走下楼梯，钻进气密进出口中。当气密进出口的大门关上了，你推开第二扇大门。跑着穿过月台，走进电梯中。乘着它来到底层，然后扳动墙壁上的开关。柱塞将会被启动。现在你乘坐着电梯来到三楼。令人遗憾的是，电梯并没有如你预想的那样顺利升到三楼。不过好在妓女本身掌握着一些高超的跳跃技能。注视着房间中央的柱塞。当它的顶部与你所在的位置一样高时，你跳上去，乘着它往上升，然后你再跳到走道上。光靠耍嘴皮子可无法通过这扇大门。所以你只好走到走道的另一侧，离开妓

女的身体。这儿附近还有一个妓女，所以你行事小心点。钻进一只老鼠的身体内，钻进通风口中。沿着通风管道往前走，最后你将会出现在大门后面。侵儿妓女卫兵的体内，推开大门，走进皮条客的小棚屋中。跑到舞女的附近，走到柱子后面，离开妓女的身体。顺着走廊往前跑，找到皮条客，迅速的侵入他的体内。来到保险箱前，打开它。阅读贵宾通行证上的条款，然后走到房间中央的控制装置前。利用它启动皮条客的私人电梯。这架电梯将会把你送到俱乐部入口的附近。绕过保镖，在控制装置上键入 VIP 密码。然后，你就可以穿过一组大门，进入俱乐部。

设法混入俱乐部

令人遗憾的是，皮条客未能获许进入俱乐部，一切似乎陷入了僵局。你必须找到另一种进入俱乐部的途径。离开皮条客的身体，从栏杆上的洞口钻进去，跳到移动的平台上。跳到工人的身旁，侵入他的身体。动手修好失灵的大门控制装置。然后跃回到平台上，滑翔至大门的控制装置前。按动它们，然后迅速的滑翔到下面，穿过大门。这儿摆放着许多货物集装箱，它们或是升起，或是吊下来。你从一个集装箱的顶上跳到另一个集装箱的顶上。当第三个集装箱升到最高点时，你跳到任何一侧的平台上。等候着集装箱再次降下来，然后你跳到它的顶上。乘坐着它来到顶层。你的正前方有一条走道，一个警察站在里面。你跳到走道中，侵入他的身体。他将是你的一个麻烦，所以你操纵着他的身体跳下平台，在半空中你离开他的躯体，重新回到走道中。然后你蜷缩着身子，从通风道中钻进去。爬到通风道的尽头处，壁炉将会坍塌，你落到了地板上。侵入轻型警察的身体内，然后往前走，朝控制装置上方的窗户射击。按动控制装置两次，激光栅栏将会消失。你走回到角落附近，离开警察的身体。从破碎的窗户中跳过去，滑翔至黄色的搅拌器旁。你可以站在窗户旁起飞，但是如果你中途遇到麻烦了，可以首先滑翔至墙壁上，然后再飞到搅拌器上。搅拌器顶上的风扇将会产生一个向上的推动力，你可以利用它，跳到下一个搅拌器上。然后再跳离第二个搅拌器，滑翔至平台上，推开大门。

哇，这么多搅拌器。你跳到第一台搅拌器的上面，然后计算好时间，滑翔到第二台上，不要被搅拌器之间闪动的电流击中。从一台搅拌器跳到另一台搅拌器上，直到你看到一个平台。飞到平台上，然后跃起，跳到电梯的顶上。朝左转，盯着墙壁看。你将会找到一座巨大的、坍塌的壁炉。跃起，从开启的栅栏间飞过去。沿着这条弯弯曲曲的走廊往前走，避开从天花板上砸下来的机器。在走廊的尽头处有一扇大门。走进去，使用手印识别机。安全警报将会响起，敞开的墙壁也将慢慢合上。一个工人将会从平台上掉下来，你侵入他的身体内。他已经受伤了，你只好操

纵着他的身体，匍匐前进，慢慢的挪到手印识别器旁。当他的手印一放在识别器上，警报声将会消失，紧闭着的大门也将徐徐开启。现在，你走进大门内，等候电梯，然后走进去。你侵入电梯中一个当地居民的身体内。当电梯升到三楼之后，你走出电梯。现在你已经站在俱乐部中了。

俱乐部

使用武器扫瞄仪，按照它的指示去做。在俱乐部中你不会用到任何武器。走进大门内，朝右转，掀开门帘走进去。在栅栏的后面有一扇通向存储室的大门。你走进大门内，占据一个女服务生的身体。然后离开这儿，走到栅栏的另一侧，走进通向第二道栅栏的大门内。从栅栏的入口走进去，找到站在舞厅入口附近的舞女。侵入她的身体内。掀起舞厅的门帘，走进去。穿上你的舞帽，你得凭借自己的舞技赢得一张进入贵客区的通行证。在舞厅内正在举行着跳舞比赛，你必须得赢得冠军宝座。当比赛开始时，你会看到放在台子上的箭。当台子上的箭头闪亮时，你就按动键盘上相对应的左右上下键。速度将会变得越来越快，但是只要你坚持到比赛结束，你就可以获得进入贵宾室的资格。在贵宾室中找到一个指挥官，并侵入她的身体。一场将无法避免，但是你应该能够轻松的穿过大门，进入电梯中。电梯将会把它带到下面的军事区中。

军事区

走出电梯，跑到走道上。往下看。下面有两个中型警察正在来回巡逻着。你跳下去。指挥官本人可能会摔伤，你当然会安然无恙。研究出两个警察的巡逻路线，趁他们落单时，趁机侵占其中一个人的身体。穿过大门，进入压差隔离室。穿过房间另一侧的大门，离开压差隔离室，但是不要往前走出太远。Eagles Dare 的所在朝左看——那儿有一个枪炮塔楼哨所。按动一侧的控制装置，电梯将会降下来。你迅速的离开中型警察的体内，侵入塔楼指挥员的体内。按动控制装置，月台将会升起来，大炮将会开始开火。杀死所有的人，即使是炮塔里面的人也不要放过。除去这片地区内所有的卫兵，对你来说简单不费吹灰之力。停止使用大炮，再次降下月台。离开大炮指挥官的身体，然后穿过院子，走进院子最远侧的大门内。沿着蜿蜒曲折的走道往前走，走进一间房间中，许多老鼠在地板上、墙壁上、屋顶上钻来钻去。你侵入一只老鼠的体内，然后钻进通风口中。

当你走进迷宫之后，在第一个左拐处拐弯。沿着通风管道一直往前爬，钻进壁炉上的一个洞口内。在外面的平台上等一会儿——你钻进这片地区内所有看到的第一只小鸟将会允许你坐在它的背上，免费送你一程。

前往月宫

小鸟将会把你带到巨兽储存地区。你呆在老鼠的身体内——至少目前你是安全的。跳到下面的走道上,往右跑,直到你找到巨兽活化控制装置。离开老鼠的身体,启动三号巨兽。其实你可以任意的选择一头巨兽,之所以建议你选择三号,是因为这头巨兽启动之后,它可以比较轻松的占据它的身体。当你激活了巨兽之后,跳离走道,滑翔至巨兽的背后。警察们将会朝你开枪,他们微不足道的武器根本无法伤害到你。你走进巨大的大门内,沿着通向压差隔离室的过道往前走。穿过压差隔离室,走进院子中。走到院子的中央,往左转。朝紧锁着的大门走去。站在压力板上，打开大门。门后面站着一个手持微波激射器的警察以及另一个全副盔甲的巨兽。如果你没有把握将他们一举消灭掉的话，那么你推开大门之后，然后往回跑,躲进角落中。在这儿你可以把他们一个一个的杀死。巨兽特有的手榴弹用来对付其它的巨兽,效果最好。当你杀死了卫兵及巨兽之后,走进大门内。推开尽头处的大门,走进走廊中。离开巨兽的身体,走进传送器控制室中。占据一位科学家的身体,启动传送器。然后,走上去,准备好与老怪决斗的准备。

月亮基地

当你到达月亮基地之后，首先出现在你眼睛里的是两扇紧锁着的大门：一扇是研磨室的大门，另一扇上面有一个五角星。附近还有三个包含了科学杂志的控制装置。阅读这三本杂志,研磨室的大门将会开启。在研磨室中你将会找到另一个控制台。阅读上面的科学杂志,上面画着一个五角星的大门将会开启。你离开研磨室,等候血液转换过程结束。走进大门内,登上传送器。

大决战

当你顺利抵达月球表面的环形山上之后，你必须跳下柱子，跳到 Satan 正在疗伤的平台上。只有鲍伯能够完成这些高难度的跳跃动作,所以你离开宿主,恢复本来的身份。当战斗真正开始时,你跑到平台的另一侧,侵入一个工人的身体内。Satan 手下的人将会侵入警察的身体内，朝你开火，你暂时不要急着对付它们，因为你还有更重要的任务需要完成。跑遍平台各个角落，启动阀门上的所有控制装置。Satan 将会时不时的朝你投掷火环,只要你呆在你的宿主体内,你就能够跃起避开它们。当所有的控制装置都启动之后,Satan 的防御将会崩溃。他将会对你紧追不舍。要重伤他,你就必须侵入他附近生物的体内,这会引发一种精神力炮弹向 Satan 射去。在这块地区内有大量的宿主等着你选择,你一定可以打倒他的。你只要记住,不要让 Satan 靠你太近。当你打败 Satan 之后,这场游戏也就胜利告终。

剑侠情缘 Ⅱ

背景

自独孤剑夫妇、张如梦夫妇在风波亭打伤秦桧、救出岳飞后，一晃20年过去了。张如梦、南宫彩虹夫妇隐居漠外，不问世事，一心一意抚养独生爱子南宫飞云。南宫飞云自幼受父亲教读诗书，受母亲教导武功，文韬武略都有了几分火候。飞云乃是独子，张氏夫妇又是经历了一段惊天动地的恋情才得以结合的恩爱情侣（详见《剑侠情缘》剑门关部分的内容），况二人特别是彩虹一生都是桀骜不羁，所以对飞云的娇惯溺爱在所难免，飞云若有不是父亲欲待责罚，母亲必定出来打圆场，以至飞云自小任性胡为，父亲所教各种礼数虽然记忆在心，只要需要使用的时候就忘的一干二净了。其父经常经常叹曰："此乃母之风格也。"

还有一点，因为张家隐居于大漠深处的一个绿洲里，方圆千里并无其它人家，飞云自小只与父母为伴，并不懂得与常人相处，完全不谙世事。转眼飞云就十六岁了，慢慢从懵懂中悟出一些事情来，少年心性，对每天简单重复的单调生活逐渐不满，时常对着天空的云彩发呆。张氏夫妇看在眼里，急在心里，终于有一天，夫妇二人决定，让飞云离开大漠，去过自己的生活。飞云对父母讲述的田野、集市、都城充满了憧憬，告别依依不舍的父母，去寻找唯一的亲戚姑母张琳心一家。张氏夫妇隐居大漠20年，也不知道外面的时局如何，但他们相信，凭飞云的武功机智，找到姑父姑母是没有问题的。彩虹嘱咐飞云，在外面要隐瞒自己的身世，特别是不要用南宫这个姓氏，飞云的外公南宫灭当年效忠金四太子兀术，组织五色教在南宋杀了众多的江湖好汉，仇家甚多，而彩虹携"山河社稷图"叛逃又为金国所不容，如果南宫家的后人在江湖出现，必定会遭到南北双方的追杀，就算找到曾为武林盟主的姑父独孤剑的庇佑，也难保平安。母亲告诉飞云，世上除开父母以外，只有四个人可以信任，他们是：飞云的姑母张琳心和杨瑛；姑父独孤剑；被父母和姑父姑母从风波亭救出的岳云。临行前，父母交给飞云两件信物：天王帮的信物天王令和岳云的信物白云镖，危急时刻可以找天王帮的帮众或是岳云岳大侠帮忙。

南宫飞云走出茫茫的沙漠，向东南方向进发，这个机智过人却又懵懵懂懂的混小子，在错综复杂的社会里，究竟会干些什么呢？

主线

飞云走出沙漠，来到边陲第一镇杨柳镇。镇上出现了许多神色凝重的江湖人物，百姓都吓得躲了起来，满街上只有两个人对身边的肃杀气氛不以为然。一个是飘逸潇洒的白衣秀士，自顾自地在酒桌前轻酌慢饮；另一个就是第一次见到这么多人和这么多房子的南宫飞云，到处瞎转，对一切充满了好奇。黄昏十分，街上的江湖人物突然不知所向，只有白衣秀士依旧在自斟自饮。飞云上前，白衣秀士问飞云想不想看热闹，如果想看热闹就去东边山上的铁门寨，说完飘然而去。飞云来到铁门寨，哪知铁门寨寨门大开，寨内尸体横陈，飞云看得毛骨悚然。突然传来呻吟声，飞云找到伤者，伤者对飞云说了“去后山白花谷放烟……”半句话就咽了气。

飞云没有听懂伤者的意思，但既然受人所托，只得往后山走一趟。穿过一个山洞(迷宫)，来到一个山谷。在一间小屋里，飞云发现了一个被绑缚的小姑娘！第一次见到和自己年龄相若的人，而且是一个非常美丽的女孩，飞云异常激动，大献殷勤。不料女孩却不冷不热，只说自己是被山贼绑架来的，别的只口不提。在飞云的威吓下，女孩才勉强同意一起下山。二人下山来到杨柳镇，街上恢复了正常的繁忙。飞云好奇地四处玩耍，对一切事物津津乐道，女孩却不以为然。女孩说家在长安，要自己回去，飞云说自己也正好要去长安，威胁利诱之后二人结伴而行。二人来到龙门客栈，却又碰见白衣秀士在自斟自饮。飞云上前责怪说白衣秀士骗他去看了许多死人，反被白衣秀士取笑，说飞云去骗了一个女孩。二人斗嘴后结为朋友，相约在长安再见，要飞云和女孩先走，自己在长安等他们。

进入长安，在女孩的建议下住到客栈，然后飞云去酒店找白衣秀士。二人斗酒几个回合后，白衣秀士说自己叫许若冰，问飞云叫什么名字。飞云正想说姓许想和许若冰套套近乎，立刻发现要吃亏，改口说叫张飞云。忽然想起还没有问女孩的名字，撒腿跑回客栈。客栈里空空如也。飞云大怒，认为是许若冰拉他喝酒才把女孩弄丢了。跑到酒店要许若冰赔偿。许若冰无可奈何，只得陪飞云四处去找。二人找了半天一无所获，决定分头去找。有人说只有风雪山庄庄主赵升权的女儿赵双霜才有这么漂亮，于是飞云硬闯风雪山庄，最后不敌被抓。夜间，许若冰潜入山庄正欲救出飞云时，飞云被比飞云大许多的赵双霜放走。赵双霜怀疑飞云要找的人是翠烟门的人。长安城里找不到女孩，许若冰也认为这个女孩可能是翠烟门的人。飞云一听，立刻就要前往翠烟门查找，连找姑父的事情都忘到九霄云外去了。许若冰苦劝不住，只得任他去了。

飞云在长安南面的别离村过江，来到翠烟门。但守门弟子说出翠烟门的规矩，

必须要传授一招绝顶武功或赠送一柄绝顶武器才能进人。飞云在风雪山庄吃了亏，不想再去硬闯，准备晚上摸进去。恰缝翠烟门门主雪秀衣碰见，雪秀衣要飞云送一件信物给她的情郎唐门唐影，答应她事成之后就可以进入翠烟门寻找那个女孩。好在唐门并不远，于是飞云一口承应。通过别离村来到唐门，哪知唐门门主唐离正为儿子唐影和翠烟门来往而大发雷霆，众门人得知飞云是为雪秀衣来找唐影，赶紧堵住。飞云一怒，一路砍将进去，最后被抓到唐离前面。飞云以自己父母的爱情故事为蓝本，添油加醋把唐离骂了一顿，没想到唐离听后联想自己年轻时候的遭遇，大为感到，答应了唐影和雪秀衣的婚事。飞云来到翠烟门，雪秀衣依约让飞云进人大门，但必须打过花魁阵才能进入内院。由于雪秀衣网开一面，没有派真正的高手上阵，飞云很容易地过了花魁阵。遗憾的是，翠烟门里并没有他要找的女孩。飞云回到长安，在客栈得知许若冰和赵双霜小姐走了。在风雪山庄找到赵小姐，赵小姐说，许若冰因为一件非常要紧的事情前往中都了。飞云感觉到许若冰和赵双霜两个人的关系有点非同寻常。飞云想起父母的嘱托，又想起女孩的模样，不知道应该是去找女孩，还是先去找姑父姑母。另外，他许若冰也有了一种兄弟的感觉，又想去中都找许若冰结伴而行。女孩不知道在哪里，许若冰也许是发现了什么线索才中都的。想到这里，飞云决定先到中原再说。从别离村的渡口坐船顺流而下，不几日来到中原大镇汉阳。街上有很多的武林人士，听说大多是楚天门的弟子。人们都在谈论抗金的事情，飞云想起母亲的话，更加小心翼翼，生怕别人知道自己是半个金人。心中甚感疑惑，父母年轻的时候宋和金就在交战，怎么打了20年还没打完？忽然想起姑母杨瑛就在离此不远的洞庭湖天王岛上，于是飞云决定去天王岛，也许在那里能找到姑父姑母。

飞云来到洞庭湖边，找不到出路，船家也不答应渡船。拿出天王令去试探渔夫，果然有两个渔夫答应送他上天王岛。天王帮内，飞云谎称是帮主的远房亲戚，找到杨瑛的贴身丫鬟苹儿，苹儿告诉他，帮主已经去中都调查一件重要的事情去了。飞云感到很奇怪，为什么自己需要的人都到中都去了。问起姑父的事情，苹儿告诉他，三年前(1161)金主完颜亮帅四十万大军南下攻宋，眼看官兵不敌，飞云的姑父武林盟主独孤剑率领全体衡山弟子及数千武林志士前往救援，其时襄阳已被金兵攻下，众武林豪杰在汉水与数十万金兵相遇，一场混战，全军覆没。衡山弟子全部罹难，其中还有独孤剑的夫人、飞云的亲姑母张琳心和他们的女儿独孤雯。飞云一听如雷轰顶，在他的梦想中姑父姑母会张灯结彩大摆酒席欢迎他，没想到姑父姑母还这么年轻就已经不在人世了。飞云见自己的亲人和朋友一个个都离开了

自己,心中充满失落,在苹儿的安排下住了一晚。

第二天一早,飞云来到练武场一阵狂练,回到房间时发现苹儿正在等他。苹儿发现飞云的确象是帮主的亲戚,又持有天王令,于是告诉飞云,说当年并没有发现独孤大侠的尸首,今日江湖传言当年独孤剑并没有死,而是伤重被俘,现在关押在金的都城中都的大牢里。帮主就是得到消息后去中都访查和营救去了。飞云一听心中又燃起希望,决定去中都协助杨瑛找姑父,说不定还可以在那里找到许若冰呢。经汉阳、襄阳,跨过在襄阳外的宋金两国的交界线,一路北上飞云不几日就到了中都。中都很大,飞云瞎转了几天不知从何入手。一日,飞云来到龙音寺,突然发现一个日夜思念的人!飞云正要上前叙话,被一大群高手拦住。双方正要动手,女孩一声呵斥,各打手退在一旁。飞云心头暗喜,以为女孩要和自己说话,没想到女孩看了他一眼,径自带着众侍从头也不回地走了。飞云大为恼怒,追出门去。刚出寺门,一个人挡住去路,一看却是分别已久的许若冰。飞云要许若冰赶紧帮自己去追女孩,许若冰拍胸脯说帮忙追女孩没有问题,但现在不是时候,而且在这里说话不方便,要飞云稍后去一间很隐蔽的房子里找自己。

在一间很难找到的房子里,飞云找到许若冰,许若冰说当初就是为了帮飞云才追踪这个女孩到了中都。飞云听了感动得就差声泪俱下了。二人表露了自己的身份,原来许若冰就是江湖有名的长歌门门主,飞云也告诉许若冰自己的真名是南宫飞云,独孤大侠就是他的姑父。许若冰告诉飞云,所谓独孤大侠关在中都大牢的消息可能是个圈套,因为自这个消息传出后就不断地有武林豪杰想来救出独孤大侠,已经知道的来了中都的知名人物已经不下二十人,但没有人能够进入天牢活着出来,除开前天刚刚去过了的一男一女两位大侠,二人的武功登峰造极,居然在击毙了三十名金国绝顶高手后安然脱逃。许若冰说具有这等身手的女侠只有两个人,一个是飞云的母亲南宫彩虹,一个就是天王帮帮主杨瑛。飞云知道父母不会出来,那么女侠必定是杨瑛,许若冰却想不出那男的是谁。既然姑父未死的消息是假的,飞云就一心一意扑在女孩身上了。许若冰告诉了飞云那女孩的住处。飞云来到一所大宅前,被打手挡住不能进去。回来的路上被一个丫头追上,说小姐约他晚上在后花园见面。

在铺子里买了一件小礼物,转眼就天黑了,飞云从树丛中摸进后花园,女孩已经等在那里。女孩告诉飞云,她的名字叫燕若雪,一点不会武功。两人长谈许久,飞云终不敢越雷池半步。夜深,二人约好明晚再相会后飞云离开,回客栈一觉睡到第二天午时。第二天、第三天也是如此,飞云全部身心放在燕若雪身上,把个许若冰

忘记得一干二净。第四天晚上，飞云回到客栈，许若冰正等在那里。许若冰一番糊哄骗诈，飞云答应把燕若雪绑架到临安双宿双飞，由许若冰负责将燕若雪运送到临安。飞云不放心许若冰，怕他监守自盗，许若冰说出和赵双霜的事情飞云才完全相信。第五天晚上。两人见面，飞云出奇不意将燕若雪点倒，许若冰刚把燕若雪带走，一大群打手赶到。经襄阳、汉阳、稻香村，飞云终于来到了临安。临安歌舞升平，没有一点战争的迹象。根据许若冰所说的地方，飞云找到已经安顿好了的燕若雪，燕若雪没有责怪飞云的唐突，两人紧紧拥抱在一起。两人上街，发现街上到处都在传说，原来独孤大侠已经成功脱离金兵的看押，回到了临安。各大门派准备重新聚集在一起，重振抗金大业。飞云兴奋不已，抗金不抗金他一点兴趣没有，但是能找姑父、鼎鼎大名的独孤大侠，实在是一大快事。

飞云在许若冰的陪同下来到孔雀山庄，青霜派、七巧门、楚天盟等江南著名门派的首脑人物都已聚集在一起，和独孤大侠共商抗金大计，在座的还有兵马大元帅赵节和孔雀山庄庄主邵骑风。飞云上前和独孤大侠相认，大家感叹不已。大家约定中秋节召集天下各大门派在孔雀山庄聚会，召开一次规模最大的武林大会，推选新的武林盟主，领导大家一致抗金。飞云听的很是无味。邵骑风留独孤剑和飞云住在孔雀山庄，飞云无法只得留下，有空便从后门溜出去和若雪在一起。利用独孤大侠在武林中的崇高声望，天下武林大派纷纷响应，中秋的武林大会进展顺利，只有极少数门派处于自身安危的考虑尚在犹豫之中。这时有人调查出当年数千武林豪杰为什么突然被数十万金兵包围，原来是霹雳堂的三堂主雷都受金人收买，暴露了我方的行踪。而霹雳堂对此次的武林大会也没有回音，分明是心中有鬼。独孤大侠和各大门派首领商量，决定铲除霹雳堂以立威，同时也给那些脚踩两只船的门派一个警告。由于霹雳堂只是一个小门派，各位大侠不便出手，独孤大侠推荐由飞云去完成这个任务。飞云本来对杀人一点兴趣也没有，但在姑父的劝说下，也认为这是扬名立万的一个好机会，同时也可以消除江南武林人士对他的敌意，因为他的外公南宫灭当年曾大肆杀戮江南武林豪杰，结怨甚多。

霹雳堂当然也得到了独孤大侠的通知，但考虑到来的是一个小孩，估计武功也厉害不到哪里去，准备决一死战。飞云血洗霹雳堂，歼灭众弟子和二堂主雷晃后，来到堂主雷同的面前。在雷同的请求下，飞云听了事情的详细经过。原来当年的确是雷都出卖了大家，但事情却是雷同和雷晃最先发现的，二人迫使雷都自杀身亡，但因为是自家兄弟，所以也一直没有把消息泄露出去。此事极其隐秘，没想到最后还是被武林探察到。霹雳堂自觉有愧于武林，所以不再露面，但仍免不了灭

门之灾。雷同说完，自刎身亡。飞云回到孔雀山庄，对姑父说了雷同讲的事情，姑父嘱咐此事不必对外流传，并安慰说雷同是因为害怕打不过飞云才自杀的。飞云觉得杀了这么多人心中很不舒服，遂去找燕若雪诉说。眨眼到了中秋，天下武林人物都集中到了孔雀山庄，各位对独孤大侠的崇敬之情溢于言表，爱屋及乌，对其侄子、一人除掉霹雳堂的飞云自然也是恭敬不已。飞云虽然很烦和那些满脸恭敬的汉子打交道，但见到雪秀衣、赵双霜和唐影等故人却是兴奋不已，特别是两位姐姐又给他带了许多好吃的东西。酒过半酣，独孤大侠开始和众豪杰谈论抗金的事情，众人一再推举独孤大侠连任武林盟主，独孤大侠再三推辞，最后还是不得已而为之。飞云听得头大，觉得抗金对他也没什么好处，于是躲过守卫，从后门溜出去和燕若雪相会去了。

半夜，飞云回来，在后门边发现一具尸体，仔细一看，竟然是许若冰！飞云人雷轰顶，许若冰是飞云走出荒漠后第一个认识的人，情同兄弟，是除开燕若雪外他最亲近的朋友，虽然姑父是他的亲戚，却远远不如许若冰随和亲近。飞云蹲下使劲摇晃许若冰，许若冰睁开眼睛，断断续续说了“你……姑父……他……”四个字就断气了，脸上还残留着惊恐。飞云大惊，莫非姑父也非常危险?飞云跑进大厅，一看大厅里的惨状，一下子惊呆了。大厅里所有的人都是死人，大都是坐在椅子上被杀死的，显然死前被下了毒，被杀时没有进行任何抵抗。赵双霜，唐影，雪秀衣，不久前还在和自己说笑的朋友，现在已经变成了余温尚存的尸体。飞云不明白为什么发生了这么大的变故，四处查看，连孔雀山庄的庄丁们也悉数被杀死。飞云来到一个姑父平时不让他进去的大厅前，忽然听到里面传来说话的声音。孔雀山庄庄主邵骑风正在抱怨不应该把山庄的人都杀了，兵马大元帅赵节安慰说这样对他以后有好处云云。原来是这几个狗贼干的，飞云正欲破门而入杀掉两个狗贼，突然一下开了窍，忍住了心中的仇恨，继续听他们谈话。原来所谓的中秋大会是一个圈套，目的就是要把所有与金国有敌对情绪的武林人士集中起来一起除掉，这是金国和南宋议和的一个重要条件，因为南宋武林中人异常活跃，经常令金国很头痛，二十多年前连金国宰相哒懒都被刺杀了。邵骑风的真实身份则是金国天忍教的三大护教使之一。看来计划很成功，二人很满意。

飞云怒从心头起，恶向胆边生，闯将进去。赵节、邵骑风见势不妙，从后门逃走。飞云追杀过去，被高手截住，一路砍杀，终于干掉邵骑风，但赵节却不知所向。这时，独孤大侠出现在飞云的面前。飞云忽然想起父母的话，对所有人都不能信任。自己根本没想到赵节和邵骑风是坏人，是因为自己信任了他们。为什么会信任

他们呢?因为姑父信任他们。飞云突然集中了许多这个姑父的疑点,包括许若冰临死前提到姑父时眼中惊恐的神色。飞云质问姑父为什么所有人都死了而他还活着,独孤大侠搪塞了几句,突然出手点中飞云的穴道……飞云醒来的时候,发现已经被关在大牢里,四周是铁栅门。飞云走到门前叫骂,开始看守还回骂几句,后来就不理他,去外面喝酒去了。忽然传来说话的声音,原来是关在旁边的那个手镣脚铐的人。那人问飞云是谁,为什么会关在这里。飞云开始不想回答,后来终于忍不住告诉了那人自己的身世。那人听后嗟叹不已，原来那就是飞云的真姑父独孤剑!独孤剑开始明白为什么这几年敌人让自己能够活动而前不久突然被带上手镣和脚铐，原来以前是为了让假独孤剑学习自己的语音和神态，而现在假独孤剑上阵了,自己的利用价值已经不多,恐怕死期也不远了。

姑父要飞云假装给假独孤剑认错，因为飞云年龄尚小，假独孤剑或许不会识破。在除掉飞云父母之前,估计飞云不会有生命危险,因为假独孤剑不会激怒飞云父母重出江湖，否则二人出手连金国皇帝也是囊中之物。假独孤剑没有把飞云当场杀死而是关押在这极其隐秘的地方，一方面是不想飞云父母知道，另一方面可能还有其它的打算，飞云独杀邵骑风这样的金国绝顶高手，假独孤剑极有可能还利用他。如果虚与委蛇可能有被放出的可能。姑父教了一套他这几年揣摩出来的新“天魔解体大法”心法,又要飞云伸手过去,把自己全身的功力传给了飞云。看着抱了必死决心的姑父,飞云悲痛万分。突然,一位蒙面人破门而人,姑父惊喜地叫了一声“瑛儿!”便昏厥过去。蒙面人看了飞云一眼,用手中的宝剑砍开独孤剑的镣铐后把剑扔给了飞云,然后负起独孤剑,飘然离去。飞云身上已经没有任何物品,但内力大增,用宝剑砍断铁门,向外冲出。这时,大批高手出现,飞云毫不留情,斩尽杀绝,并在外屋某处找到了自己的东西(可能)。走出大牢,原来就在临安城外,不禁佩服金人的高招，把独孤大侠囚禁在大宋的临安都城，实在是任谁都不能想到。重新走在蓝天白云下,飞云的心头却一片茫然。江南武林已经被剿灭殆尽,昔日的好朋友尽赴黄泉。忽然想起若雪,赶紧跑到若雪的住处。

景物依旧,人去楼空。飞云万念具灰。抓起酒瓶一干而净。迷糊中,和若雪嬉戏的情景浮现在眼前:若雪把给他的礼物藏起来,要飞云去找,找到了就送给他……假山……假山上的小洞……飞云慢慢清醒过来，走到假山前，里面果然有燕若雪留下的一封信!信中燕若雪说两人有缘无份,希望飞云赶快忘记她,并说如果两人相好会对飞云的父母很不利。飞云满腔悲苦,悲苦逐渐转化为仇恨。飞云知道就这么去杀了赵节就会被朝廷通缉,以后行走会很不方便,于是换上面具,来到将军

府,击杀赵节。飞云决定北上中都,去找回若雪。天王岛上,独孤剑因被受折磨且元气大伤而依然昏迷不醒。杨瑛对燕若雪的身份充满了疑云。杨瑛的热情并没有留住飞云,飞云怀着对燕若雪刻骨的思念继续北上。中都,原来熟悉的庄园也是人去楼空。在含音寺里找到方丈,在大把银子的诱惑下,方丈只说燕若雪是天忍教里的人,经常来为她父亲作的蕐祷告,却不知道她的住处。飞云知道燕若雪并不支持天忍教,心中松了一口气,为铲平天忍教找到一个非常好的理由。飞云四下寻找,碰见两个自称是天忍教教徒的人。威胁恐吓之下,两人终于知道这就是杀掉邵骑风的少年,不得不说出天忍教的隐秘所在。踏进天忍教的大门,飞云心中就只有一个字:杀!

一层又一层,天忍教极端复杂的地下宫殿说明了当时建造这个工程时金人对汉人的恐惧以及不甘北撤的心态。终于,假独孤大侠露面了。他撕掉了头上的面具,露出了真实的面目,号称金国第一高手的金国国师、金主之兄完颜宏康。终于打败了完颜宏康,正要取他性命,一个人悄然出现,挡在完颜宏康的面前,竟然是燕若雪!燕若雪告诉飞云自己的完颜宏康的女儿,真名完颜若雪,要飞云放过他的父亲。飞云犹豫不决,燕若雪又诉说父亲的苦衷,说父亲也不愿两国交战,每次南征金国也是死伤无数,国力消耗极大,老百姓负担沉重。为了不再交战,就只有说服两国的君主议和,为了说服金主同意议和,牺牲汉人中的武林人士实在是不得已而为之,否则金兵南下,死伤的老百姓会上百倍上千倍……为了不让悲剧重演,父亲居然不教唯一的女儿一点武功……飞云突然觉得在若雪面前自己什么都不懂,自己从来没想过世界上还有这么复杂的事情,他只想和若雪长相厮守在一起,就象自己的爸爸妈妈一样……

完颜宏康集中全身仅存的所有功力,一掌拍过来,飞云正在全神贯注听若雪的诉说,一点也没有注意到完颜宏康的举动。倒是燕若雪一边和南宫飞云说话,一边在留意父亲,眼见飞云躲闪不及,若雪一下子扑到飞云的怀里,强大的掌力透过若雪的身体,在南宫飞云的体内迸发……

飞云感觉到身体轻飘飘的,他拉着若雪的手,在天上飞呀,飞……

王权:模拟幻想王国

前言

一个发生在 ARDANIA 大陆上的传奇,一个混乱动荡的战局,一些改变战局的魔法,构成这个引人入胜的历史,愿意在当中加上一点色彩吗?

故事

经过漫长的寻访,现在,我正站在别人称为贤者的老头面前。“你是认真的吗?”他问。我正在思考怎样回答这个在大陆中,首屈一指的老贤者时,他再问道:、你认为你有能力完成?”我终于想到了,便回答说,我来这里正是要问这个问题的答案。他便对我再质疑道:“你想得到一个你易于接受的答案!”这却正中我的要害,他更得势不饶人地紧盯直至发现我没有半分动摇,便开始破例——为我,一个大陆中非常年轻的领导者,作出占卜,占卜过程我们也异常沉静,而结果,便是……“你将走上一条极凶险的旅程,一路上时刻有成千上万的难关等待你的到访,也有极凶恶的事情在你意想不到时发生,你还踏上吗?”“当然!!”这是我的回应。

建筑物

code	建筑物名称	用途	附加	特点
	Ballista Tower	以弓箭攻击敌人		要先建造 a
	Blacksmith	提升武器防具等级		每关必需!建在兵工厂旁较好
a	Dwarven Settlement	招募矮人	以弓箭攻敌	不能有 b 或 c
b	Elven Bungolow	招募精灵	增加 d 的收人	不能有 a 或 c
	Fairgrounds	训练英雄		
c	Gnome Hotel	招募小人族		不能有 a 或 b
	Grard House	防御敌人	Level2 时提升 City Guard 能力	
	Inn	回复英雄的生命		
	Libray	英雄学习魔法之地		先建造 I
d	Marketplace	增加税收	有 item 卖	
	Rangers Guild	招募 Rangers	能移到其他地点	

	Rangers Guild	招募 Rangers	增税收	加上 b 时有 Gambling Hall
	Royal Gardens	医治英雄	增忠诚(Mulitplayer)	
	Statues	装饰国家	增忠诚(Multiplayer)	
e	Temple to Agrela	招募 Healers	可用魔法(I)	不能有 g,i,j
f	Temple to Daruos	招募 Monks	可用魔法(II)	不能有 g,i,j
g	Temple to Fervus	招募 Gultists	可用魔法(III)	不能有 e,f,i
h	Temple to Helia	招募 Solarii	可用魔法(IV)	不能有 i,k
i	Temple to Krolm	招募 Barbarians	可用魔法(V)	不其有其他 Temple
j	Temple to Krypta	招募 Priestesses	可用魔法(VI)	不能有 e,f,i
k	Temple to Lunord	招募 Adepts	可用魔法(VII)	不能有 h,i
	Trading Post	增加收入	卖 Healing Dotious	先建 d
	Warriors Guild	招募 Worriors	加上 g 招募 Worriors of Discord	
			加上 f 招募 Paladins	
	Wizards Guild	招募 Wizards	可用魔法 VII(有限范围)	
	Wizard Tower	增加魔法 VIII 的有限范围	以魔法攻击敌人(Enchanted)	先建 l,在 l 的范围内
	Palace	建筑其他建筑物	有守卫在内	国家中心,如被毁便 Game over

魔法

魔法名称	功用	总类
Healing	补能源	I
Blessing	增加英雄多样属性	I
Resurrection	复活	I
Stone Skill	增加防御力	II
Vigilance	增加速度,攻击能力	II
Petrify	石化目标	II
Healing	补能源	III
Illusionary Hero	制造假身	III
Vines	停止目标行动	III
Fire Strike	以火箭攻击一个人	IV
Sun Scorch	以火箭攻击一群人	IV
	增加所有人的速度和能力	V

Wither	降力量,攻击能力,落毒	VI
Animate Bones	召唤骷髅战士	VI
Reanimate	复活	VI
Wirged Feet	增加速度	VII
Wind Storm	以龙卷风攻击	VII
Farseeing	发现未到之地	VIII
Invisibility	隐形	VIII
Lightning Bolt	以雷电攻击一个人	VIII
Anti – magic Shield	防魔法	VIII
Lightning Storm	以雷电攻击一群人	VIII
Super Charge	把有效范围 ×2	VIII

人物

人物名称	特点
Adepts	可使用魔法(VII)
Barbarian	战士
Cultists	使动物成为我方的战士
Dwarf	战士,同时有建筑能力
Eif	战士,以弓箭攻击
Gnome	建筑家
Healers	可使用魔法(I)
Monks	可使用魔法(II)
Paladins	很强的战士
Prietesses	使骷髅成为我方战士
Ranger	弓箭手,喜爱探索
Rogue	小战士
Solarii	可使用魔法(IV)
Warrior	战士
Wizard	巫师,可使用很多魔法
Warriors of Discord	有毒的强大战士

第 1 局

The Bell, The Book And The Candle

故事——有人偷了 The Bell, The Book And The Candle

目标——寻回失物

攻略——快来 upgrade Rogues Guild 至 Level 2，召募一个 Rogue。同时在 Blacksmith 做 Research, 把 Weapons 和防具 upgrade 至 Level2, 再 upgrade Blacksmith，当召募了四个 Rogue(守卫）彼便立刻 upgrade Palace, 后建两间 Rogues Guild 和一间 Rangers Guild(弓箭手), 继续 upgrade Blacksmith 至 Level 3. 把 Rogues Guild 全 upgrade 作 Level 2 后，召募 12 个 Hero(8 Rogues, 4 Rangers), 用 3563 Gold upgrade Palace 到 Level 3, 建一座 Statue, 建 Market 增加收入(Level 3),这时有足够实力,到各处寻回失物。

剧情发展——原来是 Cheaik of Keldurns 的人作贼,可惜给他逃走了,还盗走 55000Gold。

第 2 局

Rescue the Prince

故事——在早上一只忠心的鸟把 Valmorgen 王子的求救信送来，信中是打猎失踪的 Valmorgen 王子,说明自己被办禁在地狱法师之塔中,我前往救助。

目标——破坏监狱塔,救出王子

攻略——先完成 Market Place 的 Research 和 upgrade，再同时 upgrade Wizards Guild 和 Guard Houses。及后，建造 Blacksmith 和 Wizards Guild, 先 upgrade Blacksmith 内的武器和防具，同时尽快召募两个 Warrior 和两个 wizard, 再立刻 upgrade palace 至 Level 2，再兴建一座 Warriors Guild，同时建一座图书馆,并在馆内展开魔法研究,这时 Market Place 应有 Level 3,并且有一座 Trading Post,作资金的后盾,便可以开始对外采索,应可在完成召募 12 个 Heroes 时在对角线的位置找到禁锢王子的高塔,只要毁灭它,便可完成任务。

剧情发展——救四王子后,Valmorgen 的王后也亲自到成我的城堡,送上致谢的礼物,和一封亲笔书,信内的内容是多谢我救了她的孩子,并赞扬我在拯救行动中的领导才能是大陆中数一数二的佼佼者!

第 3 局

Barren Waste

故事——由于沼泽区域应可改变成成为舒适的居住区域，这次我们便要在这一大片沼泽地上，证明我们的想法是可行的，更要籍此机会建造一个训练的中心，以便应付以后连场的恶战!

目标——建造一座 Fairground

攻略——先全力建造 Rogues Guild 和 upgrade Blacksmith，当招募了四个 Rogues 和把 Palace 升上 Level 2 后，便可往时刻有敌人入侵的方向开始进攻，同时也要建造 Market Place 和 Trading Post 作经济上的支持。

当把一个方向的敌人据点消灭了后，便可建造一座 Warriors Guild 和一座 Temple to Fervus，以之招募强大的 Warriors of Discard 加入，并运用他们前往其他文献建筑建造 Fairground 的材料，以他们的实力，和 upgrade 至 Level 3 的 Blacksmith 装备，不消一会便把材料夺回，这时也有 12 位 Heroes 在国内，便可立刻把握时机，提升 Palace 的等级到 Level 3，并在近处建筑 Fairground 以作训练的预备工作！

剧情发展——完成 Fairground 的建设后也为国家光明的前景建筑了良好的根基，而我的母后更因我所作的自豪，真要谢谢母后的爱护，支持和鼓励。

第 4 局

The Forsaken Land

故事——虽然不久前我建立了 Fairgrounds，但在其他地方，魔兽依然肆虐中，我的人民也因此时常在惊慌中度日，所以我要召聚一群被神祝福的英雄，一同防范那些魔兽的攻击，并救助人民离开魔兽的攻击！

目标——毁灭恶魔城堡(Evil Castle)

攻略——先把 Rewards 内的 attach Flag 和 explore Flag 每样加至 200，再招募四个 Rangers 来寻找敌人(送死！？)同时，当前的要务便是 upgrade Palace，和建造如 Range Guild 离 Palace 很远的话先用 move camp 指令把 Guild 放回 Palace 的附近位置，以免单独被敌人攻击，更要尽可能把它们升级。一切预备齐全，便可以分别建造 Warriors Guild, Blacksmith, Trading Post 和 Warrior Guild，每一座也要在等候完成才兴建另一座建筑物，4 人策安全。当一切武器和防具提升至四级以后，便可以开始派 Warriors 前往寻找 Evil Castle，方法便是在要到之地 Double - click，他们便会因应报酬前往该处，当发现 Evil Castle 后，便在它身上 Double - click，Warriors 便会一拥而上，把它毁灭。

剧情发展——毁灭了 Evil Castle 后，孩子终于可以回街止上玩耍，猎人也可安心工作了，我也再次接受下属的祝福和鼓励。

第 5 局

The Wizard Curse

故事——由于有个不忠的仆人,盗走大陆其中一个巫师的魔法书,使巫师大发雷霆,更对我的同伴伞下了混乱魔咒,更要我交出这个盗书的仆人,或是被他继续混乱人心。

目标——★1,捉拿那个仆人,把魔法书交还欧师并达成巫师的一个要求——救回巫师的仆人。或2,杀死发怒的巫师

攻略——先建造 Warriors Guild, 召募四个 Warriors, upgrade palace 至 Level2,再建造 Guild House, Blacksmith 和 Rogue Guild, 以便利用 Rogue 的速度,找寻那个不忠的仆人,就是穿绿衫的人,在 Blacksmith upgrade 和 Grild House Upgrade 的时间中,对外作出探索,应中捉拿不忠的仆人,但全是假的。当所有假的仆人被促拿后,真正盗书的仆人便会出现,由于他学了书上的魔法,我侯立刻派下属杀了他,夺回魔法书交还给巫师,而这时那个被困的巫师的仆人,也人在国内出现,立刻前往拯救她吧!

剧情发展——救回巫师的仆人后,他便使用魔法,把我的人民回复正常,除了那些本身较为愚蠢的守卫还在发疯!

第 6 局

Elven Treochery

故事——一个由精灵带来的口讯说我的儿子在他们的手中,而他们的目的只为了我的钱财,所以要我交出赎款,或是再也见不到我的儿子,现在只是在等待我的指示,如何回应他们的要求!

目标——1,在 30 日内交出赎款

或★2,毁灭所有精灵的势力

攻略——首先要注意,这关心定要时常 SAVE 直至第十天后,先不要 SAVE,再派人前往探索所有地点,并记下每个精灵的势力的位置,再 load game,主动前往攻击并毁灭。开始时先集中全力,建造 Warriors Guild 后,才在其旁边建造 Blacksmith,再立刻召募四个 Warriors Guild, 4 人便提升 Palace 的等级,当 Palace 达至两级后,立刻多建一座 Rogue Guild,以便出外探索,也要立刻建造一个 Market Palace,和两个 Trading Post, 在 Trading Post 和 Market Palace 的中间路线附近,以不阻碍通路的情况下建造 Guild House 以保护来回运输的路,这时可多建一座 Warriors Guild, 并 Save game,开始出外探索,找到位置后记下,load 回进度,多建一座 Temple to Fervus,多建一座 Market Palace,和两个 Trading Post,也要在当中以 Guild House 保护资金的运送,这样,便有源源不绝的资金。

这时 Palace 应在 Level 3 ,便开始多建 4 座 Warriors Guild,再派他们前往攻击精灵的据点，也可在精灵的大据点前建造 Wizards Guild，以召募魔法师参与战争,共有四处地方有精灵的势力,立刻前往毁灭,并救回儿子

剧情发展——终于救回我的儿子,可惜不能捕捉是次事件的原凶,而精灵的新领主更作出保证,再也不会有类似事情发生。我终可暂时休息,而我的家人也暂时完全了。

第 7 局

Free the Slaves

故事——不同的消息来源告诉我们,近日内有很多村民失踪事件,也是发生在镇的边界地点，我们有理由相信，他们是被魔兽捕捉了，并且以他们的生命作出某种仪式,我们必需尽快拯救他们,并消灭魔兽以防止人口失踪继续发生。

目标——毁灭四个禁锢人民的地方,并杀死三头怪物——URL SHEKK

攻略——先 upgrade Rogues Guild 至 Level 2，和 upgrade Blacksmith，再以仅有的金钱建造 Warriors Guild 和 Market place，当然在建筑前请先招募四个 Rouges,并 upgrade Palace,也要尽量招募 Gnome 来协助建设,当安排完毕后,可先探索较接近地图边界的地方,并建造 Trading Post 和招募 Warriors,这时或可发现其中一个 Slave－Pit，请只攻击 Slave－Pit，毁灭它后，在十架上的英雄也会加入我方阵营。这时便可在没有敌人的地段设四座 Trading Post 以便提存往彼所需的资金，再多建两座 Warriors Guild 和一座 Temple to Fervus，并开始建立一支 Warriors Discard 军队，对未见的 Slave－Pit 展开探索和攻击，当毁灭了最后一个 Slave－Pit 后，三头怪便会出现，并直接前往 Palace 攻击，请先以 Viaes 魔法它固定义（在以前为救下的魔法师建造的 Temple to Koypta 可以使用此魔法）再派英雄们从四方八面攻击,不消一会便打败了他！！

性情发展——我们的人民终于再次重获自由，而三头怪也死了。人民本想把他制成标本，放在国家中展览，可是他腐烂速度却急速非常，以至不消一句钟便尸首无存了。可能,这是由于他本不是这世界的生物的原故,也可对我们的英雄们警惕的作用,因而更珍惜生命。

小结

故事发展至此,战争得会越趋向激烈,战况的发展,留待下期再续！！

电脑魔域

游戏一开始雷姆就站在一位老人的家前，此时雷姆身无分文，而且也没有任何的物品，可说是 孤立无援，在这个时候只好想办法保护自己了，从老人的家开始到处逛逛尽量不要去惹病毒，走到南方一个 IC 内时，有一位年青人瑞吉向你说他哥哥瑞克为了扫毒，已去了北方的 IC 迷宫，他问我愿不愿意帮找哥哥，原本就是因为被霸主这个病毒精抓到这来的，一听到病毒，更是火大，于是就义不容辞的答应了他，他还将瑞克使用过的超级小刀和战斗装给了我，出了 IC 后将装备装上，到金色路线上逛逛，多多 K 死几只该死的病毒，充实一下自己的能力，好准备进入迷 宫中去寻找瑞克。

进入迷宫之后，找到魔兽的所在，打赢它之后，瑞克会自魔兽身后跳出，一刀把它劈成两半，走 回瑞克他家，瑞克答应和我一同前往第二区，从瑞克家向南走，来到了通道口，瑞克打开了人 口进人之后，走了一会，发现前方有一个巨大的影子，立刻感到不对劲，但由于视线太暗不知 来者何物，但只感到一阵晕眩之后，醒来人已在第二区的 IC 迷宫之中，而且瑞克也不见了，走 出迷宫，在第二区探听消息，听说有人在研究终极武器（极光），但要到东方的第三区去找乔，但这时第二区往第叁区的通道并未打开，只好再到处问情报，此时我竟然听到瑞克抢别人的 传送器，同时我又得知蛇魔女已带领病毒向东方去了，但由于通道未开还听到有人要悬赏瑞 克 1000 元，我真想不到瑞克会是这种人，于是接下了捉他的电子监牢，收了 500 元的定金。

由通道回到第一区，找到先前第一区一个内无资料的 IC，这时终于水落石出，原来是一个嚣张 的机器人假扮瑞克，于是二话不说，三两下便把他解决掉，用电子监牢将他收入之后，先回到 第二区那个传送器被抢走的人家里，他会将传送器送给我，再回去找那个悬赏瑞克的人，领了 另外五百元赏金之后，再回去第二区往第三区的通道，发现通道口已开了，通过通道，来到第三区，却发现有些不对劲，几乎所有的 IC 内都无资料，好不容易在第三区北方找到一个 IC，里 面有一个叫做乔的人，他一开口便向你要 1000 元，说是要卖情报，这时只好答应他了，他便说出事情的原委，并且给了我极光零件的一部份，原来蛇魔女和机甲怪联手打败反

抗军，并将所有的IC资料封印，难怪我都找不到资料，但当我问到他为何没被封印时，他却叫我不要问太多，接着他又狮子大开口，向我索取3000元，说是只要给他3000元便帮我消灭机甲怪，由于他会使用最强的魔法(六芒星光)，只好忍痛答应他了，带着乔到他的IC西南方的IC迷宫，找到了机甲怪兽后，我和乔联手将它打败，胜利后，乔对我说：你的钱只够打赢机甲怪，我要走了，说完之后便消失了，真是现实的人，走出迷宫后各个IC的资料又出现了。

到处走走，问到了不少消息，有人说蛇魔女的眼睛会射出一种使人晕迷的光线，只有机械人才忍受得了，又听到有人说勇者葛雷跑到北方的第四区了，还从一个生化研究所的博士口中得知他做过一个机械人叫做JP，但因线路出了问题，变得很不听话，但只要按下JP胸前的红色按钮，JP的资料便会初始化，他便会变得很听话。听完博士的话后，我突然想到那个假冒瑞克的机械人会不会就是JP，又想到如果要打蛇魔女，那就非要找到JP不可，所以又用传送器回到第二区的一个关病毒的地方，进去之后找到JP，这时他又准备和我打起来，我趁他不注意按下博士所说的他胸口的按钮，他还来不急反应，资料便初始化了，之后，他便成为我的伙伴了，带着他到第二区的IC迷宫内，找到蛇魔女，此时雷姆都不能攻击只能防守，只要一攻击，立刻会被蛇魔女的光线给迷晕，这时只能由JP一个人攻击，经过一番奋战，打败了蛇魔女之后，又在迷宫内找到另一部份极光零件。

出了迷宫，由第二区的传送点回到第叁区，来到第三区往第四区的通道，通过通道，来到第四区，走到第一个IC前时JP就对我说瑞克在里面，他怕瑞克知道他的事，于是就先走了，进入IC内，果真就看到瑞克，问起他上次和蛇魔女相遇时为何不见了，他说他也是感到一阵晕眩，之后他看到我就先走了，我又问他现在为何伤痕累累，他说全是圣兽的关系，只有葛雷有办法了，这时他又看到我身上的极光零件，便对我说还少一部份，叫我找到后来找他，他会组合，我觉得很好奇，我问他说：你会组合极光零件，他说：当然，我就是设计者之一，他因为要养伤，所以无法和我一起合战，只有为我加油了。

出了IC，到处都可以听到有关葛雷的消息，走到第四区北方时，有人说不知到为什麼葛雷把他的所有装备(也就是武器防具中最强的)收在3个IC迷宫内，于是到上方3个IC迷宫内拿他的叁项装备，当拿到第三样的时候，圣兽便从我后面出现了，打赢他后，我对他说：你这个的病毒连我都打不过，又怎麼和葛雷比，他说：要不是我受了伤……，我也不会败给你，又说：你已为葛雷真是你们所想的勇者，他早就被霸主以金钱收买，如果你肯帮我打赢他，我就把我的魔钥匙给你，我说：

如果真是这样,不用你说我也会去找他的,他说:那好,我们走吧!我会开所 有迷宫的门。

出了那叁座迷宫,走到那叁座迷宫东南方的另一个迷宫内,走没几步就碰见葛雷,他看到我和圣兽连手,似乎感到很惊讶,但他却引诱我加入霸主,说是会有享不尽的荣华富贵,我却反搏他:你真是可耻啊!葛雷,亏大家还把你当勇者,我要打倒你,他说:你想打倒我,别笑死人了,你去捡我不要的装备也想打倒我,他知到无法说服我,只有用硬的了,一阵撕杀之后我和圣兽 终于把葛雷击退,但他却留下一句话(你们给我记着,我会报仇的)之后便消失了,圣兽立刻对 我说:他跑不远的,我们快追,经过了一番追赶,终于又在迷宫东北方找到了他,这时他又说:你们这次真的死定了,霸主已使死去的三大将领又复活了,说完之后又是一场苦战,葛雷比第一次交手时更加强悍,但终究敌不过我和圣兽强大的攻击,他临死前还对圣兽说:你背叛了霸主 ,霸主不会饶你的,说完之后就死了,他死后,从手中滑出了最后一部份极光零件,这时圣兽把 他的魔他的魔钥匙给了我之后也消失了。

赶紧走出迷宫去找瑞克,他就帮我组合极光,现在身上有了极光和魔钥匙,该是找霸主算总帐 的时候,走到第四区和霸主的那一区连接的通路时,三大将领(魔兽,蛇魔女,机甲怪和葛雷),一起挡住了去路,这时我心想糟了,四个一起出现,突然从背后传来熟悉的声音,原来是往昔的同伴(瑞克,乔,JP 和圣兽),他们对我说:这里就交给我们了,你快进去找霸主吧!说完之后 我便十万火急的冲了进去,但在到达霸主的所在 IC 前还要经过一段迷宫,其实很简单,从入口往下走到底后,再向左走便是一路通到底了,遇到叉路时绝对只有一条路,走到霸主的 IC 内,用魔钥匙打开了人口,一路向前冲,都没有叉路,走到底便会见到霸主 R。

见到霸主时,我吓了一跳,原来霸主就是一开始帮助我的老人,我说:怎麼会是你,他说:其实这一切都是我所策划的,从一开始帮你成形到现在,我说:那些帮助我的程式?他说:那是为了不要让你如此快的找到我,你们人类创造了我们病毒,却又处心积虑要消灭我们,我在一次又一次的教训中学取经验,现在我终于有机会报仇了,我要让你知到电脑界的残酷,说完之后,我拿出极光对准了他,他却说:你已为那种东西对我有用吗?我们来个真正的较量吧!说完后便变身成一个脑状怪物,一场惊天动地的战斗就开始了,经过了长久的艰苦奋战,终于击败了 霸主,然后便请各位玩家好好的欣赏结局动画吧!

魔鬼战将:万夫莫敌

Commandos: BeyondtheCallofDuty(以下简称 CBOD)终于出来了，新的的任务共8关。很奇怪的是，虽然这是个任务版的游戏，但这个游戏无需原来的 Commandos: BehindEnemyLines 这张光盘就可单独运行。游戏刚拿到手，就发觉了以下新的特点。

1. 单人游戏的难度分为两种:Easy 和 Hard 2. 在新的任务中，画面没有太多的变化，对硬件的要求也不是太多。P5－166, 16mRam, Directx6. 0, 显示卡有 2M 的显示内存足以，无需 3D 加速卡。画面的唯一变化就是在某些具体的行动中，鼠标的提示有所变化，比如说当你将鼠标移向一间可以隐藏的房屋门口时，鼠标就变成了开门状，又或者将鼠标移向一架可以开的车的时候，鼠标就变成了打开车门的形状。3. 对于贝雷帽来说，他现在不但可以杀人以外，还可以跑到敌人后面，抬手就是一拳，将敌人打晕，然后用手铐将敌人铐起来，逼着他跟走，但如果超出一定范围，被铐的敌人还是可以逃脱的。此外，还可以利用 香烟和石头吸引敌人的注意力。贝雷帽还可以将油桶搬起来放到已杀死 的敌人身上，将尸体隐藏起来。他还可以推动某些物体，比如说储油罐。4. 间谍，在新的任务版中，间谍除了可以偷敌人的制服外，还可以站到敌人的后面，用一块毛巾将敌人迷晕，然后用手铐将敌人铐起来，然后 将敌人的衣服拖光(难道他要……)。间谍对敌人来说不再是永远隐形的了，就算你穿着制服，有一种穿黑衣服的人也况将你发现。5. 神枪手一点都没变化。6. 司机，在新的任务版中，司机也可以跑到敌人的身后，然后用一根类似警棍的棒子将敌人打晕。此外，司机还多了一支可以远射的枪，具体 的射程好象没有神枪手的枪远。7. 船夫，好象没有太大的变化。 革命同志们，战斗的号角已经响起，让我们又一次投入到新的战斗中去吧。

通关密码:(部分由网友 Dong 提供)第一关: uxvoj 或 H239Z 第二关: xax10 或 Q43IS;第三关:hpzzx 或 HJG9J;第四关:81dk1 或 AK4A0;第五关:5WYYW;第六关:9JWNW;第七关:SF1N7(注意是 hard 级的)。

过关粗略提示:

第一关: 从右边的港口上，水兵占领港口要小心，先用石头将守梯的引开，冲上去，用水枪干掉三个，退回梯下，等巡逻的下来干掉。集体攻上山时，难度不大，

注意用阻击手将高处的哨兵干掉，就行了。布好炸弹，最好用油桶将兵营也炸了，引爆后，再从山上下来，占领左边的海岸，最后 手枪、阻击步枪各消灭一个水雷。

第二关：先摸到右下角的别墅，将哨兵和管理员衣服拿了。再兵分三路。特种兵从老虎院窜过，间谍从正门进，并到老虎院另一出口接应特种兵，间谍 再回正门将守门的引住，特种兵接近用石头引另一哨兵，掩护司机从正门爬入，到汽车旁待命，特种兵与间谍再联手到左上角清除哨兵，间谍 用哨兵的身份将屋顶的哨兵干掉，两人从圆型花园的上部进人，将花园内哨兵干掉（除了三人小组），劫刑场要注意，从左到右来，顺序干掉，再下来汽车旁集合。

第三关：用司机控制俘虏掩护，特种兵开路，从右上角下来，清除岸边的哨兵最好从左边爬下，从左向右清，过河时必须用俘虏引住河南岸的哨兵，到 达河南岸后，从右向左清，注意这里开始就一定要用 XJRC 绝技，将俘虏一个个拉回藏好，阻击手将左边高处两个哨兵干掉，此地清完，剩三 人小组，特种兵从飞机头取下炸弹，从左楼梯上左上角，此时阻击手发挥，清掉北岸移动哨，从南桥向北桥清理。

第四关：本关一定要用俘虏策略。先从隐蔽地出来就向上走，清除开阔地的两名 哨兵（此时藏尸地用隐蔽地），进入中间帐篷地带（此时帐篷地带有藏尸死角），阻击兵的子弹分配是将车站上四个哨兵加上一个在火车箱上 的哨兵（上边的），清除车站最左边月台的哨兵（注意使用月台与地路的级差），机枪手不用清了，工兵布好两个炸弹，再从车站月台间的一 条大沟到最右边月台，特种兵顺着月台边缘向上爬到尽头再转下来，可以利用月台斜面与地面的级差躲过哨兵与三人小组的视线，再从上往下 爬，到坦克列车的上方，从坦克列车左边开始，清除三个哨兵，再将右边三个清掉，此时工兵可以从大沟直接从左到右爬到坦克列车这里，布 炸弹，注意要布在坦克列车的右边，并各加一个油桶，两人从右到左经过大沟回左月台的铁路，阻击兵与特种兵先上火车，工兵上第二月台（从 左数第二个）停在火车旁，引爆后上车。

第五关：据说是 demo 关（我自己没玩过）。先将阻击手接出，再接司机，三人爬到右门，门旁的高哨兵用阻击手干掉，再用石头引开门口哨兵的视线，特种兵爬墙进人，先灭右边高处哨兵，再依次收拾门口的四个，放阻击手与司机进来，阻击手依次灭三个高处哨兵，特种兵干掉剩下的两个，三人从门的左侧开始向西进军，在一个隐蔽地有弹药补给箱（但有哨兵，而且好象不需要都够子弹），救人容易，间谍出来要注意，服装有等级，普通哨兵的衣服基本不管事，先抢重机枪手的服装，到手后，直接上总司令部将楼上的哨兵全灭，换上将军服，下来清理在花园的哨

兵，另三 人进入花园，间谍将目标引住其他人将两卫兵拿下，回坦克，注意要将目标锁住背上车才行。

第六关：本关需要注意，炸弹并不能炸飞机，需要用能移动的大油车辅助才行，刚好四个，千万别给没用的油桶骗了。先清理左下角，再用阻击手将控制旷野的两个高处哨兵干掉，特种兵爬墙进入右下院子，阻击手爬上中 间的机场口子将右下院子二楼的哨兵干掉，特种兵清理院子，并将飞行员俘虏，四人从中间进入机场，先找最左边的哨兵动手（用脚印埋伏法），站在飞机上的用阻击手干掉，从下向上清理，阻击手灭掉有三个哨兵站立的小楼守梯的那个，特种兵上去灭另外俩，对付在两栋房子中间守卫 的三个哨兵，先灭最上偏右的一个，再下来依次灭，对付在跑道旁工事内的哨兵用香烟吸引就行，再回到右边的机场入口，阻击手将面向右边 跑道的高处哨兵干掉，特种兵将在跑道旁巡逻的两哨兵干掉，找准空挡将大油车推到各地，四人先在机场中间入口处埋伏，引爆后，等守卫散 去，再上飞机，注意，飞行员也要锁住背上飞机（好象很不合理）。

第七关：本关十分奇怪，不单要干的活比较多，而且敌人的智能有问题。要找的 背包在最北的伐木场，要放走所有的囚犯需要将四周的哨兵全部消灭，并将监狱的门都打开。哨兵在这里是十分愚蠢，哨兵看见同伴的尸体时 只要能跑过去，就一定会跑过去看个明白，而水兵没有搬动尸体的能力，也没有虏获哨兵的可能，所以必须利用敌人的愚蠢，通过尸体，现身等 原始手段将哨兵一个一个用水枪干掉。开始时，从外围着手，清理东门的哨兵有个秘密，水兵能从西门附近的水池转入东门地带，再从西门附 近的大监房（就是关押特种兵的地方）后开口子，用木桶作隐蔽，一个一个地将大部分哨兵吸引过来干掉（是 bug 吗？），救特种兵在路线的最左端，用一枪一刀，救司机在路线的最右段，两枪，拿包，开门，司机埋伏在东北门附近要掩护囚犯逃跑，工兵埋伏在东门外对付兵营（两手榴弹）。

总结：对比前作，算是有点改进，能使用的手段组合更多了。不过实质没有太大的变化，最重要的是所有的敌人路线还是固定的，还没有突发事件。 地图是作的很大，但只会使玩家感到十分疲惫。基本上各关都有固定的攻打路线，玩家没有太多的选择余地，而且看看地图就心中有数了。至 于本次攻关，保留了第八关没有玩，大概是想找个理由不删除它吧，嘻嘻。在第一和五关都没有得到满分，估计是干多了点事情，如拿后备子 弹等等，但也没有准备再玩，没有重新再玩的欲望是不是它最失败的地方呢？呵呵。推荐第四关为最佳地图，因为够大，而且不需要将所有哨 兵都干掉就能通关，另外好象有多条路线可以攻关，敌人的智力较为合理。

虎胆神猫

第一关至第二关

蓝色的天空中，一面画着猫骨的海盗旗正迎风抖动，突然一颗炮弹划突飞过，猫船与狗船展开了激烈地海战。在激烈的近战中，CLAW 船长遇到意外，被狗首领抓获，CLAW 被捆着。看自已的船沉没，狗头领告诉 CLAW："你已没有能力反抗了，现在你在我手心中。我要把你当做明日献给国王的礼物，然后在公众场合把你斩首示众。""推下去，先关起来。不久，船长被关到了 LA ROCA 的古堡地牢中，船长用他的爪子上指甲很巧妙地打开了手和脚上的锁链，他在黑暗的地牢房中摸索着。突然发现一块砖与众不同 了出来。船长小心地抠掉泥土取出砖块，伸手摸出了一封信。这封信是一个要被处决的人留下的。信中说，我的死并不重要。重要的是我要让拿到这封信的人知道九命护身符的事并不是传说。这半张地图就是寻九命护身符的地图，其中一块宝石在地图上的小镇丢失了，如果拿到这封信的人有机会逃出牢房并具有冒险精神的话，就可通过自已的努力得到传说中的九命护身符。你要凑全部地图和九块宝石才会出现奇迹。好了朋友，祝你好运。

以上是 1,2 关的故事情节。前两关的难度不高，是让玩家适应的阶段。爬上楼梯，打碎木箱，举起炸药桶等动作是这两关应熟练掌握的。从此关中你便会发现主人公的动作十分丰富。游戏中要点：拣起并投掷炸药桶，避免浪费弹药；只有当你在一次进攻时，打掉至少两个以上的敌人时，方可使用魔法：关底的 BOSS 最怕真正具有侵略性的进攻（即密集型进攻）。

第三关至第四关

CLAW 船长打败牢狱长后，跳出城墙，跃进护城河，躲过鳄鱼，爬上对岸。CLAW 船长迅速地钻入了旁边的小路，直向树林奔去。这城堡的吊桥放了下来，几十个狗骑兵冲了出来。他们也不知道 CLAW 逃到了哪里，直追大道而去。CLAW 一口气跑到了树林边上，他听到马蹄声渐渐远去，这才站住脚步松了口气。CLAW 看了眼林外的枯骨，继续向森林的深处走去，等待 CLAW 船长的会是什么样的危险呢？在关中应注意利用跳跃来躲避箭人和投飞刀大狗的进攻。上下键可使你看到头上与脚下的场景，不会使你，一失足成千古恨。如果吃了金老鼠要尽量快跑，它

可以使你到达更高的地方，不过是有时间的限制啊。

游戏中要点，每得一百万分可得一条命，尽量获取所有的珍宝，只要有可能尽量举起并抛走敌人，关底BOSS的弱点，不喜欢被举起抛掉。

第五关至第六关

CLAW拖着沉重的身躯走到了林外。映入眼帘的村庄使CLAW船长疲惫减轻了许多。CLAW船长想到这就是信中所说的小镇吧。于是他向村中走去。此关中出现了鸟的攻击，要小心，这些鸟是可以被干掉的，因为有时它会防碍你的跳跃。在此两关中，白色和棕色的卫兵狗十分凶猛，有时会躲开你的刀锋，所以出刀一定要快，否则……。当然对付它们的办法还有用枪打，如果你有足够多的子弹的话。在一些大关的关底不要用枪和雷管对付敌人，因为这些武器对敌首不管用。值得注意的是，在每个大关中，一定要寻找一些有秘密之处，这些区域藏有最好的珍宝。此隐密之处就是每一大关中取得全部珍宝的唯一地点。

游戏要点，跳跃并掷雷管，便可获得难以到达的地方的珍宝，关底的敌人有一十分凶狠的上击动作，但你可避开。

第七关至第八关

在港口的酒巴里真热闹，有拉手风琴的，有在一起闲聊的，有的水手醉倒在角落里，酒保在酒巴的小屋中托着酒器走来走去，给顾客送酒。而CLAW船长坐在柜台边上正好听见旁边不远处的桌子上的两个水手的对话。

水手A，你知道吗九命护身符是真的有，并且我有证据。

水手B，不会吧那是我们小时候听说的神话。

水手A，你知道红辫子为什么要去老虎岛。

水手B，他肯定疯了。

水手A，他是为了九命护身符，并且还困了CLAW船长的手下。

听说CLAW的手下手中有九命护身符的宝石。

水手B，看来真有这事。

水手A，我亲眼看见其中一块宝石，在港口的大副手里。

水手A，现在我要去找大副，要去见他。

水手B，你要去找他。喂等等我。

CLAW船长不会放掉每一个机会，小心地跟着这两名水手直奔码头。

CLAW船长是被通缉的。港口的关卡重重，敌人重多，船长好不容易赶到了码头，这时大船正要启航，船锚也升了起来，船渐渐地与码头拉开了距离。CLAW船

长见此情景丢掉手中的断刀，一个箭步冲到码头，浑身缩成团，一个突跃窜上船尾，然后钻进了船舱。这两关的色调比较暗，因为是在夜间行进，一定要看好了再走。关中还有许多的沼泽。要小心浮台，不能站久，否则会沉下去的，而且要有节奏地跳，不要心慌。在7,8关中会出现一种从地里跳出来的螃蟹，很难缠。迅速打败这些烦人家伙的办法是，利用魔爪 MAGIC CLAW。下一个历害的角色是，穿着红白相间背心的狗熊航海手，它会设法地抓住你，一旦被它抓住尽可能多按按钮以尽快逃过它的进攻。

游戏中要点，魔法，雷管，手枪各有各的用处，要巧妙地运用，会的很大的帮助，关底的敌人不能直接打败，用它的进攻打败它自已（顶上有个按钮，敲击它）在桅杆的最高处有许多你所需要的东西。

第九关至第十关

CLAW 船长在洞穴中打开牢房，大声喊到，快交出宝石，否则杀了你们。水手，CLAW 船长，水手们认出了 CLAW 船长。水手，CLAW 船长你还活着，我们看到你被船上的木头。CLAW，我当然不会轻易地与你们分开。宝石呢。水手拿出宝石放在 CLAW 手上。CLAW，你们怎么会有的。水手说，我们在一个商人那里一共买了三颗宝石和一张地图，后来被红辫了抓住。我们也是没是办法，给他两快。说着把地图交给了 CLAW 船长。水手说，我们跟你去老虎岛找红辫了吧。CLAW 说，不我现在要你们找齐弟兄，并且还需要一艘大船。说完船长走了出去。此关中要小心钩子海盗向你进攻。它有一只手是个铁钩子。等他挥舞钩子以后，你可以跑近打败他们，还有一种敌人是枪手，枪法很准，但它其中一条腿是木腿，如你击打它的木腿，它便会晕过去，然后再用拳头揍它。这方法很管用。有的地方必须走到最边上，方可跳过去，切记。如果在关中发现了像盘子形状的时空门，你要跳进去，你会得到许多稀有珍宝，有时即使进去了，也会丢命的，要小心，不要太贪嘴。

游戏中要点，小心从石缝射出的利箭，打败关底敌人的办法，打斗时击退三次鹦鹉，便可通过移动的桥进攻它。

第十一关至第十二关

CLAW 船长穿过一个又一个的密道，走过机关重重的迷宫爬上了山顶，来到了他手下所说的老虎岛上。岸边已停泊着一艘红色大船。船长顿时感到了不妙，他知道红辫子早已到了这里。第 11,12 关场景十分好看，大体为蓝色，不过难度可不一般，敌人有两种人鱼，还有一种会吃人的鱼，像是有水族馆里，其中一种人鱼要是看到你的话，会向你发射飞鱼叉，尽量不要让他们看见并对他们进行偷袭，另一

种人鱼会发出一种怪声波，如果击中你的话，你就会被定住，但不会掉血，因此在你接近它之前，一定要清除掉现有的声波鱼人，所以掌握敌人的弱点，就不难干掉他们，要多动脑。

游戏中要点，BOOS－不能被他上面的石头打伤，最好的办法是投准炸弹。

第十三关

是决斗的时候了。刀法高超的CLAW船长没过几个回合，便把强硬对手的刀挑飞插在沙滩上，可是他还是不服，拔出小刀进行还击，被CLAW船长一脚踢晕过去，船长用刀把他给弄醒后，他知道不是CLAW的对手，不情愿地拿出了宝石，一下扔在海里。这时他趁机逃掉说，CLAW我还会等着你。那几颗宝石还是CLAW船长给摸到并捞了起来。CLAW船长进入了神庙，遇上了一群武攻高强的护法虎，好像他们刀枪不人，只有魔法还管点用，其实他们最怕被抬起抛开，这是它们的弱点。如果魔法用光了，这招很管用。此关难度非常高，要小心溶岩里飞出的火球，要找时间差，能玩到这一关的已经不是一般的高手了。

游戏中要点，要具有百折不找的精神，方可成功，打败关底的敌人的方法，千万不要在地面上与其红辫子打斗，尽可能站高一点。

第十四关

CLAW船长运用自已的智慧与勇敢克服种种险阻，越过岩浆，跳过山崖，打败神庙的护法虎，取得最后第九颗大宝石，船长把九命护身符上的九颗宝石按在了猫女神的石像上，奇迹出现了。船长目瞪口呆，就在光芒四射时候女神出现了。悦耳的声音回荡在耳边，女神提示CLAW那护身符的力量，你已拥有，你战胜敌人，翻山越岭，克服种种关卡与困难，最终取得胜利，不就是你自已的力量吗。说着，女神把护身符给CLAW船长带上了，一转眼船长已回到他自已的大船上。他的水手们也站在他的身旁，大船迎着晚霞，向着太阳方向驶去，女神的祝福声还回响在耳边。此关为最后一关，难度可想而知，最要命的是上下浮动石台，一圈圈地转发，实在难跳，不过有耐心一定能成功，敌人还是那些护法虎和一些小角色。如果你已闯到此关，我想这些敌人对你已不算什么，难就难在技巧上。打败最后一关的敌人，可不是想象中那么简单，须几经周折，方可成功。至于具体如何干掉它，秘诀在哪里呢。这须要玩家自已去思考，去寻找啦。没有谁一下就成功，只有不懈地努力，才能得到最后的稀有珍宝——九命护身符。

万 神 殿

一个诸神口舌之争，继而牵起一场神与神之间的打赌。雅典娜在众神面前夸下海口，只要将人类交给她，这个人类将会成为名流千古，历史中的大英雄。当波士顿听到后便和雅典娜打赌，誓要消灭雅典娜所说的英雄。自此已后，波士顿为求胜利而不择手段四处破坏，雅典娜为求保护万民而四处为民请命。来，和雅典娜一起为民请命，成为人人颂赞的历史英雄人物吧！！

The Raiders Wood

现在，这个城市将会有一队野蛮及残暴的 Raiders 攻击这里，你的任务是将法律带来这个混乱的城市，将和平带来这个战乱的城市，将光明带来这个黑暗的城市，时间紧迫，你们赶快停止 Raiders 的暴行，这个城镇的人命将会交在你手中…

任务解说：将 Raiders 的主营消灭，将这个城镇的市民受害数目减至最少。

英雄事迹：游戏开始后不久，请小心注意有数个敌人会主动入侵城镇，玩家当然第一时间杀之而后快，在右边尽头近河的地方有一个金苹果。在城镇的左下角可以拿取金块，往上行至冰山内会遇到一小队 Raiders，这时候会有一位青色的少女叫救命，于是，英雄们立即上前杀退 Raiders，成功杀退 Raiders 后，青色少女为了感谢英雄们，于是送了一颗"The Crystal Skull"以作答谢。离开了冰谷后，一众英雄们立即前往桥边迎战 Raiders 的另一小队，然后移动往另一边，这时英雄们会看见波士顿的石像。这时，英雄们可以探索左边整个地图，然后英雄们可以向右上角 Raiders 的大本营进攻，沿路小心有"harpy"出现，成功消灭 Raiders 便完成这回战斗。

战利品：The Crystal Skull

The Seacliffe Plains

这儿名叫 The Seacliffe Plains，那些 Raiders 正欢天喜地准备在这里大肆屠杀，将他们的刀磨得锋利无比，在这里开杀人派对。这些魔鬼正步步进迫这里。勇敢的英雄们，请你怜悯这城镇的人，帮助他们消灭邪恶的 Raiders，以解救这儿的危机，时间不多了，各位勇敢的英雄们拿起你的宝剑拯救我们吧！！

任务解说：将 Raiders 的主营消灭，将这个城镇的市民受害数目减至最少。

英雄事迹：来到这个 The Seacliffe Plains 后，为了帮助这里的村民而准备和 Raiders 对抗，由于 Raiders 很快便到达，于是，我们一开始便在整个村庄唯一的出口排列成防御阵营。说时迟那时快，Raiders 疯狂地向这里进攻过来，一番恶斗之后，几经辛苦终于打退了 Raiders 的前锋部队。但是，为了令这里获得真正的和平，于是，英雄们准备向 Raiders 的大本营进发。一众英雄们为了增强实力于是在原野中四处消灭黑熊，沿路看见有 Icon of Restoration，于是，英雄们上前拿取回复 God Point，谁不知这是一个 Raiders 设下的陷阱，当拿起 Icon of Restoration 时四处会突然冒出一群骷髅人，幸好我军及时赶到反围攻骷髅人，否则，英雄们完全中了 Raiders 的陷阱。由于深感能力不足的关系，于是，英雄们决定前往左下边的雅典娜神殿取得新力量，在雅典娜神殿中，有一大队骷髅人正守备着神殿，成功消灭了骷髅人后，雅典娜便出现并赠一个 Shield of Athena 给英雄们，并且祝福他们。成功获得新力量后，于是向右下边－Raiders 的大本营进攻，在大本营中有很多 Axeman 守护着，但是，对于获得雅典娜的力量和祝福的英雄们当然也难逃一死，而 The Seacliffe Plains 最后也回复和平。

战利品：Shield of Athena

Temple of the Gorgon

你们要立即前往拯救蛇发女怪 Gorgon，她们正被 Raiders 追杀中，但是英雄们要小心，千万不要看到蛇发女怪的正面，否则你将会变成石头，去吧！！赶快前往拯救蛇发女怪们，蛇发女怪的神殿就在东面。

任务解说：消灭 Raiders 的大本营，将 Raiders 杀死 Gorgons 的数目减至最少。

英雄事迹：当英雄们听了 Homah 的话后，开始想一想，我们应该怎样拯救那些蛇发女怪好呢？如何才可以避免被蛇发女怪石化呢？Raiders 的大本营在那里呢？但是，说时迟那时快，Raiders 的军队开始攻击这儿，于是英雄们立即拿起武器上前迎战，我众敌寡自然不消一会便消灭了 Raiders，此时突然灵光一闪，想到突击 Raiders 的大本营，只要沿着 Raiders 来的方向便可以推测到 Raiders 的大本营。于是，英雄们决定往东方进发。一路往东行时遇到一个旅人，从他的口中得知到在东面有一群宝物猎人正在扎营，准备前往附近的神殿寻宝，英雄们听后大感可疑，于是他们决定夜探这个声称是宝物猎人的营地去也。

入夜，英雄们进入这个声称是宝物猎人营时，发现了这里原来就是 Raiders 的大本营，于是，英雄们在营内四处放火，而且不断斩杀 Raiders 军，最后，更成功解

救了蛇发女怪免被杀害，又可以避免被蛇发女怪石化。P. S 以上只是故事内容，实际的战法是和时间比赛，英雄们赶快到达东方 Raiders 的大本营内消灭所有敌人即可。

战利品：无

Medusa Rescue

请你们尽快拯救蛇发女王 Medusa，她在神殿中休息时被 Raiders 掳获，她的手和脚被上了手撩和脚撩，现在她正在湖泊附近，但是那些幸灾乐祸的捕捉者很快便会发现她，你们要赶快拯救蛇发女王 Medusa，免得她被捕捉者带到波士顿的要塞中，去吧！！赶快前去拯救蛇发女王 Medusa。

任务解说：护送 Gorgon Queen – Medusa 安全到达地图的左上角。

英雄事迹：英雄们听到了 Homah 的话，便出发前往找寻蛇发女王 Medusa。但是沿路一片荒芜，令到英雄们感到这儿真的有湖泊在附近吗？当英雄们不断向东南方行时，沿路不断被 Raiders 的军队攻击令他们感到蛇发女王 Medusa 就在附近，于是，他们便加紧步履，向东南方进发。正当众人感到估计错误之时，在他们面前出现了一个湖泊，而且更看见蛇发女王 Medusa 正在逃亡中。于是，英雄们二话不说立即上前截杀 Raiders 军，而另一小队则沿路护送蛇发女王 Medusa 往左上方逃生。最后，终于成功拯救了蛇发女王 Medusa。

战利品：无

Achilles Recruit

这儿有一位出色英雄正等待着我们，他答应加入我方阵营。但是他有一个附带的条件，便是要我们显现出我们的出色和勇敢，只要你们成功打败他的军队，他便会承认你的实力而加入我方，现在你们去证明你们的能力吧！！

任务解说：将地图内市民的受害数目减至最少，击杀 Achilles。

英雄事迹：英雄们为了增强实力以应付往后的战斗，于是他们立即动身前往找寻 Achilles。但是我们应该往那儿才能找到 Achilles 呢？这个 Achilles 果真考验我们？沿途看见不少灰熊，而且更主动攻击这儿的村民，见状当然立即上前斩杀大灰熊。成功制服了大灰熊后，村民告诉我们不知为何，这儿突然出现了很多大灰熊，这些大灰熊不断四处攻击人类，各位英雄们请你帮助我们解决大灰熊的问题。于是，英雄们决定一边找寻 Achilles，一边找寻大灰熊四处攻击人类的原因。

沿途不断拯救村民及消灭大灰熊时，从拯救回来的村民口中得知附近有一队军队同样拯救村民，英雄们听到后立即追问他们的下落，原来他们正在左上角扎

营。于是，一行人决定立即前往找寻这位神秘的英雄。到达目的地后，那位神秘的英雄便是Achilles，这时候当然来一场比武决斗，成功打倒Achilles后，Achilles会承认我们的实力，因而加入成为我们的同伴。

战利品：无

Minotaur Maze

欢迎你们来到这个迷宫，在这个迷宫中，住了一只令人困扰的牛头人，让他尝一尝剑的锋利吧！他的住所就在迷宫尽头，但这个迷宫充满机关、陷阱及虚假的墙壁，各位机智的英雄们，用你们的智慧闯过这个迷宫，愿雅典娜女神祝福你们。

任务解说：离开这个迷宫及消灭牛头人。

英雄事迹：于是，众英雄们开始杀入迷宫，决心闯过迷宫，在迷宫中不断有Raiders的军队暗中突击我军，再加上迷宫中的机关、陷阱，令到英雄们陷于苦战之中。此时，英雄们决定兵分两路，一军负责殿后，一军负责找寻出口，除了可以断绝Raiders军的暗中突击后，更可以加快探索的速度，免被困于迷宫之中。于是，英雄们一行叁人加快速度，一步一步走向迷宫的尽头。当英雄们接近迷宫的尽头，突然有一种危机感出现，感到牛头人就在附近。突然间，牛头人从后出现攻击英雄们，幸好另一军及时到达，反左右夹击牛头人。最后，成功消灭牛头人及离开了这个充满危机的迷宫。

战利品：无

Athena Fountain

在很久以前，智慧女神赏赐了一份礼物给予人类，但是，因此而引起了牛头人的妒忌，他们亦因而堕落。最后，牛头人更偷取了这一份珍贵的礼物并收藏在自己的藏身之所内，很多英雄已经尝试挑战这个牛头人，但是，最终也是失败而回。这次，到你们出手了，找出那个喷泉令它再次运作起来吧！

任务解说：寻找并开启Fountain of Truth。

英雄事迹：于是，英雄们一行人便进入这个城市，英雄们四处回望，难以想到这儿原是一个繁盛一时的大城市，感慨一番后便进入城内，找寻智慧之泉。在城内raiders军四处埋伏我军，原来波士顿暗中挑牛头人偷取这一份珍贵的礼物，而且更派出大量的军队以及陷阱埋伏四周，预备一口气突击我军。这样，我们只好步步为营，四处小心找寻下终于找到牛头人的藏身所，原来他的藏身所就在城的中间，于是，我们先消灭四周的Raiders军，然后，我们尝试说服牛头人交还智慧之泉。但是，很可惜的是牛头人非但不愿意交还智慧之泉，而且更攻击英雄们。最后，英雄

们只好忍心的杀死牛头人，然后上前开启 Fountain of Truth。

战利品：无

Trial I

各位英雄们请留意，这里便是波士顿的要塞，而且波士顿更使用他的力量保护着这儿，假如你们能成功击破这个要塞，众神会为你们感到欢呼，波士顿之海也会因此而跪拜你们脚下。来，前往找寻邪恶的 Raider 消灭他们吧！！

任务解说：消灭邪恶的 Raider

英雄事迹：在波士顿的要塞中，英雄们步步为营免被 Raiders 军暗算。这次 Raiders 军在四周排列战阵，誓要在要塞中消灭英雄们，而且，因为得到波士顿的力量加护，所以 Raiders 军的战斗力增加了不少。沿途前行找寻邪恶的 Raider 时，因受到四面八方的 Raiders 军主动攻击而节节败退，Raiders 军的气焰如日中天，此时，幸得雅典娜的轰雷帮助下才可以杀出重围。这时候我们遇到波士顿的石像，这时波士顿更显现和英雄们说话，波士顿称赞英雄们能战斗至此相当不错，可是，游戏已经结束了，你们的生命将会在这儿结束，这样一切也会结束，然后一轮奸笑后便消失了。英雄们被人冷嘲热讽一番后，下定了决心不管多麽困难，不管多麽危险也要打倒邪恶的 Raider，一时间军心大震，上下一心继续找寻邪恶 Raider。

最后，来到这个城的神殿附近，发现了邪恶 Raider 的主力部队。于是便二话不说全军突击他们，更巧妙地避开了神殿附近的陷阱，而且英雄们一行叁人更杀入主力部队的心脏地带斩杀邪恶的 Raider，获得最后的胜利。但是，英雄们力量始终也难敌波士顿的强大力量而撤退。

战利品：无

Hippolyta Recruit

各位英雄们可以驯服 Amazon 吗？Hippolyta 是 Amazon 的女皇，她向你们挑战和她的部下争夺一支旧旗帜(抢旗仔！？)。假如你能够成功抢夺旧旗帜并交给我，这样，她便会谦虚加入我军，你们有信心成功招揽她吗？

任务解说：成功抢夺旧旗帜并交给 Homah。

英雄事迹：经过上一战的苦战后，英雄们决定增强自身的实力，增强实力的其中一种方法当然是增加同伴，Hippolyta 那麼自信向我们挑战证明她有一定的实力，于是，我们决定接受她的挑战，和她的部下一较高下。但是，在荒芜的大地中，如何寻找这支旧旗帜，令到英雄们相当苦恼，就在这时候突然出现一只豹，更主动攻击英雄们，但是，一只豹又如何和一群要战胜神的英雄们相斗呢，当英雄们击杀

了那只豹后，发现他的服饰和 Amazon 的服饰有点儿相近，于是，英雄们便向着北方前进。沿途往北行时发现了一位旅人，和那一位旅人交谈之下得知到 Raiders 军偷取了这一支旗帜，并且往东面逃去，于是，英雄们便转往东面方向和 Raiders 军和 Amazon 军争夺这一支旗帜。

往东方的路途中，遇到了 Raiders 军和 Amazon 军的主力部队，为了避免增加 Amazon 军的伤亡，英雄们决定逃往东方找寻旗帜，避免和 Amazon 军正面冲突，最后在东南方向找到旗帜，成功拿取了旗帜立即送回 Homah，而 Hippolyta 也因此成为了我们的新伙伴。

任务必须品：Banner of Andromache

战利品：Banner of Andromache

Raiders Wood 2

在 Barren Mountain Caves 中，那里的村民正受到 Radiers 军的拷问。现在那些村民正祈求英雄们的回归，那些 Raiders 军切断了村落和外界的连续外，更四处燃烧村落。英雄们去吧！！拯救这里可怜的村民，将他们余下的村民带回村。

任务解说：将左上角城市中的敌人完全消灭。

英雄事迹：英雄们听后大为愤怒，于是，英雄们立即沿路返回村落，在路途中不断遇上从村落成功逃亡出来的村民。英雄们每经过一小段路途便遇上 Raiders 军队而且数目不少，但是英雄们将愤怒转化为力量将 Raiders 军的头颅一个一个的斩下。沿路来到东方时，Raiders 军将其中一队主力部队遣派在这里防御英雄们，但是，对于杀得双眼发红的英雄们，Raiders 军显得有如喽罗一样。

不知不觉间英雄们的一双手沾满了鲜血，于是英雄们便往东北方向的山谷中休息，河水也被他们双手的鲜血变得通红，但是英雄们的怒火仍未能减退，在山谷中休息时，发现了珍贵的宝物——“Teeth of Dragon”。休息一缓艳，英雄们往西北方向的村落进发，在这里沿途有很多 Raiders 军攻击英雄们，但是，英雄们仍然勇猛地作战，更成功攻破防守线进入村内，在村内斩杀了 Raiders 军的指挥官后，余下的 Raiders 军落荒而逃，而英雄们也成功解救了这村。

任务必须品：无

战利品：Teeth of Dragon

Treasure Of Antaeus

你们已经接近 Raiders 军的主营了，全力斩杀他们吧！！当你们接近水的边缘时有一个名叫 Fountains of Hermes，这个喷泉可以完全治疗你们身上伤口。

任务解说:斩杀 Raiders 军指挥官并拿取 Scroll of Athena。

英雄事迹:由于相当接近 Raiders 军的主营,所以英雄们决定先派出飞鹰侦察四周的环境。这个地形主要是一个正方形,在版图中有一个正方形的围墙,而正方形围墙每一只角也有一个缺口，在附近更有数个喷泉。英雄们在得知到地形后便开始出发,英雄们步步为营小心移动避免被 Raiders 军来一个前后夹击,英雄们先往上方前进,在这里看见一个喷泉,英雄们一接触喷泉后,英雄们及所有部队跳至同一个位置,正好拯救了往右边行动的部队,于是,英雄们决定集中部队的力量找寻"Scroll of Athena"。

最后,英雄们决定再一次派出飞鹰侦察找寻 Raiders 军的指挥官,一回儿飞鹰就回来，原来 Raiders 军的指挥官远在天边近在眼前，指挥官就在围墙内的左上方,于是英雄们抱住必胜的决心,立即全军往左上角进发突击 Raiders 军。进入左上角，受到来自四面八方的 Raiders 军攻击，一时间左上角内完全充满 Raiders 军,此时英雄们见状便立即一起使用他们的绝技,消灭了大半部份敌人,经过一番奋战后成功消灭了 Raiders 军包括指挥官。

任务必须品: Athena of Scroll

战利品:无

What's in the Box

各位英雄们小心留意，这里将会出现一个分歧，所以切勿急于决定去做某一些事件,请留意,决定去做某一些事件时不要单单留意其良好的外表,更要注意其是否心中有预谋。

任务解说:成功拿取 Jewelry Box

英雄事迹:英雄们和 Homah 交谈后正准备出发时，突然出现一个女子，更向英雄们请求帮助,"英雄们请你们帮助的好吗? 我的家传宝物箱被 Raiders 军偷窃了,请英雄们让我加入你们,协助我一起取回宝物箱以及可以向 Raiders 军报仇",当英雄们一听到一同对抗 Raiders 军时,便决定应承协助她一起取回宝物箱。

英雄们沿着东面的最低移动时，发现了一样珍贵的宝物——"The Evil Hand",是一个可以一击即杀敌人的宝物,沿路行走时,遇见很多村民不断和英雄们说你们何有记起 Homah 对你们说的话呢? 一时间令到英雄们大感困惑,为何所有村人也是说同一番的话呢? 英雄们沿路行至冰山的山谷内看见一个男人，这个男人和我们说你们被这个美丽外表的恶魔欺骗了，这时候那个少女大为激动地说不要相信他的说话呀……他们一轮口角后便大打出手，这时候英雄们开始明白了

Homah 的话语，于是英雄们决定拿走宝物箱。

任务必须品：Jewelry Box

战利品：The Evil Hand

The Ravine Of the Undead

你们辉煌卓越的战功激怒了波士顿，这次他使用黑暗力量，在冥府中召唤了不死的魔物攻击你们，你小心提防这些魔物。

任务解说：保护村民免被杀害，将 Raiders 军营内的敌人完全消灭。

英雄事迹：当和 Homah 交谈完后，突然间有一个村民向我们求救，“有一大队 Raiders 军正快速前进到来，英雄们请救救我们啊！！”说时迟那时快 Raiders 军已经到达，于是英雄们全力在村口中防御 Raiders 军，这时候有一位村妇对我们说“有一大群不死系的魔物在北方，请你们小心呀！！”于是，英雄们决定赶快找寻召唤魔物的地方。为了防止不死系的魔物攻击村民，于是，英雄们决定了将所有部队留守这里，英雄们一行四人出发前往找寻召唤魔物的地方。

沿路前往时，不断受到不死系的魔物和 Raiders 军的攻击，此时，英雄们遇上了一位旅人，他说“Raiders 军准备大举攻击村庄呀，但是，我完全清楚 Raiders 军的计划，他们打算利用消耗战消灭你们，Raiders 军在西南方有一座神秘的建物，看来有点像召唤魔法阵”，于是，英雄们谢过这位旅人后，便立即向西南方进发。由于 Raiders 军始料未及英雄们主动向召唤魔法阵攻击，所以没有留守太多的军队作防守，于是，英雄们轻易地消灭了魔法阵中的 Raiders 军。而英雄们也是此时才得知到村庄正受到大量的不死系的魔物攻击中，破坏了这儿的魔法阵才解救了那边的危机。

任务必须品：无

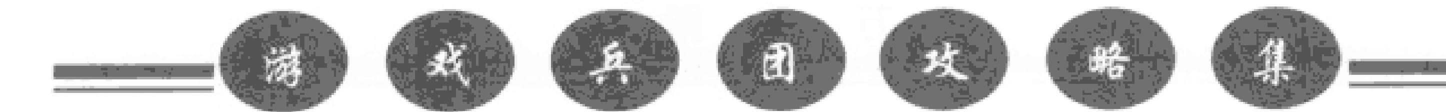
战利品：无

Sound of Thunder

在黑暗的山洞中，完全覆盖波士顿的雷声，只有海盗才会在此处经过。每当有人超过那石头标记时，在天空中会有雷落下，英雄们这次的任务，便是越过那里斩杀那狰狞的 Lytis。

任务解说：消灭右上角的敌人首脑 – lytis。

英雄事迹：于是，英雄们便向洞穴内进发，沿路四处找寻 lytis 的藏身所，Raiders 军当然把握每一个机会攻击英雄们，但是，以现在英雄们的实力，那些喽罗怎麼可能伤及英雄们一分豪。来到地图的中央，有一条又长又窄的路可以通往



地图的另一边，此时，英雄们在远处看到一群骷髅人正守护着一样物品，于是，基于好奇心之下，英雄们上前消灭那一群骷髅人，然后拿起了地上一条名为“The Talisman of Steropes”的颈。

但是，英雄们完全不知道这一条颈有何用处，于是，没有再深究而继续前进，沿路遇见不少鹰和 Raiders 军，但是，当到达一个地面微微下陷的地方时，发现四处沿途追赶着他们的鹰和 Raiders 军完全消失了，于是，他们便加快脚步往右方前进，就在此时，天空突然风起云涌然后“龙…龙龙龙龙龙………”(注：这是行雷时的声音)，其中一位英雄不断受到天空的落下的雷打中，但是，更怪异的事情是这一位英雄没有受到伤害，细看之下他的颈上正挂着刚刚拿到的颈，原来追一条颈的用处便是防御雷电魔法。成功越过落雷的地区后，英雄们往东北方进发，和邪恶、狰狞的 Lytis 一决雌雄。到达了东北方尽头后，看见了那 Lytis，完来 Lytis 不是人类而是 Cyclops，于是，英雄们四人一同向他发动最强的攻击。

任务必须品：无

战利品：The Talisman of Steropes

Cyclops Lair

你们需要寻找宝物以交易一只船，而这些宝物将会隐藏在个岛的左下方，但是，各位英雄们留意，你们需要经过 Cyclops 的聚居地，这些 Cyclops 有多凶猛你们都相当清楚，所以，赶快找出宝物并且离开这个死亡地带。

任务解说：往左下方取得宝物。

英雄事迹：英雄们听后非但没有因此而胆怯，相反更因为能够增强部队的实力而感到兴奋。当英雄们进入岛后，四处招揽 Cyclops(即是先消灭 Cyclops，然后再拾起他们的眼珠)，招揽 Cyclops 到一定数目后，英雄们便开始正式杀人岛内。沿路的 Cyclops 比起门口外的更多，这时候英雄们只好加紧步伐前往左下方，但是，路途却曲折难行，而且，Cyclops 的数目众多，一时间难以抽身离开。于是，英雄们决定留下所有部队阻止 Cyclops 不断的追击，而另一方面，英雄们加紧步伐前往左下方，最后，终于成功找到珍贵的宝物，英雄们更利用这样宝物不断的消灭 Cyclops，一时间英雄们脚下尽是 Cyclops 的体，而英雄们更上了船只离开这个死亡地带。

任务必须品：无

战利品：随机获得宝物

Feast of Titans

Homah 的话 这儿的 cyclopes 捕捉了大量的村民并且困住他们在某一个地方，你们要在 cyclopes 响起晚餐铃时，拯救他们离开并带村民到我面前。

任务解说:拯救被困的村民并安全护送他们到 Homah。

英雄事迹:于是，英雄们便立即动身前往拯救村民，但是，村民被困在那里呢？这一个问题对于英雄们相当困扰，这时候已经有一群 cyclopes 迎面冲向攻击英雄们，一轮的刀光剑影下，只见 cyclopes 已经身首异处。于是，英雄们沿着路行走至雪山，在雪山中有大量的熊等待着英雄们，但是，以区区数只熊怎麼可以伤及英雄们呢？于是，英雄们继续往下走。当英雄们走至尽头时找到了被困的村民，于是，英雄们立即攻击困着村民的栏，打破了那个栏后，英雄们以最快的速度护送他们到 Homah 面前。

任务必须品:无

战利品:无

Hydras Bog

这儿是一个环境优美、花草盛开的森林，但是，那个残忍的波士顿看见这儿时，立即施展了黑暗魔法将这儿的花草树木尽化作枯萎，你们的任务是将这儿的花草树木回复原状，找出 Hard Packed Dirt，然后解救那一棵生命之树吧!!

任务解说:利用 Hard Packed Dirt 回复生命之树的生命力。

英雄事迹:英雄们来到这儿时，环顾四周时不禁心为之一寒，因为英雄们难以想像到这里原是一个世外桃源、人间余下的乐土，为了将这里回复原状，英雄们首要的目标是找寻 Hard Packed Dirt。但是，在那里才能找寻到传说中的魔法物品呢？正当英雄们大为苦恼时，在左边远处听到有人高呼求救。于是，英雄们立即上前看一看，一看之下原来大叫求救的人正被一条古代龙攻击，英雄们见状立即上前帮助，这一条古代龙不但攻击力高而且更会放毒。但是，英雄们在齐心合力下最后也成功屠龙。屠龙后，问那人为什麼被古代龙追踪时得知，原来那人是宝物猎人，从他口中知道在古代龙的藏身所有二件至宝。但是，由于有那一只古代龙守护住，所以，长久以来都没有任何人取得这二件宝物。

英雄们听后立即往左上探索，来到古代龙藏身所的最深处，英雄们找到了 Hard Packed Dirt 和 Artemis' Bow 这两件至宝后，立即出发前往找寻生命之树。往右边边缘探索时，发现了一个女人和一棵枯竭了的大树，和那个女人交谈下得知到这一棵枯竭了的树原来就是生命之树，于是，英雄们便立即使用 Hard Packed Dirt 在那一棵树上，最后四周终于回复原状。

任务必须品：Hard Packed Dirt

战利品：Artemis' Bow

Trial II

假如你们能在 Evil Raiders 军中生还的话，你们将会应付前所未见的敌人。

任务解说：消灭波士顿要塞内的 Evil Raiders 军。

英雄事迹：几经辛苦英雄们终于再次回到波士顿要塞，这次英雄们准备十分充足，准备再一次进攻波士顿的要塞，获得最后的胜利，英雄们整备好最强的军队后，浩浩荡荡地向着波士顿要塞。一进入波士顿要塞内，Raiders 军立即上前包围英雄们发动人海攻势。但是，身经百战的英雄们轻易地消灭 Raiders 军。由于已经有了一次进攻这儿的经验，所以对于这儿的陷阱和地形完全熟悉，不消一会便来到神殿附近。在神殿附近，最后的 Evil Raiders 军突然出现并左右夹击英雄们，正当陷于苦战时，英雄们发挥其神迹力量，一瞬间消灭了所有 Evil Raiders 军，但是，却不见 Evil Raiders 军的首领，四处找寻下得知 Evil Raiders 军首领正在逃亡中。最后成功消灭了首领时，突然间有一种强烈的邪恶的力量出现……

任务必须品：无

战利品：无

The Dragon Attack

任务解说：消灭那一条 A huge Fire Breathing Dragon

英雄事迹：这时候天空中突然出现了一条火焰巨龙，那一条巨龙便是波士顿，他化成火焰巨龙，准备一口气消灭英雄们，但是，英雄们并不会因此而害怕的。英雄们上前不断攻击他，更召唤出不死系的骷髅人，向巨龙作出总攻击，而且，英雄们更使出他们的神迹攻击攻击巨龙。最后，巨龙因招架不住而大为愤怒，一时之间天崩地裂，火焰四处燃烧着，而一众英雄们更被神秘的力量拉去了一个神秘的地方去……

任务必须品；无

战利品：Dragon's Teeth

Lava World

现在雅典娜和波士顿的斗争仍然继续，但是，你们现在被拉进了 Depths of Hades“冥府的深处”，在这有一只 Ring of Ourbouros 戒指，只要将它交给我，我便可以使用这只戒指的力量离开这儿。

任务解说：将四条封印之柱打破，然后将 Ring of Ourbouros 交给 Homah。

英雄事迹: 英雄们对于 Homah 的突然出现有点儿惊讶，但是，相比起现在身处的地方更为惊讶，于是，英雄们便听从 Homah 的吩咐，先出发找寻四条封印之柱。由于是在熔岩的地带中，所有温度上较为之立高，而且，四周更有大量骷髅人偷袭，令到英雄们大感困苦，为了尽快离开这儿，于是，兵分两路在左右两边边缘打破四条封印之柱。

在地图的尽头，英雄们看见地面的骷髅慢慢地升起一只戒指，于是，英雄们立刻拿起戒指，将它交给 Homah(其实当英雄们拿起戒指后，骷髅的口会流出熔岩，假如英雄们一路逃避熔岩一路将戒指直至交给 Homah 的话，余下的二十秒时间将会令到我军全灭，最快的方法是先破坏四条封印之柱，然后将所有部队移动回 Homah 处，最后，才派遣一个英雄前往拿取戒指。当成功拿取戒指后，那一位英雄立即逃跑，然后在物品列中将戒指转移给另一位在 Homah 身旁的英雄，然后使用戒指在 Homah 身上，这样，所有部队不会因余下的二十秒而全灭)。

任务必须品: Ring of Ourbouros

战利品: Ring of Ourbouros

Bone World

你们已经在 Hade 的王国中，所以请以尊敬的态度对待他，而且，英雄们切勿低估不死的力量，用你们的能力尽快离开这儿。

任务解说: 消灭 Cerberus 然后将那一条 Amber Amulet 交给 Hade

英雄事迹: 这时候在英雄们面前突然出现了一个自称 Hade 的仆人，和他交谈后得知道 Hade 给我们一个机会，只要你们成功消灭 Cerberus，然后将那一条 Amber Amulet 交还给 Hade，这样 Hade 便会协助你们离开这儿。英雄们听到后当然立即应承了，因为这是离开这儿的唯一机会。于是英雄们决定兵分两路，一路留在 Homah 用作防御左边的骷髅人从后攻击队伍，而另一队的英雄则遵照 Hade 的仆人的指示，沿着地图的边缘往地图的左上角找寻 Cerberus。

找寻 Cerberus 的英雄们，沿路不断受到骷髅人攻击，而且更是源源不绝的攻击队伍，于是英雄们决定加快速度前往消灭 Cerberus，而且，更遵照 Hade 仆人的指示移动，并且绝对移动至中央的地方。找到了 Cerberus 的时候，英雄们立即上前击杀它，但是，看来它是刀枪不入的，于是，英雄们立即施放魔法，在所有魔法中火焰魔法对它最有效，不消一会 Cerberus 便化成灰烬，成功消灭了 Cerberus 后便获得 Amber Amulet。而另一队防御的队伍在防御时发现了 Hade 的位置，原来远在天边近在眼前，在 Homah 那边往左移动便是，于是两队队伍就在那儿会合并成功

离开这儿。

任务必须品: Amber Amulet

战利品:无

Hammer And Forge

这儿是一个荒芜和混沌的泰坦地方，假如英雄们想离开这儿的话便需要有Power of Hammer和Forge才可以逃离这儿，但是，Cyclops会尽力阻止你们拿取Power of Hammer和Forge。

任务解说：保护Forge免得被Cyclops夺得，成功拿取Power of Hammer然后使用Hammer在Forge上。

英雄事迹：正当Homah和英雄们谈话时，Cyclops已经出现并且主动攻击英雄们，成功消灭了Cyclops后，英雄们便出发往找Power of Hammer。在路途中有大量Dopplegangers，而且，只要英雄们的部队中有Cyclops的话，它们便会立即变身成Cyclops攻击英雄们，于是，英雄们便将所有Cyclops的部队留守在地图的中央，一方面可以防止Cyclops抢走Forge，另一方面，也可以阻止那些Dopplegangers幻变成Cyclops。来到地图的右上角，看见那一群Cyclops正在拿着Power of Hammer，于是，英雄们立即上前消灭Cyclops，然后拿起Power of Hammer回到Homah处，立即使用Power of Hammer到Forge上，突然间，英雄们被传送到另一个地方中。

任务必须品: Power of Hammer

战利品:无

Styx 1

在这个死亡的地方中，四处弥漫着恐怖的歌声，你们要小心避开这些歌声，不要被这些歌声吸引而忘记了逃生。

任务解说:成功到达地图左下角的石门。

英雄事迹：和Homah交谈完后，Raiders军就在此时在左边出现并袭击英雄们，初时英雄们占尽了上风，但是，形势很快便改变了，在右方突然间出现大量Harpy来一个左右夹击。此时，英雄们立即使用雅典娜赐给他们的法宝，一瞬间，四方八面的敌人燃烧起来，这样才为英雄们解决了被围攻之困。由此地形的限制，所以英雄们只好沿路前进，当众人越过木桥后突然间四周出现毒雾，并且出现一大群鹰围攻英雄们，于是，英雄们立即快速地离开毒雾地区。在前方有一座石门，但是，这个石门并不是英雄们所需要寻找的，于是英雄们继续沿路走。来到地图的左

上角虽然有数个喷泉，但是所有喷泉都是有毒的，来到中间的位置时，在地上有无数的金苹果，但是，只要拿起金苹果便会有强力的陷阱出现，来到英雄们所需要寻找的石门时，有大量的牛头人、Raiders 军和 Harpy 守候着，英雄们可以选择消灭全部敌人或进入石门。

任务必须品：无

战利品：The Fountain Of The Dead

Styx 2

这儿是 Hade 王国的心脏地带，这儿将会有一个人能助你们离开这个王国，但是，你们需要有足够的回报给那人。另一方面，假如从这儿越过对面岸的话，你们将会忘记一切包括你们的目的，但是，Hade 会有方法帮助你们。

任务解说：成功越过对面岸然后将 Ferryman 所需要的东西给他。

英雄事迹：来到这，终于能够离开这个地下世界，但是，Ferryman 到底需要些什麽东西作交易呢？对于英雄们大感苦恼。此时和一个路人交谈后便获得两瓶 Water Of Lethe，但是，英雄们不知道有何作用，于是暂时收起留待日后使用。沿途四处找寻 Ferryman 时遇到骷髅人和 Harpy 的攻击，但是，英雄们发现了一件奇怪的事情，所有骷髅人和 Harpy 都是在守护着 Mistletoe，英雄们对于为何守护一条草时大感奇怪。在路途中有一位勇士向英雄们请求帮助取回宝剑，宝剑的位置就在地图最上方，于是，英雄们便帮助他拿回宝剑，在宝剑的位置同样收藏着 Mistletoe，于是，英雄们亦暂时储存起来。

将宝剑交还给勇士时说，英雄们请勿随便越过对面河，否则后果自负，因为河水有令人忘记一切的神奇力量，不过，只要你们有 Water Of Lethe，将它交给 Hade 后，Hade 便会助英雄们越过对面河。于是，英雄们在石门的右边找到了 Hade，然后将 Water Of Lethe 交给 Hade，这样，英雄们便开始尝试越过对面河，英雄们完全没有任何事情发生，于是，消灭完右上角的敌人后便往右下方进发找寻 Ferryman。成功找到 Ferryman 后，他说只要给我四颗 Mistletoe，我便可以助你们离开这儿，将四颗 Mistletoe 交给 Ferryman 后，一瞬间，英雄们再次回到原来的世界…

任务必须品：Mistletoe X 4　　Water Of Lethe

战利品：无

Trial III

最后一战已经接近了，现在是机会显示出你们的力量，诉说给世人知道你们是胜利者，英雄中的英雄，人民的领袖。

任务解说:消灭波士顿要塞中的 Evil Raiders 军。

失败条件:其中一个英雄被消灭

英雄事迹:从地下世界回到地面后,英雄们感到最后一战已经接近了,回想起初时和波士顿抗战直到现在,流过了不少血和汗,其中这个波士顿要塞更是第3次进攻了,所以英雄们对于内部的结构相当清楚。但是,这一次 Raiders 军来了最后一次的总攻击,在要塞内四处埋伏了重兵,誓要消灭英雄们,但是,英雄们也不甘示弱,英雄们也将所有部队提升至最强,用尽一切法宝誓要消灭邪恶的 Raiders 军,拯救全世界。英雄们只要小心留意在神殿附近的陷阱即可。

任务必须品:无

战利品:无

The Dragons Revenge

任务解说:消灭那一条 A huge Fire Breathing Dragon。

英雄事迹:来到这里已经是最后一战,波士顿再一次变成火焰巨龙。但是,这次的攻击力比起上一次更强,而且他更经常使用特殊攻击,但是邪不能胜正,最后巨龙都是败在团结的英雄们。成功消灭了波士顿后,雅典娜与波士顿之争终于了结,但是,天神对于雅典娜和波士顿为了一己之争而祸及人类大为愤怒。最后,天神惩罚他们永远守护大地。

任务必须品:无

战利品:无

大　刀

一、有关同伴

在这个游戏中，玩者是不会孤独的，因为玩者还有同伴，与阁下“共度时艰”。到了适当的时候，阁下的两位同伴——Superfly Johnson 和 Mikiko Ebihara 便会自动出场。他们会与阁下一起攻击敌人，更会在旅程中为阁下提供意见，让阁下玩得得心应手。要控制他们一点也不难，不过，记着施发指令的时候，不要离开太远，否则指令会变得没有效用。指令的发施方法可见于 option，并可自己改变指令制。

以下是有关控制指令的一些有关资料：

1、取得指令：进行取得指令，阁下的同伴便会拿起玩者所指令的该项物品。被指令拿起的物品，会闪出红色的光，请小心确认那是否打算指令的物品。

2、召集指令：这个指令发施后，同伴会自动走到阁下的身边，即使阁下不断移动，同伴仍然会自动决定他们自己的方向，保持跟玩者的近贴距离。

3、停留指令：要是玩者下达了这个指令之后，同伴会停留在一个安全的位置，但是，同伴在指令下达后，是不会协助玩者攻击敌人的。

4、攻击指令：玩者将这指令下达之后，同伴会向阁下所批示的目标首先攻击。不过，玩者要留意他们的生命值和武器数量，倘若两者其中之一太少的话，同伴会自动离开，到一个安全位置的。

5、回避指令：玩者下达此指令之后，同伴会不理一切，自动放弃攻击，即使同伴已经进入攻击范围，亦不会有所行动，而会主动回避敌人的攻击。

二、有关技巧

1、经验所得：在这游戏中，玩者每次攻击敌人之后，都会得到相等的经验值。若是玩者以“大刀”作为武器的话，则经验值将会由这把刀所得，而非玩者所有。而到了特定的指数后，玩者可以提升等级；要是玩者所持的大刀到达了适当的水平时，它亦会自动提高能力值。

2、同伴之用：要是游戏中的某一位同伴死去的话，游戏都一样会完毕，而阁下的同伴，会尽量带备跟玩者差不多的武器，不过，同伴会避免使用一些可能伤及玩者或另一位同伴的武器，以免有不必要的损失。

3、敌人数量:这游戏中的敌人多达六十四种,每个地方都有其独特的敌人。期间,敌人们在每一个时代都总有一些关系,玩者小心留意便知。

4、武器款式:游戏内有达二十多种的武器,供玩者选择,其中当然包括了故事的关键——大刀。不过,玩者是不能把武器都一同带过另外一章的。

5、记录方法:在这游戏中,要记录的话,可不是一件手到拿来的事。要是玩者想记录,首先要得到"记录之宝石",而这颗宝石将于旅程中不时找到,每颗宝石都只有一次的记录机会,请玩者多加珍惜;又、每一次读取新地图的时候,电脑都会为玩者自动记录一次,而这个记录将不会耗用宝石的机会。每次玩者不幸死亡,电脑都坐自动的带玩者回到最新记录之处——不论是以宝石记录还是电脑自动记录的地方。要是玩者要从另一个已记录的地方进入,请选择 LOAD GAME 指令。

三、有关画面

玩者可在画面见到很多的小格,这都是有关主角的资料,玩者要多加留意。

1、力量:行动时所要求的气力

2、攻击:攻击敌人时,敌人所受到的伤害

3、速度:行动及攻击时的速度

4、生命力:最大生命值的增减

武器选择类别

5、防御武器值:受攻击时减少对肉体的伤害

6、生命值:跌至零时代表主角死亡

7、攻击弹药值:武器的弹药剩余情况

8、级数:到了某个阶段,主角会升级,而左列的指数亦会有所变化

游戏开始

先取武器

欢迎来到大刀的世界。游戏伊始之时,玩者手上的唯一武器就只有一只可以将铁墙打陷的手;但这是不足够的,未来还有很多厉害的对手。所以玩者请先到阁下的前面,取得 Ion blaster。在现阶段,这是一支非常有用的武器,请大家多加珍惜。取得武器之后,玩者请抬头而望,这一刻,玩者会见到一架直升机。玩者可以利用手上的 Ion blasert,将它击落。直升机被击落后,请玩者跳到河道之中,并沿河道一直前进。

乌蝇! 乌蝇!

沿河道一直行,玩者便会到了一个水潭。这时,玩者会受到这游戏第一个敌人

——乌蝇的攻击，请玩者不要惊慌，而从速射杀之。然后，玩者请登上左方的岸上，前面会有两份武器补给品，玩者请跳上并取得之。

找到“秘密”

取得补给后，玩者请到对面的瀑布，瀑布中有一条隐藏了的楼梯，登上后，玩者便可以见到一条水道。水道的尽头，会见到一道门，只要玩者打开了门，就会发现“秘密”和一件防卫用的宝物。完成后，请折返至刚才的水渠。

又见秘密

回到水潭后，玩者请进入山洞之中。山洞中有一只乌蝇的卵，玩者请击破之，若不，则可待乌蝇出生后，再行射杀也可以。途中，玩者会见到一个小水潭，请玩者潜落之，那么，玩者又会发现多一项秘密了。

瀑布之后

回到地上，再一直行，便会见到两个瀑布……和好几只青蛙！把青蛙们杀掉之后，玩者请到右方的瀑布之前，而这一刻，玩者会见到一条隐藏的楼梯。沿楼梯直上，尽头之时，玩者又会发现多一项秘密。发现秘密之后，请玩者回到瀑布潭。

第二小节

玩者请沿山洞直行，这时玩者会见到一颗乌蝇卵，之后，画面会出现 loading 字样，玩者亦进入了第二小节。沿山洞行，玩者会来到一个广场之前。玩者请将在这一刻来袭的两只乌蝇消灭。之后，玩者请勿贸贸然冲出去，否则，面前的一座炮台是不会放过阁下的。玩者只要在山洞探望，便会见到一个小盒在对面的墙上，而盒上则有颗红色的灯，请玩者打破之，那么，炮台便会被废止了。

初见鳄鱼

玩者可以在广场上得到应有的补给品，而后，玩者请沿山洞直下，这刻，玩者便身处于鳄鱼潭中了。在岸上等候片刻，便会见到有一条大鳄，从潭中出现，玩者请小心对付之。

记录宝石

过了鳄鱼潭，玩者又会见到另一个水池。水池边有两个 Ion pack，以供玩者之用。在潭的另一边，又会见到一个红灯小盒，对了！是炮台。击破后，玩者请到另一边的岸上，然后直行，期间又会见到一条鳄鱼，之后，在尽头的一方，玩者便会见到一颗记录宝石。

到达大门

取得记录宝石后，请玩者到前面的山洞，沿途会见到两只乌蝇。之后，玩者出

了山洞，会见到一架直升机。将它击落后，直行便见一些补给品，而转右而望，便见一座楼宇的大门。但大门被包围网对着，而且会把所有的攻击反弹！玩者请小心。

乌蝇之战

过桥后，桥便会被炸断，而十数只乌蝇和蝇后更会空群而出！所有敌人消灭后，玩者会从蝇后中得到一件防具。沿左方柱侧的隙缝滑下，滑至半路，玩者会发现一项秘密。到了下面的岸边，会受到青蛙和鳄鱼的攻击。之后，玩者请到对面的楼梯，爬到半路，便转左到大楼的下面，里面有一颗宝物。请玩者到另一方的水道，期间可以转右到下一个地点，不过玩者可以先到前面的尽头处，那儿有四份 Ion pack，供玩者使用。之后，便可以到之前的到的路口，进入后转右，到达下一小节。

打开大门

玩者沿路直行，便会见到一个大池。玩者请到池的右方，拿取记录宝石。然后，玩者请到大门之前。大门似乎上了锁，玩者要打开它，就请跳到喉管之上，到达门的正上方。在这个空间中，玩者会见到一个机器盒，玩者只要打破之，便可以打开大门。打开大门后，玩者请进人之，沿水道直上，便见一到道重门，门还未打开。玩者请到重门后的小房间中，打破在炮台上的控制器；期间会受到炮台的攻击，玩者不得不熬过去了。控制器破了后，重门会自动打开。进人后会见到一个控制台。玩者请启动控制器，然后利用升降机到达二楼。

寻找秘密

到了二楼后，玩者请先取得补给物品，然后进入升降平台上，启动控制器，直达下层。到了下层，玩者请穿过瀑布，然后靠右而行，到建筑物的前面。沿建筑物前的楼梯上一阶，打倒好几只乌蝇之后，请跳上石头，沿路直行，便可发现秘密。之后，请玩者折返，到达刚才的岔路，而后走另外一边。半路中，玩者会发现加方有一条路，这是通往下一章的路，但玩者请不要着急，先一直行，尽送之时会见到一条水道，玩者请潜水而过，最后会见到另一个空间，并发现秘密。阁下一抬头，便会见到一只蝇后。击倒并拿到宝物。之后，玩者请上楼杪，到最上面的房间，房间之下有一个水潭，潭下有两件宝物。返上地面，启动墙边的控制器，便会有一个升降台到达玩者的跟前。玩者请登上之，而后出升降台，待面前的门打开后，穿过它，现时，玩者便回到刚才发现秘密的建筑物之上。这个时候，玩者可以到第二章了。

有关此战

由于这是一个有关于日本刀的故事，所以这关的故事就发生在 2455CE 的日本京都、Mishima 的城堡。在这一关，玩者要去到 Mishima 的城堡之中，并取得“大

刀”，不过这城堡似乎不能轻易地进入，所以玩者要绕路而行，而玩者将会穿过危机处处的沼泽、深不见底的水渠，然后去到 Slammer 之中。在这时，玩者方可以进入城堡之中，再穿过守卫森严的防卫地带和实验室，最后到达顶层——这儿就是大刀被藏的地方。除了 Hiro 和 Mikiko 外，在 Slammer 内，玩者更会得到 Johnson 的加入。

这一关中可以取得的武器：

“Ion Blaster”：发射光线的武器，在开头的时候中派用场，但在水中攻击会令自己受伤。

“C4 Vizatergo”：发射塑胶炸弹的武器，塑胶炸弹可以贴在墙上，敌人接近就会爆炸。

“Shotcycler－6”：半自动型步枪，每次可同时发六炮。

“Sidewinder”

“Shockwave”

游戏心得

在这游戏之中，玩者似乎没有什么武器可以选择，但是，阁下手上其实已经有一件非常实用的武器到手。在游戏中玩者有很多的时候都需要这只手，例如在水中的时候。要是在水中使用 Ion blaster 的话，会连自己都受伤的。不过，使用手来攻击的时候，记紧要好好的瞄准敌人，而且，要瞄准都不是一件易事，玩者要多多练习了。

在乌蝇大战的时候，玩者要是用 Ion blaster 攻击的话，可实在太浪费了。玩者在攻击小乌蝇的时候，应用手去抵抗，到了一切都静止之后，才使用 Ion blaster 去攻击蝇后。而攻击蝇后时，玩者适宜在屋檐之下攻击，否则，会遭到蝇后的黄色粉末的攻击，受到非常严重的伤害。有的地方要潜进水中的，在这时玩者理应在行动之时，再按 Shift 制，那么，玩者便可以游得更快，以免在水中停留过久而受到伤害。而在陆地上要跑得更快的话，这个 Shift 制同样会帮到玩者。关于“秘密”方面，笔者仍然未清楚其用途是什么，而且笔者费煞思量，都只有找到亦个秘密，并不足八个。要是有进一步资料，笔者会第一时间送上。

最后一言

这是一只精彩的好游戏！玩者试玩过后，满脑袋都是青蛙的叫声、乌蝇的拍翼声，还有鳄鱼的游水声……好几晚都难以入睡！真佩服开发者的心思！相信未来的路会更难走，各位玩者请多加努力！

般若魔界:帝都魔域传

第一章:迦蓝帝国

今天是帝都的国庆日，凌威皇帝在臣子们的围簇下兴高彩烈，觥筹交错，唯有大魔法师黑泽尔显得满腹心事，落寞寡欢。太子凌铠见黑泽尔步出皇宫不由也跟了上去，他虽贵为皇族，和黑泽尔之间却有着深厚的友谊。在皇家神庙找到黑泽尔劝慰他几句，黑泽尔满脸的忧色，说要自已静一静，凌铠无奈离开，神庙中只剩黑泽尔一人面对墙上的四位神祉的画像。这时他的脑海又浮现七十年前帝都崩坏事件的画面，象是自已与那场大灾难有着什么关联。迷乱中黑泽尔朝墙上的烈火神像挥出一掌，一件法器从画中落到了地上，他正自诧异间，画上有道声音吸引他走过去……

凌铠回到皇宫大厅后，整个皇宫伴随着一声巨响突然一阵晃动，热闹的庆典顿时停止了下来，凌铠知道爆炸声来自神庙，急忙前去探看。进入神庙看到三个黑衣人围攻倒在地上的 z 泽尔，上前扶起黑泽尔，那三名黑衣人（召唤术士）召唤出三只魔兽与二人对战，打败它们后，黑泽尔施展出暗能护壁惊退了幻影术士，凌铠上前察看黑泽尔的伤势，而黑泽尔此刻两眼空洞，若有所思。翌日，在皇宫大殿上两人将神庙中所发生的事向凌威皇帝作了汇报，黑泽尔将那件上古法器拿给皇帝看了一下，说这可能是七十年前如唤术士用来召唤巨大暗黑魔神的媒介，如果不赶快寻找四块暗黑能源石的话，帝国可能还会受到召唤术士的打击，两人于是接受了皇帝下达的任务，决定马上前往召唤术士所集居的”不祥之地”展开调查。

出了皇宫，两人在桥上理不出调查的头绪，商量着先到城里的酒馆弥赛亚酒馆喝杯小酒再从长计议。来到平民区的弥赛亚酒馆，在柜台上与酒保蓝斯洛打个招呼，要过两杯酒后老板娘伊莲走了出来，她闲聊了几句便行色匆匆地走开了。黑泽尔打听了一点有关伊莲的事，说好象有人跟踪了他们……出了酒馆，到前方的旅馆开房间休息，两人睡到半夜忽被一道人影惊醒，循影追去见那人倏忽一闪进到酒馆之中。在酒馆中追到那人，原来是酒保蓝斯洛，交谈几句他打开一道暗门逃了出去，两人在后面继续追赶，沿着暗道的台阶一路爬上去，在迷宫中往右找到出口来到桥上喊住了蓝斯洛，就在这时伊莲也出现了，解释说蓝斯洛并非是为了偷

钱而潜入旅馆的，而是要找黑泽尔身上的魔核，这是他们救世同盟世代所流传的职责，为此要阻止两人进行寻找四块暗黑能源石的任务，以避免第二次的帝都崩坏事件的发生，而当初一路跟踪两人的也正是伊莲！双方口枪舌剑，气氛紧张，看来一场战斗是免不了了，伊莲将抢夺魔核的任务交给蓝斯洛后离开。

凌铠和黑泽尔联手击败了蓝斯洛，这时大地传来一阵晃动，蓝斯洛趁机逃走，追赶中在一人口前遇到伊莲，听她说虽很佩服凌铠救国救民的雄心，但事情原没有他所想像的那样简单，然后便乘着一艘飞船逃走了。在怔愣之余，黑泽尔说还是寻找能源石要紧，那救世同盟名字虽取得好听，看他们形迹可疑的样子，八成也是个叛乱组织，而凌铠却看伊莲不象是个坏人……两天回到酒馆时天色已经放亮，决定往巫舷进发，这个以前是帝国军港的地方，在七十年前遭到暗黑魔神冰封后到现在还是满天大雪的，那些避难的召唤术士后裔想必不会对帝国的人太友善吧？不过明知调查的阻力重重，也只有见机行事，见招拆招了。

第二章:冰海巫舷

从平民区往下走可从迦蓝帝国来到巫舷，在冰封的海面穿行，两人均感到寒冷无比，忽然一声巨响前方出现了一只大蛇怪，将它打败后，黑泽尔感到冰海中还有一股异样的杀气，说着一条可怕的沙罗曼蛇出现了，而一条被召唤出的火蛇吓走了它。这时一名小女孩（雪儿）出现在了他们的面前，正是她用召唤术救下两人的。两人对这位雪儿隐瞒了身份，向她打听去巫舷聚落的路，并向她打听在神庙遇到的那三名黑袍召唤术士，雪儿说村里并没有这样的人，叫两人自己到村里去找找看。三人往前刚进入巫舷聚落，雪儿便一溜烟地跑开了，黑泽尔看右边有一间较大一些的屋子，可能是这里村长或长老的家，决定从那里展开调查。

推门进入那栋大屋子，一个脸上堆满皱纹的老人（独孤望）言语中有责怪之意，凌铠连记上前道歉，说出在神庙中出现过三个召唤术士，独孤望说村里确实不存在这样的三个人，而七十年前的帝都崩坏事件也并非是召唤术士所为，正说话间雪儿欢喜地跑了进来，独孤望对雪儿施用召唤法术的事责备了几句，雪儿审辩说是为救人才会这样做的，当她知道凌铠和黑泽尔是从帝都来的，脸上登时蕴含怒意，独孤望提起往年旧事不由老泪纵横，这里的所有人都是那个事件的无辜者……凌铠看这件事或许另有隐情，便拉着黑泽尔步出屋外。独孤望心忖那个叫凌铠的王子本性不坏，这趟从帝都出行可能是那里真的发生变故了，于是派雪儿跟住他们。

在村中凌铠和黑泽尔正自无措，雪儿走过来要和他们一起出行，去寻找四块

能源石，以洗脱巫舷人的冤名……黑泽尔想出能源石可能与神庙中的四元素神像有关，或许那些神像暗示着能源石的下落，魔核是在第三尊烈火神像中落下的，那么第一尊寒冰神也许暗示着有一颗能源石就在这冰封之地吧。雪儿这时说起父母因人一艘大船惨死的旧事，动情之处不由嚎啕大哭，众人决定到那艘村民忌惧的大船里探看一下。

三人往前来到当年战舰的缺口处，凌铠才知这就是迦蓝帝国航空母舰毗沙门号，原来它从七十年前就沉睡在这里了。在战舰内部是一个迷宫，在一层有三条往上的通道，走中央那条上二楼可找到一个开关按下去，返回到一楼从左边的通道一路爬上三层找到了毗沙门的控制室，见这船虽搁浅了这么久，仪表板上依然灯光闪烁，中央那个闪着蓝光的东西正是两人要寻找的寒冰石，黑泽尔正欲上前去拿，船内出现了一只大海怪，两人合力砍死它替雪儿的父母报了仇，黑泽尔也拿到了那颗寒冰石。可当雪儿接近那具海怪尸体时不想它居然复活了将雪儿扫倒在了地上，这时远处一人发出一道闪光将海怪再次击倒，原来是伊莲和蓝斯洛跟了上来。

见面之后，伊莲要三人交出寒冰石给救世同盟来保管，凌铠和黑泽尔经过旅馆的事件后当然不肯轻信她，伊莲道出她祖父及成员一直保守着毁灭帝都的上古魔神“金刚密迹”前后的秘密，阻止一些野心家破坏帝都。这个魔核也叫金刚杵，是金刚密迹的核心部分，而四枚暗黑能源石则是用来培植金刚密迹的能源……正说话间那个海怪再次复活，战斗中伊莲受了重伤，于是黑泽尔带着寒冰石离开，凌铠和雪儿留下来帮助伊莲。

最后打败海怪后，蓝斯洛说了一些告诫的话后带着伊莲乘飞船离开，而凌铠百思不解他话中的深意，只好和雪儿也一起返回到了村上。这时前方传来了一声爆炸声，在半路上遇到被震昏的黑泽尔，三人快速进入广场看到了那三名召唤术士，在打败一只邪鬼虫后，三名幻影术士再次消失，雪儿在村中找到了奄奄一息的爷爷，独孤望叮嘱雪儿要替族人雪耻报仇，把一只召唤兽飞龙交给了她。最后把雪儿托付给凌铠照看便即死去，雪儿在悲痛中跑出了村外。

凌铠和黑泽尔把村中的死难者埋葬，开始担心雪儿的安危，又想起召唤术士临走时所说的话，想必他们已知道下一枚的奔雷石的所在了。就在凌铠给雪儿写信的时候，额头上的胎记现出，那里忽然感觉到一阵刺痛，说这块胎记只有在参拜四守护神时才会出现……两人出村在村口找到一只气垫船，将那颗寒冰石放上去便可以启动了，两人乘着气垫船往下一站蕈林岛飞去。当雪儿返回村庄的时候不

见了凌铠哥哥，只看到地面上留下的文字，忽然她在地面看到了一个发亮的东西，原来是只手镯，接着她召唤出了飞龙，骑着它朝蕈林岛的方向找去。

第三章：蕈林岛上

来到了蕈林岛的丛林地带，凌铠说起苏利耶王朝曾在这儿建过一所生化研究所，也许东西会藏在研究所里面，两人于是朝密林深处走去，走着走着感到好象有人在跟踪，这时一只大箱子人天而降罩住了他们，一群小生物将他们带到了一片居民区，在这时非凡到了雪儿，原来她也是被这群小生物捉来的，在说话的时候脚下传来了一阵吼叫声，跟着一阵晃动三人一起掉落在一口大井中，在这充满动物残骸的地方见到了一只丑陋的怪兽，原来它就是那些小生物所奠拜的神，三人已成了它的供品了。在把这个怪兽解决掉后上去见呀呜长老，这次那些生物把三个也当成了神并设宴款待，雪儿和他们劲聊起来，听他们提到一块发光石头的事，说那个地方危险不能过去，在雪儿的执意下，长老领众人进入那座生化研究所。

在研究所的走廊，雪儿提到拾到的手镯，黑泽尔称那是自已遗落的连声道谢。继续往里走，在迷宫的一扇门前找到了“生体兵器试验计划开发室”，上面的标记竟和凌铠额上的胎记是一样的，凌铠思绪纷乱，暗忖自已与这地方有什么联系？在众人的催促下进人前方的屋子见到一只超大型的史莱姆，打败它后按下屋内的开关进入下一道门，绕到研究所的最底层，在里面的实验室看到奔雷石正嵌在一个巨大机械中，众人只好用全力打下它了。那机械中会不断地放出怪物，杀败它们着实不是易事。在进入机械内部后看到了一只光球，凌铠照着上面的显示得知大地石应在此地的西南方，那里是境外戈壁兽人自治区。

取下奔雷石走出实验石时，那三个召唤术士又出现了，众人正要决以死战，这时空中响起了警报声，因为不明生物的入侵，这里的自爆装置已开始启动了（这里是不是象是《生化危机 II》中的情节？），电脑开始倒计时，在逃到走廊时后面一阵晃动，凌铠的体内突然释放出超人般的能量，挟着黑泽尔和雪儿飞奔而出……

终于逃到了安全地带，凌铠对自已的异常行为感到诧异，黑泽尔也发现每次找到能源石后他的额头上隐藏的胎记都会发生变化。雪儿在向呀呜长老道别后，三人乘电梯下到底层，在河边找到那艘气垫船，三人乘着它回到了巫舨冰海，凌铠在考虑如何穿越迦蓝中央山脉到境外戈壁去，听说当年邪皇修罗太子曾秘密构筑一条由帝都通往戈壁的地下铁路，不过这条路早就被兽人们封锁了。黑泽尔提起帝都平民区的那家机械工房，那里曾修理过一辆开凿隧道用的钻山车，也许会派上用场吧。

按原路返回到迦蓝帝国的平民区，凌铠登时有种回家的感觉，雪儿却触景伤情念及死去的爷爷和村人，凌铠劝慰她几句说要带她进皇宫去看看。正行走间三人看到伊莲和蓝斯洛正在前方的桥上等着他们，偷听他们主仆聊天，得知一些有关能源石的内幕，于是三人打消了回皇宫的念头以免节外生枝。来到机械工房见那辆钻山车已经修好了，与机械天才马盖先交谈用钱买下它，三人将能源石装到上面，凌铠终于可以开动这个老古董了，那边伊莲见状决定先乘飞船往境外戈壁去堵截凌铠等人。

穿过了中央山脉，因小路承受不了穿山车的重量而垮了下去，钻山车也滚落山涧。三人步行往兽人自治区进发,在路途中忽听一个兽人小孩的叫骂声,上前探看原来是小孩受到怪兽的夹击,上前将怪兽打败后,那小孩已逃得不知去向了。走过沙漠山梁终于进入到自治区的境内，兽人们在这里自给自足的生活看来很安定，居住的村落已具有相当的规模了，不过因为以前邪皇太子曾残酷地奴役过兽人,他们和人类之间的恨意是不会轻易化解的。

第四章:境外戈壁

三人来到广场忽被一群兽人围在了当心，兽人格里风部族的队长克劳赛上前问话，凌铠答话解释以期化解两族间的长期恩怨，然而一番口舌看来还是避免不了一场恶战,就在这时伊莲的飞船在空中出现,兽人们以为他们是一伙的,连忙分头展开攻击。这边厢雪儿被俘,凌铠投鼠忌器又不肯独自逃生,只好举手投降,克劳赛吩咐手下将三人关押起来，一切待长老发落。而伊莲他们将飞船拉高摆脱了兽人的追击,伊莲得知凌铠被俘的消息,思忖着如何营救出他们。牢狱中雪儿兀自争吵不休,外面忽响起一阵的噪声,看守出去察看的时候,那名曾救过的兽人小孩潜了进来，替三人打开了牢门并把武器交还了他们，不想在脱逃的时候踏响了报警器,大批的守卫围了上来,兽人小孩向父亲克劳赛讲述被救的事,克劳赛于是向三人道歉,凌铠上前将三人的来意讲明。

在克劳赛的带领下，三人在屋里见到了格里见长老，他看来早已知道众人的来意了,说圣殿所供奉的水晶雨水谅是大地石,是一个苏利耶王室使者送来的,那已是很久以前的事了,提起归还大地石的事，长老面有难色，说要慎重考虑一下，弄不好它会给族人带来一场大灾难。在长桥上与克劳赛作别后，三人决定趁这段时间到曾人市场去见识一下,由电梯上到顶层,凌铠的额头忽又一阵刺痛,那个胎记又浮现了出来,黑泽尔在一旁沉思不语。乘电梯下到兽人村的第三层,到最底层的矿坑去一趟,再返回来去酒馆一趟,这时克劳赛会出现来找三人回家中吃饭,因

为要事在身凌铠吃咽不下,催促赶快去见长老。

在神殿中再次见到长老后，听他们的口气似乎不愿意交出能源石，说话间救世同盟的飞行船再次出现，伊莲说出那天发生在神庙中的真相，揭穿黑泽尔的真面目,而在这时空中响起了神秘的声音,说四块能源石都找齐了,叫黑泽尔赶快行动。黑泽尔这时才恍然大悟，原来第四颗能源石——烈火石就在伊莲的飞船中作为能源,便上前用死神咒打倒了长老抢上奠台。原来他就是当年修罗太子的遗孤,也就是苏利耶王朝的王子，这一切都是黑泽尔在吉祥王朝的国庆日神庙中知道的,他受是受到了魔核的召唤去了神庙,修罗太子透过魔核告知了他的身世,当年修罗太子开发了上古魔神兵器金刚密迹,而伊莲的祖父也曾牵连其中……

在黑泽尔的攻击中,蓝斯洛为保护伊莲身负重伤,权宜之计只好下令离开。黑泽尔上前取到大地石，用咒术击倒了雪儿后也消失了，凌铠将雪儿交付给兽人长老看护,自已在克劳赛的帮助下去追赶黑泽尔。

飞行船中伊莲正照看蓝斯洛,飞船忽然一阵震动,看来是有人闯进来了。伊莲出去察看,在天桥上遇到了变身的黑泽尔,在这时凌铠和克劳赛也适时赶到。交谈之后得知那三名召唤术士不过是黑泽尔自导自演的骗局，那只手镯就是召唤时使用的道具……三人在合力打败了三名幻影术士后，黑泽尔趁圾取到了烈火石。在黑泽尔逃走后，飞船因为缺乏动力急剧下坠，而蓝斯洛也失去了意志不能驾驶它,于是凌铠照伊莲的吩咐去底层取备用零件组，一切行动必须在五十秒内完成。因为下去的舱门打不开，先冲到后舱去按墙上的按钮打开它，在屋子里往下走可从箱子里找到零件 A, 返回来爬到下舱，往下走取到零件 B, 然后返回来将零件放到上面的控制台上，众人暂时摆脱了下坠的危险，然而不久的一声爆炸将引擎破坏掉,蓝斯洛把舵迫降,伊莲和凌铠逃人安全舱中,克劳赛飞去修理后舱。飞船落地后,伊莲跑出舱外为死去的救世同盟弟兄们落泪难过,这时船体发生了大爆炸,蓝斯洛随之死去,凌铠连忙带着伊莲离开。两人在一个地下迷宫的建筑中行走,奇怪这里是境外戈壁的地下却有着像是人类留下的遗址。从这一片迷宫走到尽头，伊莲说这里可能是当年修罗太子用来奴役兽人们的牢房，两人说话间克劳赛出现，随后一只大沙虫也跟了进来。

合力打败了大沙虫，三人从沙虫撞出的大洞中逃了出来。在兽人村落里找到神殿（在顶层有三个紫色兽人看守的电梯下去)，雪儿见凌铠哥哥安全归来显得很是高兴，伊莲看到雪儿眉心的伤痕担心黑泽尔在她的身上施了什么魔法。凌铠决定还是先赶回帝都去阻止黑泽尔的复仇行动，不过没有了钻山车不知如何跨越中

央山脉,长老说起有地下的车站中有一辆前帝国的魔导列车……

第五章:复仇之血

长老将众人领到底层一个封闭的矿坑，打开前方的门穿出通道找到了那辆魔导列车,不过为了使这古董起动,众人还要去下层寻找电力供应装置。在地下迷宫中找到一间研究室，在桌子上的资料标笺上，凌铠看到了与自已额头胎记一样的印记，不由大感不解，而这时雪儿一反常态地将桌上的所有资料都焚毁了……唤醒了雪儿,雪儿似乎对刚才的举动全不记得。当务之急还是寻找电力装置,于是离开了研究室，在迷宫墙上找到一个发亮的开关，然后往右进入一道打开的门中从里面的阶梯下到底层，在中央的闪光开关上按一下，然后在右上角打开电力供应装置，一只长期居住于此地的地底生物被机器的启动声惊醒了，打败它后有五十秒的时间逃出电力控制室,动作慢的话就 OVER 了。

进入火车后一直往前走来到前舱的控制室，克劳赛正在那里忙成一团，当众人看到火车头上的座标仪表时，想起帝国早已将列车通道的出口给封堵上了，列车最终会撞上厚重的岩石，这真的是一辆开向危险的死亡列车！这时雪儿说话的口吻也完全地改变了,黑泽尔留在她身上的黑魔法开始发作了,在雪儿跑开后,众人将火车控制切换为自动驾驶,一起到前面寻找雪儿。

打败了雪儿的变身后，那只电力控制室的怪物也在列车上出现了，雪儿用最后的力量将众人传送回了火车厢内，自已与那怪物同归于尽，众人已没有时间悲伤了,为了不甘落后辜负雪儿的一番苦心,众人往车尾行进,在几十秒内跑到第五节车厢后迅速卧倒,前面的火车头终于撞到的洞口的岩石。

当众人走出火车时,发现周围的环境就是皇家神庙,可这里发生的巨响,为何没有半个守卫过来察看呢?凌铠马上有种不祥的感觉。三人冲入皇宫,大殿里寂无一人，看来黑泽尔已摧毁整座王城了，伊莲猜想黑泽尔一定是到当年修罗太子的秘密研究室去了，那里就在皇宫的后山禁地中，在修罗太子的寝宫中有前往后山的密道,不过进去要找到两把秘门的钥匙。

在迷宫的左方找到王宫钥匙，在右边找到魔神钥匙，往左边的道口进入太子寝室,伊莲在墙上按下开关打开室内的密道入口,在里面见到了凌威皇帝,见他的眉心有着与雪儿同样的伤痕,知道黑泽尔已在他的身上施用的黑魔法，一战难免，凌铠无奈中只好与父王的变体展开了搏斗。打败了凌威皇帝后，凌威向凌铠说起他的身世,原来凌铠就是当年修罗王子的研究产物,一个实验婴儿！伊莲在前面的实验室里找到了一本开发记事本后，到悬崖边找到苦恼中的凌铠，克劳赛上前劝

导他，无论是否人类，存在的意义明鉴于心，既然了解了为战斗为存在的宿命，就应勇敢地为向来所坚持的正义做最后的努力，凌铠听罢哈哈大笑，说自已身上的宿命也该终结了。

三人往前冲去，在石梁上分别打败两只怪物，在尽头的石台上找到了面目狞狰的黑泽尔，这个自私又狂妄的家伙幻想着苏利耶帝国秩序的重建，复振修罗太子的权力和荣光……众人听着不由义愤填膺，联手上前一场恶战打败了他，不想他以自已的血肉之躯与上古魔神兵器金刚密迹合而为一，再次打败这魔神的化身，修罗太子的声音在空中传开，原来他早已存在于金刚密迹中，成为它的意识中枢，当凌铠最后打败了修罗太子后，一切的恩怨和宿命都已完结……

在修罗太子的悲惨毁灭声中，凌铠一行人及时地逃出了魔神兵器最终实验室，凌铠虽已得知自已的身世，仍旧没有为自已原本是创造出来的战斗兵器而气馁，毅然负起重建帝国的大任，而克劳赛则回到了戈壁成为一族的领袖，为破除兽人和人类之间的嫌隙而努力着，至于伊莲则从众人的面前消失了踪影，救世同盟也从此消失于世上。岁月就这样一天天地流逝，在历史的长河中还是不断地有黑暗的势力在蠢蠢欲动……



银河霸主 2

前言

Imperial Galactica2 是一只近乎完美的游戏，这只游戏，相信自 C&C 系列和 Warcraft 系列这两个风靡万千游戏迷的经典即时战略游戏后，掀起另一股即时战略的热潮。

单人游戏模式：单人模式分为两项：Campaign mode（战役模式）和 Scenario mode（场景模式）。

战役模式：战役模式分别有三大种族给予玩家操控，分别为 Solarian Empire（太阳帝国）、Shinari（施那利帝国）和 Kra' Han（卡拉肯帝国）至于各种种族的特性，容后再谈。

场景模式：场景模式总共有十个，除了战役模式的三大种族外，原来还有几个种族出现在场景模式中！

场景介绍

Espionage（间谍计划）

难度：容易

玩家在这个场景将会饰演施那利帝国的首领。你的首要目标就是要摧毁太阳帝国，但是十分遗憾的是，你并没有任何飞船和坦克车的研究所和工厂，而且更不能建筑！故玩家一定要利用间谍活动去摧毁太阳帝国。但当你毁灭了太阳帝国后，你便可以从他们手上获得飞般和坦克车的研究所和工厂，在这个时候，你便可以研究和建造更威力强大的飞船和坦克车，摧毁比太阳帝国更强大的敌人！

Intruder（入侵者）

难度：容易

在这个场景中，玩家将会饰演 Solarian Empire（太阳帝国）的首领。在这一个场景内，玩家将会面对由 Kra' Han（卡拉肯帝国），Godans（哥登帝国）和 Shinari（施那利帝国）三者组成的联盟的入侵。你的目标就是要将他们三者彻底击溃！当然，在这一个场景中，并非苛求玩家以一敌三啦！当中有一个帝国名为 Iberons（依比隆帝国），它将会成为阁下既可靠而又珍贵的盟友！

Spy Attack(间谍攻势)

难度:普通

在这个场景中,玩家将会饰演 Shinari(施那利帝国)的首领,在这一个场景中除了玩家外,共有六个对敌的民族。他们的科技知识水平都很高,玩家必须利用去偷取敌国的科技去提升自己的科技水平,当己国的科技水平凌驾于各国时,再"以彼之道,还施彼身",以强大的军力去击溃他们!但是在最初的时候,玩家只有 6 个间谍和 12 个间谍中心,资源非常有限,故玩家应小心分配资源。

Attack(进攻)

难度:困难

在近几百年的历史中,人类对 UFO(不明飞行物体)一直也非常好奇,甚至进行了很多实验和研究去确定它的存在。到了现在,终于有一个黄金机会去揭开外星人神秘的面纱!在这一个场景中,玩家将会饰演 Solarian Empire(太阳帝国)的首领。科学家发现到在太空中,在一艘高速兼类似外星人飞船的物体,正由一个邪恶的势力操控着。玩家是要找出这一艘太空船,并将之击溃。

Be quick(快点儿……)

难度:困难

在这一个场景,玩家将会饰演 Godans Empire(哥登帝国)的首领,你与 Shinari(施那利帝国)的敌对关系本已结束了几百年,但最近施那利帝国毫无原因地袭击你,而且更却置你的帝国于死地!唯一可以解决这个敌对关系的方法就是与施那利帝国开战,并在它将你击杀前,将他歼灭!

Neighbours(邻居)

难度:困难

无论是人与人之间还是国与国之间,都渴望有一个好邻居,以便互相照应。在这一个场景中,玩家将会饰演 Shinare(施那利帝国)的首领。你也会有两个"邻居":分别是 Iberons(依比隆帝国)和 Cheblons(谢比伦帝国)。但是最遗憾的是,这两个"邻居"并非你的好"邻居",他们非常讨厌你的存在,作为领袖的你,应及早决定与他们和平共处还是开战。但是以现时才决定似乎已经太迟了!两个敌对帝国已做好开战的准备!战在弦上,不得不发,你还等什么??

Swarm(群起而攻)

难度:困难

在这一个场景中,玩家将会饰演 Iberons(依比隆帝国)的首领。你的国家正在

对Toluen(杜云族)进行实验,观察这个民族的人口增长有多快。但是你的实验并非一帆风顺,在实验进行中,Godans(哥登斯帝国)和 Cheblons(谢比伦帝国)会公开对你作出干预,另外,Solarian Empire(太阳帝国)更会在幕后支持他们!你的目标就是要在他们的干预下,于六年间将 Magellan 4(麦基伦四号星体)上的俗人口上升至 38,000 人。

King of the ring(包围下的最终胜利者)

难度:不可能

在这个场景中,玩家将会饰演 Solarian Empire(太阳帝国)的领袖。你的帝国已经与 Cheblons(谢比伦帝国)交战了一段时期,正当你为己方慢慢取得上风而举杯庆祝之际,突然有一个十分不利的消息传到耳边:Cheblons(谢比伦帝国)先后与 Godans(哥登帝国)和 Antarians(安他利帝国)合并,使形势完全逆转,玩家绝对处于一个极度不利的一方。太阳帝国是否进人黑暗的年代绝对视乎玩家能否以一敌三,在这个弱肉强食的世界中生存下来。

Light heart(明亮之星)

难度:不可能

在这个场景,你将会饰演 toluen(杜云帝国)的领袖。在这个宇宙中,有一个神圣的星球,名为 Light Heart(明亮之星)。这一个星球对于你的人民来说,真是十分重要和具有很大的影响性。但是在这个场景中,它被既可恶又横蛮无理的 Cheblons(谢比伦帝国)占领了。你唯一的目标就是重新占领明亮之星,将可恶的 Cheblon Empire(谢比伦帝国)的人逐出这个神圣的星球!

Protect the Toluen(保护脆弱的杜云帝国)

难度:不可能

在这个场景,你将会饰演 Antarian empire(安地利帝国)的领袖。你的目标就是要保护你的盟友——Toluen(杜云帝国)继续生存。但是不幸地,邪恶的 Kra'Hen(卡拉肯帝国)的皇帝发誓就算不惜任何代价,也要将 toluen(杜云帝国)摧毁。你能够在如此恶劣的形势下,挽狂澜于未倒吗??

种族分析

太阳帝国(Solarian Empire)

比其他种族优胜之处:研究速度比正常快 30%,研究成本比正常少 30%

不及其他种族之处:无

施那利帝国(Shinari)

比其他种优胜之处:商贸收人比正常高一倍,间谍活动成功率比正常高一倍

不及其他种族之处:军事力量较弱

卡拉肯帝国(Kra'Han)

比其他种族优胜之处:生产飞船、太空基地和坦克的成本比正常少 30%

不及其他种族之处:不可使用外交,间谍和商贸

以上三个种族在单人模式和多人对战模式均可使用,但以下的五个种族却只可于多人对战模式中使用。

安地利帝国(Antarian Empire)

比其他种族优胜之处:飞船的加速器比正常快两倍

依比隆帝国(iberon Empire)

比其他种族优胜之处:建筑物的建造速度比正常快一倍,制造殖民太空船的成本比正常少 25%,制造速度更比正常快 50%。

哥登帝国(Godan Empire)

比其他种族优胜之处:他们的人民无论在任何星球上的人口增长速度也是完美的,即每年也有 150% 的增长

谢比伦帝国(Cheblon Empire)

比其他种族优胜之处:在外交上与其他种族谈判时,成功机会比正常为高

杜云帝国(Toluen Empire)

比其他种族优胜之处:再生产的速度比正常快 30%

不同种族在不同物质的星球的人口增长速度:

种族 最适宜居住的星球:

人口每年增长 150% 可以居住的星球:

人口每年增长 100% 不宜居住的星球:

人口每年增 50%

Solarian

太阳帝国 Forest, Grass, Rocky Desert, Volcanic, Icy, Barren Mars, Moon - Like

Antari

安他利帝国 Moon - Like, Desert, Mars Rocky, Volcanic, Grass, Forest Icy, Barren

Shinari

施那利帝国 Icy, Rocky, Mars Forest, Grass, Barren, Moon – Like Desert, Volcanic

Iberon

依比隆帝国 Forest, Grass, Barren Rocky, Volcanic, Mars, Moon – Like Icy, Desert

Kra'Han

卡拉肯帝国 Desert, Volcanic, Barren Rocky, Icy, Mars, Moon – Like Forest, Grass

Godan

哥登帝国 Desert, Volcanic, Barren,

Rocky, Icy, Mars, Moon – Like,

Forest, Grass 无 无

Cheblon

谢比伦帝国 Volcanic, Mars, Moon – lilke Desert, Grass, Icy, Barren Forest, Rocky

Toluen

杜云帝国 Desert, Grass, Icy Forest, Rocky, Volcanic, Moon – like Mars, Barren

表解：

Desert——沙漠

Volcanic——火山

Barren——寸草不生

Rocky——石地

Icy——冰层

Mars——火星似的环境

Moon – like——月球似的环境

Forest——森林

Grass——草原

建筑物介绍：

Colony Hub(殖民中心)

星球最基本且最重要的建筑物，没有它，任何建筑物也不可建造。

Small House/Large House(小型/大型房屋)

可容纳 7000/12000 人

Food/Auto food factory(食物/自动食物制造工厂)

可供应食物给 9000/18000 人

Hospital(医院)

可为 8000 人提供医疗设施

Police Station(警局)

可为 15000 人提供安全的生活环境和将罪案率维持在一个可接受的水平。

Fire brigade(消防队)

它会自动兼免费维持建筑物至五成状态，它在己方受敌人袭击或星球遭受天灾后特别有用

Park(公园)/Bar(酒吧)/Recreation Centre(娱乐中心)和 Stadium(体育馆)它们为人民提供了娱乐的地方,可提升人民的满意度。

Ship/Tank/Bld research(飞船/坦克/建筑物研究中心)

建造了它们后,玩家才可以开始研究

Spaceship/Adv. ship/Tank/Adv. Tank factory

(太空船/改进太空船/坦克/改进坦克制造工厂)

建造了它们后,玩家才可于那个星球建造该项类型的武器

Production Impr(生产改进工场)

它可使飞船和坦克生产力提高 50%

Spy Centre(间谍中心)

它们是收容间谍的地方,愈多间谍中心,玩家可聘请更多的间谍

Planetary Gun(星球防卫大炮)

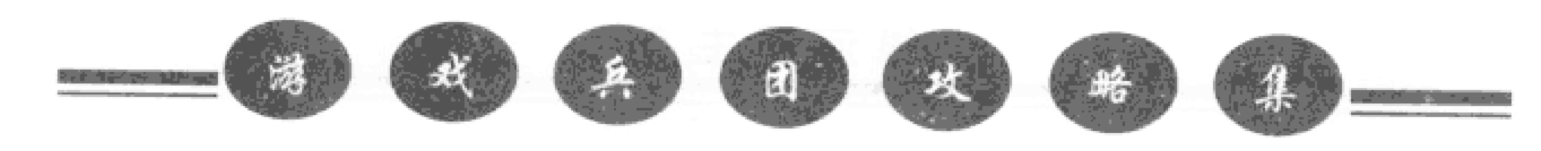
它可于遭受敌人攻击时，在打太空战时用以攻击敌人，愈高级数，破坏力越大。

Rocket/Machine Gun/Laser/Heavy Fortress(军事基地)

它可于遭受敌人攻击时,在打陆地战时攻击敌人,同样地,愈高级数,破坏力愈力。

Planet/Adv. Planet/Distortion Shield/Bunker(星球防护网)

它可于遭受敌人攻击时,将所遭受的破坏减至最少,当然,愈高级数,防护能力愈大。



Self－destruct(自我毁灭装置)

绝对是一个与敌人同归于尽的装置，当遭受敌人攻击，而又不能击败敌人时，为免敌人占据星球而有所得益，便干脆半整个星球毁灭，使敌人白耗兵力。

Trade Centre(贸易中心)

它为星球间的贸易提供了交易的场所，而每一个商人也须付出5000大洋的停泊费

Bank(银行)

它为星球内的商人提供了投资的场所，当每一个商人付出5000大洋的停泊费时，如果玩家建设了银行，玩家便可收取额外50%的收人。

Trade Post(交易港口)

只有拥有交易港口的星球才可直接接收由商人处购入的军备

Fusion/Solar/Magma/Mezon Plant(发电厂)

它们是星球中所有建筑物的电力来源，愈高级的发电厂，所生产的电力便愈多。

太阳帝国攻略

初始设定

在游戏开始的时候，玩家应该会有两个星球，至于是那一个星球？在地图的那个位置？这是随机设定的，玩家每一次玩的情况也会不同，但总而言之，这两个星球也是蛮不错的，它们一个的人口增长是150%，而另一个则是100%，故玩家不用担心电脑会“耍”你。另外，这两个星球的基本建筑物如电厂、房屋、医院等也已建好，故玩家已无需花钱去建设。玩家也会拥有一队小型舰队的，这个舰队会有一艘Colonization ship(殖民太空船)、一艘Terraformer ship(地形改造太空船)、4艘初级驱逐舰、8艘战斗机和2架车轮坦克。军力上防守也已绰绰有余了(一开始！)。

成功之门　城市建设方面

在最开始的时候，玩家的实力是暂时足够的，但只限防守！要进攻？就没有防守了！故这方面就不用想了。这是玩家巩固实力的时候才对。在建筑物上，一开始所需建筑的不多，但一定要建电厂，以备未来之用。另外，玩家也需要建筑间谍中心，因为如果不够间谍中心，就不能请间谍，玩家在同一时间内所获得的情报就愈少，在情报战失利，无论进攻还是防守也会处于被动的位置，这就糟了！故请得愈多间谍，对你愈有利。他们的质素并不是问题，因为间谍是可以训练的。此外，玩家

也要建设多些 Large House(大型房屋),虽然价钱贵些,但它们能“收容”的人民是很多的,故贵些也值得,但当然要看预算做人了,因为玩家只有 125,000 元而已,故要妥善分配啊! 此外,玩家也应建设一两间医院,因为随着人口的增长,只有两三间医院是不够用的,故玩家应留意着人口的增长速度而决定何时兴建什么。玩家如果还有资源(钱)剩下来,最好在每一个星球上也建设坦克制造工厂,这便可省回运输坦克的时间。如果还有钱剩,玩家也最好建造 Fire Brigade(消防队),因为这可使玩家被攻击时建筑物的状态可回复至 50% 的水平,故是非常有用的,但是在最开始的时候,玩家也很少会被敌人攻击,故如果资源,可以迟些再建造也可以。总而言之,建设城市真是“以人为本”,即是因应着人口的增长而建设,且应先建设一些可提升人民满意度的建筑物,再建筑军事设施,先做好防守,再求进攻,这是生存和称霸之道。

军事设施方面

在一开始,玩家的军力是足以防守的。玩家应将现有的军力,分配至两个星球,因为星球如果完全没有防卫设施,敌人只要派一架没有攻击力的太空船便可将之占领,(本帮主也曾试过这个情况,眼见己国辽阔的领土被敌人慢慢地侵吞,而自己要占领的竟然是自己一手一脚建设的城市,那种感觉,绝对是十分痛苦的,呜呜……)所以如果玩家的星球上没有足够的坦克,也没有堡垒和星球防卫大炮的话,最好便是派一些驱逐舰(不是战斗机呀!!!人家一架驱逐舰,足以毁灭玩家十多架战斗机,所以千万不要以战斗机防卫,阶段你有百多架,否则一定会后悔!)放在星球上,当有敌人来袭时,便出来迎击,这样应付敌人是最好的! 而军备建设方面,不用建造太多,因为一开始的军备实在十分弱,攻不强守不牢,反而应投资在研究方面,待有更强的装备被研制出来,才将飞船和坦克改造,到时才建造也不迟。当有先进的军备研制了出来时,便应弃旧取新,旧的军备玩家可以在战争时将它们“消耗”掉,玩家亦可以将它们卖出去以赚取金钱,至于采取那种方法,悉除尊便了。总而言之,军备的先进程度至少要与敌人看齐,否则被敌人淘汰的便将会是玩家了。

研究方面

研究是太阳帝国最擅长的一项,故在这一项绝对不可怠慢,因为这就是太阳帝国得以称霸宇宙的其中一个凭藉。研究分为三项,分别为飞船装备、坦克装备和建筑物。玩家应先研究 Hyperdrive MK(飞船加速装置)!因为这一项装备可加快飞船的速度,这对于狙击敌人和“走佬”是十分有用的。之后,玩家应研究 Quad Laser

(方型电射炮),这项攻击装备如能及早开发,便可“以少胜多”,胜算更因而增加不少。再其次,玩家应储蓄银斤,尽快开发出 Stadium(体育馆),因为随着人口的增长,人民对于娱乐的需求便愈来愈高,故人民很快便会要求建设体育馆,如果到时玩家并未研究出体育馆,不满的人便会愈来愈多,当不满的人多至 30%,人民便会随时反叛,例如放炸弹啦,工人罢工啦……到时便得不偿失了,故玩家要把握时间了。之后,玩家应开发更强劲的飞船和装备,坦克的开发也应在此时开始,总而言之,研究出来的东西愈多、军备愈先进,玩家便可保持其竞争力,使进可攻,退可守。玩家努力吧!

间谍方面

在早前已提过,玩家应该建筑多些间谍中心,故本帮主已假设玩家已建筑了足够的间谍中心了。在这个时候,除非玩家银斤不够或间谍中心不够,如果不是的话,玩家的间谍应愈来愈好!即使质素差劣也没有关系,因为他们经过训练后,每一个间谍也可以十分强的。而训练的选择方面,当然是绝高愈好啦!除非不够钱又另作别论。训练结束后,电脑会给予玩家一些点数(每个 Level 有 3 点),这些点数可以提升间谍的能力,间谍完成任务的成功率便愈高。而且间谍也可以用来破坏敌人星球上的设施、盗取敌人的资源等,可削弱敌人的实力,间谍级数愈高,成功率就愈高。

税率方面

税率关系着玩家每年的税收,税收少,玩家便没有钱去加强国家的实力,故这亦是十分重要的。税率愈低,人口的增长便愈快,人民的不满度便愈少,故在最开始的时候,除非玩家等钱用,否则税率最好设定在 LOW(低)这个水平,人民的满意度便可维持在 GOOD(好)这一个水平,叛乱的机会也少些。另外,玩家如果想增加税收,但又嫌等待人口增长以增加税收太的话,其实有一个十分有用的方法,就是在短时间内,霸占多些星球虽然可能会令玩家的防守力薄弱,但税收大大增加了,玩家便可以以商贸来加强防卫能力,这也是在短时间内增加税收兼增强国力的一个方法。

商贸方面

这一方面在最开始的时候的用途不大,因为商贸只是提供一个途径给玩家购买军备,但一开始玩家既没有商业中心,也没有商贸港口,就算有,也没有足够的银两去购买,故发展来也没有用,干脆忘记它吧!当国家发展至有一定的实力时,玩家便可透过商留去购买军备,这可省去了自己建造的时间(虽然实在贵了一

些)，这些买回来的军备可以直接运送至有商贸港口的星球，对于被敌人入侵，但又来不及建造军备的话，买回来的武器绝对可以助你反败为 ，因为有一些买回来的军备是十分强的，随时能以一敌三啊！而当你进攻敌人时，购买军备可以使玩家有足够的武备支援前线，但又不用如建造般花那么多时间（虽然买军备也要等商人送来，但时间始终比较短）。但商贸只可作为辅助之用，绝对不可以倚赖它，否则后果就……哼哼，相信玩家应心知肚明了。

外交方面

一开始，玩家在外交上是完全没有发挥的空间，因为假如玩家未发现同个国家，玩家便无法与该国有外交上的交涉。但随着领土的扩大，外交便变得愈来愈重要了，因为玩家可与他国结盟再联合对付一个国家；玩家又可与他国交换科技，汲取了他国的科技，玩家便可省回研究的时间了；还有很多很多国与国的关系，也可以透过外交这途径来解决。

玩家可能认为凭一己之力，也可取胜，外交便变得没有意义了。但有一点是非常重要的：如果玩家与其中一个种族同盟，并联合对付一个种族，不但可增加自己的胜算，又可削弱助战一方的实力，如此一举两得的“招数”，比起蛮打蛮杀聪明得多了。但当玩家面对他国无理的要求时，玩家便应考虑清楚才作出决定，否则一次错误的决定，可能导致“灭斗”之祸啊！慎之……慎之……（本帮主便曾经试过，敌国要求我给予他们 5000 元“保护费”，但我拒绝了……结果不久之后，他便对我宣战，虽然最后并没有因而亡国，也曾令我处于一个十分尴尬的境地，故各位玩家，请谨记“退一步海阔天空”啊！）

特别事项

（1）火山爆发！

事件发生要求：

玩家拥有至少一个 Volcanic（火山地表）的星球。

事件发生的后果：发生火山爆发的星球上受影响的建筑物会夷为平地，如玩家的建筑物十分密集，后果更不堪设想。且因为有熔岩覆盖部分地表，故可供玩家建筑的地方亦会少了。

事件解决方法：如玩家拥有火山地表的星球时，尽量远离火山建筑，以减少伤害另外亦有一个根治的方法。在游戏中，应该会有一个名为 Professor Zaschkin 的人，他是一个地质学教授，以研究火山闻名，如果遇上上述情况，玩家的研究人员会要求玩家“邀请”他回来解决事件，如果玩家能成功“请”他回来，它便会提供研

究 Thermo Cooler(地壳冷却系统)的技术，一旦有开发了以后，便可完全避免火山爆发。之后，玩家可以继续保留 Professor Zaschkin，他对太阳帝国的贡献十分大，因为如果他留在太阳帝国，玩家在研究的速度方面可以快 25%！故此千万不要“过桥抽桥”啊！但要“请”他回来的难度是颇高的，因为他的飞船的速度十分快，如果玩家的飞船的加速能力不足，是没有可能捉到他的，故玩家在捉他之前，赶快研究 Hyperdrive 吧！如果飞船速度不够，玩家可以用另一种方法来解决，就是用间谍先确认他的位置，再预先派出飞船于该星球外守候，当 Professor Zaschkin 一出来便立即攻击他的飞船，也可以成功地捉到他。

(2) 工人罢工：

事件发生要求：随机

事件发生后果：玩家研究速度会减慢 30%

事件解决方法：基本上是没有。因为游戏中的研究人员(没有罢工的)会尽力和尽快解决这个问题，在未能解决之前，玩家只有忍耐了。

(3) 商船加速器发生故障：

事件发生要求：随机

事件发生后果：飞船会向玩家求救，希望玩家能解决他们的问题

事件解决方法：玩家只需依从攻击敌人的做法做便可，但这次的目标是坏了的商船，当玩家的飞船飞至坏了的商船时，玩家的飞船并不会攻击商船，跟着玩家便会收到信息，告知玩家问题已解决，更会得到一批为数可观的报酬。

(4) 银行户口发生故障：

事件发生要求：随机

事件发生后果：玩家每个月的税收会不正常地减少

事件解决方法：基本上也是电脑为玩家解决一切，而当事情解决后，玩家的税收便会回复正常。

(5) 恐怖分子搞破坏：

事件发生要求：随机

事件发生后果：如果能够捉到便没有事，如果捉不到恐怖分子的话，玩家的星球将会受到病毒侵袭，情况会是如何，相信各位玩家心知肚明。

事件解决方法：派出飞船四出巡逻，当一见到一艘名为“Virus”的商船便对它发动袭击，只要将其击溃便可。事后玩家可得到少量金钱作为酬劳。(snap24.jpg 恐怖分子真是无处不在啊！这次竟敢在太岁头上动土??本帮主也不是省油的灯！

哼,走着瞧!)

(6) 护送商船:

事件发生要求:随机

事件解决方法:在这情况中,玩家会遇上商船的不情之请,他们是利用战争进行贸易以谋取暴利,但是在战争区进行商业洽动,风险绝对是十分大的,所以他们便要求玩家以飞船保护他们到达目的地。方法也是很简单,当玩家答应其要求后,那商船会自动飞至玩家的其中一个星球,玩家只须将自己的飞船"附"在该商船身上,玩家的飞船便会一直跟随着那商船到达目的地。之后,玩家便可收到酬劳,是不是很简单呢?

(7) 核幅射泄漏:

事件发生要求:随机

事件发生后果:这次意外将会导致研究人员和技术人员"困公殉职",这对于玩家在研究方面的速度将会受到很大的影响。

事件解决(预防)方法:无!玩家唯有期望事情不要发生好了……或者用 Save – Load 大法也可以的……

(8) 地上拾到宝

事件发生要求:随机

事件发生后果:商人有时会提供给玩家一些宝贵的消息,例如新科技啦、新发现啦等等,他们会向玩家兜售这些消息,但玩家是要付出代价的,就是要付出金钱去获取资料。例如这一次,商人便告知玩家在一个星球上有新的科技,当玩家得到消息后,便可派些太空船去该星球勘察,成功了便可以获取该科技了。

其实在游戏中,直至爆机,(即玩家一统宇宙)还是很多很多的随机事件,但板位有限,下不了那么多。但其实要成功完成任务并不是太难的,只要玩家依照指示去做,一定可以做到的!所以请各位玩家努力!

圣战群英传

攻略指引

有着巨大的力量和不朽的永生形态，却生怕弄脏他们的手的四个分属于不同种族的神，拒绝自己解决他们的分歧。取而代之，你的军队却将为了他们的缘由战斗至死。作为部队的指挥官，要完成这一目标却很有趣且非常有挑战性。下面这篇汇聚了经验和智慧的指南将帮助你把异教徒们送回老家。

每个种族有三种不同类的君主要你选择，武士类君主可以让你的所有部队每天恢复 15% 的 HP，这在漫长的战斗中有时显的非常重要；盗贼类君主可以让你在游戏中建筑花费减半。这两类的君主在游戏时魔法都只能研究到 4 级，而魔法类君主遇是笔者最喜欢的，他不但可以使在游戏时魔法都只能研究到 4 级，而魔法类君主在游则是笔者最喜欢的，他不但可以使你在研究魔法时花费减半，还可以研究出顶级魔法，而且每天可以使用再次同一种魔法，熟练使用魔法会对你帮助极大。游戏中有 5 类英雄，分别是骑士、浪人、魔法师、旗手和盗贼。骑士自然是攻防俱佳的英雄；浪人擅长远程攻击，并且在移动力方面有优势；魔法师虽然弱小一些，但他在战场上可以使用群体杀伤法术；旗手就是专门占领的矿产的英雄；而盗贼的作用就很大了，不但可以侦察敌人部队，还可以对敌人下毒，在野外商店偷东西，当然失败了可是会受到惩罚的。一般主力英雄应该在前三种选择一个，因为他们的领导力高，可以多带部队，至于选择哪个就看玩家自己的爱好了。

游戏很象魔法门英雄无敌，也是需要玩家不断地探索和战斗，最后成为唯一的胜利者。但《圣战群英传》中各个种族的部队系统和英雄无敌有很大差别。《圣战群英传》部队的升级系统很有特色，很多部队都可以采取不同的发展方向，象地狱族的狂战士(Bezerker)升级之后可以转职为邪恶游侠(Anti－Paladin)或者为魔王(Fiend)两种截然不同的兵种，具体怎么升级就看玩家的选择了，这也就赋予了玩家更大的自由。《圣战群英传》在兵种设置上与英雄无敌最大的不同就是采用了新的兵种升级系统，在游戏中你的部队会在战斗胜利后自动获得经验值，经验值达到一定程度就可以转职成为其他兵种，转变为什么职业可以由玩家利用主城建筑

设定,这很像我们通常玩的战棋游戏中的转职系统。

在游戏中每个种族的魔法是不同的，这就是说有些魔法是不可能学会的，当然你可以和盟友那里学习新魔法，不过可是要花钱的。《圣战群英传》所有的魔法都不是在战场上使用的，而是使用在游戏中的大陆上的。象攻击类的闪电魔法可以在和敌人交战前先劈伤敌人，探险类驱除迷雾可以打开地图。在《圣战群英传》中魔法的研究和使用都是要消耗魔法水晶的，一量你的魔法水晶产量不足，你就无法随心所欲的使用各自魔法了，但如果你有大量的魔法水晶的话，就可以在一回合中使用多种魔法。不过依照游戏的设定，每种魔法的使用次数都是有限期制的。

上面讲到的兵种和魔法都是要靠金子和各种魔法水晶在保障的，这样我们就要来看一下《圣战群英传》探索系统的设置了。和英雄无敌不一样的是,《圣战群英传》中 4 个种族的城堡的地形是不一样的,每天主城周围的地段都会不断扩展,象帝国军团的周围都会是一片绿色的地域，而诅咒军团的周围就都是熔岩了，高山族的土地是一片白茫茫的雪地。随着地形的延伸，外面的矿产就会被你主城的地段所覆盖,也就意味这些地区变为你的领地,可以为你提高源源不断的资源了。

下面是各个种族的战役,其中帝国军团写的详细一些,其他的就简要一些,因为总体来看各个战役的战略打法都比较相似,只是魔法和兵种略有差异而已。

帝国军团战役

帝国的皇家部队可能是最与众不同的了。其他的种族都没有可以在战斗进程中使用治愈魔法的单位。这一特性就意味着帝国军队在本来势均匀力敌的遭遇中占据有利的地位。而且治愈魔法也大大减少了回到我方城镇治疗的时间、次数以及需要的金钱。会使用治愈魔法的单位的存在使得帝国军队可以在每一次战役后更加快的恢复过来。

在初期的发展阶段，帝国的牧师必须在两个分支选择：是只能治愈一个单位但能够恢复很多体力呢（牧师），或者一次给所有的单位都恢复较少量的体力呢(传教士)? 这两个选择都有其各自的优势,但到了游戏的后期,敌人一般都会有大量会施法的魔法师，而且每一次都能够使我方的所有单位失去很多的血，这时候集体治愈魔法就显出它的优势了。

帝国为拥有会使用治愈魔法的单位所付出的代价体现在以下几个方面：首先其唯一的怪物单位－泰坦巨人永远不能升级，而且和其他种族的怪物相比弱的可怜；另外皇家的弓箭手则只能升级一次，并且和魔法师相比显得毫无用处；最后，

如果没有牧师的支持的话,想要杀后皇家的战士单位简直是太容易了。不过,帝国的魔法师还算是不错,加上可以使用的魔法非常令人满意,包括了攻击、治愈和防御整个系列。但是召唤魔法就不怎么样了。帝国第一个可以使用的召唤魔法需要等到第二级,而且能够召唤出家伙没有一个是真正可称得上优秀的。

一、窃国大盗

任务简报:一个有野心的贵族卡胡扎克背叛了我们,他纠集了一支部队并占领了重要城市安德洛斯,你的任务就是要夺回这个城市。

功略指引:本关算是个热身关卡,只有一个敌人在上方,他们是诅咒军团,你的主要任务就是要尽快锻炼出一只精锐的部队,尤其是要培养出一个主力英雄,因为你可以把他带到下一关。至于培养什么英雄就看个人爱好了!

诅咒军团会不时有军队过来骚扰你,不过实力一般不会太强,记住要占领几个具有战略要地的城市,守卫住这些城市就可以防止敌人的进攻。地狱城堡的力量很强大,因为这关的部队都只能生一级,所以是不可能攻打下敌人主城的,只要集中部队打下 Andross 就可以了。注意多用魔法,象治疗、闪电、加速和驱散迷雾都是很有用的法术。

二、远古危机

任务简报:据说有一个法杖可以使所有者的法力大增,所以你必须占领一个魔法遗迹塔,得到这个法杖。

功略指引:本关的难度有所增加,开始城堡周围的敌人实力要略强一些,记者着要派 2 个圣天使向四周探路,并占领矿产。本关的敌人是诅咒军团,离你的主城比较远,所以短时间内不会交火。

在这一关里,你的部队都可以升到 3 级,并且魔法也可以研究到第 3 等级,尤其是连环闪电魔法非常有用,他可以一下给敌人造成 60 点伤害,用的好的话可以不用交战即可消灭敌人。还有一个新的兵种泰坦也将登场,不过在这关他无法升级,而且一个泰坦还要占 2 个部队的位置,所以如果你有 2 个 3 级的骑兵,效果应该比一个泰坦要好用!有效的用魔法打击敌人会使游戏变的非常容易,象敌人招募一支部队需要 3 - 4 天的收入,如果你选的是魔法君主的话,先用驱散迷雾打开地图,发现敌人后一天给他 1 - 2 个连环闪电,再召唤一个怪物出来就可以消灭敌人了,这样虽然比较消耗魔法水晶,但是这样可以杀敌于无形之间,给整体带来了很大方便。

敌人的主城还是非常坚固,你是无法攻打下来的,只要集中兵力打下魔法遗

迹塔就可以了，在遗迹里也有不少守卫，可以先派几个部队去消耗一下敌人，再用主力部队光大，本关主力英雄最多可以升到 5 级。

三、绑架阴谋

任务简报：魔兽部落劫持了女王和她的孩子，经过交涉后发现他们并不打算把女王送回来，看来必须用武力来解决了，你的任务京是占领女王被囚禁的城市瓦沙。

功略指引：本关的地形很崎岖，又有诅咒军团和你为敌，但是由于在交通要隘又强力生物绿龙把守，所以敌人一时半会也杀不过来，我们有充足的时间锻炼队伍，等准备就绪后，就可以杀出去了，但注意一旦杀过绿龙把守的路口后，就会遇到很多敌人的部队，有时会感到不太好对付。所以最好带几支部队，协助主力部队进攻。

过了路口向下走，你会发现有一个地方可以招募王国军队中最强的部队——天使，但是价钱也很要命：1800 元一个。如果英雄的领导力高(可以到 5)。就可以一下带上好几个天使，这会使部队实力一下变的很强大。比较理想的组合可以是英雄带 2－3 个天使再加 2 个长老。此后可以先与诅咒军团的部队多交战，以多增加一些经验值，运用好魔法可以很轻松的消灭敌人，不过敌人主城仍然是无法攻下的。最后再回来把瓦沙城堡攻下即可通关。在瓦沙城堡右上山脉的河流间有一宝物可以使英雄的伤害力永久增加 10%，一定要记着拿！

四、罪无可恕

任务简报：国王听到圣徒告诉他诅咒军团的人正在试图把大陆全部变为岩浆之地，你必须阻止敌人的行动，并占有所有土地的 60%。

功略指引：本关一开始，高山氏族的人会要求和你联盟，最好先答应下来，要不一开始就和 2 家为敌不是很好应付。开始的部队中还有 2 个圣天使，一个被怪物困住，一个在中央地带，应该尽快让这 2 支部队进行探路，并且占领各种矿产。一开始在你城堡只有几支敌人部队活动，应该忙消灭他们，免的他们四处骚扰你。消灭他们后来可以过安稳日子了，因为在你和诅咒军团之间有高山氏族挡着。

接下来就是要赶快锻炼部队，研究魔法，本关可以研究出顶级魔法末日风暴，可以一次给敌人造成 150 点伤害，威力非常大，没升级过的敌人部队一般挨一下就全死了，不过此魔法也要消耗不少魔法水晶。另外你和高山氏族联盟的话，还可以和他们做一些买卖，比如可以把研究的魔法卖给他们，可以得到一些金子，缺钱

的时候也算是一个解决财政的办法。当你的部队等级练的比较高了后，就可以采用2种方法，一种是和高山氏族一起向敌人进攻，不过不要指望他们能帮上什么忙，另外一种就是先撕毁和高山氏族的和约，先消灭他们，这样还可以把他们的一大部分土地给占为已有，不过以后进攻诅咒军团就要完全靠自己了！

地图左上的海路是唯一进攻的路径，但进攻前一定要做好准备，因为敌人的实力实在是很强大，笔者打这关时最多一次见到十几支敌人的部队一起向你冲过来，着实让人感觉难以招架，最可气的是敌人还会辅以各种攻击魔法向你进攻，往往是先用魔法攻击你几轮后，再用数支部队向你进攻。在此一定要注意不要让主力部队被消灭了。在这个隘口附近有一个地方可以招募白龙(HP有700)，但价钱非常贵。可以说本关的成败就在于你能不能抵挡住敌人很疯狂的头一轮狂攻，如果撑过这一阶段，那么以后敌人就没什么可怕的了，在这时感觉魔法君主非常有优势，一回合可以用2次同样的魔法，用的好的可以在瞬间消灭好几支敌人的部队。在度过这一艰难时期后，你就可以向敌人发起进攻了，因为敌人的主力部队没消灭后，再出来的部队都是低级的部队，很少有能抵挡你一个末日风暴法术的，此时敌人已经不足为虑了，应该很快就可以占领60%的土地，这时你也就可以观看结束的画面了！

高山氏族的战役

高山氏族一开始的时候缺乏任何足以影响整个战局的强大的作战单位。他们所谓的“魔法师”能够酿造提高单一作战单位伤害力的药剂，但是我认为与其这样做还不如直接去道具店买道具来得更加有效率。不过，高山氏族的部队都有很高的体力值，攻击力相当不错，这使得他们即使在缺乏传统意义上的魔法师的支持的不利条件下也可以在战役中存活下来。以后的升级更可以弥补没有魔法师的缺憾。战士、远程攻击部队和怪物都可以被培养成功能类似魔法师的作战单位，可以一次攻击攻击敌人的所有单位，而且他们的战力十分强劲。

凭借着250点的体力值，高山土著（Mountaineer）相当于一个可以轻易站在最前线的"魔法师”。千万不要看不起高山氏族的部队，一支发育完全(我的意思是进化到最顶部）的高山氏族军队也许可以称为是整个游戏中最危险的部队，完全可以从全部六个方位发起如雨点般的死亡攻击，同时能够经受的住大量的伤害。当然，高山氏族的战士和怪物同样也可以进化成强有力的近战部队。高山氏族的强大还表现在召唤魔法和加强作战能力的魔法上，同时他们还有有限的治愈法。但是，他们缺乏高等级的直接伤害魔法，因此高山氏族不善于在地图上直接打击

敌人。这些嗜血的维京矮人们习惯从近处给敢于挑战他们的敌人以致命一击。

一、血腥屠杀

任务简报：来自诅咒军团的部队向我们发起了进攻，你的任务就是保护我们的领土不受到侵犯，并占有所有土地的55%。

功略指引：一开始你在大陆中央的城市就处于敌人的夹击之中，注意一定要守住这个要点，开始在城里招募一些守卫敌人就不敢轻易攻击了。此外本关的另外一个种族帝国军团将会和你联手，在这样你的压力将会小的多，因为帝国军团虽然实力一般，但可以起到牵制诅咒军团的的作用。

高山氏族的移动力是所有种族里最差的，这使他们在作战时有不小的困难，而且他们的作战部队的速度也很低，所在在战场上往往是敌人先出手，这是非常吃亏的。在作战时也只有步步为营，每一个城镇据点对部队都是非常重要的，不过占有55%的土地也并不是太难的事情。

二、井中神偷

任务：占领诺姆丹城堡。

攻略指引：本关的敌人有帝国军团和诅咒军团，不过敌人的实力并不强，而且离你有一定距离，所以不会给你带来太多的烦恼，更何况他们自己还会打来打去。

玩家要注意的就是在这一关你可以学到"加速圣哥"这个魔法，此魔法可以恢复英雄当天所有的移动力，使用好了对你帮助极大，还有"航海技能"这个魔法可以帮助你在水上移动时节省移动力。高山氏族的移动力差靠这个魔法可以有效的解决了。再说一下诺姆丹城堡，这个城堡位于地图的左上，守卫城堡的比较强，以这关兵种的等级打起来有一些难度，要充分利用魔法、药水来辅助作战，也可以派其他兵力先去消耗，再用主力部队攻打。

三、赫拉之巢

任务：占领遗迹

攻略指引：本关的任务是占领地图左下的遗迹，敌人是不死骑兵，他们的主城在右下角，而左上角也有一个村庄，因为敌人主城离你有一大片水域，所以进攻还是要瞄准左上的村庄。

这关需要占领的遗迹中有很强的部队把守，一定要把英雄和部队的等级给锻炼好了。高山氏族的部队的特点就是HP高，这关又可以研究出一个新的魔法"坚韧圣歌"，此魔法可以使你部队所受的伤害降低33%，在一些较艰难的战斗中作用

非常明显，玩家一定要注意运用。

四、智慧之争

任务：占领海尔森城堡

攻略指引：本关是众多战役中相当精彩的一关，一上来一位于地图下方的岛屿上，前方有敌人的大量部队集合，实力非常非常强，如何对付完全看玩家水平的高低。当然除了你上一关带来的英雄，你还额外有3支部队，所以开始把把几支部队的兵力集结起来重新组合一下。尤其对付中有一具HP为600的绿龙，这可是一舰招募不到的部队哦！

你将要面对的敌人是不死军团，他们占领了地图上方的大量领土和矿产，非常不容易对付，你的这场战斗将会是一场拉锯战，不过打起来也觉得很精彩，要注意利用魔法，还有原来几个很有用的中级魔法。最后要占领的城堡守卫实力是超强了，有不死军团的头目Hela带领2只黑龙把守，具体实力我不说你也应该知道，自己去体味这场大决斗吧！

不死骑兵战役

不死骑兵真正的弱点很少。他们的近战单位非常不错，有着高生命值和强大的攻击力。不死骑兵的魔法师是几个种族中最为出色的，既有很高的生命值，又能造成更大的伤害。还有一个附加优势，就是他们可以用来吸取对手生命力的部队－吸血鬼，这些吸血鬼非常适于作为最前线的部队，通常它们治愈自己的速度比受到的伤害的速度还要快。不死骑兵的怪物也相当优秀，尤其要提到的是体积只占据一格的狼人。物理攻击对狼人完全无效，而把它们放在前线时其强大的攻击力可以摧毁许多敌人，对付高山氏族尤其有效。当然，狼人并不是完美的。它们花费1000金，却只有100点生命力。这就意味着以魔法师为主力的部队可以轻易地将将这支造价昂贵的部队全部消灭。

不死骑兵的魔法主要设计用于杀死对手，包括极好的召唤、诅咒和直接攻击。不过，可以用于防御的魔法就很少；用于治愈的魔法则根本没有。好好利用这些少得可怜的防护魔法，能够使你的部队作战时更加轻松，也省掉了一遍一遍的往城镇里跑并花大笔的钱用于治疗。

一、以牙还牙

任务：打败恩伯格的部队

攻略指引：本关的敌人就高山氏族一家，不是很难对付，开始时要尽快打下右面的2座村庄作为根据地，已此和敌人周旋，打退敌人几次进攻后敌人就没什么

实力了。注意本关地图很小，很快就会和敌人碰面。

本关一共就 3 座村庄，占领这些后把握住要点，敌人基本就不足为虑了，恩伯格的部队就在地图正下方，把兵力集结后就可以消灭他了。

二、神秘魔杖

任务：占领遗迹高塔。

攻略指引：本关的敌人虽然只有帝国军团一家，但关卡的难度并不低，因为一开始主城周围的野外兵力都比较强，玩家发展的速度不会太快，应该尽量探明周围的地形，抢先占领重要的资源矿产。主城周围的矿产有不少，包括 2 个金矿、死亡水晶矿和其他各种矿产，拿下这些矿产对玩家的帮助极大。

帝国军团的位置在地图上方，实力一般，但开始会有几个部队出现在你主城附近，要可能消灭他们。此后帝国军团也会有少量部队过来骚扰，派另外一支部队再配合魔法应该很容易应付他们。所要占领的遗迹就地图左下角，当然路上也少不了怪物的阻拦，不过没有那些怪物你也不会有充足的经验值来升级，攒足兵力打下遗迹就可以进入下一关了。

三、决一死战

任务：占领所有领土的 70%。

攻略指引：这一关的地图非常大，要想占领 70% 的领土实在是一件非常困难的事情，需要玩家有一定的耐心。

开始你已经有了几座村庄，但附近都有实力很强的敌人重要的一定要尽力守住，尤其是下方的那个城堡，因为一旦失守让敌人占领的就会造成非常不利的局面。本关敌人来自 2 个方面，分别是左上的高山氏族和左下的帝国军团，2 个敌人和玩家之间有宽阔的海洋阻挡，要杀过来要相当的时间，所以守卫住开始的村庄对玩家极为重要。分散在这个地图上的怪物势力也不弱，对不死军团来说作战也非易事，但好在村庄比较多，所以一定要尽快的占领这些村庄，一来增加落脚点，二来可以迅速扩大领土面积。

地图右面的大陆虽然宽广，但即使全部占领也达不到处 70% 的要求，这还需要玩家去抢夺 2 家敌人的领土。攻打敌人并不是一件很容易的事情，需要玩家结合各种战术和魔法来和敌人周旋，最主要的就是先要抢到一个落脚点，在此之前一定要提防敌人用强力法术对你进行攻击，否则你会找不到地方补给，还有就是药水一定要多带些。其他也没什么可多说的了，就是和敌人慢慢周旋，最终占领 70% 的领土，这确实是一件非常艰难的任务。

四、邪魔逞威

任务：占领沙加黑姆城堡。

攻略指引：一般最后一关都是要给玩家出很多难题的，这一关也不例外，你必须经历漫长的历程才会取得胜利。

你要面临的敌人又是高山氏族，他们已经占领了大片的领土，不过你们相距很远，暂时是不会碰面的，你的位置是地图右上，而敌人在左下。沙加黑姆城堡位于地图中央的岛屿上，但你要走到那里需要绕一个大圈，中途也自然少不了各种拦路的怪物。利用魔法清除怪物应该是你战斗的主要手段，不然打几仗就要找个地方恢复生命既花时间又要消耗大量的金钱。余下的就不多说了，记住最后的沙加黑姆城堡兵力还是很强了，尤其是里面有一个红龙，大家要小心一点。

诅咒军团战役

诅咒军团颇有相似于不死骑兵的地方。与后者一样，军团有很好的战士单位。他们的魔法师不及不死骑兵那样威力无比，但是也同样很实用。他们同时还可以在升级时选择是拥有恐惧魔法（使地方某一部队害怕而逃跑）还是麻痹魔法（一旦命中可以使对方的全体成员失去行动能力），后者可以严重的打断对手事先的加略部署。在这两个分支之间的选择也许是游戏中最难的选择，最好将两者都试一试，自己比较一下其间的优劣。

诅咒军团的绝对优势在于他们极端强大的怪物。一般说来，诅咒军团的部队都应该包括一个魔鬼，虽然它们要占据两个位置，但是仅凭其力量就足以弥补这一不足了。第四级的魔鬼的体力有 400 点，而且它们非常、非常的危险。和不死骑兵一样，诅咒军团的魔法集中于直接的攻击和召唤。麻痹魔法能够给足够的时间来抵御敌人的威胁，而隐形魔法可以使你发起数次足以使对方惊讶的突袭。不过幻像魔法（illusions）却不怎么值得施展。最后应该注意的是，诅咒军团缺乏治愈魔法，所以啦，不要吝惜魔法值，在部队发起正面冲击以前，尽管大胆的将攻击性魔法向敌人倾泻吧！这样可以抵消一部分正式攻击时可能产生的损害。

一、冲天烈焰

任务：占有所有土地的 60%。

攻略指引：这一关的地图不大，帝国军团位于你的上方，不是很难对付。注意在你主城的左上和右下分别有三座村庄，这 3 座村庄是你取胜的关键，一定要尽快拿下来，因为有了这 3 座村庄你的领土的扩张会变的很快，敌人的部队虽然会来骚扰，但实力一般不强，打退几次后就没什么力量了。这关的难度不大，只是个

热身关卡。

二、神兵利刃

任务：占领诺姆丹城堡。

攻略指引：这个地图还是有一定难度的，敌人来自帝国军团和高山氏族，尤其是高山氏族实力很强，其领土和资源非常丰富，和他们的作战将会困难，不是一朝一夕就可以解决的。相反帝国军团的实力很一般，只会有少量的部队来骚扰。

对付右面的高山氏族一定要有耐心，敌人的实力虽然比较强，但弱点是部队移动力差，而这方面正是诅咒军团的长处，应该利用这点对敌人进行偷袭，占领他们的村庄和矿产，这样敌人坚持不了多久就会败落的。至于零散过来的帝国军团部队，用攻击魔法和召唤兽就可以对付了。诺姆丹城堡在地图的上方，守城的部队实力非常强，有2个"冰山巨人"(HP有400)、野蛮人和女巫各一个，在攻击前一定要给部队把能加的指数都加上去，那些暂时提升能力的药水这时就发挥作用了。打下这个城堡后任务就算完成了。

三、乱世孽缘

任务：占领竺能城堡。

攻略指引：本关需要玩家一步一步的向前探索，地形对玩家还是很有利的，大陆的各个通道都有比较强力的生物把守，敌人一般不会很快杀过来，最好能迅速培养一支强力军队。

开始最好赶快打下主城左下的村庄，因为那里有不少宝物和物品，卖了后初期不用为钱发愁了。之后的就需要玩家慢慢发展，培养部队等级，然后从左上杀出去，首先遇见的敌人会是不死军团，因为这里村庄很多，只要你步步为营，作战应该不是很难。马上帝国军团也会杀出不少军队，敌人部队一多就不太好应付了，记住守住战略要点，再培养强力魔法就可以有效的阻击敌人。这关地狱族就可以开发出2个伤害力为100的4级魔法，应该好好应用。竺能城堡就在地图下方，把部队等级提升到最高后就可以直扑竺能城堡了，配合各种药水的威力打下此城堡应该不是很难，笔者就很轻松打过去了。

四、亵渎神灵

任务：占领矮人遗迹。

攻略指引：诅咒军团的最后一关打起来相当费劲，首先地图很大，其次在你通往遗迹的道路上有高山氏族的重兵把手，稳扎稳打是一般比较好的选择，但就是过关花时间要长一些。

帝国军团位于主城的左面，敌人的实力并不是很强，要尽快把敌人压制住，高山氏族的兵力虽然比较强，但都用于守卫路口，并不怎么投入进攻。这关的关键就是要迅速占领各种资源的矿产，因为在漫长的战斗中，魔法水晶和金子的消耗非常大，没有充足的后备你会感到非常吃力的。

一般这关打到一半时，你的英雄等级也应该涨到顶了，所以经验值已经没有意义了，对路口的怪物用魔法消灭的尽量用魔法打掉，这样可以加快游戏的进程。这关需要你占领的遗迹在地图的上方，但需要你绕很多的路才能到达，尤其是路上会有很强大的生物阴挡，其中有一条 HP 为 800，一次可以伤害所有部队 150 点的龙，非常不好对付，当然其他生物也不好对付，即使打赢通常也损血不少，需要找村庄及时补给。

战斗过程没什么可说的，就是一路往上杀，最后的遗迹并不难打，其中厉害也就是那个白龙了，小心些对付应该没什么问题。打下遗迹后就可以看过关动画了。

劲爆极限滑雪

《劲爆极限滑雪》设置界面

您每次运动游戏时，都会先出现一个设置界面，在这里您可以针对自己的硬件对游戏运行时的图形效果进行设置。

第一个复选栏为“显示输出设置”，可能出现的选项是 DirectX6、DirectX7、Glide 3x、OpenGL、Software 等，您需要根据自己的图形卡进行选择，如果您的图形卡不支持 3D 加速，您将只能选择 Software（软件加速模式）。

第二个复选栏为“图形卡设置”，您需要在这里选择您所使用的图形卡。

第三个复选栏为“显示设置”，即设定游戏运行时的分辨率和相应的色彩数，您可以在提供选择的显示模式中任选一种。一般来说，越高的分辨率和色彩数会使游戏视觉效果更加出色，但相应要求的硬件配置也越高。

复选框下面的几个选项分别是 Fullscreen（全屏显示），Show intro video（播放片头动画），Enable sound（启动声音），国旗代表的是游戏中显示什么语言，第一个是英语。全部选完后按“Play！”按钮即可开始游戏。

注意！只有当您确实知道您的电脑中安装了相应的驱动程序时，才可以选择使用 Glide 和 OpenGL 着色。如果选择了一个不匹配的着色设备，游戏将不会运行，而且可能会导致电脑死机。

快速开始

已经迫不及待的想拿到你的滑雪板了吗？

1. 执行劲爆极限滑雪

2. 选好着色设备后点击 OK。缺省值是 DirectX 着色设备。如果你的电脑里没有 3D 卡，请选择软件着色。

3. 在主菜单中选择 Arcade（街机）模式。

4. 选择游戏类型：Race（单人速度赛），Time attack（影子赛），Pipe（半管模式赛）或者 Air（空中花样赛）。

5. 选择赛道，人物和装备。

6. 开始进行游戏！

菜单

主菜单

一个主菜单的简单介绍：

Arcade(街机菜单)：在街机模式中，你可以选择你所希望的比赛方式进行游戏。

Championsip(锦标赛菜单)：从一个初级的极限滑雪运动员做起，直到最后成为雪坡上的大师。

One Event Exhibtion(表演赛菜单)：进入半管或者空中花样赛，并争取成为这些具有难度和技巧的比赛的冠军。

Practice(训练菜单)：一次训练你技巧的机会，把你的成功率提到最大。

Multiplayer(多人菜单)：进入多人比赛。

Hall of Fame(荣誉殿堂菜单)：这里记录着那些山脉中最好的极限滑雪运动员的名字。

Options(选项菜单)：设置您的游戏选项。

Exit(退出)：退出游戏。

街机模式菜单

街机模式是进行游戏的最快方式。街机菜单包括下面的几个游戏方式：

Arcade Race(街机速度赛)：在街机速度赛中，您将同其它 5 个极限滑雪运动员一同比赛。很自然，您的目的就是成为最快完成赛道的选手。在开始您可以有 6 条赛道进行选择，每一条都有完全不同的环境。随着您的锦标赛模式中的不断前进，您将可以在街机模式中选择更多的赛道。详情请看后面“赛道”部分。

Time Attack(影子赛)：这个游戏模式是为了那些追求最快速度和最短路线的唯美主义者而设置的。您将一个人在雪坡上滑行，没有谁会来打扰您寻找最好的路线和最短的时间。这种模式同样可以帮助您将您的技术训练到一种完美的境界，并且在速度赛中表现您的技术。这里可借选择的赛道同速度赛是一样的。

Pipe(半管赛)：半管赛的目的是在到达终点前做出尽可能多、尽可能复杂的技巧性跳跃。

Air(空中花样赛)：空中花样赛是一个在广大公众面前展示您滑雪板技巧的最佳机会。得分会在每一跳完成后给出。

Top 5 Race(最佳 5 排名)：在街机/影子赛模式中可以通过使用最佳 5 排名

来挑战最好成绩。

屏幕上的这些最高分将由电脑对手模拟仿真出来(最多可以选取5个)。如果玩家成功的超过了这五个成绩中的任何一个，他的成绩将会列入最佳5排名中，并且在以后还将可以同自己的最好成绩进行较量。

锦标赛菜单

这个比赛模式的唯一目的就是让您成为雪坡上的大师。为了这一目的，您在一群人中崭露头角。下面是如何进行比赛:锦标赛游戏模式由3个俱乐部组成。每个俱乐部有12名极限滑雪运动员，而您的目标就是将排名挤进前三。如果成功了，您将晋升到下一个俱乐部。您在俱乐部中的排名取决于三次速度赛后的总积分。每一次速度赛的赛道都不相同,赛道的环境也不相同。竞赛者在起点将按照资格赛的成绩排名顺序出发。您可以选取3种不同的方式进行资格赛或者干脆跳过,不过这样的话您将在速度赛中排在最后出发。详情请看后面“赛道”部分。

经过3次速度赛后，排名前3的将会晋升到更高一级俱乐部。排名4到7的停留在当前的俱乐部中,8到10名将降到更低一级的俱乐部中。降到最低的俱乐部后将不会再往下降。每一个俱乐部使用的都是不同的赛道和不同的环境。俱乐部的等级越高，可供选择的选项就越多，可以选择更多的装备，赛道中的不同路线也越多。同时您还将可以在街机模式中玩高级俱乐部使用的赛道。所以成为一名雪坡大师将会拥有很多的好处。

表演赛菜单

表演赛允许俱乐部您选择在半管赛或在空中花样赛中比赛。开始，您必须选择进行半管模式或者空中花样模式。表演赛游戏模式包括3个俱乐部。您的目标就是在选择的项目上成为第一名。如果成功了,将晋升到下一个俱乐部,最终的目标是成为第三个俱乐部的冠军。您在俱乐部中的排名取决于您的积分。详细请看“技巧得分”部分。最后的总分是3次半管赛或者空中花样赛的得分之和。 选择了半管模式或者空中花样模式后，您需要建立一个角色并为这次比赛选择希望使用的滑雪板。如果您以前存储过某个角色，则可以使用这个角色继续您的表演赛挑战。在一次游戏的不同轮次之间,您会看到一个有如下选项的选屏。

Practice(训练):为下一次半管表演赛或者空中花样表演赛进行训练。

Exhibition(表演):进入下一轮的半管表演赛或者空中花样表演赛。

Choose Board(选择滑雪板):允许你为下一场比赛选择不同的滑雪板。

Load/Save/Quit(读取/存储/退出)

Continue(继续):继续进行当前的表演赛。

Load(读取):读取您曾经存储过的角色,并替换您当前使用的角色。

Save(存储):存储您当前使用的角色。如果您希望保存所用人物的当前游戏积分及状态,就需要经常存储您正在使用的角色。

Quit(退出):退回到主菜单。

Practice Menu(训练菜单):训练游戏模式将使用一条特殊的训练赛道教会您玩《劲爆极限滑雪》的一些基本技巧。在这里您将学如何控制角色,掌握一些跳跃和空中动作。

Multiplayer Menu(多人菜单)

Network Race(网络速度赛):您在这可以与最多 8 个玩家(包括您)进行速度赛。每次比赛的游戏创建者有权决定赛道并在所有的玩家进入游戏后开始游戏。当所有玩家都完成比赛后,结果就会显示出来。

下面是建立一个网络速度赛的步骤:

1. 在 Multiplayer/Network race(多人/网络速度赛)菜单中选择"Start Server"(启动服务器)。

2. 点击"Start New Network Game"(开始一个新的网络游戏)然后选择一个服务器。

3. 选择名字,人物,滑雪板和赛道。

4. 等待其他的玩家加入到游戏中(已经加入的玩家姓名将会显示在屏幕上)。

5. 当所有玩家都加入到游戏中后,就可以开始游戏了。

下面是加入一个网络速度赛的步骤:

1. 在 Multiplayer/Network race(多人/网络速度赛)菜单中选择"Join network race"(加入网络速度赛)。

2. 在屏幕上列出的游戏服务器中选择一个想加入的。

3. 选择名字,人物和滑雪板。注意!在一个游戏中不能有两个同名的玩家。

4. 等待游戏创建者开始游戏。

Hall of Fame Menu(荣誉殿堂菜单)

在这里可以找到每一条赛道的最快完成时间。看一看您在哪一条赛道已经成为了滑雪大师,在哪一条赛道则是一颗冉冉升起的新星。

Options Menu(选项菜单)

Graphics Options(图形选项):在这里,可以更改下面的设置把游戏的运行效果调整到最好。

Screen resolution(屏幕分辨率):更改屏幕的分辨率。

Detail level(细节水平)

您可以在 High(高)、medium(中)、low(低)这三种细节水平中任选一种(更改此选项会影响到游戏中物品的多少和视野范围)。

Texture resolution(材质分辨率)

有 very high(非常高)、high(高)、standard(标准)、low(低)四种选择。

基于不同电脑的不同配置，我们增加了一些选项来调整游戏的运行效果。如果游戏运行的效果不是很好,您可以试着做以下更改:

- 在 Graphic options(图形选项)的 Options Menu(选项菜单)中选择较低的屏幕分辨率。如果使用了 3D 加速卡,640×480 将是一个不错的选择。如果使用软件加速,您应该使用 320×240 的分辨率。
- 在 Graphic options(图形选项)的 Options menu(选项菜单)中选择最低的材质分辨率。
- 在 Graphic options(图形选项)的 Options menu(选项菜单)中选择最低的细节水平。

如果完成以上步骤后，游戏的运行效果仍然不能让人满意，你应该检查一下是否安装了最新版本的 DirectX 和最新版本的硬件驱动程序。请注意!一些硬件生产商经常更新他们的硬件驱动程序。在一些情况下，更新驱动程序对于游戏得运行效果提升为是很显著的。在游戏的开始菜单的说明文档里有一些常见件硬生产商的主页互联链接。

Sound Options(声音选项):在这里您可以控制音乐和声音效果的音量。您同样可以控制各种声音的混合频来调整游戏的运行效果。

Controls Options(控制选项):在这里您可以选择控制设备,并可以按照自己喜爱的方式设置控制方法。

Controls(控制)

Keyboard Defaults(缺省键盘控制)

"CRSR LEFT"(左箭头)向左转

"CRSR RIGHT"(右箭头)向右转

"CRSR UP"(上箭头)按住这个键可以提高速度(弯腰曲身前进)。

"SHIFT"(Shift 键)急转弯。

"SHIFT" +"CRSR LEFT"/"CRSR RIGHT"/"CRSR UP"/"CRSR DOWN" While in air。

当您跳跃到空中的时候,可以利用方向键和 Shift 键控制您在空中的位置。在着陆时正常的位置非常重要。

"CTRL"(Ctrl 键):跳跃键。当您准备跳跃时按住 Ctrl 键,并在想跳跃时松开该键即可。您的角色将在 Ctrl 键松开时进行跳跃,而不是在按下时进行跳跃。按住 Ctrl 键的时间越长,跳跃力量越大,跳跃距离也越远。按下 Ctrl 键时无法进行急转弯。

"ALT"(Alt 键):技巧键。当您跳跃到空中时将此键同其他方向键配合使用可以做出各种各样的技巧动作。详见后面的技巧表。

Additional keys(附加键)

"ESC" or "BACKSPACE"(ESC 键或 BACKSPACE 键)

如果游戏时按"ESC"键,将进入游戏中菜单,同时它还具备暂停游戏的作用。"F1"(F1 键):游戏中共有 4 种不同的视角,按此键将在游戏进行中转到前一种视角。"F2"(F2 键):游戏中共有 4 种不同的视角,按此键将在游戏进行中转到前一种视角。"+"&"-"(+和-键):增加或降低重放的速度。

Joystick(游戏手柄)

Button 1(按键 1)跳跃键

Button 2(按键 2)技巧键。(同 Alt 键作用一样)

游戏中菜单

在游戏进行中按 ESC 键,将在屏幕上显示如下菜单。游戏的模式不同,菜单的数目也会不同。

Continue(继续):继续进行当前的游戏。

Restart(重新开始):重新开始当前赛道上的比赛。

Return to track(返回赛道):如果您不慎跳出了赛道的围栏或者就是想探索整个赛道的地形,当您找不到回赛道的路时,选择 Return to track(返回赛道)可以帮助您回到赛道。

Return to menu(返回菜单):返回到游戏菜单。

Retire race(放弃比赛):放弃当前进行的冠军赛或者是表演赛。

如果想继续当前的游戏,那么简单按一下 ESC 键便可退出菜单,继续游戏。

游戏中菜单

Camera views during game play(游戏中的各种视角)

游戏中一共有4种不同的游戏视角可供选择。下面便是这些不同的游戏视角:

- First person type view 第一人称视角
- Behind the player(close) 追尾视角(近距离)
- Behind the player(medium) 追尾视角(中距离)
- Behind the player(far) 追尾视角(远距离)

您可以按下面的功能键更改游戏视角:

- F1 转到前一种游戏视角。
- F2 转到后一种游戏视角。

Guide rider(滑雪向导):您可以在训练模式或者是速度模式中加入一个滑雪向导来进行示范。

滑雪向导的作用就是示范如何进行游戏以及示例如何完成所选择的赛道。您可以在菜单中把滑雪向导选项打开或者关闭。

《劲爆极限滑雪》中的9条赛道分属于3种完全不同的环境。分别是Alpine(阿尔卑斯山脉)、Forest(森林)和Village(村镇)。这些赛道被定级为Easy(简单),Medium(中等)和Hard(难)3种难度。

Alpine(阿尔卑斯山脉):这是全是荒芜陡峭的悬崖。而且充满着厚厚的积雪、冰洞和致命的尖锐岩石这种环境将最大限度的考验滑雪者的技术,不仅有着困难而且急锐的转弯,而且容括了几乎全部的地表类型。

Forest(森林):在森林环境中您将穿过狭窄的林中小路,滑过铁路轨道和冻结的河床。漂亮的阿尔卑斯山森林和河流场景将比其他环境提供给您更多的美丽自然景象。

Village(村镇):这里的赛道即使对于富有经验的滑雪者来说也是极具挑战性的。在这里您不需要追寻任何常规的路线。

滑雪地面

这些赛道都有几种不同的滑雪地面,滑雪地面的不同会影响到滑雪板的操控性和速度。普通雪—最好的操控性和高的滑行速度;粉末状雪—中等的操控性和中等的速度;冰面—极差的操控性和最高的速度;石头地面—最差的操控性和最低的速度;

天气和灯光

《劲爆极限滑雪》中的每一条赛道都可以选择不同的天气和灯光效果，这些选项都在选择赛道的菜单中。除了锦标赛以外的任何一种比赛模式，都可以进行赛道环境的设置以获得最佳的成绩。这其中您可以在 day（白天）、sunset（黄昏）、night（夜晚）和 cloudy（阴天）中选择所喜爱的天气。

《劲爆极限滑雪》人物、滑板及技巧介绍

所有人物使用的服装都取自 Nidecker，Bonfire 和 Rossignol 这三个品牌的 99/2000 年度冬季服装展示会。

AKIKO KIROSANA　　国籍：日本 性别：女

极限滑雪运动在日本的发展并没有受到日本人在那种高技术社会中拼命工作的态度的影响，反而这项运动为那些生活在高压社会中的日本人提供了一个能够暂时摆脱你死我活的竞争的机会。不管怎么说日本极限滑雪运动员知道如何在雪地上飞驰，他们身体轻，脑筋灵活，而且拥有各种漂亮的技术。Akiko 并不例外。无论什么样的地形、什么样的天气，她总能够表现出比大多数人都要高的技术。

ULRIKA RENQVIST　　国籍：瑞典 性别：女

当她最初投身于这项运动的时候，身无分文，睡在公共汽车站，做一切一个初级极限滑雪者所做的事情。但是她对成为一名职业极限滑雪运动员的热情却永远没变。现在，Ulrika 已经实现了她的梦想，极限滑雪已经成为了她的全部生命。Ulrika 已经实现了她的梦想，极限滑雪已经成为了她的全部生命。Ulrika 是一名技术非常好的极限滑雪者，尤其是滑行在她最擅长的地形，例如从陡峭的悬崖上滑下并在空中做一些漂亮的旋转。在为数不多的可以真正称之为极限滑雪者的人中，Ulrika 可以当之无愧列在最好的行列当中。

KEITH GLINT　　国籍：英国 性别：男

作为一名爱好极限滑雪者而不是职业极限滑雪者，Keith 的梦想中充满了极限滑雪的生活方式。尽管他拥有成为一名职业运动员的全部条件和技术，他却从来没想过做一名职业极限滑雪运动员。他经常说："滑雪是一种生活，但是生活却不仅仅是滑雪。"作为一名真正的自由滑雪者，他几乎每一天都是在雪坡上度过的，无论什么样的地面，他都可以在上面以不可思议的速度滑过。

VINCENT RENO　　国籍：法国 性别：男

Vincent 曾经是一名职业体操运动员，这使他在掌握极限滑雪的技巧时几乎没有遇到任何问题。虽然 Vincent 训练极限滑雪的方式取自于体操，但他却是一个

训练狂。无论是练习半管赛中的新技术动作还是进行跳起时的力量训练，他都以别人无法做到的狂热投身于其中。不知是因为他的跳起力量还是因为他所受到过的体操训练，Vincent 总能在一些情况下做出不可思议的动作，特别是在半管赛中。

MIKE KOONITZ　　国籍:美国 性别:男

作为北美人那种天生技能的另一个产物，Mike 不仅酷而且老练，并且他还是一名不知疲倦的狂热极限滑雪者，同时他还是一名不知疲倦的狂热极限滑冰者。由于同时具有这两种滑板技术，他把极限滑冰的各种技巧带到了雪坡上。无论是在街道上翘首前进还是在半管赛道的上空腾跃，他都表现出了未来巨星的实力。但是 Mike 毕竟太年轻了，他并不具备那些职业滑雪运动员的力量。

KARL UNG　　国籍:德国 性别:男

Karl 曾经是一名冲浪运动员，但是早在 80 年代初期当他听说到极限滑雪时，他就卖掉了他的冲浪板并来到了山岳中。Karl 属于最早投身于这项运动的一批人，他是极限滑雪运动发展历史的见证人，他亲自目睹这项运动从最开始只有极少数人参加的私人爱好运动，到最后被认可为奥林匹克运动。十余年的滑雪历程，使 Karl 成为了最具经验的极限滑雪者。所以无论是行进在公园中，还是飞行在悬崖峭壁上，他都能够应付自如。

选择滑雪板

通常滑雪板都根据脚部固定装置而分为两大类，自由动作板和自由滑行板。《劲爆极限滑雪》中也是如此设定的。

Freestyle(自由动作)：重量轻、弹性好的自由动作类滑板主要是用来做那些能够想象出来的技巧性动作。通常这种滑板都比较短，有时为了更容易的控制方向和做动作还会两头翘。自由动作滑板的切面半径要比自由滑行滑板宽，这样是为了更快更好的进行转向侧滑。

Freeride(自由滑行)：自由滑行滑板在极限滑雪运动中被称之为全能滑雪板，无论是在管道，公园还是松软的雪面上，都可以用这种滑板。自由滑行滑板比自由动作滑板更长，而且更硬，这一般直接意味着这种滑板并不是在公园中疯狂滑行的第一选择。自由滑行滑板的强项表现在从陡峭的悬崖滑下时的高速度。

基于您的能力和冠军赛中的级别，将有更多不同的滑雪板可供选择。这些滑板都有 3 种主要的特性参数：

Speed(速度)：选择那些速度能力很高的滑板可以提高您的滑行速度。

Turning(转向)：当您选择一个转向能力好的滑板的时候，就能够更快更好的进行转向侧滑。

Flexbility(弹性)

品牌 型号 尺寸(cm) 类型 速度 转向 弹性

Original Sin "Twister" 149 自由动作 ★★ ★★ ★★★★★

Salomon "D franck" 154 自由动作 ★★★ ★★ ★★★★

Rossignol "Pro" 156 自由动作 ★★★★ ★ ★★★★

Nidecker "Babs" 159 自由动作/滑行 ★★★ ★★★ ★★★

Rossignol "Stylus" 162 自由动作/滑行 ★★★★ ★★★ ★★

Asnowboar" Feline" 150 自由动作/滑行 ★★★★ ★★ ★★★

Nidecker "Summit" 162 自由滑行 ★★★★★ ★★ ★★

Arbor "D62 KOA" 162 自由滑行 ★★★★ ★★★★ ★

Salomon "FRS" 165 自由滑行 ★★★★★ ★★★ ★

Asnowboard "Axel Pauporte" 156 自由动作/滑行 ★★ ★★★ ★★★★

当您准备跳跃或者是已经跳跃到空中的时候，可以做出各种不同的技巧动作。一共有4大类不同的空中花样：Straight air(直跳)；Flip(空翻)；Spin(旋转)；空翻和旋转组合。

Straight air(直跳)：只在空中做出各种抓板动作，而没有任何空翻和旋转的跳跃即是直跳。

Flip(空翻)：只有垂直方向转动的跳跃。在空翻的同时也可以做各种抓板动作。

Spin(旋转)

前空翻 旋转方向 ↑ 旋转方向

↑ ←↓→

←↓→

一种水平方向转动的跳跃技巧，同样可以在旋转时做各种抓板动作。

现在你可以通过下面的介绍对这些技巧和不同的抓板动作有更多的认识：

空翻和旋转的组合

一种同时在垂直和水平方向转动的技巧。

准备

按住 Ctrl 键(或者游戏手柄上的相应键)以获得最大的跳跃力量。

在按住 Ctrl 键的同时按其他方向键，可以得到相应方向的旋转力量。松开 Ctrl 键的时候就会进行跳跃，同时方向键也可以松开。详见后面的“转动控制”

空中：此时可以按相应的抓板组合键在空中做抓板动作。详见后面的“抓板控制组合表”

着陆：在空中按住 Ctrl 键会结束抓板或旋转等各种动作。

利用方向键调整人物在空中的位置。

注意！如果没有按 Ctrl 键，人物会在着陆着自动结束旋转或抓板动作。

转动控制：转动是一种人物在空中沿 X 轴或 XY 轴同时旋转的技巧，同时还可以在空中做抓板动作。

爬板控制组合表

↑ Mute ↑ Slob ↑ Nosegab ↑ Method

←↓→ ←↓→ ←↓→ ←↓→

↑ Melanchollie ↑ Stalefish ↑ Tailgab ↑ Indy

←↓→ ←↓→ ←↓→ ←↓→

↑ Japan ↑ Back sick ↑ Nosebone ↑ Fronyside

←↓→ +alt ←↓→ +alt Shifty ←↓→ +alt ←↓→ +alt Shifty

↑ Lien ↑ Roastbeet ↑ Stiffy ↑ candle

←↓→ +alt ←↓→ +alt ←↓→ +alt ←↓→ +alt

技巧得分

当您参加如半管赛或空中表演赛这类观赏性比赛时，您的表现将被判定并给分，而最后得分则取决于您成功做出的每一个不同的技巧性动作。

实际评分标准：在半管赛道或者空中花样赛道中滑行需要依靠一个实际的滑雪理论。这个理论最关键的地方就是滑雪者需要选择一条最好的路线，这条路线可以使滑雪者跳到最高点。因为要想做非常困难的一些技巧动作，就需要尽可能的跳高，但同时也意味着要冒更大的风险。

劲爆极限滑雪中的评分标准：《劲爆极限滑雪》中采用了与此原理类似的评分系统，这就意味着在做技巧和跳跃角度之间有一个平衡。

半管比赛中的评分标准：半管比赛中的评分被分成了 4 项，每一项的得分范围是从 0 到 10。这 4 项分别是 technical merit（技巧分），non－rotation（非转动部分得分），rotation（转动得分）和 amplitude（跳跃高度分）。要想在半管赛中得到高分，非转动部分和转动得分很重要，因为所有不同难度的技巧都被分成了这两

项。

这 4 项评分的定义

- Non – rotation(非转动部分得分)
- 一个动作项,包括全部 3 大类所有在任何角度转动不超过 180 度的动作。
- Rotation(转动得分)
- 一个动作项,包括全部 3 大类所有在任何角度转动超过 180 度的技巧。
- Amplitude(跳跃高度分)
- 全部跳跃的整体表现。
- Technical merit(技巧分)
- 整体表现和路线的选择。

空中花样赛的评分标准

空中花样赛的评分被分成了 2 项，amplitude(跳跃高度分)和 technical merit(技巧分)。它们的定义同半管赛评分系统一样。

龙机传承 2

序章

天啊！我怎么这么倒霉，被分配到这什么奇怪的军团里？我，司西尔．拉古那达在自言自语道，不过还是恭敬地接过人事任命书。幸好，青梅竹马的艾蜜莉也在同一个军团但是……拉尔夫到底要跟我说些什么呢？真让我丈二和尚摸不着头脑。接着，我和艾蜜莉一同去报道，没想到魔源石采集场却没有准时把魔源石送来，于是我和艾蜜莉结伴前往调查……嘿嘿黑！看来艾蜜莉是很害怕鬼怪的嘛，那我可得好好表现一番了。

★大蚁怪之战

敌方：蚁兵×3　　胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

这一关很简单，大家就熟悉一下操作吧！打败三只每什么威胁的小蚁兵后，正想向艾蜜莉邀功，每想到逃跑的蚁怪却好象是故意要引我们人陷井似的，好吧！我司西尔就奉陪到底了！

★决战！蚁后

敌方：蚁兵×4，蚁后×1　　胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

除了蚁后生命力较强外，这一关同样很容易，冲啊！打败蚁后才知道，原来因为魔源石的关系才使小小的蚂蚁变成了巨大的蚁怪。不过，我们既然打败了这些蚁怪，魔源石也可以顺利生产了，因此便和艾蜜莉回去报告。由于明天就要出任务了，所以我便迫不及待地回家去看看姐姐。一回到家，温柔可人的姐姐正在煮饭，哇！姐姐围着围裙的样子可真好看！不过明天就要分手了，一切都充满了离情依依。翌日，我依依不舍地离开了家，不过我心里暗暗下了决心，一定要安全地回到姐姐身边。出发了，从来没见过市面的我整晚睡不着，还从来没有坐过这种飞行船咧！于是我起床开始梦游了，噢！不对，是闲游。走着走着不小心闯进副司令的房间，看着她熟睡的样子，我忍不住好奇地向她靠近了一点……大概是做了坏事，报应马上来了。一天，飞行船不知被什么东西击中，而我……正个身体似乎在飘浮，我象我大概要完了……！不过我很幸运，被可爱的少女菲娜所救，哈哈！有是一个漂亮女孩，爽！她先带着我熟悉了一下村里的环境，在道具店遇到了我的岳母，噢

不！是菲娜的妈妈，还到教堂做了礼拜什么的。实在是对我太好了，另我实在很感动，我决定向她表白……可是我还没来得及将想法告诉她，她就受到精灵女神的指示，在午夜之中出奔，有骑士精神的我，当然义不容辞地追上了她。

★黑暗中的魔兽

敌方：大螳螂×3，血螳螂×3　　胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

这一关开始大螳螂会使我方角色中毒，可以多带些草药。另外，喜欢练功的玩家可以大显身手了，因为多了菲娜这个会治疗的帮手，就可以全力将等级提升了！不过，一开始她等级不够，可以先将她调至后防，作回复工作吧。打败螳螂怪后，菲娜告诉我她必须去见精灵女神，唉！我当然也只能舍命陪美眉喽！因此就豁出去一道跳入水中拯救水精灵女神！

★地底湖的死斗

敌方：原始人×3，布偶人 HP×3

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

由于敌方是成圆状分布的，因此我方也只能顺着圈圈走，一一击败敌方。要注意的是布偶人会使我方中毒，尽量速战速决或善用吸毒膏。也不知道那个什么精灵女神向菲娜嘀咕了些什么，第二天，菲娜就丢下我独自一个人“出走”了。不过还好我在村子的下方找到了“岳母”和菲娜的妹妹布鲁姆，问清了菲娜的去向并保证一定保护好菲娜后，急忙跟进古立普森林。

★和人贩子的战斗

敌方：猎狼×3，盗贼×3　　胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

敌方并不是很利害，就是猎狼的攻击带毒。哼哼！就冯你盖尔布的几个小喽罗就想挡住我，简直是做梦！用甜言蜜语安抚了菲娜一番后，我们一路来到波拉尔城，听说山贼把西面的桥给封锁了，我们就在城里逛了一圈，在酒吧碰到一个包着头巾的奇怪男人，尽说些讨人厌的话，所以我就拉着菲娜离开了酒吧。后来在广场的一个弹琴的家伙送了张票给我们，不过他色迷迷地盯着菲娜，他到底是何居心？到了晚上，也许是旅途太过劳累，因此我睡的象头猪，竟丝毫没有觉察到菲娜被琴声迷惑，梦游出走了。第二天起来，本想偷吻她几下的，才发现菲娜不见了，立刻想到广场的那个送票给我们的弹琴人，于是拿着票马上跑到剧场，刚好赶上下一场演唱会。正要坐下时，碰到了那个包头巾的男人。妈的！心情正不好，两人在剧场里大呼小叫的，马上受到了别人的白眼，我只好咬牙忍住了。每想到那包头巾的家伙象疯了一样冲向前去闹场，后来两人都跑了，而我听到他们提到蓝头发的

女孩，我便追了上去，不过是个弹钢琴的嘛！有什么难…可弹了几个音，我猛抓头发，夷？不对不对，是“Falasi”，历经千辛万苦，门终于开了。一路追，终于追到了那个包头巾的人。看到大叔一副辛苦的样子，我也做做好事，助他一臂之力吧！

★与大叔的共同作战

敌方：盗贼×3，剑士×2，原始人 HP×3

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

这一关要注意上面的两个盗贼，他们会使用远距离攻击武器。从大叔口中得知，菲娜可能被抓到上方的碉堡去了，我当然要英雄救美了，于是就和大叔结伴而行了，没想到又碰到盖尔布，真是冤家路窄了！

★VS 盖尔布

敌方：盗贼×4，剑士×3，盖尔布×1

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

盖尔布技能攻击很利害，一次可以攻击两个人，因此随身携带的药草可以派上用场了。一开始不要冲的太快，先把前面的小兵解决，再往上移动，另外还要注意敌方使用治疗术，必要时先将他们击败。可恶的大叔，只不过帮了个小忙而已，用得着收那么多钱嘛，这下可好，和菲娜通过西方的桥，来到港都正要搭船，才知道船要过三个礼拜才开，哇 Kao！那我们不是要落宿街头了吗？钱被大叔拿走了不少，所以我只好接下市长的要求，去捉小偷。不料我们才刚离开售票处，就听到有人大喊捉小偷，我们立刻追了上去，却一路追进了妖精之森……

★妖精之森…魔兽之战

敌方：血螳螂×3，狼人×3，大毛毛虫×2

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

敌方虽然不是很强，但仍要注意血螳螂和狼人开始有的回击能力，大毛毛虫则有麻痹攻击能力。打败了魔兽，一路在妖精之森乱逛，也补充了不少道具，还找到一棵会发光的树。没想到只是轻轻一碰，它居然将我们转换到另一个地方去了，很快，我们就在树屋上找到了那名小偷和一名妖精少女。不过我们很快被他们发现，让他们逃到北方去了。

★VS 罗连

敌方：布偶妖×1，史莱姆×2，大毛毛虫×2，罗连×1

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

这一关的大毛毛虫会使用麻痹攻击，布偶妖的毒攻击也蛮利害，另外要注意

罗连攻击菲娜。没料到跟罗连打了一仗后,误会反而都解开了,同时在树精灵女神的指点下,准备前往西方大陆去。可是…船要三个礼拜后才开,总不见得我们游过去吧?!还好,在森林的人口处有个古代洞窟可以通往西方大陆的。于是在罗连的带路下,我们决定冒险出发了。

★古代洞窟之一

敌方:布偶妖×3,史莱姆×3,大毛毛虫×3

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

慢慢地前进。等对方靠近了再进攻,仍然要注意毒攻击和麻痹攻击,药瓶是必不可少的。

★古代洞窟之二

敌方:布偶妖×3,史莱姆×2,大毛毛虫×3

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

可以先让司西尔堵住楼梯,让罗连和菲娜做后援工作,这样的话除了史莱姆外其它的敌人就比较容易对付了。终于通过了这个可恶的"狗洞"了,我们一行人接着赶往帝都迪欧拉尔,准备打听一下看那里能不能搭船。没想到,帝都正在戒严中,所以到二楼去问问局长,可局长说他也不能擅自做主让我们搭船,菲娜竟想亲自去见国王!(真是异想天开),我们算什么东西,国王哪肯见我们...没办法,我们只能在城里闲逛了。逛到了教堂,遇到了一个金发女孩正在向神祈祷,看起来象有什么困扰似的,打听后知道她要到东北方,打败想占领帝欧司之门的山贼,漂亮美眉的困难怎么能不管,于是就义不容辞地前往助阵了。

★帝欧斯之门

敌方:盗贼×2,长矛骑兵×5,弓箭兵×3

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

由于一开始我方的角色被分成两边,所以要尽量快的让他们会合,长矛骑兵生命力和防御力都蛮利害的,要小心应付,上方的盗贼和弓箭兵也会远距离攻击,要特别注意。打败敌人后,蒂叶娜说要招待我们到王宫去,当下菲娜就说没有合适的礼服可以,女人就是事情多!回去之后我门就直接到王宫去见蒂叶娜。见到了国王后,国王说要给我们奖赏,本来想要整个后宫作为奖励的,都怪我一时糊涂,改成要了坐船许可证了。后来,蒂叶娜说要带菲娜去洗澡,这么好的机会我怎么会放过,没想到在中途遇到卡帝斯和狄涅在交头接耳,可还是偷看美眉洗澡要紧,急忙往浴池去,可是我怎么也看不到,真是扫兴。第二天,我们见到国王,拿了坐船许可

证和一些奖励后就直接去搭船了。没想到蒂叶娜也要一起去，似乎有什么任务要完成。在船上，蒂叶娜一个人望着大海自言自语，另大家很担心。一个礼拜后，我们终于到了达塞拉港，一下船就赶去购置武器道具，后来在一家古董店里发现了一只被关在鸟笼里的小妖精，出于好心，我们买下了她放走了她。离开城镇，为了寻找风之精灵，我们向北前进，进入风之峡谷……

★风之峡谷的死斗

敌方：怪虫×2，布偶妖×3，野猪人×3

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

一开始敌人会包围我们，所以尽量先采取防守，各个击破后再进攻，野猪人攻击范围很大要特别当心。另外我方的小妖精蒂茵的麻痹攻击可以好好利用。到达风之村特鲁后，却发现蒂叶娜的军队也在这里，似乎是发生了什么误会，没想到蒂叶娜的母亲竟用自己的生命来点化蒂叶娜心中的困惑，蒂叶娜也因此和军队发生了冲突。不用说，“好色”的我当然站在蒂叶娜一边，唉！又要打仗了。

★叛逆之战

敌方：剑士×2，弓箭手×2，魔法师×2，教士×2，狄涅×1

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

狄涅攻击力和生命力都很强，所以与他一接触，最好速战速决把他解决掉。另外，魔法师的也不容忽视，必要时先把治疗系的不对干掉，以免后患。战斗结束后，蒂叶娜神情黯然地走了，虽然我口口声声要让她冷静一下，但还是不放心，于是一行人跟了上去。天啊！蒂叶娜竟想自杀！不过她一个人跳也就算了，菲娜也跟在一旁凑热闹，结果菲娜先跳了下去，要不是风之精灵女神救了她，后果真是不堪设想！后来，蒂叶娜决定加入我们一起旅行，我们便来到南方大地缺口，没想到在这里碰到大叔巴地，我马上向他要回了上次他拿了我的那一大袋钱，并且还数落他一顿。可是难题又来了，这个大地缺口还不是普通的大，我们要怎样才可以过去呢？幸好队伍中有小精灵蒂茵，她唤来她的大鸟朋友帮我们越过了缺口。来到对岸，大叔巴地竟想加入我们，反正多一个人多一份力量嘛！不久，一路来到拉那村，向村长打听火之精灵女神的下落，得知住在村子西方的露洁可能知道。赶去找她，谁知露洁竟好象吃了生米饭似的，理也不理我们，害的我们只得回到了村长家。第二天，我们再次去找她，谁知露洁不在家，向村长打听后获悉原来露洁的父亲竟然复活了！℃#$%真是闻所未闻！于是又赶往瀑布，没想到碰到了老冤家盖尔布，原来是他架扮的露洁的父亲……

★绝望之渊

敌方:长矛骑兵×2,炮兵×2,魔法师×2,教士×2,战士×2,盖尔布×1

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

这一关很难打,敌方多了攻击距离远,范围大的炮兵,虽然炮兵不能移动,但实是个难对付的家伙,可以先派人把炮兵周围的士兵先引下来干掉,然后再收视炮兵。另外盖尔布和魔法师都不是"省油的灯",都必须小心应付才是。再次打败盖尔布后,露洁确昏到了,众帅哥们马上为了给露洁人工呼吸而争了起来,可惜最后是菲娜决定帮助露洁,唉,菲娜的初吻竟然不是我!不久,露洁醒了,她不仅告诉了我们世界的真相,还告诉我们火之精灵女神就在瀑布后面,我们随即继续前进。

★灼热之战

敌方:怪虫×3,金属虫×3,野猪人×3

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

这一关我们的部队又是被分开的,所以当务之急是让两支部队会合。经过一番水深火热之后,我们终于见到了火之精灵女神,她说了一大堆我们难以了解的话,什么骑士女巫什么的。而菲娜决定回莱碧亚村向水之精灵女神报告这一件事,于是我们只得暂时和罗连,蒂叶娜分开了。

★古立普之森的魔兽

敌方:怪虫×3,金属虫×2,骷髅兵×2,雷狼×2

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

由于我方只有三个人,蒂茵和菲娜的防御力又低,所以一开始最好先撤退,引诱敌人过来,善于利用蒂茵的麻痹术以减少敌方的攻击力。回到村里,竟看到失散的艾蜜莉挟持了菲娜的妹妹布鲁姆,我喊她,她却带走了布鲁姆,这时,水之精灵女神及时出现了,她告诉了我们精灵王的事,于是我们又匆匆赶往帝欧斯之门与其它人会合。进入帝欧斯之门准备营救布鲁姆,却碰到了敌人露卡……

★城塞之战

敌方:牧师×3,战士×3,射手×3,露卡×1

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

这一关不是很难,注意好回复应该没什么大问题的。

★森林的神兽

敌方:骷髅将军×3,原始人×3,僵尸×3

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

这一关麻烦的是僵尸，它们会使用催眠眼使我方人员无法移动，或者使我方人物中毒，需要小心应付。

★山谷的神兽

敌方：草兽×3，人兽×3，狼兽×3

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

这一关注意草兽的毒攻击和人兽的大范围攻击。这是第几次遇到盖尔布了连我自己也忘了，这个家伙怎么还不死！让我再来教训他一次……

★决战！盗贼首领盖尔布

敌方：牧师×2，战士×2，魔法师×2，炮兵×3，盖尔布×1

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

一开始，我方就必须闪避前方两个炮兵的大范围攻击，把前方的敌兵歼灭后，再慢慢前进。记住！这一关敌方使用大范围的炮兵，所以部队尽量要分散。盖尔布终于伏法了，唉！打了这么多次，终于把他搞定了！接着我们直接到了精灵王的神殿，却遇到了艾蜜莉和卡帝斯。幸好布鲁姆暂时还没有危险，可是艾蜜莉却不顾我的呼喊向我们进攻过来……

★被洗脑的艾蜜莉

敌方：暗黑魔道士×2，僧侣战士×2，铁武士×2，牧师×2，艾蜜莉×1

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

尽量将生命力强的人挡在前面做人墙，而菲娜等人做补给，慢慢消灭敌人吧。艾蜜莉似乎是醒来了，可这时卡帝斯出现并挟持了布鲁姆，他居然只为了激怒我们而杀了布鲁姆，我们也因此再度展开战斗……

★VS 卡帝斯

敌方：食人妖×2，骷髅将军×2，僵尸巫师×2，原始人×2，卡帝斯×1

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

要注意卡帝斯的大范围治疗魔法，必要时先宰了他。开始时敌人会迅速冲过来，不必着急，以逸待劳逐个击破敌人。愤怒的菲娜用魔法杀死了卡帝斯，此时一旁的狄涅突然发起疯来，似乎想和我们同归于尽，还好关键时刻大叔救了我们，而我也陷入昏迷之中，一行人被矮人国的公主米露琪救了。艾蜜莉也没事，但就是没有菲娜的消息。为了寻找菲娜，我们告别了矮人国国王，再度踏上了征程，可却跟来了一个跟屁虫，蒂茵本来是想将她吓跑的，便骗她有魔物来了，可真是乌鸦嘴，竟然真的跑来一堆魔怪……

★拯救米露琪

敌方:食人妖×3,骷髅将军×2,僵尸巫师×2

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:米露琪被打败

一开始就要利用米露琪的瞬间移动，让她跟我方其它人物尽快会合，然后利用地利之便,堵住路口,让敌方一次只能移动两个人攻击我方人员,随后尽快消灭敌方。救了米露琪之后,我唬着脸叫她回去,不过,米露琪为了表示她的决心竟把包袱也给扔掉了,张着大眼睛望着我们,所以最后还是决定让她跟着我们了。

★吹雪之谷的死斗

注:先不过桥,走下面的路才会遇到。

敌方:雷狼×2,骷髅兵×2,雪人×2,猎狼×2

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

我方一开始在楼梯的上面，此时找一个生命力强的堵住路口，其它人再做攻击和补给就可以了。

★艾蜜莉的支援

注:打过前面的战斗,或直接过桥都可以遇到艾蜜莉赶来支援

敌方:球根怪×2,狒狒×2,雪人×2,猎狼×2

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

这一关一开始虽然敌人被分为上下两拨，但是下面的敌人会很快攻上来，所以要用一个利害的人物堵住上面下来的路，然后队伍稍微分开一下，以避免敌人的大规模攻击,并且做好后援工作就可以了。多了艾蜜莉这个生力军后,我们来到了卡洛那古港，没想到这里也是需要许可证才可以坐船的。于是我们向购票处问明之后,去找负责人蓝的洛克取得许可证后,就可以出航了。

★船上的死斗

敌方:瓒虫×4,巨蟹×4,蟹脚虫×4

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

主要注意好敌人的大范围攻击,和切实做好回复工作,这一关应该不很难打。到了迪真城，我依照伙伴的建议，在购票处打听非娜的消息，得知非娜很可能在卡南村,于是我们匆匆赶往,进入了满是泥泞的拉兰湿地。

★泥泞巢穴的魔兽

敌方:猫女×2,爱哭鬼×2,人面草×2,蟹脚虫×3

胜利条件:敌方全灭　　败北条件:我方全灭

除了猫女的睡眠攻击较麻烦外，这一关也比较容易。来到卡南村，向村民打听，终于在村长家里找到了菲娜，但是她已经陷入了严重的昏迷之中，村长告诉我们，只有回迪真城找杰德医生来才可以治好菲娜。二话不说，立刻穿过湿地返回迪真城，医院的护士告诉我们，杰德医生去海德伦之森了……

★海德伦树海

敌方：猫女×2，地狱猫×2，爱哭鬼×2，人面草×2，蛇女×2

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

敌人的大范围麻痹和催眠非常利害，最好把露洁和米露琪这两个会恢复魔法的人放在后面做恢复工作。找到杰德医生，以最快的速度回到了卡南村，不过杰德虽然医好了菲娜身体上的伤，却无法治好菲娜精神上的伤害，后来众人商量，决定利用杰德是雷翁国御医的身份，顺利通过边境，终于到达了我的故乡雷翁王国。

回国的第一件事，我就带着我的伙伴们先回家了一趟。久别重逢，我和姐姐都非常高兴，不过在我们休息的时候，亚迪尔司令居然把姐姐抓走了，天！到底发生了什么事情！我们匆匆赶到王宫，打算了解清楚，没想到亚迪尔司令竟是狄涅假扮的，而国王也被他施了法术，这下可麻烦了！幸好菲娜及时赶到使用法术，但是为了逃出王宫，我和菲娜决定充当诱饵，以使其它人能够顺利逃走。可是逃啊逃，居然逃到屋顶没路了，就在千钧一发之际，艾蜜莉驾驶飞空艇救了我们，但在太空遇到了敌人……

★法布拉空战一

敌方：雷翁攻击艇β×3，雷翁攻击艇α×4

★法布拉空战二

敌方：雷翁攻击艇β×5，雷翁攻击艇α×3，圣母号×1

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

我方的艾斯佩兰莎号飞空艇的射程远，并且一次可以攻击到十字四格的敌人，要好好利用。击败了追兵，但是被逼迫降，可是好不容易全员安全降落，却碰到了个变态科学家……

★VS 邦布德

敌方：突击兵×2，机器食人妖×2，机器狼×2，机器蜥蜴人×2，护士×2，帮布德×1　　胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

慢慢接近敌人，逐个击破，并注意敌人会使用恢复魔法的护士。打败了帮布德，却遇到了拉尔夫，瞧他说话颠三倒四的样子，原来是被狄涅控制了，拉尔夫！觉

醒吧！

★VS 拉尔夫

敌方：大型重龙机铠×1，护士×2，重龙机铠×3，突击兵×2

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

敌人虽然不多，但是个个移动力高，攻击力和生命力也高，尤其是拉尔夫驾驶的大型重龙机铠，要加倍提防才是。所以一开始非娜等人不要太靠近前线，另外我方人员也不要太集中，避免敌人的大范围攻击。拉尔夫是醒过来了，可是他却要求我杀了他……我怎么做的出这种事呢！幸好在艾蜜莉的劝说下，他决定加入我们，没想到等我们来到精灵王神殿的时候，一些守护神兽也一一复活过来了……

★VS 风雷龙

敌方：机器猿兽×3，龙兵×3，蜥蜴人×3，风雷龙×1

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

敌人一开始就全力向我们冲了过来，不要紧！站稳脚跟，毫不留情地杀敌吧！

★VS 巴哈姆特

敌方：机器食人妖×4，龙兵×3，蜥蜴人×4，巴哈姆特×1

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

麻烦的是机器食人妖，尽量先解决这个敌人比较好。

★决战！狄涅．杰克斯托

敌方：剑虎×4，龙兵×3，蛇眼巨人×2，狄涅×1

胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

一开始剑虎会马上攻过来，我方人员可能会遭受他的麻痹，加上上方的龙兵会使用治疗术，因此必须带足恢复生命力的药品。打败狄涅后，没想到，我的姐姐虽然没事了，但是好象不认识了我，并且变成了一条龙。看来只有战斗了……

★命运之战

敌方：龙机神×1　　胜利条件：敌方全灭　　败北条件：我方全灭

龙机神虽然只有一只，但是它的攻击力非常强大，玩家需要小心应付，这是最好一战，不用客气，把你的法宝全都祭出来吧！最后，菲娜和露洁、蒂叶娜共同封印了龙机神，事情也就此告一段落。而我也终于抱得美人归了！

开心冒险家

场景一:轮船　人物:Wakko

1. 游戏开始,Wakko位于轮船的驾驶室,他身后Yakko举着的路标显示前进的方向是向右,屏幕的左侧可以看到一张海报,这是游戏的一个特色,沿着提示路标可以很快过关,主动到别的方向搜索往往可以找到想要的东西。这一关主要是让玩家熟悉各种物品和练习跳跃技术。某类物品第一次出现时,附近会有一个小问号;是提示它的作用或特征,如:书可以移动,水是危险的,落下的液体是有害的,扳动开关可以开门等等。向左拿到海报后一直向右,沿途跳起拿到奖品和物品。在一个紫色开关处用向上方向键打开右侧的门来到一层船舱。

2. 沿船舷向右走到头,搜集原子球后会将你直接弹送到第二层。再一直向左,这里跳跃技术非常重要,一不小心就掉到下一层,又得再向右借助原子球的力量上到二层,特别像当年的"波斯王子"中跃上飞马的那一关,不熟练的玩家不妨多练习一下。中间有一个很有趣的场面,一个漂亮的护士小姐从两道门之间经过时,我们的Wakko两只眼睛跳出有一尺多长,让护士小姐留下一路红心(Yakko也是同样的货色,小姑娘Dot可就含蓄多了)。上到三层利用助跑跳上顶层。打败一个胖乎乎的水手长后向右走到头就可以过关。

场景二:餐厅　人物:Dot

1. 向右,利用汤盒跳到高处的立柱顶端,再借助左右晃动的吊灯可以拿到几个位置比较高的物品。经最右端门进入厨房。

2. 向左,打败一个胖厨师,注意镜框中的瘦船员是打不死的,少与他纠缠。到二楼后向右到头上到三楼,往右侧走找到一件海报后再往左,从中间一个沙发上有海滩帐篷图案的壁画可以进入一个隐藏场景,借助气球和云彩往上可以拿到极其"丰盛"的奖品。到左侧通过窗台和活动木板上到四楼的加层,拿到物品后跳到四楼,利用沙发上面小木块掉下的间隙跳上中间的书柜顶,将最右侧书柜旁的红色开关打开,跳上书柜就可看到从上面放下来的活动跳板,跳上去就可以过关。

场景三:圆顶屋　人物:Yakko

1. 身高臂长的Yakko不仅大锤厉害,"轻功"也颇为了得,本关一开始,借助

于助跑，高高跃起可以拿到开始位置的海报。到右侧又得利用沙发跳上高高的窗台(很高呀,多试几次!别忘了按住 Shift)。沿活动跳板向左上,跳到上一层后向右,抓住蓝色气球跳上圆顶,下到右侧平台,中间有几个气球发射机,控制红色气球左右移动可以得到不少奖品。

2. 到右侧圆顶处沿升降跳板向下（圆顶右侧有一个奖章），经原子球弹送到窗户间的两道红绳子上，抓住绳子左右移动和上下跳跃可以拿到不少物品和奖品,两侧立柱外的物品可以用锤子打到。下到一楼,从右侧立柱旁的弹性板跳到立柱右侧。注意这里的红色跳板是可以缩进墙壁中去的，选准机会往上跳拿到物品后下到最下面,打开开关就可以过关。

场景四:厨房　　人物:Wakko

1. 打碎一堆堆盘子向左,注意锅里煮着的龙虾会伤害人,到一个大排气管处向上,大抽油烟机中间和右侧有拷贝和海报,绕过排气管向下到地面再接着向左,在几个灶台前要小心,你一到火就着,赶紧跳开。到左则通过灶台依次向上跳上排气口可进入烤房。

2. 利用气压计跳上高处窗台,跳上移动的烤鸡可到达左侧的餐具台上,向下拿取物品和奖品,一定要注意搅拌机,在搅拌机上有一个奖章,在皮带上从左向右加速跳方可避免掉入其中，否则被搅成肉泥的你只好从头再来了！经最左侧冷藏箱前的原子球可被传送到管道房,依次沿跳板向前即可拿到物品过关。

场景五:机舱　　人物:Dot

1. 向右经原子球传送到下一层,向左跳过喷火口来到最初位置的下面,打开开关，直接跳下来，经打开的活页门下落到一块活动铁板上。向右下边跳边拿物品，到头后按路标向左前进，跳到靠近水面的底层后打烂一个木箱可看到一个开关,打开开关开门（这时向右跳进入一个管子中可以进入一隐藏场景),上两层向右走即可完成本小关。

2. 一开始就在紧挨着海水的铁板上,小心地通过上面的翻转铁板,要充分利用几块固定和左右活动的铁板，在翻转铁板翻转之前跳过去。上到最高处后跳到右侧再下到底层。快速地踩着水中的木桶跳到底层的右端，站的时间长了木桶会沉。上到顶后接着向右向上就可进入下一小关。

3. 又是从最底层靠近海面的地方开始，向上跳到右侧，到底层沿右侧向上，同样的方法到达最右端的底层。踩着海水中的木箱跳到最右端即可过关。

场景六:动力室　　人物:Yakko

1. 中间跳上送煤筐可以节省不少跳跃时间，到最底层将三个开关全部打开可以进入下一小关。

2. 从三个转轮上跳过时，在轮子入水前应该跳开，向上跳到煤筐上，在进火炉前向左跳。经原子球传送后在散热风扇上方可凭借热力直接向前飞行。到Wakko烤香肠的地方向右即可。

3. 跳上绳子向前，避开火炉喷火时间从半圆管滑下，到底层同样借助散热风扇热力直接向上飞行，打败最后的几个敌人后即可过关。

场景七：沉船　　人物：Dot

1. 撞了冰山后，半截船已在水中，船身与水平面成45度，刚开始时颇有点不习惯。向左下从救生艇间通过船舷上挂着的救生圈跳上上层的船舷。拿黄色救生船上的海报、金像奖章后要马上跳回，一旦它沉入水中Dot的小命就算玩完。船上落水的乘客会对你造成伤害，还应该提防海鸥的袭击。

2. 从最高处的船头跳到冰山上，进入冰上的小洞就过关了。

场景八：冰山　　人物：Yakko

1. 从冰山向右走，经过木箱时不要急于跳，等它移动到右侧时再跳。跳过浮冰时要把握好时机，等怪鱼刚沉下去时跳过去最好。上了缆车后，跳起来拿物品容易掉进海里，舞动锤子既可以拿到物品又可以打死袭击的海鸥。下缆车后向右走扳动Dot身边的开关后，缆车下雪人下面的洞就露出来，下去后打败冰熊可进入一隐藏场景。接下来的横向缆车非常难过，特别是最后一点，怪鱼突如其来地冲上来，加上海鸥从空中偷袭，搞不好就掉进海里。注意用好L/S大法，要不在前面关卡中好不容易攒起来的几条小命一下子全浪费了。跳过后进入冰洞。

2. 向右走跳浮冰和活动木箱时中间有几个会沉下去，稳妥的办法是一跳一停，等活动木箱向上浮时再跳上去。进隐藏洞后地上特别滑，站着根本不能挥动木锤，跳起来后就可以边走边打。在冰山左侧抓着蓝色气球向上时，跳到红色气球上左右移动可以找到一些物品。跳上冰山顶就可进入下一小关。

3. 打开有裂缝的冰砖就可找到前进的道路。透明的冰砖墙有几道，注意分清前后层次。本小关的难点是最后一道冰墙，冰墙非常高，只有利用弹跳板逐层向上才能过去。经过几道冰雪帐篷，乘缆车即可过关。

场景九：弗兰克古堡　　人物：Dot

1. 先向左得到海报和城门上方的拷贝再一直向右，进入城堡。

2. 城堡内的很多房间中有传送口，利用活动的书堆和坛子拿到物品后跳到

传送口上就可进入另一房间。

3. 沿壁炉向上，经过旁边的传送洞可到上面消灭不停丢东西袭击你的蝙蝠怪。到右边一直向上跳即可。

场景十:后台　　人物:Yakko

1. 向上翻到右边后台,最右端小门就是出口。如果没有打开开关就掉到了地面,可借助有靠背的椅子的弹力跳上去打开开关。

2. 这一小关有很多圆形弹力椅,借助它们跳到高处拿取物品,打败后面的老板可进入下一关,老板的腿上功夫相当厉害,一蹬脚,地面也跟着抖动,很可怕哟!被击中后,他痛得发抖的样子也很滑稽,应多用跳跃和空中攻击。击败他就可过关。注意老板一旦出现就不能再回到前面的地方,尽量多拿取物品再往前走。

决战:布景房和 Plotz 办公室　　人物:Wakko

1. 可以跳上飞碟,也可以将它们击碎。飞碟飞行的路线各不相同,有的上下飞、有的左右盘旋、有的则绕某一中心上下旋转,跳的时候要掌握好时机。最后从一个特别大的飞碟旁跳下即可找到出口。

2. 这一小关敌人特别多,在树之间有绳子的时候最好从绳子上走,安全又可得到很多的物品,有飞龙的地方下面多半有炽热的岩浆。打败最后喷火的大恐龙就可进入下一关,别看它硕大无朋,一点儿都不经打。

3. 一开始的黄恐龙很难打,最好跳到它背后趁它还没转身狠狠给它几棒,它一转身又跳到另一边再打。跳上吊下来又上去的钢琴,到最高点向左跳上一处平台。多次通过钢琴、原子球等上到最高处,爬上一株绿色植物上可进入总决战小关。

4. 总决战碰到的是"身价"最高的老板 Plotz(价值 50000 点呢!),他的"飞笔功"和"铁头功"都相当厉害,而最叫人头痛的是他的"横练铁布衫",棒打脚踢都不管用,幸亏小 Wakko 试出他的"练门",就是他光光的秃头!高高跳起踹上两脚再补上一棒,保准让他痛得嗷嗷叫!

决战中还要注意房顶上落下的砖块,有一个取巧的办法是将 Plotz 引到房间两端的小立柱旁,站在立柱上跳起再凌空下击,泰山压顶、木棒无情,够他受的。当他使出"铁头功"时,高高跃起避开,趁他一头撞在立柱上,头晕眼花金星乱冒之际,一顿无情乱棒效果特好,哈哈,真的很过瘾!

活捉了 Plotz,"三剑客"要怎样来审判和"修理"他呢,自己看动画吧……

风尘三侠

游戏开始时，是在飘渺峰，在山上升至四级便可安然出山，到了归来镇，得知月邪在此地横行，于是便来到东方的山洞中，在一条秘道中发现了他，打败他后会有三个颇强的小贼出现，再升高几级后，便往白玉宫。

在他所布的大阵前只要往白色地板上踏，黑色就会使画面一片漆黑，但却无害，只需记着路径前行便可。而蓝色的则会扣 20 点 HP，到时会看到月邪被蒙面人打倒，经过一场血战，终于赶跑了他，并且拾到了两枝金箭。

金箭使者高秋拿了一枝便说要查明真相，于是便走了。陈陵和玫瑰也赶到大湖去会合，到达时却在客栈中得知金箭使者被拿到百里世家，于是去看热闹，原来金箭使者便是高秋，恶战三大掌门后，并捉了一个人质，便往东面的少林寺，但是无从倾谈，打退了百里常笑和少林僧人后，便往大湖镇去。

用 500 两救回一个少女，之后到客栈休息，出来时被大班人围着，而那少女到来救了高秋，却被人杀了，高秋一怒之下发现了奸计，终能和各大派言和。

尸魔大法

在城中的金店中得知是百鸟园的一位姑娘订造金箭的，追问下得知东面的瀑布有古怪，于是走去看看，使用避水珠，在内发现蒙面人原来是叫忆中太郎，知道他要找七心海棠，于是便乘船去追他。

到了村，知道药王被龙虎山的人捉去了，救回药王后，问及七心海棠，原来是用来练尸魔大法的，但却被忆中太郎知道，于是便想去追，有个船夫的女儿被一个海上的恶霸捉去了，于是陈陵一行人便去救她，在海上王宫内有些地板是有符号的，一踏上便会自动朝着符号的方向移动，十分好玩，只需行得几次便能通过，救了那女子回村后，船夫答应载主角们到七心海棠的所在地——麻疯岛。

麻疯岛

在岛上的唯一一个村，陈陵运功替他们医病，因而获得免费住宿，在杂货店中买一个天雷弹，在北方山洞的大石前用天雷弹，炸破大石后便可进入洞，在洞中会发现一些按钮，只要按第三个，在另一面的河上便会有桥出现，可是却慢了一步，

于是便乘船去追。

到了最后一个村一天水村。在村中得知在华山举行武林大会，而在旅店内，师傅们告知，破忆中太郎的尸魔大法的工具—黄金屠龙剑、白玉升龙杯和天蚕升龙旗等等。

黄金屠龙剑在城内的铁匠处用15000两可打造。白玉升龙杯是在村北方的龙王会，但先要到村的西南方的小屋，回答一些问题，才会获得破龙王会门外的九宫迷踪阵的方法，问题回答错了，只要出屋然后再入屋便可再答，之后便往龙王会，之后便跟下列方法行：右、下、右、下、右、下、下，重复地行三次便可入内，在内只要打过三关便可拿到白玉升龙杯。

爆机关键

之后便往天蚕洞，在第一层，只要行上方的楼梯，在第二层要行右方自下向上数的第二个便可，在第三层行左下方的那条，在最低层拿天蚕升龙旗、大地之锤和天蚕宝衣。之后便可往西北的华山决一生死，但最好有三十多级才进去打，否则……

在打之前把那三件物品分给各人一件，在第一回合马上使用，之后大地之锤给高秋，每个回合陈陵用第六级的一指禅神功，高秋用最强的剑法，玫瑰用第三级寒玉功或用浮光掠影斩忆中太郎。高秋用尽内力后便要尽用大地之锤，陈陵则用天山雪莲子，恢复内力，如此便可获胜。

后记

此GAME虽然较短，但可玩性颇高，但却有些少BUG，如在平时使用破尸魔大法的物品会当机，从后进入龙王会会回到归来镇，之后千万别用随风追影，不然一去无回头，切记！

大地之绊

在塞尔帝斯王宫里，王子艾克巴尔正在卧房里郁闷徘徊，妹妹凯希娜从外面跑了进来，大声地叫他上床休息，因为她知道哥哥从童年起就体弱多病是不能太过劳累的，艾克巴尔安慰了妹妹几句，想起今天是妹妹成亲的日子，问她为什么还不去准备？凯希娜却将婚事扔在了一边，邀请哥哥远离王宫作长期的旅行，艾克巴尔正在追问她详情，凯希娜却支支吾吾地逃开了。客厅里，老侍卫长帕维尔爷爷催促着凯希娜准备出席她和歇尔可利夫的婚礼，凯希娜却恼火地叫喊着不同意这门婚事。帕维尔无奈地叹了一口气，说这样做也全是为了这里的和平，见拗不过这位十七岁的公主，只好决定请求国王推掉这门婚事，这样王族在议会的势力就单薄了，而克尔塔伯爵就会趁机扩张声势，并且王国也会因之失去很多的盟友的支持，届此那个一心想攀上王族关系的克尔塔伯爵必会向公主求婚的。听了帕维尔的剖析，凯希娜大惊失色，她绝没有想到这中间有这么多的利害关系，正说话间，克尔塔从外面走了进来，傲慢地表白了自已对王子无能的看法，这让帕维尔和凯希娜在为光火。克尔塔走后，帕维尔让公主在歇尔和克尔塔中间选择其一，凯希娜只好含糊地答应下来，待帕维尔走后便只身溜出大厅。当侍女来送礼服的时候，发现不见了公主的身影，帕维尔闻讯急忙派兵四处寻找。

凯希娜溜出王宫后，正打算到塞尔帝斯的边境去学习武艺，这时歇尔出现在她的身后，两个人虽然已是定了亲，却从来没有谋面，是以都不知道对方的身份，凯希娜以为他是侍卫长派来的人，叫他回复帕维尔，从此她要脱离王族，修练成最厉害的武林高手，歇尔大惊，才知原来公主要逃婚，自已这个新郎恐怕要泡汤了。就在这时，走道里一阵巨烈的晃动，外面发出了一声巨大的声响，帕维尔随后赶来，见两人在这里说话才长吁一口气，说克尔塔伯爵起来谋反，无数的魔军人马已攻人了大厅，而随歇尔而来的鲁拉凡使节已经全军覆灭了，劝公主和歇尔赶快逃出王宫，凯希娜要回宫去找父王和哥哥，帕维尔却执意要带领两人出宫……

第一关：大逃亡

三人一路急奔，不想后面追来了大队的魔军，凯希娜与帕维尔对话后，得知克尔塔一直在找精灵之珠，歇尔闻言很是吃惊，知道克尔塔已经蓄意进攻鲁拉凡了，

三人决定赶快回鲁拉凡去报告国王(这一关是练功关,敌人不是很多,一批一批地打,主要练歇尔的等级,让凯希娜跟上他,及时给他治疗,至于那个老侍卫长就不要管他了,他跟是凯希娜的身后每一回合会自动跟上,只要三个人到达大厅前方的那道门前就可过关了)。前方就是精灵之门,帕维尔说起凯希娜在五岁时曾通过这道门到鲁拉凡去正说话间,大批的魔军又拥人大厅,凯希娜和歇尔纵身穿出大门,而帕维尔却果断地将大门关上,并将铁锁打坏,自已一人去阻拦追上来的士兵,一边高声叫两人一定想办法抵达鲁拉凡王宫,把事情告诉国王并阻止克尔塔的野心,两人急声叫他逃走,可帕维尔卓立于大厅之中屹然不动,以昔日"魔剑师"的勇武来面对纷涌而上的敌兵,凯希娜和歇尔无奈,只好含泪逃开。逃到郊外,歇尔和凯希娜搭讪,不料凯希娜将他责怪了一顿,并决定自已一人去塞尔帝斯的边境,这时她突然发现作为王族徽章的项链不见了,两人仓皇地四处寻找,忽有一翼族女孩子(维妮雅)跑了过来,手中正拿着那串项链,两人上前索要,维妮雅却叫他们用宝物来换,两人只好答应。拿回项链后,凯希娜也顾不上自已的诺言要随歇尔赶往鲁拉凡,维妮雅只好应歇尔的邀请,快快不乐地随两人朝赶去。

第二关:可怜的守财奴

快接近鲁拉凡王宫的时候,道路的前方出现了一群魔物正在抢夺一大堆宝物,维妮雅幸灾乐祸地正要挥翼离去,被凯希娜羞了几句,脸上有点挂不住了,只好留在了队伍之中(这一关建议三人一起从上方打,那里有个城镇可以买一些道具并恢复体力,然后再往下过桥,到达右下角的王城即可过关)。

三人冲人王宫,将事情的原委向国王作了报告,鲁拉凡王得知敌人是为了夺取精灵之珠而来,忙派人加强了王城的戒备。于是在歇尔的建议下,众人前往享利的住处去寻找外出的王弟亚伦,为了安全起见,国王派侍卫队长伯凯斯护送三人前往。享利家在王城的北方,出城后伯凯斯谈起了大地之绊的事,当年鲁拉凡被塞尔帝斯王国控制的时候,大魔导师享利在大陆的四边建造了神殿,里面藏放了精灵之珠,制造了世上最强的封印结界,那东西就是大地之绊。说话间,前方有一大队的克尔塔军堵截了过来。

第三关:紧追不舍的影子

这一关地势比较开阔,魔军也较多,最好队员们一起行动,战斗中要及时利用凯希娜的治疗术给队员们加血,当打到某一回合时,众人会自动在城镇是住宿,凯希娜莫明地做了一个可怖的怪梦,隐约好象是童年的事。然后往北过小桥,先往西北,打败八只史莱姆可在林中枯树下找到隐藏的宝箱,得到龙舌酒,以它可以使死

去的队员复活。接着往东北过小桥杀掉五名骑士和小鬼，进入到一个小城堡中。

众人进入到亨利家不见人影，伯凯斯觉得情形可疑，于是和歇尔分头调查。伯凯斯和维妮雅走后，凯希娜闻到了一种燃烧的怪味，两人循着气味走过去，忽听到了亨利的呻吟声，两人冲入房间去呼唤亨利，这时一张冷酷的面孔出现在两人的面前，他就是前塞尔帝斯王国的宫廷魔导士基尔，当年因为研究违法的魔法而被国王放逐。基尔阴恻地笑了几声说已将亚伦变成了一匹马，它在欧路洛斯之镜那里，那是魔界大僧欧路洛斯所发明的镜子，被照到的人就会变成术士所想的样子，而亚伦如今已成为了他的奴隶和手下，说话间，龙态龙钟的亨利忽然怪笑了起来，霎那间变成了一只可怖的厉鬼，与两人撕斗起来，而基尔则不动声色地消失了。

第四关：狂乱之馆

（这一关的亨利会“瞬间大挪移”，当接近他时竟忽然地跑到正下方的门口处，这样两人就要对付中间的一大群敌军了，而如果凯希娜这时达到了一定的等级时也会练成瞬间移动，追上去一剑搞定，否则就只有一步一步地往下打了。）

打败了亨利，老人的神智恢复了过来，以游丝般的声音让众人保护大陆的四颗精灵之珠，以、维护这个世界的和平，而从这个城堡往南行就可以找到一座火神殿，最后他请求众人找到亚伦王子，话声甫落便溘然去世。四人返回了王城，将亨利和亚伦的事情向国王汇报，国王很是惊讶，连忙派出精锐部队去寻找亚伦，并决心守住大陆的四颗精灵之珠。这时歇尔向父王发出疑问，那克尔塔寻找精灵之珠到底会有什么企图？国王沉吟了半晌说，一切都是为了白银之翼，人类要想升级为神的话，必须借用白银之翼，而白银之翼被大地之绊所封锁着。在凯希娜的追问下，国王说出两国以前所发生的历史悲剧，一切都是为了白银之翼，白银之翼不仅是飞行器械，它沉睡于塞尔帝斯的中枢部位，是个可怕的兵器集合体，据说连当时的塞尔帝斯国王都非常惧怕那股力量，想必克尔塔的目的也是为了恢复那种强大的力量吧！凯希娜听了事情的来龙去脉，向国王请缨担任保护精灵之珠的工作，国王面带难色，因为凯希娜如今是塞尔帝斯的唯一传人，如果有了生命危险……在歇尔和凯希娜的不断请求下，国王终于下达了委任的命令。

而一旁的维妮雅呢？还在念念不忘歇尔和凯希娜所许诺的宝物，国王知道后，说已下达了戒严令，宝库的门已经打不开了，只有众人找到了精灵之珠后，才会打开宝库的大门，事后他会送一份大礼给她，那就是沙弥耶鲁之月（远期支票？），也就是国内最强大的武器，维妮雅闻言大喜。

第五关：寻找神殿

众人出了王城往东南方向行去，路上遇到了很多的魔军，一场大战看来是势不可免了（这一关如果有队员学会了瞬间移动的话，直接移动到地图的右下角的火神殿位置就职可以过关了。否则慢慢的打吧，升升等级再说。那座桥是较难打的，过桥后陆续让队员到城镇里去休息，还可以补充一下道具和药品，最后再去打神殿四周的骑士）。

第六关：火神殿

进入神殿之中，四人遇见了出现的火之珠的守护精灵，精灵说有人接近火之珠的话，身体就会被天界的火焰烧成灰烬，众人却不听那个邪，挥刀拨拳一路杀将过去（这一关打起来真的很麻烦，首先要在殿中绕一大圈子才能到达神殿的中心，途中有数十只十级的火精灵要处理，还好众人从宝箱中可以找到药丸，否则真不知如何过法。最后打败中心的莎拉曼达即可过关）。在得到火之珠后，众人得到了火精灵的力量，于是众人提议去东方去看看。离开了火神殿一咱行去，不觉间天色已经黑了下来，忽然听得身后有人在叫凯希娜的名字，原来是凯希娜的哥哥艾克巴尔王子，说要带领妹妹去塞尔帝斯新的王国去，父王已经去逝了，鲁拉凡也即将从这个世上消失了，只剩下拥有白银之翼的塞尔帝斯而已，说完见凯希娜站在那里踌躇难决，便扔下了几句话拂袖而去。凯希娜望着哥哥的背影，感觉他好象是变了一个人，从小体弱多病的他是很少下床的，可如今……

第七关：邪恶森林

这一关敌人众多，难度倒不是很大，因为羊肠小道蜿蜒曲折，敌人不会蜂拥而上，只要一步一步地往东北角捱过去就行了，最后打败五只食尸鬼后入城就可过关了。进入城中，凯希娜等人叩响大门询问，却不见有人应答，无奈众人只好推门进去。在屋中见到一名妇人，那妇人痛哭流涕，说前几天在村外墓地里出现了一只黑色的妖魔，她的儿子进入墓地就一去不回，伯凯斯说那个妖魔正好阻住了前往东方的道路，须要铲除它才行，晚上固是对众人作战不利，可小孩若真的被抓走的话，又不能够等到明天早上，于是众人当即起程赶往村外的森林。“被封印的我们的王啊，透过这无垢的血，从永恒的睡眠中觉醒吧！请将光明化为黑暗，圣洁化为污秽！”吸血鬼在墓地里喃喃地念着咒语。众人循着咒语声走在墓地中，心里都有些发悚，维妮雅说这些被称为“贵族”的妖魔，年事已高的吸血鬼，听说他们有着相当惊人的能量，而伯凯斯的言语中好象对这只吸血鬼早已认识似的。

第八关：邪恶之子

（这一关的食尸鬼和幽魂都上升到了十五级，数量也较多，并且这里的地势比

较开阔，最好选择墓地走，这样敌人就不会围上来很多了，也可以派会瞬间移动的队员一股脑地到达纽克斯的四周，除去护卫将其杀死就可过关。）

战斗中有任何一名队员接近纽克斯后，可以引发一番对话，将其打败后，玩家可得知伯凯斯（哥哥）和纽克斯（弟弟）的一段恩怨情仇。他们共同的情人拉法尔现在就在东边的一座塔中，纽克斯死后，拉法尔身上的咒语也就自动解除了，原来当年纽克斯是为了成全伯凯斯和拉法尔而离家出走的，在那以后，他吸取了黑暗的力量而变成了一只吸血鬼……在伯凯斯的悲痛中，成为了吸血鬼的弟弟终于在他的怀中阖目死去了。返回了村庄，小孩子欢叫着扑了了母亲的怀抱，这时村长赶了过来道谢，歇尔向他打听东边的神殿的事，村长说听说有一个神社，在北方的山上有一个光芒万丈的神社，那里的地势险峻，连边境的警卫兵也无法深入。在去神社之前，众人决定先帮助伯凯斯将东边塔中的拉法尔救出。

第九关：睡美人

进入塔中，空气中弥漫着诡异的气息，众人心头都有一种不详的预感。众人往塔心走去（注意在队伍行进中不要离那些雕像太近，否则它们会红着眼睛从底座上跑下来和你大斗一场），在塔的中央见到了猪头将军，众人合力将其打败，伯凯斯从石案上抱起昏迷不醒的拉法尔。拉法尔终于在呼唤声中醒转了过来，脑袋沉沉地想不起近前所发生的事情，伯凯斯将纽克斯的遭遇说给她听，拉法尔说纽克斯早已存了死在哥哥手里的念头了，劝伯凯斯不要自责太深。在拉法尔的说明下，众人才知道是精灵之珠的力量才使人变成吸血鬼的，那精灵之珠原本不是什么神圣之物，它只是“力量的来源”，和这个世界的流程有着很大的关系，所以到目前为止所发生的战争，使宝珠倾向黑暗的另一边是可想而知的。为了阻止敌人的阴谋，拉法尔决定带领众人到北方的神殿中去。

第十关：突破中央

说话间，众人行到了一道溪谷前，拉法尔说越过这道溪谷就可以到达神殿了，这时克尔塔军的左将军曼迪和右将军蒂艾慕出现了，蒂艾慕在逗笑的众人一番后自顾离去，留下来老头子曼迪一个人与五人展开了撕杀（这一关的战斗是在山道之中，身形没有避遁之处，建议队伍要朝一侧山坡行走，这样受到的攻击会少一些，到前方与那个谈笑风趣的老怪物曼迪交手后，曼迪却红着老脸逃开了）。

拉法尔正在和伯凯斯说说笑笑，维妮雅邀请众人到她的家中作客，众人应邀来到不远的维妮雅家中，正欲欣赏她苦心收藏的宝物，忽听门里面有人在说话，原来这里已被一群猪头怪物所盘踞了，她年收集的宝物也被他们糟蹋得一片狼籍。

第十一关:愤怒的少女

维妮雅看着这种情形，终于忍不住心头的怒火，一股旋风也似地闯进屋去暴打那些猪头将军(这一关比较难打，一方面是那些怪物的等级较高，比较经打，另一方面他们不会主动来攻击你，而是四处抱头逃跑，和你捉迷藏，要全歼它们要有很大的耐心才行)。杀死了所有的怪物后，维妮雅还在为失去的宝物而挽惜不已，众人越是劝慰，她的哭声越大，看来她是受到了很大的打击。

第十二关:黑暗的力量

出了小村，前方就是地神殿了，纽克斯就在那里得到的黑暗的力量，他是在神智不清，四处无人的状况下而被灵珠所迷惑，而如今当众人来到神殿之外时却遭到了大批敌军的伏击(先越过小桥，沿着湖边一路往东北方向行去，路上虽有几个骑士和小鬼阻挡，被众人轻易地打发了。在东边桥头的小镇上补充了一下道具药品，继续往北过桥，打败了北方守护神殿的吸血鬼及手下，众人才闯入了阴森可怖的地神殿)。进入神殿后，众人心头弥漫着凄凉不祥的感觉……

第十三关:地神殿

地神殿里四处都很潮湿，正讨论着，神殿中的守卫精灵现出身形，警告众人若是接近地灵珠，会被冥府的石块砸死，众人当然不会惧怕这种恐吓之词，一个个提刀拨剑朝着拥上来的地精灵们冲去(这一关的情形和火神殿差不多，要绕很大的圈子才能进人神殿的中心，所以最好玩家先着重培养一个武功高强的人，学会瞬间移支直接到达神殿的中心，如果没有就只好一步步地打了。由于殿中的道路比较狭窄，大部分的敌人是躲不过去的，正是个练功的好机会，要及时存盘，以免你死掉又要从外面重来，费时又费力)。众人冲人神殿中心打败了地灵珠的安护神诺慕得到了地灵珠，同时也得到了地精灵们的追随。

第十四关:小马

取得地灵珠之后，众人想起村长所说的北方山上的那个神社，想必那也是个神殿的所在吧！于是众人略作休息，继续朝北方行进。天色将晚，众人在一城镇的酒馆中就餐，伯凯斯要喝酒却遭到了心上人拉法尔的阻止，没办法，只好喝水的份了。这时酒馆老板凑上来跟众人聊天，说这里的白天晚上的情形大不相同，所有的不幸都是缘于一匹野马，也不甘落后知是不是只魔物，把这个地方搞得乱七八糟的，那是匹有金色鬃毛的俊美的白马，非常地狂暴，根本捉不到它，现在它就逃到附近的小屋中。伯凯斯和歇尔闻言，不约而同地想起了亚伦，难道会是他吗？老板接着说正有塞尔帝斯的部队朝着小屋的方向行进，十分火急的样子，众人一听急

忙出了城镇朝镇外的那间小屋赶去(这一关敌人较多,且地形很开阔,建议在开始原地排成扇形,等敌人陆续攻上来,一一解决,如果有开始贸然攻上去的话,很快会陷入敌军的重围。打扫了河东的敌人后再踏桥过河,打败林中的将军和四个骑士即可过关)。从小屋救出了小马,小马发出阵阵的嘶鸣,好象是在说着什么,众人很难确定它是不是王子亚伦,便决定带它去索罗门的温泉去,拉法尔曾听纽克斯说过,索罗门温泉在东北方的孤岛上,如果动物在那里洗浴的话就会说人类的语言,当年纽克斯成了黑暗成员时,失去了谈心的对象,便让森林的动物泡在那泉水里作为他的谈话对象。不过那泉里好象有一只龙族的魔物……

第十五关:去温泉治疗

众人赶到小岛前,见孤岛一片,海水茫茫,众人必须逐一地踏上孤岛,越过岛间的浅滩才能见到那只飞龙(战斗的开始,先到镇上补充道具物品,然后再过桥上岛,在最后的孤岛见到飞龙后,会和它发生一段对话,不料飞龙是个老顽固,死也不肯让小马进入温泉,众人只好合力将之打败)。小马进入温泉后,以亚伦的声音语无伦次地和众人说话,歇尔劝弟弟先冷静下来,亚伦却黯然神伤地说再也无脸去见父王了,便恳求众人带他一起去旅行,歇尔无法只好答应。

第十六关:神之巫女

众人洗过了温泉,离开孤岛往北方行去,远远地终于看到了神社,忽然前方传来阵吵闹声,伯凯斯认出那些人的铠甲是克尔塔军队的,他们正在讨论如何处置落在手上的人头蛇怪。伯凯斯说人头蛇怪以前曾乱用精灵之珠的力量,所以被神禁闭在某个地方,为了弥补她们的过失而被命令掌管保护精灵之珠,众人为进入神社,便一齐冲上前去与克尔塔的部队杀了起来(这一关战斗的开始比较好打,刚到中部山坳时会遇到十二只敌人,一路留下来缠住他们,另一路的精锐则插进去对付那个魔鬼巫师)。打败巫师后,将那名人头蛇怪的村长救了下来,村长得知众人是为精灵之珠而来,说灵珠由一位叫诺丝的女巫看守着,她目前正在山上祀奉天神的神社之中。进入神社见到了诺丝,凯希娜将事情的来龙去脉向她作了简短的说明,诺丝大方地带领着众人火速赶往神殿。

第十七关:欧路洛斯

气神殿就在前方,诺丝说如果没有打倒守护宝珠的精灵,是无法得到气之珠的,因为守护精灵已受到了黑暗力量的波动,慢慢地偏向于黑暗一方了。精灵之珠没有神圣与邪恶的分别,完全靠精灵本身的想法在变动,如果人心和世界流向纯洁的话,就可以创造大地。相反的,如果它的力量偏向于黑暗的话,世界将会被连

累，笼罩在黑暗的深渊之中（这一关的过关条件是打倒神殿外的基尔伯爵，在行动开始时，有三个路径可以通往山区，建议走右侧的路口，这样会遇到最少的兵力，一直从右边绕过去就可以见到基尔了）。见到基尔后，亚伦说出他就是当时杀死亨利爷爷并将他变成马身的人，这时诺丝感觉到了基尔身上所涌动的黑暗力量，判断他绝不是个人类！上前打败了基尔后，基尔一脸怒气地骂了几句，便一溜烟地逃走了。众人来到神殿之前，拣到了基尔遗落的欧路洛斯之镜，对亚伦下咒语的就是这个镜子，众人将它毁掉后，亚伦终于从白马变回了人身原形。

第十八关：气神殿

进入令人毛骨耸然的气神殿，四周充满了砭人肌骨的冷气，诺丝说是宝珠的属性偏于黑暗的缘故，就在这时，守护精灵出现了，向众人下达了逐客令，众人冲入神殿打败了希露芙之后得到了气灵珠，同时也将精灵们引向了光明。已经得到三颗精灵之珠了，还差一颗水灵珠，诺丝说水灵珠在大陆的西边，在交谈中她说出天神在每时每刻都在关注着灵珠的动向，如果认为人类没有能力胜任守护精灵之珠任务的话，那裁决将会影响到整个世界的命运。

第十九关：妖艳将军

出了气神殿，众人一路西行，在路上又撞到那个老头子曼迪和女将军蒂艾慕，这一次曼迪逃走了，留下蒂艾慕来对付众人。众人终于突破了重围贴上了蒂艾慕近前，不料蒂艾慕却突然收手逃走了，令众人大惑不解。

第二十关：水神殿

进入到水神殿，歇尔期望着能够赶快拿到水之珠好赶回王宫。水神殿的道路弯弯折折的，费了好大的劲才进入大殿的中心，在打败了守卫神后，众人得到了业余灵戒指，维妮雅说这戒指唯有魔法高深的人才可以使用，而诺丝感觉悟到自已的法力与这枚戒指上的力量不相容，没有办法来使用它，众人只得将这件事暂扔到一旁。终于找全了火、地、气、水四颗精灵之珠，诺丝感应到了宝珠所发出的强大力量，说如果四个宝珠发生共鸣的话，那股力量有如无尽的长柱般，一直延抻到天空的彼端，这就是亨利大师所造成的大地之绊。于是众人在说笑间起程返回鲁拉凡王宫。鲁拉凡王宫快要到了，众人感到麻烦的事还在后面，虽然已经取到了四颗灵珠，可并不表示克尔塔军会放弃攻打鲁拉凡的计划，众人正在交谈议论间，空中传来了一个人的声音，正是克尔塔，他的身形也随之而至，站到了众人的面前，它的后面还有凯希娜的哥哥艾克巴尔王子，原来他已懦弱地站在了反叛军的一边，他为了保存王族的实力，为了得到精灵之珠，便将魔军的部队引到了塞尔蒂斯…

…艾克巴尔和凯希娜兄妹间一场争执后，凯希娜拒绝了哥哥的请求，上前意欲攻击克尔塔，不料被克尔塔挥掌击昏在地，并以她作为要挟，逼众人交出精灵之珠，歇尔无奈，只好将手中的精灵之珠抛了出去，克尔塔见状大笑，说被封印起来的破坏神，他和先王定了黑暗的盟约，为了完成约定，才呼唤了塞尔帝斯，只要他将宝珠带回塞尔帝斯，大地之绊也就消失无踪了！在艾克巴尔的催促下，克尔塔的身上发出强大的力量，将众人尽皆击翻在地，唯独歇尔屹立不动，艾克巴尔大声地声明，大地之绊已经不存在了，他将会以新任的塞尔帝斯国王的身份来掌管这个世界，歇尔在原地呼喊着凯希娜的名字，忽觉眼前一黑昏倒在了地上……

当基尔一行人正欲离开时，一名精灵族的女子露西塔现身出来，让众人放开凯希娜，基尔等人上前进攻，他们的黑暗力量却被她的封印光轮所吸收，克尔塔见自已的法力不敌，只好决定放下凯希娜。当凯希娜醒来时见到了露西塔，身她询问身份，得知她是一名束缚者，说得她莫知其意。众人返回到鲁拉凡王宫，众人得知露西塔是法力非常之高的大贤者，在妖精和妖魔里都是优秀的人物。并且从国王的口中得知，精灵之珠已经被带到了塞尔帝斯，那力量已经被放入到白银之翼里，目前唯一的办法就是向塞尔帝斯发动进攻了。

众人登城观望，看见壮观的征军正往塞尔帝斯的精灵之门行进着，一场声势浩大的战争就要爆发了。就在这时，诺丝感应到精灵之珠正在远方鸣动，正呐喊着白银之翼已经复苏，那黑暗的力量也完全地恢复了！在远方，塞尔帝斯那边有一道亮光在闪烁，并且那团亮光越来越大，一瞬间它划破天际又陨落在了远方的某一地方，这时远处的精灵之门消失了，到达塞尔帝斯的通道被阻住了。

露西塔说刚才那道白芒就是白银之翼，以前它在一夜之间将鲁拉凡将近一半的国土化为灰烬，那是恶魔的厉害兵器，多亏有亨利所组成的魔法墙来抵挡，否则鲁拉凡必受劫难。可如今真正的魔导士亨利已经去世了，谁能力来对付白银之翼呢？就在众人无措之际，拉法尔感觉到塞尔帝斯正有一股气势逼来，一道白光倏然腾起，众人慌忙伏下身来，躲过了白银之翼的又一击！而鲁拉凡国王就在这一击中身负重伤，奄奄一息，他预感到暴乱将会重蹈旧辙，鲁拉凡的国土将会被火焰和浓密的黑暗力所包围，但那股力量不会长久，大地之绊也没有断，只要大家还活着，鲁拉凡和塞尔帝斯所结成的大地之绊就还存在！国王死去后，歇尔和凯希娜坚定了决心，他们要阻止塞尔帝斯的阴谋，重建两国之间的大地之绊！而当凯希娜望向歇尔额头的伤口时，忽然想起了五岁时前往鲁拉凡的往事，那伤是歇尔为了救她所留下的，从那时起，两人就开始了另一种坚强自信的性格。这时，束缚者露西塔

说出在来王宫的途中，从东边村庄里打听到关于奇怪少年的事，听说在那里有个少年想象小鸟一样在天空中飞翔，那里正是纽克时出现的地方，于是众人决定去一看究竟，也许籍此可以找出到达塞尔帝斯的方法。

第二十一关:国王的礼物

一行人进入王宫的地道，不想近路没有抄着返遇见了大批的怪物，歇尔说这里是王国的宝库，走地下水路一则是抄近路，另一则是为了实现当初对维妮雅的承诺，而维妮雅面对着如山的宝物却没有心思动它们，一意地跟随众人对抗前方围来的怪物(这一关的敌人多且等级较高，没有取巧的办法，唯一的战术是多抢宝物，尽量避免与二十九级的吸血鬼接触，只要有一个人冲上前方的台阶就可到达王宫外的东方城郊了)。

第二十二关:被烧毁的大地

到了郊外，只见草木皆枯，满目荒凉，四处妖氛弥漫，原来这里已被白银之翼破坏过，至于村庄是否被摧毁，只有打到那里才能知道(这一关不是很难打，因为道路的限制，那些骷髅不会很快地攻上来，只要一落千丈步步地将队员扰在一起前进，过关只是时间的问题)。进到小村后，众人发现这里已受到敌人的袭击，残垣断瓦已是一片废墟，众人仔细地搜索着，希望能找出幸存者了解真相，当来到酒馆时，众人找到了在此避难的村长，得知村民都被妥善地安排到地下室里去了，而那个“想变成飞鸟的少年”基罗却不在这里，而是信在山里面的小屋，听说他好象要用“飞行船”来飞翔，那里偶尔还会传出爆炸声，就在这时，大地一阵晃动，远处传来一声巨响，村长说那是基罗在搞实验。

第二十三关:登山是一大乐事

众人依照村长的指点往山中行去，走到山腰，维妮雅已累得不行了，就在这时，山上一大群飞龙和翼狮怪朝众人围攻而来(这一关的过关条件是到达基罗的家，而敌人都能够从空中飞动，移动范围很大，在陆地上的队员吃很大的亏，容易陷入围攻，所以首先要攻上前方的两座桥，那里的栏杆会阻住空中的敌人，敌人只能从两头进入，这样打就轻松得多了，到达桥之间的空地时不要多作停留，快速上前方的另一座桥，接着往北一拐就可以到达基罗家了)。推门进入了基罗家，见里面空无一人，地上有一张纸条，上面写着：在西方山丘进行飞行船的实验，今天我要变成一只鸟。”众人奔出屋外，见到西边的山丘上正有一只圆圆的大气球冉冉升起，想必那就是基罗所说的飞行船吧!

第二十四关:年轻的发明家

众人攀上山丘，基罗忙叫众人帮助他对付那些围攻上来的翼狮怪，众人怪他没有礼数，却又不能见死不救（这一关的打法和上一关相仿，利用桥的掩护对付空中的敌人，有几只敌人是不动的，派人走近它才会发动进攻，将山上所有的敌人打净后，基罗才算救出）。救出了基罗，基罗不理会众人为救他累得一身臭汗，却大声叫着众人来得太慢了，并误会众人是来要钱的，当时诺丝（神之巫女）差点被他气爆，当即将他怒骂了一顿，才算是煞了基罗的气焰，然后要求借他的飞行船一用，基罗忙答应不迭，可让人意外的是，要让飞行船飞起来，要有高浓度的酒精才行，于是众人只好前去村庄附近的酒场。

第二十五关:决一胜负

众人一行进入酒场，见牛头怪正喝饱了酒，在那里红着脸打呼，众人于是小心地应付着酒桶间的十二只猪头将军（三十一级），朝前方靠去。（这一关的敌人的实力很强，建议不要从正面攻上去，那会遇到 八只将军，而从一侧进攻只会打到两只，轻松得多了。见到牛头怪后，牛头怪醉眼蓬松地醒了，那怪是很难对付的，看他的武器叫作:“千万匹马力之角”，够吓人的吧！众人乱拳将其击毙后，从仓库中带走了一只酒桶。三天后，众人还在酒馆中耐心地等待，这时基罗跑进来说压力器已经改造好了，随时可以出发了。众人谢过基罗，从西边山丘上登上了飞行船，一路朝塞尔帝斯的方向飘去。飞船上，众人心绪难宁，想着种种事情，光明与黑暗的决战到底会有怎样的结果呢？也许，只有神会预见！

第二十六关:空中魔城

前方就是塞尔帝斯了，众人急忙转舵朝西方飞去，这时众人的心头忽有一种不妙的感觉，原来飞行船的燃料已经所剩无几了，飞行船正急速地下坠！一阵晃动中，众人的身体均被抛了起来，然后又重重地落了下来。当众人醒来时，发现身在一片森林之中，凯希娜认出这是尤拉森林，他们已经到达塞尔帝斯了，可糟糕的是，他们已被一大群的魔军包围了（这一关的敌人共有三队，都是触发性进攻，先收拾桥北森林中的敌军，朝南过桥即往东行，可以避开第二队的空中力量，再打败守城的三十九级的牛头怪就可进入那座城镇了）。

第二十七关:朝向王宫

进入城镇后发现里面寂无一人，走入一个茶馆中众人商讨对付塞尔帝斯的策略，凯希娜说曾听见父亲说过，在塞尔帝斯的中央有一个力量的城堡，以前和鲁拉凡作战时，就将它作为最强的攻击战，于是决定先到那里瞧瞧。第二天，众人行到力量的城堡边缘，觉得这里的气氛很是沉重，而前方想必就是塞尔帝斯最优秀的

部队了(这一关的地图被两道河流分割成三个区域,要一个个来打,在攻到左上角的第三区域后,集中力量打败那个四十级的牛头怪就可进人力量之城了)。

第二十八关:力量之城

出人意料的是,城里的戒备很是宽松,城里的敌人不是很多,总共有十一只,于是众人一声呐喊朝正前方的城门杀将进去(这一关从地势上来看,还是从一侧进攻比较取巧,只干掉一只敌人,可从一侧的前方绕到门前再干掉两三只敌人和那只食人魔就可过关了)。

第二十九关:召唤士基尔

进人力量之城的最底部,见四处空荡荡地什么也没有,这时基尔出现在众人的面前,说这里以前是存放精灵之珠的地方,不过目前他们已掌握精灵之珠的全部力量了(这一关的力量分部得比较均衡,中间是下不去了,从两侧那边打都差不多,注意队员要一起行动,最好贴在一起走,以便有的队员死去可以用药丸来及时治疗。在行到正下方打败了密室内的基尔后,伯凯斯发觉精灵之珠的黑暗力量越来越强了,可是到处找不到灵珠的影子,众人只好一路行到塞尔帝斯王宫之前)。

第三十关:生离死别

在前方见到了急冲而来的老侍卫长帕维尔,凯希娜和歇尔见老人家安然无恙,心中大喜,可就在这时,帕维尔却一反常态地召来了魔军队伍和众人展开了一场激烈的撕斗(本关作战的战图很小,两军的作战距离很近,可说是凶险之极,最保守的打法是往上方的山脉处撤离,那里有所依仗,右边还有只宝箱来拿,逐一歼灭攻上来的敌人后再去消灭飞龙和牛头怪,最后再打黑骑士帕维尔)。

终于打败了四十级的老帕维尔,从他的口中得知是因为受到了黑暗力量的控制才会对众人拨刃相向,他的身体已是黑暗界的人,尽管使用恢复魔法也无济于事了,在临终前,老人说出山谷的小木屋中的地下水道可以通往塞尔帝斯王宫。也就是往白银之翼的地方,并嘱咐众人要救出王子艾克巴尔殿下,王子他真的很可怜,虽然注定要继承王位,但从小体弱多病,一直都是一副失望的神情……

第三十一关:记忆中的道路

山谷中,凯希娜又重拾起了童年的记忆,那时帕维尔经常带她和哥哥到那间小屋去玩,可如今这里的风景却大不相同了,前方到处都是魔军的部队。(这一关有两个吊桥要过,建议战斗要在吊桥上进行,在将下部的敌人吸引过来杀净后,再考虑向北边上另一个桥,如果在前期冲得太快,在桥中间遭到围攻就很凶险了。)杀入小木屋后,大家将屋里面仔细地检查了一遍,并没有发现什么特别的地方,众

人不禁对帕维尔的话产生了疑问，而凯希娜则坚信他的话是不会骗人的。正争吵间，诺丝发现了地面上的孔洞，踏上去以后屋子中间的地上竟现出一个梯阶，众人沿梯而下进入到一条小道之中。

第三十二关：穿越水道

水道又有一些奇怪的东西在蠕动，原来是一些被解放了的魔物——六头女妖（这一关到达出口的道路共有两条，建议从开始地点往右再朝上攻过去，这样会少打两只敌人，冲到汇合处不要与追来的敌人恋战以保存队员的体力，往右冲过去杀掉守卫者即可过关）。

第三十三关：宝库

进入到塞尔帝斯王宫的内部，这里的气氛略有改变，凯希娜知道已经进入王宫了，可这里的环境又是陌生的，好象是一间宝库的样子，四处涌动着一种黑暗的力量，而六头女妖已在此处等候多时了（这一关的敌人又高出一个等级，从地势来讲还是少人宝库开宝箱为妙，因为那样会得不抵失的，只要聚成一处往左上角杀过去就成了，如果动作快的话，趁敌人还没有行成包围之势人可以突过去了，只要走到那扇门前就算过关了）。来到那扇巨大的门扉前，众人合力也打不开它，露西塔没有感应到黑暗的力量，应该没有被咒语封印才对，维妮雅这时大笑起来，发挥了老本行的本能，检出了门上的孔洞上刻着的徽章痕迹，上面的图样和凯希娜的徽章是一模一样的，凯希娜将徽章放了上去，大门应手而开。

第三十四关：诀别

进入大门，众人发现前方有士兵在走动着，诺丝等人也察觉到了黑暗力量的存在。这一关的任务是赶到前上方的屋子中去，只要抄近路从左翼杀进去就行了，进入那个有张桌子的小屋即可过关。在屋中找到了一倒插着的宝剑，在黑暗中发出一抹幽光，众人正在讶异，艾克巴尔一掠而入，在屋子当中站定向妹妹凯希娜问好，众人想着沿路上被烧毁的村庄，死去的人们，心中愤怒难平。艾克巴尔则说出了自已的理想，他要用塞尔帝斯家传的圣剑来控制精灵之珠，说罢便拨剑而去。露西塔说那把剑是神所制造的东西，有了它就有可能得到了和神相当的力量。

第三十五关：宴会之后

众人进入王宫大厅，凯希娜见大厅中变得好凄凉，这时露西塔感应到克尔塔将利用精灵之珠来完成一件可怕的事（这一关没有什么特别的，只要一齐往下冲到达下放的楼梯口就过关了，至于左右有两个楼梯口，上那一个都是一样的，但势必要将两侧的黑骑士都杀光才可能过关）。当众人踏上楼梯时，前方涌来一股可怕

的气流，令众人握剑的手都在发抖，可是已顾不得想那么多了，在二楼见到了老头子曼迪，他对众人的到来感到意外，便招来了一大群的怪物朝众人发动了进攻。

第三十六关;异形的贤者

（这一关有点偏难了，光黑骑士就有十七只，每个都是逃不掉的，只有和稳扎脚跟沉着应战了。那些大头兵好象反应迟钝，不贴近他们的话，是可以避免和他们交锋的，而黑骑士就不同了，只要队员们一出现，他们就会一股脑地围上来，并站得远远地进攻，想还击都不能。）

终于追上了曼迪，让众人意外的是这次他没有逃走，摇身一变成了一只混合兽，有五十三级的功力，如果前时战斗中队员死伤严重的话，这里是很难打过去了。打倒了曼迪，曼迪说克尔塔已和黑暗力量合为一体了，如果不全力以赴的话，是很难取胜的，众人感到很奇怪，听曼迪的话语中好象很希望众人打赢这场战争似的。曼迪又接着说黑暗力量有个致命的弱点的……他话还没有说完便消失在了空气中，众人想着曼迪这老头子的言行，想恨他却又恨不起来，混合兽这个发族，奇特的人是很多的，可他要寻求黑暗的知识，又为什么和克尔塔同伙呢？

第三十七关:美丽的龙神

已经快到达顶楼了，楼梯就在地图的左上角，顶楼是国王的私人房间，凯希娜也不知道那里是做什么用的，只知自已从前一进去，父亲就会很生气。就在这时，诺丝听到了空中传来了神的声音，那是神在咆哮，咆哮着破坏与毁灭，那就是黑暗之神的声音。当年的国王与黑暗之神结盟，而如今的克尔塔正要将他呼唤出来，到那时候，战争会演变成神族之间的斗争，人界是无法解决的了，于是众人急忙朝顶楼冲去（这一关的难度大幅地提升了，敌军都是四十六级，所以要慢慢地打，并且充分利用魔阵的力量来恢复体能)。

见到了蒂艾慕名，她亲热地朝伯凯斯打招呼，令拉法尔大倒干醋，伯凯斯断然回绝了蒂艾慕，于是蒂艾慕一瞬间变成了一只龙神朝众人攻了过来。众人费尽九牛二虎之力终于击倒了龙神，蒂艾慕现回原形后让众人赶紧走上身后的楼梯，而自已的原形则化成了一堆尘埃，伯凯斯见状黯然不语，拉法尔也只有睁一眼闭一眼了。顶楼上又传来了神的咆哮声，好象在笑，又好象在哭，让人听来很不舒服，众人只有赶快行动，在黑暗之神复活之前杀败克尔塔才能免去这场可怕的梦魇。

第三十八关:告别昔日

顶楼上，凯希娜环顾四周，思考着爸爸在这个小屋里和神所定的盟约，这件事帕维尔曾经提起过，不过她很想在这里找到所有的答案，将这件事弄清楚，或许爸

爸并不知道那神是代表黑暗的吧，也许知道了真相对她来说也是一种残酷吧！既使这样她也必须承担（这一关开始，地图中部的两名黑骑士会冲过来，两侧的大头兵则不会动，这时可派两人分别去两侧的宝箱去找火焰神杖、光明神剑、龙卷长矛和狮子吼刀，分别给队员装备后，队伍合在一起，再选一侧的台阶攻上去。打完了台阶上的敌人后，避免与台阶下方的黑骑士们交锋，分别通过左右两个魔法阵进人密室可取得冰龙护身符、明镜止水拳，圣剑等物，给队员装备后进人中央的通道，这时下边的黑骑士会攻上来，一一杀绝后走上去就可以见到艾克巴尔和克尔塔了）。见到艾克巴尔后，他向妹妹凯希娜谈起自已从前被病魔缠身的可怜情形，可自从拥有了黑暗的力量后，他整个人都解放了，脱离了虚弱的可怜的身躯，当初打开城门，将克尔塔军队引入塞尔帝斯的是他，把帕维尔变成黑暗武士的也是他，这一切都是源自他内心的绝望，他想改变，改变塞尔帝斯、鲁拉凡、父王还有自已的身躯，尽管在王宫中他备受尊敬呵护，可他的内心的伤痛却无可药救，因为那时的他是个无能的人。改变的愿望使他寄托在了黑暗的力量上面，而如今，凯希娜已是他的唯一精神支柱，吸取黑暗力量，切断大地之绊，这一切都是为了凯希娜，为了和妹妹永远地在一起，为了将塞尔帝斯造成不灭之国，他可以承受一切的痛苦。凯希娜沉思良久，她不能原谅克尔塔的恶行，杀了父王又改造了哥哥的灵魂和身躯……艾克巴尔见无法说服妹妹和众人，便挥舞起霹雳神剑和众人恶斗起来。众人合力击败了艾克巴尔之后，他发出了一声痛苦的吟叫昏倒在了地上。当他再次醒来时，已逐渐恢复了先前的意识，身妹妹检讨了自已的错误，也许这是一种讽刺，当初他希望成为黑暗界的人，如今却又因为失去生命而解脱黑暗界的摆布。

第三十九关：往毁灭之路

上楼梯见这里居然另有天地，在从一侧攻上里间密室后（注意中途的魔法阵要充分利用），克尔塔还没有将邪神召唤出来，在将克尔塔击败后，克尔塔用自已的鲜血来唤醒黑暗之神，这时空中传来了一阵巨响，众人脑中一阵眩晕，一起落人克尔塔所创造的黑暗空间，如果不将克尔塔打倒的话，是无法恢复原来的世界的。

第四十关；黑暗盟约

在克尔塔的身躯充满了黑暗力量的时候，心灵已经开始腐化，如今他将自已的鲜血献给了精灵之珠上的邪神，自已的身躯也随之化为一头奇形怪状的魔物，这一战一开始就陷人了敌人的包围之中，大伙还是一起往前冲吧，尽量避免和后面两侧的敌人交手，保存战斗实力，因为前方还有只八十级的大魔头等着你呢，不过在通过两条梯道时，敌军会追上我军的队伍，这时留一部分人马断后，利用两个

魔阵打一回合歇一回合，其余的精锐人马则冲上台阶，与大魔头展开最后的决战！打败了克尔塔后，大殿中传来了一阵震动，黑暗波动又慢慢地增强了，这时克尔塔又在一片光芒中重生了，再次将他打败后，黑暗力量才暂时地消失了，世界又恢复了本来的面目，可是黑暗盟约还没有结束。

众人正在讨论的时候，艾克巴尔从身后走了过来，原来他也借助黑暗的力量得到了重生，说所有的事都是从父王的房间开始，他和邪神做了交易，要得到白银之翼，而现在如果精灵之珠失去控制的话，黑暗力量将会掩盖这个世界，因为人类违反了交易的契约，所以精灵之珠的黑暗意识在愤怒，所以只有毁掉契约了。当年人类通过王室的血缔结了契约，同样也可以用王室的血来破坏契约，说着艾克巴尔大声吼道："和前任的塞尔帝斯国王结缔黑暗盟约的破坏之神啊，我艾克巴尔以新任国王的身份，用我的生命来结束之前的盟约！"在众人的惊呼声中，他用手中的圣剑刺入了自已的胸口，同时大叫众人赶快离开，因为塞尔帝斯因为失去盟约而开始崩塌下沉了……

众人终于通过精灵之门逃离了塞尔帝斯，一场可怕的梦魇就此结束，大陆又重唤了光明。多年以后，凯希娜来到了哥哥的墓前，向他说出了自已的愿望，她要和歇尔一起创造一个充满未来的世界，不让任何人感到悲伤，不让任何人感到痛苦，会让这片大地充满生命与希望，说着，她的眼中闪动着幸福的泪花，因为这时的她，就要和歇尔举行婚礼了……

艾蒂丝魔法大冒险

被同屋的人叫醒以后，艾蒂丝回到了学院。魔法学院的尼迪克院长说他给艾蒂丝找了一份工作—帮助开魔法道具店的德里恩先生寻找魔法原料。第一次的任务是在二十天内找到蜘蛛丝、橡树汁、蚂蚁窝、醉木实、黄色小花和枯木各三份。

进入尼布瓦森林，在树边的小花丛里找到了黄色小花。沿路向下拐，打败两只蘑菇怪，从树边的紫花丛里捡到醉木实，在树丛里找到橡树汁。继续向前，从路右边的树上和石头边得到蚂蚁窝和枯木。回去交差后，又接到第二个任务—二十天内找到赤毛菇、晶石、湖水和兽骨各五份。出了城镇直走，在有两条蛇的湖边可以找到赤毛菇和晶石（白天才可以采到晶石）。森林尽头的井边，在左边的树桩下可以找到兽骨。在采集的过程中，在林中小屋遇见了一个自称纳特的铁匠，不过，由于他常常出去搜集各种原料，小屋经常空着。

第三个任务是在二十天内找齐盐石、枯木、可罗的果实。燃烧之岩、兰色小花和兽骨各三个。在尼布瓦森林的路采得兰色小花，在肯亚山脉路边的树上找到可罗的果实。

回家找葛丝换袋子，她听过艾蒂丝对袋子的抱怨后，她马上答应帮着做一个更大的。第二天一早，就拿着刚刚做好的新袋子，踏上采集的路程。先到曼妮酒屋询问盐石和燃烧之岩的下落。在酒店里，碰到了一个名叫洛琳的少女：她自称越过了边境，到这个国度来寻找失去的魔法和宝物。问到工作的情况，一个名叫布朗?查里尼的大叔推荐去找林中小屋的纳特，说他可能知道一些情况。果然，纳特大叔指点，在肯亚山脉的岩壁边可以找到燃烧之岩和盐石。

终于完成了第三次任务，800 元钱和 50 点名声到手了。德里恩先生好像很满意你的工作能力，因此额外赠送了二十份恢复剂和十份果酱。不过，院长和教炼金术的讲师 5 月底才会回来。还有一个多月讲师才会来，这可是个练级和采集魔法原料的好机会，看来这段时间，要在野外度过了……

在森林里会碰到魔法师瑞格？安德鲁开口问路，可以得到 100 元报酬。又过了几天，葛丝带来炼金术的讲师到来的消息。匆匆忙忙赶到学院，院长介绍新来的讲师——瑞格？安德鲁。

回到家里，得知德里恩先生的魔法道具屋要开张了，为了感谢艾蒂丝的大力支持，他决定让艾蒂丝来选择庆祝的方式。当然是去大吃一顿啦。第二天一早直奔魔法学院，开始学习“炼金术”。这门课分为两部分：“学习新知”可以加知识值（初级课程学费300元，耗时3天；当知识值大于150时，进入中级课程，学费700元，每次学习5天；知识大于450时，进入专业课程，学费1200元，每次学习7天）；“炼金实验”可以加技术值（初级课程学费200元，每次学习3天；当技术值大于100时，进入中级课程，学费500元，每次学习5天；当技术大于250时，进入专业课程，学费800元，每次学习7天）。

在道具屋里，得到了新的消息：肯亚山脉通往雪原的落石已经清除了，又可以采集到新的原料。去酒屋轻松一下，遇见了庆祝获得讲师资格的老师，得以教授“兽骨”、“湖水”和“枯木”三种原料的提炼法。上次遇到的洛琳竟然也在这里，她说她要去葛拉瑟沙漠中的丝妮雅王朝遗迹冒险。听说在学习炼金术后，她送给了几本关于炼金术的古老书籍，说她反正也用不上。看来炼金术这门法术还真是不流行，老师也说全国只有十个人在修行。

一个月以后，初级课程结束。在镇中闲逛时发现了正在礼品店前徘徊的哲尔。出于好奇，上去打了个招呼，谁知他看见后支吾了两句话就溜了。奇怪，哲尔到底有什么秘密呢？

家中，安德鲁老师带着一个大胡子来找。这个大胡子是皇立国家图书馆的馆长，叫艾勒？塞普路斯，他带来了一个艰巨的任务－去矿井找到一块紫碧之矿石（在游戏结束前完成即可）。咦，去矿井的必经之路妖精森林，不是被一块巨大的岩石给封住了吗？馆长告诉艾蒂丝，那块巨石是国王为了防止有人盗采矿石而设的，但是，图书馆里有一个可以直接通往妖精森林的传送点，从那里可以进入废弃的矿井。临走之前，馆长把可以自由进出图书馆的图书证送给了艾蒂丝。

进入皇家图书馆，管理员蒂莉亚把艾蒂丝带到传送点。

一阵眩目的白光闪过，艾蒂丝已处身在一个山谷之中，走出山谷，一棵古老而充满生机的的大树出现在的眼前。在大树下小憩一阵，恢复了20点体力，减少了20点疲劳（只有一次的效果）。森林的尽头，一块写着“禁入”的牌子立在一个黑黝黝的山洞前，就是废弃的矿井了。矿井里可真暗，没有任何照明工具的，很快就被淹没在一片黑暗之中；就在绝望的呼救时，一个全身闪着微光的陌主人从黑暗中走来。还没等反应过来，就被他用瞬间移动的法术带出了矿井。这位神秘人在告诫矿井的危险之后，就消失了。看来，没有充分的准备，紫碧之矿石是采不到了。不

过。“既来之，则安之”，不如在妖精森林转一转吧。

湖边，一个妖精正在绘画，湖光山色相映，真是太漂亮了，难道妖精都是这么有艺术细胞的吗？回到皇家图书馆，把在矿井里发生的事告诉了馆长。据馆长推测，那个神秘的陌生人可能是著名的贤者门恩？卡伯斯特。这个贤者据传言在十五年前的一次事故中已经丧生了，难道遇到的竟是鬼魂？在贤者身上闪闪发光的就是传说中的光石粉了，看来想要进人矿井，还是得先找到贤者。

一夜好梦。第二天，刚出门，就听到有人在背后叫，回头一看，原来是在酒屋打工的哲尔。他说他急需一瓶香水，但是礼品店的香水已经卖光了，要三个月才有新货。因此，他想要帮他用法术合成一瓶。艾蒂丝答应了帮他免费制作。

为了炼制香水，再次进入森林采集原料。经过林中小屋时，·被纳特先生喊住了。纳特先生想要帮他做三瓶葡萄酒（限时两个月），为了感谢他上次的帮助，这点儿请求是一定要答应的。回到镇里的酒屋，先把刚刚炼好的香水交给哲尔，得到了5瓶葡萄酒的报酬，刚好回去交纳特大叔的差。（向老板娘曼达？梅妮雅打听或者去皇家图书馆均可学会葡萄酒的制法）

到林中小屋，把葡萄酒交给纳特先生。在小屋门口，遇到了那天在妖精森林的湖边见到的妖精。她自称听纳特先生介绍得知有这么一位好心的炼金师，因此想要委托帮她配制红、绿、蓝三种颜料。制作完成后，去妖精森林的长老之树就可以找到她。说完这些，这位名叫奈维儿的妖精就消失了。

拿着造好的各种颜料，穿过传送点，来到妖精森林人口的千年大树之下。“艾蒂丝”，只听头顶上有人在喊，奈维儿正坐在树干上等。拿到了颜料，奈维儿显得非常高兴，还没等开口，她就递给了艾蒂丝一些东西：光鳞粉。

除了学习和采集原料外，也常去皇家图书馆里查询知识。在这段时间里，结识了一个神秘的少女，她好像叫菲莉，似乎是皇室成员哟。图书馆里可学的书一共有十五本，真不愧是皇立图书馆。想要读懂这十五本书可要费不少工夫，必须努力提升自己的知识和技术才行。而且，锻造士之书里有好多锻造方面的专业名词；秘之巫术和神秘古代炼金术（上，下）则是由一些古代的文字记载的，这四本书怎么也读不懂。好在常去酒屋的锻造工布朗？查里尼大叔和对古代的文字颇有研究的伊洛？斯维特老师分别是这两方面的专业人士，请教他们之后，终于读全了所有的书。

回到魔法学院，见到了正在给别人上课的安德鲁老师。根据的能力，他向学院推荐，聘请艾蒂丝为初级讲师（在此之前一定要把技术练到550点以上）。当了讲

师，就不能增加技术值了，不过知识、名声、特别是钱的增长，也算是有了补偿。（在学院授课，初级水平每 3 天挣 1000 元；名声大于 300 时进入中级水平，每 5 天挣 1500 元；知识大于 600，名声接近 650 时进入专业水平，每 7 大挣 1500 元）安德鲁老师还把他用过的袋子送给了艾蒂丝，大概是作为师生一场的纪念吧。

成了实习老师，自然要去酒屋庆祝一下。遇到去丝妮雅王朝遗址探险的洛琳，她在沙漠里迷了路，幸好被沙漠里路过的商队救了回来。死里逃生的洛琳为了继续自己的冒险，想先找一个定位仪。艾蒂丝答应用刚刚在图书馆学到的方法帮她置备。

去妖精森林寻找所需的原料。刚进入森林，就看见了正焦急地等着的奈维儿。她把带到长老之树下，只见由于树身上挂满了虫卵，往日充满活力的长老之树如今樵淬不堪。看到这种景象，不禁起了侠义之心，决定配制除卵剂为长老之树解决危艰（限时一个半月）。

迅速在妖精森林中找齐了所需的原料，赶回了魔法研究室配制除卵剂。在艾维儿的帮助下，把除卵剂撒在了长老之树身上。只见虫卵纷纷落下，转眼之间，千年老树恢复了生机。一阵亮光闪过，许多稀有的原料出现在树边的草地上；为了感谢，长老之树拿出了多年的积蓄。自然也不会客气，把安德鲁老师新送的袋子装得满满的（特别要注意收集磁石、赤铁矿和塑土）。有了各种原料，定位仪的制作当然就不在话下了，把它交给正在酒屋里休息的洛琳，又了却一桩心事。

这天，在妖精森林的湖边又碰到了正在绘画的奈维儿。虽然非常喜欢她的大作，但奈维儿自己却不满意，认为是缺少了黑和白这两种颜色的缘故（限时至游戏结束）。当帮她配制出黑、白颜料后，艾维儿给了一份受用终身的报酬——秘技：美梦成真流秘奥义——无限连打使用。

方法：按住左右 Shift 键不放，将光标移至屏幕最右下角按一下左键）。在森林深处的坟墓前，和图书馆里的神秘少女又见面了。在得知是一名实习魔导师后，她提出让做一份泻剂（限时两周）。并不会做泻剂的艾蒂丝嘴上不肯承认，想借口工作太忙而拒绝她。不料，她竟然祭起了“激将”大旗，说不像是一个魔导师。为了不让她看扁，只好硬着头皮应承了下来。幸好她送给了一套泻剂的配方和原料，在加上天资聪慧，总算在时限之内把泻剂送到了图书馆。

九月的一天，出城采集原料，在城门口遇见了愁眉苦脸的镇长。

得知今年闹了蝗灾，城外的庄稼都快被吃光了。这可是一件大事，虽然能力不强，但也义不容辞。让给蝗虫们配一份除虫剂大餐吧！（本任务限时三周）时间一天

大的过去了，完成的任务也愈来愈多，但关于紫碧之矿石，却一点线索也没有。怎样才能找到神秘的紫碧之矿石呢？反正左右无事，还是去森林里采集些原料吧。不知不觉中，来到了纳特大叔的小屋。屋里传出阵阵打铁的声音，久不在家的纳特大叔回来了。他告诉，他刚从废弃的矿井回来，这才知道，能自由进出矿井的贤者住在雪原尽头的塔中。赶紧去找贤者要一点光石粉吧。

告别纳特大叔，在雪原尽头的遗迹之塔门口遇见了贤者。好在嘴巴够甜，在软磨硬泡之下，贤者终于给了十份光石粉，并教给了光石粉的制法，作为交换条件，必须把在矿坑里找到的紫晶石给他。紫碧之矿石终于有了着落。抑制住心中的喜悦，收拾好行装（带上几根回归绳索），兴冲冲的向矿坑走去。

光石粉果然有奇效，以前一片漆黑的矿坑似乎充满着光明。矿坑里的确到处都是宝，平时很难收集到的原料这里多得是，不一会儿，背包就装满了。这里的怪兽都值不少经验，级别也长的很快，真是个练级的好地方。在矿坑的尽头，发现了一幅壁画，一种熟悉的感觉涌上心头。突然，一块紫色的光珠从地底冉冉升起，和从小就配戴的项链产生了共鸣，难道这就是紫晶石？先拿回去让贤者看看再说。

刚把紫晶石揣进背包，一个神秘的男子出现了。这不是常在梦里出现的那个人吗？他见艾蒂丝不肯交出紫晶石，恼羞成怒，准备强行抢走。艾蒂丝趁他一个不留神，跑出了矿井。稳了稳那颗还在怦怦乱跳的心，决定先把紫晶石交给贤者，兑现的诺言。

遗迹之塔边。一阵激烈的争吵声引起了的注意。熟悉的凶恶声音又回荡在耳边，那个神秘的男子竟比早到了一步。争吵中，这位名叫贾格的男子又露出了狰狞的面目，因为得不到紫晶石，他终于忍不住要杀死贤者卡伯斯特。决不能让这种事发生！快步跑上塔顶，答应用紫晶石换取贤者和自己的性命。不料贾格出尔反尔，拿到紫晶石后仍不放过贤者，留下一名钢甲武士后狂笑着扬长而去！

战斗结束后，贤者说出了一切真贤者说出了一切真相：被贾格夺走的紫晶石，是取得丝尼雅权杖的钥匙。一定要赶在贾格之前到达矿井里的画壁（限时五天）。自以为大功告成的贾格，显然没有料到艾蒂丝也会来。艾蒂丝的项链竟氏晶石作成的、也能打开遗迹之壁。拿到丝妮雅之杖之后，匆匆跑回雪原的塔前。地震又发生了，贤者优心忡忡：频繁的地震看来是地底遗址活动加剧的表现。

为了弄清事情的原因，抑制地底遗迹的复活，贤者决定和一起去请求女神的帮助。先回到城里，把从遗迹之壁前采到的紫碧之矿石交给了塞普路斯先生。进入酒屋，得到洛琳给的报酬－丝妮雅之衣，然后回家配制一些能补满生命和魔法

值的奇迹之水。作好一切准备后，按照贤者的指引，把权杖放在了丝尼雅湖畔的女神像前(须 50 级，技术 500 以上)。

一道金光闪过，贤者卡伯斯特把艾蒂丝带进了天空遗迹。面对着天空遗迹，感到一阵熟悉。进入遗迹深处，一具骸骨出现了，由于对它感觉十分亲切，决定把权杖交给贤者，由他先去地底遗址，而埋葬骸骨后再去追他。贤者离去后，贾格出现了。他告诉，所谓女神其实就是丝妮雅王朝的女王，依靠她的魔力，丝妮雅王朝确实是当时最强盛的王国。但女王并不满足于只统治丝妮雅，而是要所有的王国臣服。虽然，其他王国组成联盟反抗，但最后，强大的丝妮雅依然统治了全大陆。在此之后，女王却不知为何突然失踪了，于是王朝就此瓦解，不复存在。十多年前，贾格和卡伯斯特所属的丝妮雅遗迹考察队，发现了天空遗址，他们高兴万分。但这时，一名少女警告他们不要打扰女王，为了避免意外，队长决定先停止考察。不料，卡伯斯待为了得到丝妮雅之杖和丝妮雅之衣，擅自打开了封印，放出了丝妮雅女王。由于事出突然，大部分队员都被女王一击致死，只有队长、贾格和那名少女在努力的封印丝妮雅。最后，队长放弃了生存的机会，和女孩合力将女王封印，并把贾格送回了地面。不过，这种封印是极不完整的，女王随时会苏醒。

听了这段惊心动魄的往事，勉强相信了贾格的话，决定跟他一起取回丝妮雅之杖。在中心宫殿，发现了贤者的尸体。这时，远处传来了一阵对艾蒂丝的呼唤，晕了过去……

另一个温柔的声音把艾蒂丝从迷离中唤醒，竟然被丝妮雅女王控制了！尽管温柔的声音不断给以鼓励，却依然无法挣脱女王的摆布。终于，女王的封印被解开了。事情变得越来越危急了，贾格奋不顾身的向丝妮雅女王扑了过去；趁此机会，夺回了丝妮雅之杖。决战就在眼前，决不能退缩！……

终于，女王被打倒了。和贾格互相搀扶着受伤的身体，回到了魔法研究室。一觉醒来，被贾格带到了队长的墓前，明白了一切：艾蒂丝就是队长的女儿。十多年前的那天，尽管父亲用身躯挡住了丝妮雅女王的最后一击，但当时没有一点儿魔抗力的艾蒂丝依然受了重伤。为了救艾蒂丝，和父亲并肩作战的女孩放弃了自己的肉体，附在了艾蒂丝的身上。这使艾蒂丝大部分的记忆都消失了，只有重要的片段总在梦中出现。

转眼到了十一月。艾蒂丝为了抚平心中的伤痛，决定到曼妮酒屋轻松一下。刚进酒屋，梅妮雅大姐带着一股熟悉的香味迎了上来。这不是给哲尔配制的香水吗，怎么梅妮雅大姐用上了。难道……？正想得出神，梅妮雅大姐开口了：限时一个

月)。

过了几天,在妖精森林的墓地前,又遇到了那个在图书馆里的神秘女孩。这次她可不是那么快活了,似乎在焦急的找着什么。大概是上次配的泻剂很好用的缘故,她看见就像看见了救星一样。原来,她这次由于贪玩,把父王送的宝石“深红之眼”丢了(她果然是圣德拉?菲莉公主),她希望能再帮她做一个(限时一个月)。

哟,柔和的羽翼用光了,赶紧去杂货屋补充一些吧。咦,怎么是艾妮塔在看店,贝拉阿姨哪儿去了?艾妮塔告诉,贝拉阿姨得了伤寒。贝拉阿姨平时很照顾(虽然卖道具时从不给打折),当然不能见死不救(限时三周)。救人如救火,匆匆的跑进森林,为贝拉阿姨的伤寒药采集 原料。在林中小屋里,碰到了手被烫伤的纳特大叔。为了避免好心的纳特大叔再被烫伤,决定按照《锻造者之书》上的记载,为他制造一副隔热手套(限时一个月)。回到家中,炼制好伤寒药,造出隔热手套,送给了这些关心的人。为了感谢,贝拉阿姨对艾蒂丝五折优惠,而纳特大叔则为艾蒂丝重新锻造了魔力水晶。

新年越来越近了。新年的前一天,王宫中的大臣爱玛到家里通知:由于为王国解决了虫害,因此被邀请参加宫廷舞会。带着喜悦,美美的睡了一觉。新年终于到了,在曼妮酒屋,和大家度过了一个快乐的王国祭。由于前段时间忙于各种任务,很久没有去皮法学院了,艾蒂丝的那些学生们有没有荒废学业呢?在新的一年里,开始天天去学院授课,就这样,又过了充实的一个半月……

2 月 15 日。在爱玛大臣的带领下,和菲莉公主一起参加了王宫的舞会。舞会上,国王当众表扬了艾蒂丝,因为艾蒂丝的除虫药拯救了全国。又一年过去了,也该为今后打算一下:是在学院里继续教导学生,还是出去学到更多的学问?! 或者……

终于还是没能去冒险,经过几番努力,终于成为了宫廷魔导师。在古老的炼金术的帮助下,圣德拉王国克服了种种困难,成为了大陆上最强盛的国家。而你,也被尊称为贤者雅格?艾蒂丝,永远的写在了王国的历史上……

神偷 2:金属时代

为贼之道　当大家还没有心理准备成为一个职业小偷前，在下借此机会与大家他享一些心得。怎样才能成为一个出色的小偷，一个出色的小偷是经常需要与黑暗为伴侣，没有任何小偷，能做到光明正大到人家房间拿东西，是吗？而大家在游戏进行中，一定要保持身处黑暗的地方，因为只要大家躲在黑暗的地方里，守卫便不能看见我们了。而我们可借机会把守卫击倒。

为贼之道，第二点，大家一定要适当利用小偷应有的道具，水简明、木棒、剑、闪光弹等等，也能在适当时候发挥其威力，大家一定要适当利用它们啊！另外尽量避免与敌人发生正面战斗，因为当我们在后方偷袭敌人时，是只需要一剑便能把敌人打死，但当我们在地的前方时，便需要运用九牛二虎之力，才可把守卫打倒，而守卫在每一个关卡，也不只一名，所以大家最好进行偷袭为佳。最后要提醒大家的是，虽然我们是一个小偷，但亦需要遵守某一些规则，这便是游戏的过关条件，大家必须遵守这一个条件才能完成游戏，如果失败其中一项，游戏便会 GAVE OVER 了。现在我们便开始攻略吧！

第一关　RUNNING INTERFERANCE

任务目标　帮助 BASSO 把 JENIVERE 从大屋中救出，令外要确保 BASSO 的安全，另外此关卡大家是不可杀人的，如玩家不小心把敌人杀死，便会 GAME OVER，大家一定要小心啊！在开始时玩家会看见自己的朋友 BASSO，与他谈话完毕后，大家便可朝右方走，发现一条通往后面的楼梯，而这一度门是没有锁上的，大家便可乘虚而人，打开门后，细心找一找，我们拿看见在杆上拥有锁匙与及几个 COINS，把这些东西据为已有后，玩家便转人右方的房间，把这房间内的金烛台拿去后，大家会发现两度门，大家千万不要选择开启右方的门，因为这度门内，是拥有一个十分精明的守卫，大家无谓浪费那和多的时间来把他解决，还是开启左方的门吧！

利用水箭熄灭火把　当我们打开了左方的门后，大家会进入了一条比较暗的后巷，而后巷前方的一间房内，是拥有一个箱与及一块 CHEESE，大家尽可把它拿掉，把所有东西带走后，大家要小心右方的一个守卫哨站。但破解方法非常简

单,只需大家利用 WATER ARROW 射向火把,熄掉火把后,大家便可光明正大地越过这一个哨站,跟着要做的便是把哨站里的守卫解决,谨记利用木棒,不要把守卫杀死,否则便会 GAME OVER 啊!

从后偷袭 解决了这两个守卫后,我们便可放心反房间里的物件拿掉,在守卫休息室的左方是有一间房,内里拥有我们需要的物品(闪光弹、夜光灯以及能源),各玩家不要忘记拿取这些物品啊!留意这里,当我们走出这房间时,会有一名拿着弓箭的守卫等待我们,玩家们应由守卫休息室那里走出房间,再从后偷袭守卫便可,大家一定要小心一点,KO 了守卫后,会到达一个充满了木箱的房间,到右方的门口吧!内里会有一袋金放在桌上。拿走金走后,玩家千万不可沿楼梯直上,最好沿左方通道走,因为楼梯上,拥有不少把守着。

JENIVERE 所在地 进入这房间后,我们应先利用水箭把火把炸掉,跟着把大门打开,留意当守卫转身时,便冲前去把他击倒,当守卫被击倒后,右方守卫休息室我们可不进入,因为那里没有什么地方值得我们进入。跟着一直向前走,这时会有一条分叉路,左方是回到满是木箱房间那里,而右方是我们要到的地方,但大家要小心左方那里是拥有一个哨站,大家尽量不要令守卫注意你呀!向左方直走是有一间房间不能打开的,这便是 JENIVERE 所在,大家不要担心没有锁匙,因为开门不是我们的责任。

秘密拉杆 保持一直向前走,到尽头时,大家会发现有两间房,在首一间房,大家可在这里发现一个秘宝,只要大家推开所有木相便可,而第二间房方面,大家一看便知这是一个会议室,在右方会有一度通往上层的门,只要往这里进发便可,沿着楼梯一直上,大家又再一次遇上分叉路,在下建议大家先往右方前进,进入这房间后,大家第一样要做的,便是躲往楼梯后,因为这时正有一名守卫巡逻,跟着再施展我们的从后偷袭技(谨记拿取他身上的金锁匙),这样我们便可向上方发展,进入一间房间后,大家会在一盆红花之下发现一个拉杆。

身法 拉下拉杆后,大家最好利用楼梯回到之前的一个分叉路,今次我们的目标便在左方了,头一间房间是洗手间,大家有这一个需要吗?没有的话可继续前进,第二间房间则是一个水池,第三间房间是一个演奏场地,我们把一支笛带走啊,第四间房间则是一个哨站。通过哨站后,大家会看见一度银色的门,利用金锁匙把它打开后,我们会发现总共有两名守卫一左一右在门外把守,而花园里也拥有一名守卫不断巡逻,这时大家便以最快身法,闪在守卫身后,击晕其中一名守卫后,再以速度把其余一名击倒。这样玩家便比较安全。最后拿着弓箭在花园的家

伙,大家可以武力把他击退,谨记不要马他打死,击退他便可啊!

第一关 KO

跟着大家便可在刚才左右门神身上,得到锁匙,开启大闸,打开大闸后,最后开启城堡的门,再利用 birdcall 便可使 BASSO 走往 JENIVERE 那里,大家可站着等候啊! 当 BASSO 把 JENIVERE 带回时,我们便可顺利过关。

第二关　SHIPPING……AND RECEIVING

任务目标

攻人建筑物 A 内的主要办公室

偷取合供超过 500 元的东西

返回出现的地方

开锁技　　在第二关开始时,大家会身处众箱之颠,玩家最好留意一下,守卫在哪里,发现守卫在左方后,玩家可以选择把他杀死,但代价是以一敌二,非常危险,而在下建议大家不用理会那两名守卫,直接使用开锁技把右方的大门打开便可,当大门打开后,大家可要小心,因为那里会有一名守卫巡逻,大家最好把大门关上才对付这名守卫大为,如果不把大门关上,很有可能他能呼唤同伴帮助他,解决了那名守卫后,大家可沿着楼梯直上二楼,到了二楼后,我们会看见度大门,便可找到建筑物 A 内的主要办公室了。

主要办公室　　主要办公室是在大家的右方,在进入办公室有,大家可在信箱顶上找到一袋金子,把金子拿去后,便可进入主要办公室里。在办公室里,我们可看见一条锁匙放在键盘之下,再输入 0457,我们便可开启第一个货仓。进入另一间房,把桌上的装饰物拿走后,我们便可回到货仓 0457 那里,大家可使用主要办公室外的楼梯回到 0457 那里,这是最快的方法。

0457 内　　在 0457 货仓内,大家可找到 WATER ARROW、闪光弹、宝石等等。把这些东西拿走后,我们便要折返回之前有一名守卫巡逻的地方,之前我们是选择上楼梯,今次大家可沿直进,打开门后,大家主尖可这里看见守卫正与平民谈话中,先把那名拿着弓箭的守卫解决,跟着为免被那名平民走漏风声,最好也把了干掉。跟着大家可在前方木屋之中找到一个键盘,记下货仓的编号,想打开那一个货仓,便输入那一个编号便可。

0928 内　　在货仓 0928 内,大家可在柜上找到一块宝石,跟关在楼上的办公室里,可得到一幅眼镜,这时大家应拥有大约 225 元的东西,继续前进吧! 之后大家可到0266 货仓内的箱之中得到价值不少的物品,而开启的方法如前,但大家

要小心被拿着弓箭的守卫发现啊！另外打开木箱的方法是利用LOCKPICK，当大家利用第一把LOCKPIC后，听到一声CLICK，便再利用第二把LOCKPICK打开宝箱便可。

7933内　在0266拿走所有东西后，大家便可开启7933那一个货仓了，而7933的货仓是沿着0266左方的路径一直走便可找到，而开启方法是如前。当大家走进7933内的办公室后，会发觉什么东西也没有，但大家不用担心，人要向墙上的画划一刀，但可看见一块宝石。拿去宝石后，大家便可依照方法到7732、6937两个宝箱进行扫荡。扫荡完毕后，我们可继续向7933的左手边进行扫荡。但值得提醒大家的地方是6013的货仓，是拥有一只大蜘蛛在内，大家只要把它打败便可得到一块价值200元的宝石。这时只要大家折返回游戏开始的地方，便可完成关卡了。

第三关

任务目标

不可杀死以及击晕多过五位守卫。

到LT. Hagen办公室找出证据。

偷取strongerbox放在LT. Hagen办公室内。

离开SHOALSGATE STATION

水道　在开始时，大家最好到右方的机房，大家一看便会知道这是机房，因为在房间外，有一把大风扇不停的转着，利用开锁技把门打开，当铁门打开后，我们会发现一瓶药水，这瓶药水能供给玩家在水底内生存更多时间，而不被淹死的，在药的左方则是水道的入口，只要大家转动下方的开关器便可打开入口，跳进入口后，大家便会进入水道，这里只要留意自己的氧气便可，当没有足够氧气时，使用刚才得到的药水便可。

找出会议室　当跳出水道后，大家要小心有蜘蛛仔咬玩家的脚踝，利用小偷神剑把它杀死吧！跟着大家便有两个选择，一是左方的道路，二是右方的道路。分别是通往监狱，另一条则是通往实验室，而在下建议大家先走实验室的道路吧！到了实验室后，大家先打开地图，找出会议室(conference room)所在，向会议室(conference room)进发吧！

关掉警怖器　当大家进发会议室时，要千万小心守卫的移动啊！尽量使用黑暗位置来掩护自己的行动，有火灯的地方便利用水箭把它熄掉吧！这样我们便有更多的黑暗空间。当我们到达会议室后，可先把拿剑的家伙干掉吧！而那一位只

懂说话的家伙，可以不理，因为他完全没有攻击力啊！只会四处大叫，大家放心吧！解决这两名守卫后，我们会发现有一个总警怖装置在内，把它关掉吧！这样我们以后的路，便没有那样辛苦了。因为当守卫发现我们后，会即时开启警怖器，当开启警怖器后，我们便不能从后偷袭守卫。大家要小心啊！

闯进 LT. Hagen 办公室　　当大家关了警钟后，便闯到二楼的房间了，但小心一出门口便被守卫发现，最好等待守卫经过后，由守卫的后方走过，这样守卫便不会发现我们，这时只要玩家看着门旁的牌子便会知道 LT. Hagen 的办公室在哪里，当进入 LT. Hagen 办公室后，主角便会提醒大家做一些重要的事，这时我们便会发现 LT. Hagen 的手巾，这是我们过关的主要目标啊！大家一定要留意。当离开 LT. Hagen 办公室时，大家也要小心刚才的守卫啊！

找寻储物室密码　　大家得以 LT. Hagen 手巾时，不要太过高兴，因为我们未曾拥有开启储密室的密码，大家一定要到 Records Office 内的寻密码，因为密码是在那里，先回到二楼，在二楼的另一边便有通往 Records Office 的楼梯，再利用从守卫身上得到的锁匙，便可开启第一道门，进入后我们会看见有两度门不能打开，但只要玩家能得到一把银色钥匙(在 sheriff truart 房间内)，便能打开这度门了。打开门后，我们便知道密码了(4026)。

进入储物室　　首先我们要返回 LT. Hagen 办公室的一面，因为储物室是在这里的三楼，当大家上到三楼后，会发现有电眼在天花之上，但没有攻击力的，大家可以放心，在我们前方则是储物室了，大家只要绕过守卫，便可进入此室之内，进入后大家便会发现输入密码仪器，成功输入密码后，大门便会打开，在门内我们可看见几个监察器在内，但全是不能运作的，我们可以光明正大的走过这里啊，走过这里后，大家便可得到 Strongebox 了。但大家一定要遗下 LT. Hagen 手贴啊！(选择 LT. Hagen 手巾再按 r 便可)因为这是我们的任务目标！完成这一个任务后我们便要回到 LT. Hagen 办公室内放下 Strongebox。

逃出 SHOALSGATE STATION　　现在我们身处三楼，大家只要回到二楼的 LT. Hagen 办公室便可，跟着我们放下在储物室得到的 Strongebox。这便完成另一个任务了。现在我们只余下一个任务，逃离这里，在下提议一条最快的道路给大家吧！便是返回会议室，那里会有一度门直接到达 SHOALSGATE STATION 外。当玩家逃出后，便到下一个关卡了。

过关小秘诀　　这关主要来说，大家需要多利用黑暗位置来掩护自己，如没有黑暗地方的话，可使用水筒明把火灯熄灭，跟着由守卫的后方走过，这样便可以

安全通过,因为这关的要求实在非常过分,限制玩家 K. O 敌人的数量(5 个),对我们这些杀人狂来说,真是非常痛苦啊!另外大家需要留意的是次序,把警钟关掉> 到 LT. Hagen 办公室内拿取手巾> 在 sheriff truart 房间拿取锁匙> 到 Records Office 拿取密码> 进入储物室拿取 Strongebox 以及放下手巾> 回到 LT. Hagen 办公室内放下 strongebox> 最后逃出 SHOALSGATE STATION 便可。

第四关　杀出重围

因 Garrett 所做的事,警方派出最高军力包围他,现在 Garrett 已身处最高危机,大家能助他逃出这个危机吗?

任务目标

逃出守卫的包围,回到自己的北方家中。

来一个杀一个,来两个杀一双。

在开始时,大家会在一条楼梯之下,大家要小心头上的守卫啊!读者们如有在下的勇气的话,大可不依游戏的规则,向楼梯上的守卫发动攻击吧!但是大家要有一个心理准备,当第一个守卫死去后,便会有源源不绝的守卫攻势攻来啊!大约是

五个守卫啊(在下曾试过,一点也没有减少,便能把所有守卫干掉啊)!把这五名守卫干掉后,大家 要看一看地图及指南针,向着西北面走便没有错啊!花园内的守卫解决了大闸前的守卫后,便可开启大厦旁的门,上到顶层,大家便能看见开启大闸的打捍,拉下后,大家便能通过了。通过这里后,我们便要找一个拥有楼梯的建筑物,爬上那里后,大家便会看见花园,在花园内有一名守在桥上的守卫,我们大可以弓箭把他解决(如远方的敌人,大家把瞄准器放在其头上)。把守卫解决后,我们可在其身上得到金钱,跟着我们要再一次打开地图,找寻正确的方面继续前进吧!

为何家内有守卫　　只要依着地图,便能正确地找到自己的家啊!(为何回家也要用地图)。当我们回到家后,便会看见一名守卫在此,竟在小偷家里出现守卫,真有趣,玩家最好把他 K. O,免得引来满屋也是守卫啊!跟着到二楼自己房间之中,开启密室便能得到新任务需要用的锁匙啊!沿着地图回到游戏开始的地方,便可发现我们要通过的大闸了。利用自己所拥有的锁匙,便能打开大闸过关。

过关小秘诀　　本关没有什么特别要诀,只有一个字——杀!五个守卫也好、三个守卫也好。杀!杀!杀!但是杀人也要讲求技术,什么技术,首先处理近身的敌人要利用剑,剑讲求的是速度,不是力度。让守卫们无法招架你的快剑便可,而远程方面,大家一定要利用弓箭啊!适当的利用弓箭便能收到最大的效果啊!但大

家要谨记一件事，此关没有太多能补给的地方，每一支箭、每一滴血也是相当真贵啊！但当玩家回到自己的住所后，便能得到第一次补给，但可说是没有什么用处，因为当大家能回到自己的房间后，大多数的敌人也被 K.O。另外最后要提醒大家的是，此关有很多下水道让大家通过，此举能避开守卫，也能减少自己的损伤。妙！但很多水道也不能通过重要地方，大家自己衡量啦。

第五关

任务目标

在午夜教堂钟响前，偷听 Sheriff 的会议，每一只字也要听到，否则任务便会失败。偷取 800 元价值的东西。偷取 DEPOSIT BOX KEY，并且制作一个样版。

当完成任务后，返回前门便作完成。

人造人 N 号　在开始时玩家会在墓地的前门，我们要谨记这里，因为当我们完成任务后，是要逃往这里的。OK 现在开始进入，在下建议大家先走左路，因为右路拥有一具实力超强的机械人把守，要是我们把它激怒的话，便会追着我们不放，走向左路时，大家不要踏上石地板，因为这样是会发出声响的，守卫会依着声响来找我们啊！沿着石地皮向前走，大家会发现拥有两度门，以及一条通道，先走找门进入吧！因为这里其中一度门是不用锁匙便可打开的，当打开门后，剑吧！各位勇士，因为这时我们要面对着一大班人造人啊！首先在我们的左面拥有一名人造人先把他干掉吧！但不要打开右方的门，因为那里至少拥有五名以上的人造人。

机器守卫　把那名人造人解决后，大家便会看见，左右两面都拥有楼梯，爬上其中一条吧，打开门便出现另一条通道，内里拥有不少宝物留给大家，做小偷的我们又怎可留下这些物品在这里呢？拿下吧！跟着沿路走大家还可以得到一条 KEY，跟着便会发现秘道，通过这条秘道吧！（秘道内是拥有 100 多元的金币）。通过秘道后，大家会到了另一面。在另一面我们可得到另一条锁匙与及一把（MECHANIST MACE），大家要把这枝 MACE 留着啊！因为我们需要他来把机器守卫消灭。跟着沿路走出去，返回刚才在下叫大家不要进入的门，打开它吧！

以一敌五　当我们把这度门打开后，便会看见多个五名守卫在内，但他们都是人造人，他们的视野不是太远，大家可尝试接近他们再把他们解决，但要小心的是不要让他们逃掉，因为当他们逃后，会唤来机器守卫来把玩家 K.O，大家一定要小心。但如果那些守卫真是唤来机械守卫的话，我们可以（MECHANIST MACE）来对付它，但要谨记的是，利用（MECHANIST MACE）的话，是需要攻击两次的，小

心为上啦！

把这里的守卫完全消灭后，我们便可以在神坛上得到不少的宝物与及一条锁匙，跟着返回刚刚杀了一名人造人那边，开启门后，便可到达墓地，往墓地转左，我们便可完成第一个任务，因为这正是我们要偷听的地方，只要大家上楼梯到门前停留，便能偷听到 Sheriff 的会议。大约偷听十分钟后，大家便完成第一个任务。

制作 DEPOSIT BOX KEY　　当偷听完毕后，我们便要下楼梯回到之前解决一名守卫那里，玩家会发现一条通往下方的路，下了几层楼梯后，大家先把墙上的油灯熄掉，因为不把它熄掉的话我们会被守卫发现的，跟着便是把两名守卫解决，用弓箭吧！把这两名守卫解决后，便会看见一个地下制造机器人的中心，一直沿路走，到尽关时大家便会看见一部制作样版的仪器，首先将我们偷回来的 DEPOSIT BOX KEY 放在机器内，跟着再利用附近拥有的小刀来把样本拿去，这样我们便完成另一个任务了。

为八百元而努力　　当我们成功制作了样版后，便到了最困难的一个项目，偷取八百元以上的东西，玩家最好先巡查一片自己以到的地方有没有留下没有拿走的宝物，这时玩家应拥有大约 500－600 元的东西在怀中，跟着大家便要到一个未知的地方——地底进发了，位置是在偷听 Sheriff 会议房子的右方，只要大家沿右方一直走，便会看见两座建筑物，在它们的中央是入口，而其中一面是可通往地底的，大家进入后便能得到很多宝物了，但这个地方是充满危险的，为什么这样说，因为这里拥有两名骷髅“食蕉”在此，他们不但攻击 SPEED 快，防守力也不弱啊！在下选择了，先把其中一名打败，再利用弓箭把第二名击倒，因为他们守卫着的地方隔着一大段距离，所以大家可慢慢把他们对付，但必要做的是，熄灭墙上的油灯啊！因为这样我们才能偷袭他们啊！当我们偷取足够的宝物后，便能回到墓园的前门完成任务了。到一下个关卡。

第六关

任务目标

走进银行　　走进 HALL OF RECORD 找出真正收藏 MECHANIS RECORD 的 SAFETY－DEPOSIT BOX 号码。

从 VAULT 偷取 RECORD。走出银行便可。

走进银行　　开始时大家可往左方一直走，便会发现一条通往地下的通道，沿路直走，玩家便会发现一条楼梯通往上方，爬上楼梯后，大家便身处一间小屋之中，而在外边则拥有七名守卫，守着银行的门口，不过玩家大可躲在小屋之中，利

用弓箭把他们一一解决，跟着再走往银行门口前 LOCKPICK 便可完成第一个任务目标，走进银行内。

解决机器守卫　走进银行后，玩家先到前方的门吧！因为这里才是通往 HALL OF RECORD 的通路，而左方的门是通往 VAULT 的大家一定要记着池！当走进第一度门后，大家先把墙上的油灯熄掉吧！因为前方有一部守卫机器人把守，跟着再利用两去火箭便能把机器守卫 K. O(谨记瞄准时要向低一点瞄准因为火箭是向上走的。）玩家最好一拼把拿着弓箭的守卫解决，这便不用浪费自己的弓箭啊！

墙后拥有监察器　解决后顾之忧后，大家便可由后方的门进发到 THE GREAT HALL 那里，利用 THE GREAT HALL 右方的门，进入地图上有 TO BASEMENT 字的地方，经过那里再一直走，玩家会发现一条通往上方的门，这便是我们到 HALL OF RECORD 的路径了，大家一定不要让小机器守卫发现，虽然它们没有任何攻击力，但是他们却能开启警报器与及唤来大机械守卫啊！上楼梯后在玩家的后方会有一度门，这便是 HALL OF RECORD 室了，开启门后大家会发现一个监察器在此，用火箭把它 K. O 吧，这样下方发射暗器的仪器也会关掉，这样我们便可在左方门内找到我们所需要的记录，原来我们所需要的东西是藏在 VAULT 的 11 保险库内，这样我们便可往 VAULT 进发了。

往 VAULT 的路　当玩家找到 RECORD 后，便要返回第一层了，在第一层大家记得一个 TO BASEMENT 的地方吗？到那里吧，到地底找寻开启 VAULT 的密室，进入密室后，大家可往右方走，但要小心小机械守卫啊！因为这里拥有超过五部小机械守卫在此，另外除了超过五部小机械守卫外，还有两部大守卫在此，大家一定要小心。然而在下则建议大家有右转右便可找到开启 VAULT 的地方了，这是一非常巨型的机器，在进入前大家是会发现一个监察器的，大家如想开启大闸，便要不停的按按钮，这样便可通过了，进入后，大家可在巨大仪器内找到一个可打开的地方，打开这活门后，大家可看见门个按钮，只要大家把他们一一按下后便会内着绿灯，即是说我们已打开 VAULT 了，我们要返回地面。再一次提醒大家要小心机械守卫。

找 11 号的 VAULT 吧！　大家还记得 VAULT 的地点吗？记得的话，便知道怎样到，但不记得的读者则要看一看地图了，先返回 GUARD ROOM 那里跟着大家会看见墙后拥有一个监视器，只要大家眼明手快的话，便可通过这里，但如果比较迟钝的话，这监察器便会把大门关掉，通过大门后，在玩家右方的便是 VAULT

了,如玩家已把 BASEMENT 的巨大仪器开启的话,只要到 VAULT 的下方看一看,再按下白色的按钮,便可打 VAULT 了。在进入后,玩家可看见我们需要的 11VAULT 是在第三层,以及拥有两个监察器在此,尽量贴近墙走,监察器便不会发现到玩家,跟着乘搭电梯到第二层吧!再小心第二个监察器便可,再沿着楼梯爬上去,大家便可看见 11 号 VAULT 了,再利用我们在上一关得到的 DEPOSIT BOX KEY 开启它,便能看见我们需要的 RECORD 了。

脱出过未来　　当大家拿了 RECORD 后,便完成任务了,跟着要做的便是逃离银行,利用原先的道路大家便可以安全脱出了,当大家逃离银行后便到下一关了。

第七关　blackmail

任务目标

进入 SHERIFF 的睡房中。偷取 SHERIFF 的秘密。偷取价值 700 元的东西。逃出 SHERIFF 的房子。

越过 SHERIFF 的房间　　在开始时,大家会身处 SHERIFF 房子之旁,打开房外的窗,跳进去,大家便能到达第二间房了。跟着大家便要到另外向南方的窗子跳下去,但大家不要忘记在房间中找寻金钱,继续向南大家便会看见一度大闸,利用其右方的拉杆,便能通过第二面,当大家到了第二面时,在墙上大家会发现一条裂缝,在裂缝里面拥有一条通道,通过此通道后,大家可看见一条河,跳下去吧!向左方一直游,玩家便能越过 SHERIFF 的房间了。

剑取 METAL GEAR　　上岸后,大家会发现守卫会在岸上,把他击晕吧!便能得到锁匙。跟着大家便要跟踪一个貌似教徒的人,大家便能走进 SZHERIFF 的房间了,而在下建议大家先进入露台,之后再躲在一角之中,等在守卫经过时,把他解决。解决了两名守卫后,大家便要到厨房偷听两个仆人的谈话,接着把他们击倒便可,而男仆人的是拥有一条进入 SHERIFF 的房间锁匙与及 METAL GEAR 啊!

利用楼梯,到一个 S 字型的通道爬上第二层,这时玩家便知道 METAL GEAR 的用处了,放上 METAL GEAR 便可开启 GREAT HALL 的大门。跟着大家便要到 POOL ROOM 那里,关掉保安系统,而在 POOL ROOM 北方的是,武器房,大家可那里得到 SILVER GEAR,再利用 SILVER GEAR 返回 S 字型的道路,便可到第三层了,向北方走,大家便会很快见到 SHERIFF 睡房了。进入 SHERIFF 的睡房,拿下 BRONZE GEAR 便可完成任务,如果玩家能偷到超过 700 元的东西,便可依着

旧路逃出房子到下一关了。

第八关　Trace the courier

任务目标

追踪暗号，直至得到目的为止。找出暗号目的。

跟踪战　在开始时，玩家需要跟踪 MOSELY，只要大家不停把路上的守卫 K.O 便可以了，但当到达 MARKETPLACE 时，MOSELY 会跌下一张 LETTER，拾下这张字条，利用水箭把所有火炬熄掉便可，这样 的 GUARDS 便不会发现我们了。之后我们会看见教徒的时候，便收取他给予我们的 LETTER，跟阒他。这亦是此关卡的难度所在，因为在转角处，拥有不少的 GUARD 正在等候我们啊！尽量利用暗角位置来隐藏自己吧！如果没有暗角的话，便利用火箭把火炬熄掉，这样我们便能安全通过这里。

人造人又再出现　当大家非常开心逃过守卫的一双眼时，会发觉教徒进入了充满人造人的墓地，虽然那些人造人不会跟着他进入墓地里，这时玩家最好利用自己的身手，在那些人造人后面通过，跟着教徒进入那里，再利用地上的血迹进人地下室。最后大家便可在一个角落这中找到传送点到下一个关卡了。

第九关

任务目标

跟着地上的血迹，寻找受伤的教徒，因为它是拿着 MOSLEY 的 LETTER 啊！

找寻地图或是一此资料知道自己的所在。

两颗红宝石　开始时，大家会发觉守卫们正在自相残杀，玩家最好等待他们杀罢后动手。动手后，大家可在他们身上得到地图，跟着大家便要依着血迹的方向到小村庄了。到了小村庄后，玩家会看见有几名守卫在村庄之中，把他们——K.O 吧！！把几名守卫 K.O 后，大家便要找寻两颗红宝石，一颗会在小屋楼梯之下，而另一颗宝石则在第二间小屋之内。

大石脸　集齐两颗红宝石后，大家便可沿着血迹，到达大石脸那里，将红宝石放在石脸的眼里，石脸便会张开其大口，这时玩家便可爬入其人口。跟随血迹，玩家会看见山洞，如果玩家找不到进人的位置的话，最好利用 FLARE 来照明，便可找到通道了。但小心通道内拥有守卫啊！最好大家利用水箭熄掉墙上的火炬，这样守卫便看不见我们的存在了。

树上的小村　继续沿着血迹寻找，大家便会看见在树上拥有一个小村，爬上去后，跟着血迹大家便会看见一条冰柱，利用自己手上的剑把他打断后，便会发

现教徒已死，而VIKTORIA则在这时出现，告知玩家事实真相，当一切完结后，便能通过关卡,到下一个关卡了。

第十关

任务目标

生化人正追杀玩家，尽快走上屋顶。进入KARRA办公室以及找寻有关CETUS PROJEST的资料。偷取750元以上的东西。当所有完成后,逃到钟楼那里。

以钱为上　在开始时，一直向西走，每一座建筑物也要进入，因为大家需要偷取750元的物品啊！但谨记进入GREENHOUSE，因为内里拥有二支GAS ARROW,之后旅程我们是用得着的。当大家到了TRADER BANK后，要小心地板转出来的声音呀1再向守卫们发射MOSS ARROW吧！便可阻止他们了。跟着大家便要利用LOCKPICK去开启墙上的锁啊！当开启后，大家会发现一个拉杆，把这个拉杆拉下后，大家便能打开这里的最后防线，得到很多金钱啊！

开启六部留声机　得到金钱后，大家便要往北方露台进发，再转左便会发现一间非常可爱的小屋，在这小屋内，大家可看见ANGELWATCH啊！另外还有一个无人看管的洞可直达大楼。当大家进入大楼后，便会得到新的任务，虽要大家去开启六部留声机。首先大家找寻一条通往二楼的通道，但要小心这里拥有警卫啊！利用MOSS ARROW把他们摆平吧！再开启第一部留声机，回到井那里，利用楼梯爬上三楼，找寻一间巨大的房间（有铁地板一间），但谨记一定要远离窗子啊！很快大家便会找到第二个留声机，开启了第二部留声机后，到这层的图书馆，把守卫干掉吧，再利用那里的楼梯到第四层。

杀人游戏　到达第四层后，大家便找到第三部留声机，开启后，返回第三层找寻电梯到第到第一层去，当大家到了第一层后，便要到LARGE HALL那里开启第四部留声了。开启后，大家便要回到电梯那里到第五层。当大家到了第五层后，便会知道自己已到达那里的厨房，杀人游戏便会在这时开始，把所有人杀死后，利用GAS ARROW把守着KARRA办公室的守卫射死吧！再找出DINING ROOM所在便能开启第五部留声机子。跟着清扫这里一番吧！找寻楼梯到第六层。

留声机　到了第六层后，大家会发现一部留声机是在最远的暗角之内，在开启此留声机时一定要小心，因为这里有相当的危险啊！开启后，大家会看见公主啊！跟踪她到楼梯，再把她击下，这样我们便能得到她身上的KEY了。利用这条锁匙，大家便能进入KARRA的办公室了。按下红色的按钮，大家便能看见一个SCROLL,拿走这个SCROLL吧！再走向电梯那里，沿着进入的道路离开吧！这样

便能完成此关卡。

第十一关

任务目标

绑架 CACADOR 与及回到自己的艇上。找出 LOTUS。

在 MASTER BUILDER 那里得知最新的情报　游戏开始时，我们应先到南方阻止 CETUS 这个行动，当大家听了 AMICUCS 后，便即时出现把他们 K.O。跟着进入 AMICUS 后方的舱口，我们便能进入小艇之中，这里藏着一本 NOTEBOOK，大家看清楚后，便要往北方的 BEDROOM 调查所有的东西。跟着再进入潜水艇，往船尾到货仓那里，最后大家需要到仓库的引擎室，打开甲板游出潜艇外，当完成所有任务后，玩家回到潜艇中，便能完成此关，到下一个关卡了。

第十二关　Kidnap

任务目标

绑架 CACADOR 以及安全地送他离开。

在开始时，大家要留意一些类似开头制的物体在墙上以及地板上，当大家找到正确的开关制后，便能打开一度秘密的门，利用窗口爬入，逃过右方的哨站，再把那里哨站的 GUARD 全部打晕便可。跟着大家要清扫所有房间与及守卫，若大家希望找寻一些 GAS ARROW 的话，可到办公室那里找一找啊！而 CAVADOR 是在那里呢！是在房间的下层，带走了 CAVADOR 后，大家便可利用拉杆，打开一条到矿场的道路。当大家进入矿场后，会发现，那里拥有相当兵力在此，如果大家拥有相当实力的话，大可冲出去，与他们来一次混战啊！解决了那里的 GUARD 后，大家便可入 SITE 6 过关了。

第十三关

任务目标

找出秘道。找出 mechanis 交予 Gervaisius 的信件。逃出房子便可。停留黑暗之中。

此关卡最特别的地方是，玩家不能利用棍来把敌人打晕与及把敌人杀掉，为一可以做的是，不让守卫们看见你，但是只要大家看一看任务目标的便能了解，此关卡一点也不难，只要大家能找到秘道便可。不断留意一些细小以及四方型的东西吧！这便是开启秘道的按钮了。当大家开启了秘道之后，便进入天井，向北走，保持停留在黑暗的地方，发现守卫时，便利用 NOISEMAKER ARROW 分散守卫的注意力便可，以这段空挡时间，来把那里的门 LOCKPICK 走进去。

为何那么多暗门　到了露台后，大家全会发现有很多房间在这里，到 BALLROOM 吧！偷听那里正在会议守卫的说话，当偷听完毕后，记得拿走在工具箱内的 CUCKOO 啊！得到 CUCKOO 后，大家便要到图书馆了。而图书馆是在东南方第二间便是了，但走进图书馆是需要利用秘密通道的。当大家进入图书馆后，会发现有四本书是可以移动的，一本在桌上，其余三本则在书架上，看毕四本书后，大家便能开启秘门，进入秘门爬上第二层的图书馆后，到 M 部门吧！我们便会发现 mechanis 交予 Gervaisius 的信件了。跟着再回到图书馆的第一层，到东北方角位上，利用 CUCKOO 放在钟上，便能打开另一度暗门，由此们离开，便能过关。

第十四关

任务目标

偷取先知面具。偷取 1400 元东西或以上。阅读 KARRAS 给 GERVAISIUS 的信。离开大屋。

箭　在任务开始之前，大家谨记购买足够的 VINE ARROWS、MOSS ARROW 与及 WATER ARROW，尤是 VINE ARROW，因为此关非常需要 VINE ARROW 来作爆破敌人之用。正式开始时，大家首先找寻秘道，因为这是一条最容易通往 BEDROOM 的道路啊！跟着大家要通往上一关已曾到过的 CLOCK 那里，利用它来开启秘道爬往第三层便可。

GALLERY ROOMS　当大家进入了第三层后，便要利用 VINE ARROW 来越过大闸，但小心这里拥有不少的守卫。通过这里后，大家便要找寻 GALLERY ROOMS 了，只要到达了 GALLERY ROOMS 玩家便能找到 mask 所在。但要小心的是，站在滕上吧！因为地板是会下堕的啊！偷取了 MASK 后，大家便要利用橡来进入三楼门厅。当守卫离开后，跳下去，把他 K. O，跟着把西面的书房清扫一番，跟着回到橡上，向北方走，玩家便会找到 DISPLAY ROOM 在西北角，我们会在这里找到需要用的东西，把这东西拿走后，大家便可沿着进来的路线脱出了，如果大家看见守卫的话，便利用 noisemaker arrow 分散他们注意力便可。当走出前门后，便能过关。

第十五关　SABOTAGE AT SOULFFORGE

任务目标

了解操作(GUIDING BEACON)。不让 KARRAS 发现。引爆教堂前离开此地

此关卡可说是全游戏最长以及最困难的关卡，大家需要利用 100% 战斗力来冲过啊！

开始时，玩家发现 KARRAS 不断在广播，而正好被我们佑道这里拥有三个不同的工厂，每一个工厂也拥有为数不少的机械人。第一个要点是，我们需要到 PLANS ROOM 那里，位置是在东方的一面，拿走一个放在那里的 SCROLL 与及 KEY 去开启所有的柜。跟着把放在柜里的 SCROLL 一同去，完成清扫后，把其余两个储物室与及矿洞的东西拿走后，便朝着东边方向走吧！那里便是工厂 E 区。跟着我们便要到 D 区在，在这里的西面，玩家可利用 MINES 来把前方的哨站封闭，跟着便可进入，在进入后，大家发现这里拥有两部机械人，是被主电脑控制的，而平台上是拥有一部电梯是靠近机械人的，所以我们先利用弓箭射向电梯上的按钮，开启电梯，跟着便爬向电梯那里，跟着玩家便能到达主控制室了。那了主控制室后，大家便能到 GUIDING BEACON，拿着 GUIDING BEACON 到北方的机器那里，拉动板手，便可打开 BAY E 的门。这时只要大家进入 BAR E 的门便可欣赏爆机画面了。

后记

游戏虽然打着小偷的旗号来进行游戏，但在下发觉，只要大家按老鼠的速度能比平常按的时候快，便可连续出剑，另外只要配合守卫出剑时间，亦可无敌于天下，所以在下小偷还有改善的地方，希望游戏公司能把《THEIF》改善改善啦。到《THEIF III》的时候能有更出色的表现。

三国伏魔

现在进入三国时代。

一觉醒来，古风（以下用第一人称）发现自己并没有死，这时庞德公进来说我身负重任，并让我拜他为师，经过三叩九拜，我正式成为庞德公的入室弟子。

一天，师父让我下山买酒，并告我有什么问题可以问大师兄。与大师兄交谈得知一些基本技能（也可以看"锦囊"）。之后可和他过招，最好多练练级，以后就没有这样得机会了。与他过招不必费血，只是没有钱拿，但为了以后还是费些时间吧，否则，以后会被敌人扁得很惨的。

较量了一阵后，想起师父还在等着酒喝，赶紧下山到了酒馆，看见一壮汉正在与店主争执，原来是一吃白食的，只见壮汉给了店主一拳后扬长而去，我正想照方抓药，省下师父给的买酒钱，却来了个书生买酒，发现钱丢了，被店主一统奚落（软的欺负，硬的怕），正在我想出头时，孔明出来解了围。买了酒后回去交给师父，被告知转天有任务。第二天师父叫我去取"木心"。我上山到一洞中杀退木人，在一宝箱中得到木心，交给师父。师父说我已修炼的可以了，让我下山完成救国救民的重任——找齐七块宝石，消灭妖魔（DARKSTONE？）。

第二天，发现师父不见了，在桌子上找到一纸条，原来师父以先去北海了。下山来到镇子上，在酒馆休息了一下，出来后在地上捡到一包，刚想翻翻，孔明出现了，要去了包裹（是不是冒领），并请我去喝酒（这还差不多）。酒宴中我发现孔明有一块宝石，我向他借用，并说明重要性，没想倒孔明十分小家子气，舍不得宝石，嘴里却说下次见面再给我。算了，反正知道在你小子手里，以后再说，现在还是找师父要紧。

坐船来到许昌，在街上，看见一乞丐，跟前还站着一人正假惺惺的感慨，我奚落他是东郭先生假慈悲。交谈中，得知此人原来是刘备（织席贩履小儿、长耳贼……）。为了掩盖自己，刘备赶紧给了乞丐 10 两银子，还邀请我去他家喝酒（糖衣炮弹）。

在刘备家正谈的起劲，忽然有人禀报曹操来到，之后竟然与刘备、曹操一起煮酒论英雄，喝的正兴起却被关张二人打断，只好告辞。

在城中一民房中探听得城外有匪人出没，在城郊遇到男女二人被两匪徒劫道，本大虾焉能不管，言语不和动起手来，之前没练级得朋友恐怕不好过了吧。打跑匪徒问二人为何来此荒郊，二人却似乎有难言之隐，算了本大虾不强人所难，也不追问了。

一路无话，这一天来到宛城（城外有一宝箱，内有吹雪剑）。一进城，被一人撞了一下，这人一再道歉，我也没理会。到饭店吃完饭，刚想买单，却发现钱被盗了（呜呜，我的银子）。可恶的小二，竟诬陷我是吃白食的，我正要一不做，二不休，抬腿就走，小二向我诉苦，本大虾吃软不吃硬，于是，答应和他去见官。

公堂上，可恶的太守不听我的解释，要打我 50 杀威棒，眼看就要吃苦，爱琳出现，就是之前救的那名女子，原来她是太守的侄女，帮我解了围。太守判我给饭馆打三天工，老板竟要本大虾种菜，真是“大菜小用”。

不想，我竟在菜园中发现几根人骨，难道只是黑店，可又不象。于是我去找老板谈谈，看他怎么说。与老板交谈得知，原来他是受了人家的钱财，替人隐瞒误杀的事，与我无关，不过正好借此机会躲过做工还钱，还敲了老板 50 两银子。

从北面出城，遇到孟览和爱琳，听到太守不同意二人的婚事，给两人出了个主意（什么主意我也不知道）接着向前走，遇到一鬼魂，原来是饭馆里的冤死鬼，它求我把它的尸骨葬在落风坡的祖坟里，我助鬼为乐，答应了它。

回到市集，打算买个麻袋，却找不到杂货店，最后竟在药店里买了一条（？？？）。接着回到饭馆取回尸骨（用锤子砸碎）。出城南，来到“贞子之墓”安葬尸骨得召唤兽“贞子”。

继续赶路，在城外又遇到孟爱二人，得知二人按我的计策已得到太守的同意，原来是孟览冒充孟获的亲戚。经过一座城镇，发现城中正在征兵，原来曹操正率大军要攻打这里。我也被强迫当了兵。闲聊中发觉我这是送死，为了我身负的重任，只好做一次逃兵。

向北走来到城门，被守门兵发觉了我的意图，押到了将军面前，本以为这回死定了，谁知将军竟是熟人含星。经解释，含星告诉我去北面的“无崖”找她。

在崖上遇见正在练功的赵云，言语不和打了起来。打退赵云后，告诉含星经过，并在含星身上找到一枚宝石，向她索取，含星却让我用崖边的花来交换。摘花时，不小心落入崖中。顺着阶梯进人断崖密道，遇到黏土大仙被它强行留下，我可是有重要任务的，只好打败它再上路，打败它后得黏土怪。

在密室中学得飞天术，出密道使用飞天术，不想，却掉入谷底。幸好被一少女

救起，交谈中得知她竟是貂禅（漂亮 mm），以拜华佗为师。为了感谢华佗得救命之恩，我答应为他去采药。采药回来，华佗竟然拿我试药，还一时疏忽使我减寿十年，为了补偿我，华佗赠予我青囊书。

再次与貂禅交谈，并想借她得宝石，结果又一次被拒绝，又一个小气鬼。

离开时，没想到貂禅（现在得霜月）要求我带她一起离开（haha......）。二人一路向西，我突然看见在偷我钱的贼，怎能放过他。击败小偷，取回赃物，不但有我丢失的钱，还赚了一票 haha。

经过一沙场，探听到刘备被曹操击败。到达古城，得知含星在卧牛山，本想去找她，但被关羽误会，只好随关羽去接刘备。

途经关家庄，关定联络刘备与我们在冀洲的酒馆见面。在刘备处遇见赵云，口角之后，赵云加入，一起去卧牛山。

来到卧牛山，得知山寨被人占了，含星也落入敌手。进寨一看，敌人竟然是黄耀和孟览，说服二人加入刘备的军队，救回含星，并得到含星和赵云的宝石。

从路人那探听到三无山庄的三兄弟知道我们想知道的一切，于是向东直奔山庄。在山庄中得知三兄弟原来是为了治疗三弟的伤才骗人钱财，于是答应治疗老三的伤。到庄后的凤凰岭遇左慈，答应用无腹鱼还解药。到东北的村中取得渔杆，在溪边钓得鱼后回到凤凰岭。可恶的左慈竟然又让我去天机阁取八卦图，为了解药只好答应他。

途径陈家村，杀退两匪徒。来到天机阁，与方丈谈话得知八卦图已丢失，在郊外找到，回凤凰岭，把八卦图交予左慈，谈话间觉得此事有诈，决定回三义庄弄明白。

谁知我竟然让三兄弟骗了，教训了他们后，回到陈家村，发现霜月被人抓走了。向东到莲花池，从于吉手中救回霜月。

为了让霜月养伤，在村中住了一天。转天为调查曹操南下的目的，我们向埠口出发。在茶馆里探听到乱葬冈有吃人的怪兽，大家决定为民除害。

向北来到乱葬冈，发现司马懿就是人们传言的怪兽，最没想到的是，他竟是含星的 GG。

回到埠口，坐船来到江东，这时司马懿已经在曹军中做了官，我等被请入帐中。与司马懿言语不和争吵起来，正要动手，有人急报：曹操忽然得了暴病，为了救人我们不得不在军中住了下来。

这一日，我闲得实在难受，与大家到街上溜溜，遇见一老太太（左慈）完成任务

后得轩辕剑。

回到军营，华佗已来到，并诊断出曹操得病因是有人用巫术造成的，并决定用开颅手术来医治。正要做手术，太平道士张角晋见，并用一通鬼话骗取了司马懿的信任，而我们则被哄了出来。

继续向北海前进，路遇正要取江东的孔明，于是结伴而行。主意，在村子的东北角有一小二，答对他的问题可得武斗神，答案是：CPGL 是电脑游戏玩家联盟得意思。

半路上从刺客手中救得受伤的孙策，并要在 99 秒中送他回家，不过不用担心，离得很近。

为了救治孙策，我们需要采到闪灵草和圣丹。在闪灵族（从救孙策地方的另一个路口到达）中得知，闪灵草生长的地方被一条大蛇占据。收复大蛇得闪灵草后，从长老的口中探听到圣丹在天庙的菩提僧手中。取得圣丹，从菩提僧得徒弟多达口里听到吕布已死消息，霜月昏倒，幸得老和尚一通开导，才又振作了起来。于是大家赶回扬州。

医治好孙策，并从他那里得到宝石。在孙策府外又得到霜月的宝石。我与孔明商定保护他直到谈判结束。

六日后，谈判成功结束后，孙策设宴，谁知酒宴中孙策被刺客刺杀（我的工夫白费了）。一路一路追踪，追到一口井边，发现一密道。顺着密道，追到刺客，击败他后，刺客用化骨水自杀。回到孙府，得知孙策已死，孙权决定孙刘联合抗曹（总觉得想孔明的计策）。

与孔明道别后，一路奔波，终于到了北海。在小镇中遇到玄机道士，被骗到张角那里。从张角口中得知，我原为看守张角的天神，因错放了张角而被罚下人间追回镇压张角的宝石，而庞德公就是左慈。击败张角，全局终。

几点心得：在游戏中，不必练很多武功，因为攻击力与武功等级有关，频繁更换会使攻击力下降。战斗中应多使用召唤兽，我经常用三四个武斗神就可将关底的 boss 搞定，无须自己动手。总觉得好象并没有完似的，希望尽快出续集，听说通关存档可用在后作里，进入隐含情节。

春秋英雄传

前　言　春秋战国时期，群雄鼎立，互不相让。神州大地烽烟起，花落谁家未可知。人道："乱世出英雄"，各方豪杰纷纷登场，一幕幕波诡云谲的大戏陆续上演。天道有常，共分五族——人、鬼、妖、神、仙。为了争夺各自的利益，各族也都派出诸多高手，令这个乱世增加了纠缠不清的变数。

宁小白，剑客，黑道袍哥旗下一员；易怀沙，妖族杀手，身负血海深仇；晴楚儿，孤女，神族，不停追寻生命的意义。就象落落流年中一次诧异的回眸，三个不同的命运无声息相逢，激越起烁目的火花，将这冷酷凶险的暗夜劈裂开了……

宁小白篇

第一章 秦国死牢　宁小白睁开双眼，发现自己正呆在一片阴暗潮湿的环境里面，壁上斜插着两支幽绿的火把。原来，这里是秦国的死囚牢，而小白已丧失了记忆。正在他懵懵懂懂之间，一阵鬼哭狼嚎从四面八方涌来，狱卒们全都仓皇逃命去了。宁小白捡起狱卒掉落的钥匙，打开牢门，摸索着出去的路。这时，一大帮鬼族的杀手突然出现，向他遽下辣手。好不容易冲出重围，体力几乎透支，又有一伙幽灵杀来。危急关头，一名武夫持刀赶至，救了小白。此人是燕国叛将魏双禽，决意护送小白脱离险境，但必须先与他找到巫族的游幻北。二人一直向地牢的东北方向走，发现了游幻北，可他已不认识魏双禽。宁、魏保护游幻北杀向牢外，不斜途中正遇监狱官蒙田独斗群鬼，救下蒙田，与他同去寻找三名失陷在牢内的重犯。三名犯人在中部的一间小房内，众人一番厮杀，终于在东北角找到出口。不巧，蒙田发现宁小白等人也是死囚，不让他们逃走。打败蒙田后，本关结束。

第二章 荒原幽灵　小白与魏双禽、游幻北一同上路，去找游幻北的师傅师雨。途中，经过一个空无人烟的村庄，一股鬼气扑面而来。这时，一村民大声呼救，三人急速赶去，却陷入了敌人的陷阱。杀死大量亡灵之后，救出了被胁迫的村民。接下来，必须去西南角破坏被亡灵占据的腥水井，半路上，遇到阴阳法师和聚贤庄主，补充了一些装备。费尽周折，总算在东北角找到了师雨的故居，里面却空空如也。 游幻北关心则乱，以为师父已被鬼族杀害，宁小白看到室内并无打斗痕迹，且积尘甚多，料想师雨已离开数月。正当此时，传来少女的呼救声，游幻北激动万分，

大叫："采阑、采阑！"小白蓦然回首，只见一位白衣女子，恰似清莲出水，不觉恍惚。除掉采阑身边的大批恶鬼之后，她却凭空消失了…… 继续南下，遇上一个村民，请求诸人消灭南方恶鬼，并赠送礼物。 到达井边边，消灭亡灵，魏双禽离队。

第三章　　余中宁小白得知鬼族将大举进发舞阳城，不由心急如焚。突遇大量鬼族士兵、小白与游幻北浴血奋战，歼来群鬼，继续赶路。当二人来到一个村庄时，他们告诉村民说，会有许多亡灵杀到，必须赶紧逃命，但顽固的老乡们根本不信。无奈之下，游幻北急匆匆赶到北面的村庄送信，孰料一去难返。 好不容易找到游戏幻北，急赴舞阳城，在城门处见到赵将军。赵将军不信二人良言，坚决不许人城，没办法，只好在亡灵进攻前杀掉赵将军，夺取舞阳城。这时，另一位女主角——小宛——悄然出现，在众人的注目礼中加入了小白的队伍。 接下来，该去寻找朱亥了！朱亥被囚禁在一眼水井之中，这位赳赳武夫竟屈居于此，真是令人扼腕叹息！好，舞阳城终于保住，百姓得救了。

第四章　　为救苍生，宁小白与众兄弟连夜起程，向铁骑关进发。铁骑关前，早有无数亡灵恭候多时。一番血战后，小白、小宛均大有长进，正式步入一流高手行列，只是从聚贤庄主那里招募而来的九曜神、剑客等随从不幸阵亡。突出重围，顺利到达漳陵石矿。侥幸侥幸！

第五章　　为了得到更多的消息，众人决定冒险进人前方敌营。宁小白的热血与仗义使小宛更加倾心。半路上，涌出来一小队敌兵，这对如今的英雄们当然不在话下。消灭他们后，来到兵营。形势突变！必须尽快找到食尸兽，否则大家将大祸临头。在地图左下方终于发现了食尸兽，万万没想到，战胜它后，发现那竟是采阑！ 寻找矿坑中心，离开采阑处并不算远。只是很不巧，大秦名将白起(坑杀赵国四十万降卒的那位杀人魔王)正驻守在此地。少不得又是一场恶斗，还好朱亥和一老人适时出现，终于打败了白起，可惜，那位老先生却战死了……历史，将永远记住这些无名英雄。可惜白起却逃走了。 再无大的阻碍，顺利到达传送点。

第六章　　战局变迁，英雄们向燕国出发。在燕国边境，正遇魏双禽同群鬼厮杀，以宁小白之重情重义，自不能袖手旁观。杀光魏双禽身边的敌人，老友重逢，分外亲热。 这时，燕国君主——太子丹忽然现身，交谈后，太子丹离去。燕兵围剿魏双禽，又是一番砍瓜切菜般的杀戮，肃清余敌后，向宁小白的旧居——袍哥分舵前进。 袍哥分舵位于一叶荒岛之上，而阴魂不散的白起，已在此处布下了天罗地网。奋起还击，战败白起。真是人生何处不相逢，小白居然在村子里遇见了采阑！……当然，还有令人不爽的游幻北那厮。采阑风采依旧，只是略见清减，叫人如何

不泪垂！ 这一关真是“福有双至”。往西北而行，即可找到“隐秘山庄”，一大堆好朋友都聚集在这里，他们是：小宛、朱亥和魏双禽。并且“龙之心”也在这里，收获浩大哟！

第七章 在这一关，最重要的任务就是找到三种草药：杜衡香、阑葛、燕燕。小白救人心切，一路风驰电掣，即使路上遇见个把敌人也是能躲就躲，能避就避。在东南方向，遭遇黄巾力士，战而胜之，夺得杜衡香；再往西走，找到柏舟谷，击败此人，抢来阑葛；再往北，竟有一名不知天高地厚的土匪头子拦路打劫，小白一时气愤，出剑杀之，继续朝北走，果然找到了燕燕。 再到黑风镇就简单多了，一路杀将过去即可。

第八章 宁小白单枪匹马直奔祭天台，真不愧“祭天”二字，果然关障重重，但最难以应付的决非武力拼杀，而是拦路的四把金锁。按照“1234”的密码将它们破坏之后，就可以抵达祭天台了。真是“冤家路窄”，祭天台上，又遇见了秦将白起。这次可决不能放过他了，宁小白新仇旧恨一起涌上心头，只三下五除二便宰掉了这个手下败将(历史被彻底改写了)。 朝西北走，找到出口。正遇魏双禽，小宛等一干人，小白走上前去……

第九章 小白心系采阑，却必须先打破梦障，迟则无法脱身。此时的小白已远非昔日吴下阿蒙，但英雄梦的步步实现并不能找回内心平静如水的感受，也许，作任何事都是要有代价的吧。走上祭天台，才发现，与师雨的一战已是不可避免，而这个敌人却是采阑的嫡亲祖父。 往南找到师雨，一切均真相大白。 从传送点往南，忽听到一声少女的呼叫。宁小白急忙赶去，才发现身边采阑竟是假的！要救真正的采阑，就必须消灭黑白无常。当那两个无常倒在剑下时，天岂无情？——采阑出现了！心和心的交融再也不要延宕了。采阑加入小白的队伍，共同去迎接挑战。 向东的路上，遇到一个武状元，三人传送到西边的陆地。再朝北走，发现又一个武状元和三伙官兵，正寻找失踪的村民。此处出口甚为难找，找到即可过关。

第十章 宁小白、采阑、游幻北结伴进攻祭天台。祭天台乃师雨所造孽障，共分西南、西北、东北、东南四个，三位英雄用计将前三个彻底破坏，并由游幻北将采阑和小白传送上最后一个祭天台。 祭天台上，布下了师雨所设的法障，决然无法突破。危急关头，采阑献出自己的生命，破解了师雨的法力。战斗终于结束。小白眼睁睁的看着心爱的女子永远从身边消逝，怎能不肝肠寸断……可是人生就是这样，有聚就有散，爱情的故事，都常以悲剧结尾。 擦干眼泪，宁小白又踏上了新的征途，毕竟，这个纷乱的年代里，还有许多事等他去做。

易怀沙篇

第一章 鸠之渴　　青草地上，孤坟茕立。西风漠漠吹来，坟边，一名白发三千丈的男子低头不语。纷扬飘气的银发中，是一张冷峻苍茫的脸，一双杀气和哀伤交织的眸子。易怀沙，混合了妖族和人族的血统，却不被任何一方接受，而唯一的亲人——他的养父，也在刚刚结束的一场种族仇杀中身亡了。血债血偿！易怀沙攥紧刀柄，踏上了复仇之路。 要报仇，就必须拥有一大队能征善战的人马。所以，易怀沙只好前往妖族第二大部落——蓝鸟羽部落——请求援助。另一边，他的一举一动都被探子报告给了族长大巫。族中的一位小兄弟——灵豆，执意与他同去，易怀沙拗不过他，无奈答应。灵豆虽然不是易怀沙的亲兄弟，但两人的感情非常深厚，他的武功不错，只是比较迟钝，今后少不得是个累赘。 朝南走，经过几次有惊无险的战斗后，到达蓝鸟羽，只见一位美丽的少女，正被一帮心怀歹意的盗匪追杀。易怀沙义愤填膺，出手相救，杀散了众匪徒。哈！真太巧了，这位少女原来是蓝鸟羽部族族长之女，名叫弩凰。当然，也是一位不可多得的美女……自然也对易怀沙萌生了情愫……这样一来，借兵一事就不会再有问题了吧？错了！ 族长不愿借兵，易怀沙失望而去。

第二章 盗王之王　　正在绝望时，大巫出现了。易怀沙告诉他，有一个绝妙的方法，可以令势单力薄的妖族崛起于乱世。那就是，盗取吴国名剑“湛卢”，献给短视的楚怀王，挑拨吴、楚两国的战争，使他们自相残杀。大巫说，仇恨是一种心毒，他不会让一个人快乐。但还是指点易怀沙，欲盗宝剑，须找盗跖帮助。 向西北方向走，途中正遇一群强盗拌路打劫，将他们全部杀死后继续走下去，就会看到一名匪首，原来他就是春秋时期臭名昭著的坏蛋、“盗王之五”盗跖。不过，在这一次，却是易怀沙有求于他，作为交换，必须交纳五千金给这个贪得无厌的家伙。易怀沙一介武夫，闯天下也只是刚刚开始，哪里有这么多钱？ 迫于无奈，易怀沙只好四处打劫，哦，说准确些，应该叫做行侠仗义，消灭了许多匪徒，终于凑足了金子。当然，这一番东打西杀，老易的功力更是突飞猛进，一日千里。取得五千金，交给盗跖，此人要价虽狠，倒是一诺千金，答应帮忙。

第三章 霜刃之魂　　魔令牌！到哪里去找？没有它，就进不了剑池。易怀沙风尘仆仆望东而行，纲尽周折，到达昭月城。城主伍子胥全家均惨死于楚王刀下，心怀刻骨仇恨，在易怀沙鼓动之下，因私忘公，将魔令牌交给了他。“剑池”是吴王所筑的藏珍之所，尽收天下利器。在那里，藏有一柄耀日月、动鬼神的名剑——湛卢，乃吴王的最爱。为得此宝，易怀沙一行马不信蹄而往。路上遇到拦路者，一气杀

之。好不容易来到剑池，还须破解一个机关才能进入，好在此事不难，找到机关后破之，进入剑池。 湛卢之侧，暗藏一个敌人，即所谓“霜丸之魂”，亦妖亦鬼，极难应付，但只要打败他，就可以得到神器湛卢了（当然，这些都离不开盗跖的偷天之计）。在这里，魔令牌当有大用。不过，用完之后还必须将令牌还给伍子胥，原路返回即可。 接下来，要找一个叫做“风胡子”的人。易怀沙果然精明，来回一转后，发现一个传送点，立刻就到了外面，不远处，正是风胡子。

第四章 反噬 白虎牙部队危急待救，易怀沙仗义驰援。在向西北进发的途中，巧遇“天下第一神箭手”养由基。英雄相见，自然惺惺相惜，依依惜别之后，易怀沙继续前进。无巧不成书，前方闪出一个飘飘倩影，近看竟是好久不见的弩凰。弩凰暗恋易怀沙，欲与他同行，但老易身负血海深仇，尚未得报，兼之身世之谜未解，故装酷不允。弩凰一气之下再次离开。易怀沙救下几名白虎牙战士，从他们口中得知，尚有一位重要人物被困。向下方走，只见一群人类战士正围攻一名老者，易怀沙痛下杀手除掉他们（请勿见怪，对老易来说，人族和鬼族都无甚区别），救了老者。此人正是白虎牙族的族长，但终因伤势过，重而亡。临死前，族长请易怀沙搭救失陷在神秘谷的白虎牙部队。在去神秘谷的路上，再次遇见弩凰、养由基和狼穿甲等人，一伙强盗正同他们恶斗，而强盗的首领，赫然竟是盗跖。 群雄合力击败盗跖。神秘谷就在眼前。围攻神秘谷的乃是大将碧瞳。恰在危急时刻，宁小白——同一时代的侠义人物率众现身，神箭手养由基欣然加入小白的队，诸豪杰同战碧瞳。打败碧瞳后，群雄找到秘道口，由此处撤退。弩凰负气出走。

第五章 勇者无敌 弩凰出走蓬莱仙岛，外冷内热的易怀沙只好设法抢先赶到蓬莱。蓬莱岛是神族禁地，殊难到达。一路上，易怀沙逢人宰人、逢神杀神，日益残酷无情。要在乱世中立稳脚跟，以杀止杀也许才是唯一的办法，这名白发三千丈的孤傲男子，真的以为敌人的鲜血能抚平内心的创伤吗？他的力量一天天强大起来，甚至连无法无天的二郎神都被他击败，可这又如何呢？ 战胜二郎神后，向西疾行，来到蓬莱仙岛。在岛上，遭遇金光圣母，费尽九牛二虎之力，堪堪将她击倒，得到了禁咒符。这时，弩凰赶来，终于加入队伍。 然后，必须想办法回到出发地点。即可过关。

第六章 妖之狂 易怀沙和弩凰，有情人终于冰释前嫌。然而时局纷乱，不容儿女情长，敌军摆下一座四象阵，怎生破解？擒贼先擒王，四象阵阵主原来是老对头二郎神，不用犹豫了，只要打败他，即可破解四象阵。 下一个目标是攻破方丈。对已得美人襄助的易怀沙来说，这一点并不难做到。如果能战胜城主，并杀光

所有敌人的话，还可以得到“龙之心”！这个宝贝的作用，在宁小白的冒险经历中已有所提及了。

第七章 哭泣杀神　　弩凰走后，易怀沙也匆匆向蓝鸟羽部落进发。路上遇到妖兽埋伏，一番苦战后将他们消灭，继续向西走。此时看到弩凰正与一大队敌人搏杀，老易立刻上前襄助，击退残敌。赶到半路时，才知道事情真相，原来是部落内部发生了叛乱，长老会的长老们欲推翻族长（弩凰的父亲）的统治自立为王，已将族长赶出了部落，还派兵追杀。易怀沙率众攻打长老会，一辆大斧威力惊天，再加上魔法的使用，简直是当者披靡，杀得血流成河。正好撞见第三、四、五号长老并打败了他们。往南走，不远处即可找到蓝鸟羽族长。还好，这次总算赶上了！

第八章 困兽　　从族长口中得知，现在蓝鸟羽已被异族占领，众人急速前进，又遇见一名本族战士前来报信。军情紧急，不容耽搁。路上又遇到碧瞳，与他同行的人叫子格。与两人交谈后，英雄们改道向北，找到被鬼族施了魔法的恶泉，迎战白无常。白无常果然不同凡响，法力很强大，要打败他还是比较费劲的。终于歼灭了白无常，队伍中的英雄们都得到了极佳的锻炼。继续赶路，回到蓝鸟羽部族。英雄会聚会总是一件令人兴奋的事情——宁小白也按时赶到了。大战一触即发，更加激动人心的情节就要步步展开了！

第九章 悲兽　　蓝鸟羽圣殿发生重大事变！路上，看到碧瞳经过，还是绕道走吧，不要在不必要的时候消耗自己的力量。去圣殿的路是很难找的，如果只凭自己绕来绕去，可能几天都找不到。还好，在圣殿附近抓住了一个族人，易怀沙逼其带路，进入圣殿。进入圣殿，却不见了暗中操纵一切的大巫。正在这时，涌出现一大帮族人，纷纷指丽易怀沙为内奸，是他把外敌引了进来。饶是以易怀沙的冷僻孤傲，也难以不放在心上。可是，又怎能辩解呢？空有满腔豪气、震世奇功、千斤巨斧，却难敌这“众口铄金，积毁销骨”。此时，只有大巫能为易怀沙洗清冤屈了。在内堂找到了大巫，这位一贯慈祥的老者竟脸色一变，要杀死易怀沙。正在这关键时刻，宁小白出现了。他胸有成竹的揭穿了大巫的阴谋。群雄一片哗然，欲杀大巫泄气，不料大巫已经悄然消失了。这时，大批的敌人潮水般涌来，大家同仇敌忾，全力抵抗。直杀到眼都红了、终于将他们一举消灭。其中，最难对付的还是碧瞳。

第十章 白发孤心　　返回灰狼耳。那块偏僻而静谧的土地，如今已是烽火连天。无数死灵、人类和妖族的战士正胡乱攻击，喊杀声、惨叫声交织在一起，鲜血染红了曾经清澈的河流。走在故乡的小路上，生性嗜杀的易怀沙已无心恋战，直到现在他才忽然明白，战争其实并不是解决问题的正确方法，仇恨也并不能代表一

切。他心中忽然泛上一阵冲动,很想回养父的墓上去祭拜一番……也许,以后再也没有机会了。宁小白走了,他已不忍心再杀戮下去,这是天性使然。而易怀沙还是继续他自己的路。养父墓前。墓地被大巫派人掘开了。易怀沙伤心欲绝,发誓找大巫算帐。在西南方向找到大巫,易怀沙二话不说,举斧便砍。大巫勉力支撑了几招,便仓皇逃走了。易怀沙杀上返魂峰,返坛峰上,大巫迎风而立,岿然如山。二人各施绝学,展开恶战,片刻即分胜败生死。大巫颓然倒地,于临死前说出了真相……莫非,这就是命运?

晴楚儿篇

第一章大地之眼 绿树殷殷、泉水潺潺。一道金光闪过,天空爆响一穿惊雷。硕大的一枚光球从清泉之中,光球的正中央端坐一名如莲花般的少女。少女的样貌约莫在十八九岁,一张清丽绝伦的脸庞闪烁着圣洁的光辉,双眸却稚嫩而迷茫——晴楚儿,仅仅出生两年的神族宠儿,象冬天的初雪一样纯洁,即将踏入江湖,寻找生命的意义。这时,天空中传来一个苍老的声音;"生命产东重要,精神才有意义。你现在要去的地方,充满了肮脏和选手卑鄙。千万不要相信任何人,唯一信得过的是你自己。去寻找大地之眼吧,它能看穿一切。"可是,这所谓的"大地之眼"是何方神圣呢?只能找找看了……向下走了几步,一块大石后突然涌出大队敌人,不分青红皂白就杀了过来。晴楚儿大惊之下,转身便逃,不料竟有一名人类战士追袭而至。晴楚儿无奈,施出法术,一招毙敌。这是楚儿第一次杀人,从此后,这位纤纤女子将在此乱世掀起涛骇浪!返回身,歼灭所有敌人,继续南行。世事险恶,不久又有几个匪徒扑来,意欲劫色。正待杀之,只听后面一声怒喝,冲出来一名青年侠士,仗剑杀人敌群,救了晴楚儿。此人姓商名一飞。倒也是条汉子,与他同行吧! 继续前行,只见一帮土匪正莫名其妙的自相残杀。先坐山观虎头,等差不多时便拿他们练练功就是,消灭残敌,到达山脚小村,商一飞借故离去(实情恐怕是被晴楚儿的能力吓坏了,识趣溜走)。不远处即可找到"大地之眼"原来是个妖怪,简称地眼,拥有无上内力。地眼加入。

第二章 藏书楼 楚儿与地眼进人附近的村庄,打算探听点消息回来。庄里有一位老人,长得慈眉善目,而且消息很灵通,不管什么问题都能回答出来。"日书"在藏书楼中,而藏书楼又在城市的中心。城门处的守将名唤纪开,力大无穷,使一把大砍刀,晴楚儿与之缠斗了好半天,才用火球术将他打败。往东约十几步,即可到达藏书楼。只是此楼已被一个高手用结界屏蔽,只要一走到门口就会被法力传送到东北方的角上。没办法,只好闷闷向北而行。天无绝人之路,恰巧遇到一个

被囚之人，与他交谈，即可获知破解法力之法——先关掉动力石，再救此人…… 往南不远，有一尊大石，正是所谓“动力石”，关闭了它。途中有几名敌兵挡路，回过头来杀掉就是。返身向北走，救出刚才被囚禁的家伙，索取一条“幌闪电索”（此物在《西游记》中似乎是一老狐狸的宝贝）作为交情。有了此宝，晴楚儿便大摇大摆回到城中，径直进入藏书楼，拿到了日书。

第三章 狱锁怨深深　　风大师被敌人抓到，囚在死牢内，楚儿甘冒奇险，前去搭救。死办牢内步步机关，险情重重，并且早有无数伏兵把守。晴楚儿孤身一人闯关，东冲西突，打得筋疲力尽。西南角上是地字牢，只见一名妖族勇士手持一把匕首，正杀得兴起。楚儿懒得理他，看看牢内没有风大师，便趁机向东杀去，直扑天字架。 天字牢的守将又是纪开。仇人相见，分外眼红，立刻动起手来。打败纪开后，胆识过人的晴楚儿继续深入天牢。牢狱深处，阴风一阵阵刮来，充满了令人心惊肉跳的气氛。忽然，黑暗中杀出大队敌军，将晴楚儿团团包围——糟糕，中了敌人的埋伏！这时，只见敌军一片骚乱，背后杀出一员猛将，率先打开通路，原来是适才那位妖族勇士。二人并肩作战，宰年掉伏军头领后，扬长而去。回过头来，找到风大师，救他离开。进牢不易，出牢更难，最令人担心的还是风大师的安危。大小数战后，各路伏兵均已打退，胜利逃出生天。

第四章 丹风之岚　　风大师轻抚花白长髯，一双深邃的眼眸中折射着智慧的光芒，似有通天彻地之能。他注视着晴楚儿——面前的女子如莲如水，美艳不可方物，来到这世上的日子却只有两年；她是那么迷茫和无助，又是如此清纯和无辜。他决定帮她了，纵然付出再大的代价。“此去往西，可到丹观谷，谷中有一位异士，名叫石桥歌，带他来见我，这是揭开秘密的关键。”晴楚儿立刻起身，临行前，忽然有点想哭，她似乎觉得，此去一别，将永无再见之日。往丹风谷的路上，一样关隘重重，楚儿谨慎潜行，但也不再如往般小心翼翼。经过这么多天来的枪林箭雨、刀山火海，她已经有了信心与勇气。这时，前方出现一队灰狼耳兽人，为首一人手持巨斧，白发如歌，正是易怀沙。他还象以前般嗜杀好战吗？两人交谈一番后，晴楚儿继续登程。来到丹观谷，尚未说明来意，性如烈火的石桥歌已飞身扑上，拳脚相加。没办法，只好先打倒他了。

第五章 危险的心　　晴楚儿带石桥歌回风大师处复命，找到风大师，正待上前，却被石桥歌一把拉住：“他不是风大师，定是妖人所扮！”那“风大师”哈哈一笑，竟摇身一变，幻化成一名妖艳女子。此人名叫费无姬，真正的风大师已被她杀了。晴楚儿遥想故人，万分悲痛，当下就要出手杀掉费无姬。不料从帝闪出一人，狂笑

连声，正是纪开。原来，这二人早带了一众贼党埋伏在此，设下李代桃僵之计，要取楚儿性命。正在这时，只听一声叱喝，白发飘处，易怀沙骤然赶到。费无姬吓得脸都白了，趁形势纷乱，伺机溜走。易怀沙随后追摄而去。楚儿与桥歌连手，打败纪开。向南走，途中又遇到一队官兵，略战一场，还时赶紧走吧。关隘处，伏兵四起。商一飞这厮竟也来了，于是合力杀贼。败将纪开再次出现，当然不免自讨苦吃。楚儿要杀他为风大师报仇，商一飞却将他放走了。向西进发。在西方关卡处见到易怀沙，得知费无姬已逃走。易怀沙指点楚儿去女娲炼石之地。

第六章 千古帝王墓　　女娲乃上古传说中的女神，当年恶神共工怒触不周山，引得天崩地裂，幸亏女娲斩巨鳌四腿以撑天，炼出五色神石以补天裂，化解了这一劫难。女娲炼石地即为女娲熔炼五色石的场所，据传此处尚有当时多余的五颗五色石，法力惊人。晴楚儿携石桥歌、地眼一同寻找炼石之所，只有找到五色石，才能阻五一场惊天大阴谋的得逞。西行途中经过一个古墓，见到一堆峋峋白骨，这究竟是何人的遗骨呢？秘密一步步在晴楚儿面前展开，她幼小的心灵能否承受这许多变故？继续望北行进，前边是一个诡异的石像阵。进入阵中，石桥歌和地眼忽然失踪。晴楚儿正待寻找，那些石像却复活了！身陷石像的包围中，楚儿不得不独自面对险境。苦战之后，终于安然脱险。最后晴楚儿到达女娲炼石地，与石桥歌、地眼重逢。

第七章 暗之影　　炼石场中，神秘而奇特的火焰时有时无，种种悠然古怪的声音起伏不定，一切都是那么诡异和不可捉摸。这时，炼石场中心骤然辐射出五条长臂，五颗光彩夺目的小石头分别镶嵌在每一条手臂上。晴楚儿与石桥歌、地眼由其中一条手臂出现，而五位五色石的守护神也同时驾到。这五位神灵本是奉女娲之命留守在此、防止奸邪之徒盗取神石的，自然法力极高。晴楚儿经过这么久的实战锻炼，无论是法力或者心智均得到极大的提高，但要打赢这一仗，还须万分小心。打败对方后，五色石到手。不知从何处传来一个神秘的声音，指示晴楚儿前去相见。楚儿循声而往，找到了声音的来源，原来是……

第八章 浮生茫茫　　为寻找“龙之心”，晴楚儿必须去龙门峡一遭。向西南走，途中又遇纪开（真是有缘）。没办法，只好拿他来练功了，击败纪开，接着走下去，又与易怀沙巧遇。交谈几句后，改道朝南，没走几步，看到了行色匆匆的商一飞。晴楚儿怀疑地看看他，也不加理睬，继续前行。不料，前方的路被结界所屏蔽，无法穿越。想办法破除它后，走不多远，就是龙门峡。龙门峡里，晴楚儿找到“龙之心”。此时商一飞露出了“狐狸尾巴”，厚颜无耻的欲拿走“龙之心”。善良的楚儿感

念他多次救助之情,将“龙之心”交给了他。下一步,解开封印,放出三个黄巾力士,得此强援,何愁大事不成?

第九章 弥留劫　　去不周山之前,要先赴“混沌之塔”一趟。(天地未开辟之前,名曰“混沌”,直到大英雄盘古出世,以一把巨斧将之辟开两半,清者上升为天,浊者下沉为地,从此天地生成。)途中,遇易怀沙领大队兽人前来。形势危急,二人互通一些消息,便急忙分手。行不多远,恰好看见商一飞、子恪、费无姬一伙人。商一飞这家伙,果然是个居心险恶之徒。晴楚儿不由得更对此人增添了厌恶。目送商一飞等上了不周山,纪开又跳出来热源路。正在气头上的晴楚儿怎能放过他,立时杀了此人。赶上不周山,子恪即将在山上展开阴谋。不巧,路上又逢商一飞一行三人。楚儿大怒,正要出手杀敌,忽然发生了变故——商一飞居然立刻发难,突然拔剑刺杀了费无姬!原来,商一飞是风大师的儿子,他所做的一切都是为了今天……

第十章 堕之星辰　　楚儿听完商一飞的陈述,不由得谅解了他。到达不周山的中央地带,竟然有一位蛟蛟女子伫立前方。星眸、俏面、亭亭王立的身姿……这不是晴楚儿吗?两个晴楚儿相互凝视,气机激发牵动,大战就在眼前。打倒假晴楚儿后,立即去追查“五斗里神”的下落,假晴楚儿就是他派出来的。回到传送点,打败五斗星神。商一飞加人队伍。接下来要做的,就是再次进入混沌搭…… 最终章 最后的仲裁 混沌之塔中,四下传来了子恪的阴笑。黑暗中,现出八个面目凶险的子恪,不停的来回旋转。哪一个才是直伯?只要打打就知道了。一切的秘密终于真相大白,子恪的阴谋也被阻止了。这么久的征战杀伐,见识了人世间的种种卑劣与真情,楚儿终于明白了生命与精神的意义。这时,她脑中又响起了开篇之初那位老人的话……

古墓丽影3黄金版:失落的神器

在开始时,我建议大家在设定画面把GAMMA调至5,否则有的游戏场景画面比较暗。(好象和LARA约会正合适:))如果是飞龙级的"高手"(菜鸟的星际版称呼,呵呵),还是建议大家先到LARA的家里去练练手,否则在游戏里会死的很惨的。

第一关

开始,是一架直升机降落的场面,那个驾驶员好面呀,半天才落下来。然后是LARA的瞬间移动(不会是又拜孙悟空为师了吧?)。现在我们正式开始游戏,LARA出现在动物园的门口,旁边还有警告牌(记住要买票呦)。首先,LARA翻过这到高墙,紧走几步来到水边,看到对面有一个小药包(切记,是东西就要捡呀)。爬上箱子,用猴子荡荡到对面,捡起药包。掉到水里,顺着水道游到一个码头前(码头底下有鱼叉,记得捡呀)。上岸,走几步到了一个小支,向左能得到一些武器,向前走爬上石头向对面跳也行。(我选择了向左走,因为子弹很重要呀!)。向左走几步,来到了斜坡前面,捡起路中间的霰弹枪的子弹,(连子弹都敢乱扔,也难怪敌人的AI那么的低呀:))掏出小双枪打死敌人,哇~~~~,他……他……竟然敢放狗!(哦,我看错了,原来是一只红眼耷拉着尾巴的狼。现在我可算知道警告牌的做用了。不愧是动物园,想的真是周到呀)。掏出双枪将其击毙(唉,LARA你怎么可以乱杀野生动物嘛。)走到了敌人身边,捡起照明弹,前面竟然有一个大药包,LARA小MM的口水都流出来了,捡!(LARA怎么跟我一样是个物品收集狂,我是玩三国志养成的习惯,难道LARA也玩吗?)。转过身来,向前走,爬上一个石阶向右走,走到一个长石阶上向前走到头,向左侧身30度,然后用胖式跳法跳到对面(这个胖式跳法是本人在1代时研究出来的,不过嘛,现在已经烂了街了,这个跳法就是,首先用SHIFT键慢走到起跳点,然后点一下方向键的下键,LARA就会向后倒跳一小步,这一小步正好是LARA长跳的助跑距离。哈哈,高手就是高手嘛,这个方法EIDOS在4代中才公布呀!不承认自己是高手就是不行呀。呵呵,唉呦,我怎么又从椅子

上掉下来了?奇怪?今天椅子是怎么了，还是换一把吧，顺便找瓶可乐补补血)。跳到对面后掏出双枪干掉敌人，从他身上捡起霰弹枪子弹，咦?平台上又有一个霰弹枪子弹，呵呵。要是捡破烂的话，我可就发啦。捡起这个子弹，画面突然给了一个特写。怎么回事?呵呵，大家今天可是撞上了，竟然可以看到尼斯湖水怪!（如果看不到，可以和我联系，其实很简单，就是捡完子弹后，用慢走走到头，然后，向左慢慢转身，自己找一个角度就能看见了。）观赏完世界珍禽后，我们向冒烟处狂奔（呵呵，吓一跳吧）。跑进冒烟处，得到霰弹枪子弹，爬上石阶，向左转，远处有一个敌人，向前走，然后用江式跳法跳过去，将敌人击毙，跳到水里捡起鱼叉，上岸，走到头。

我们看到了一个开关(是一个时间性的控制开关)。拉下时间进人与其相邻的闽敌人，向右进人一个小房间，面向石狗的方向，如果大家自己已经找到了撬棒的话，可以一直向前冲，此时会有一个时间之门打开，冲进去便是一个隐藏地点。为了加快速度我将只做必要的说明。干掉另一个敌人进入石碑大厅，以石碑为正方向，向左走干掉敌人，LARA 来到石阶的边缘，底下是沼泽。LARA 走到中间偏右的地方停下，向左转 30 度，此时，我们将助跑跳跳到对面倾斜的石面上，再刚刚接触到石面的时候，要立即按下 ALT 键，LARA 将反身翻到后面石台上，转身，跳向另一个石台上。此时，会有一只乌鸦出现，将其击毙（LARA 你怎么又乱杀野生动物嘛。）。沿着对角线跳到另一个石台，继续向下达到下面的石台，向石碑的左侧跳去，向右看会看到有一个洞口，进入走到头，蹲下继续前进。如果向左走会得到药包和子弹，LARA 继续向右走，走到头会看到有一个石阶，向上爬一直到冒白处，捡起宝物。向上看会看到有红色的藤蔓，沿着藤蔓走到头，滑下斜坡，向右走到头，会看到藤蔓，顺着藤蔓到达可供站立的斜坡，继续向前，来到第二个时间开关前，拉动开关，进入第二个时限门，干掉敌人。走到头向左，顺着石阶走到头，来到一片绿色的空场，向上看会看到一丝丝的白烟，这就是第二个宝物的地点。用猴子荡荡到对面，躲过巨石，继续前进，干掉敌人后走到头，转身，经过藤蔓，到达对面的平台，向里走（如果向下跳会找到隐藏地点），爬上藤蔓后空翻，落在平台上，然后，向中间突起的平台跳过去，干掉乌鸦，通过天井到达屋顶，找到宝物。相信大家已经知道了宝物的使用处，就是有两个蛇头的地方，使用宝物，退出，进入下一关。

第二关

这一关，LARA 先向下滑行，落地后立即前跳，躲过下落的天花板，继续滑行，躲过滚落的巨石，躲过的方法是向前跑，到达边缘时按 END 的同时按 CTRL 键，

LARA便会反身抓住边缘,躲过滚落的巨石,然后干掉下面的狗,经过中间的平台落到地面,躲过两个机关(好恐怖的机关呀!),来到了弹子机房(这么多石球,不是弹子机房又会是什么呀?),躲过石球阵,进入通道,小心还会有一个石球。躲过石球继续前进,来到栅栏前,向左会看到刺墙,滑下斜坡,爬上石阶,第二面刺墙便会发动,继续向上爬,连续躲过三个刺墙,拉动对面的开关,会有一到门打开,冲出房间。向左转,一直朝前走,由最后的缺口跳下,然后爬上对面的平台,干掉三只乌鸦,继续向上,游戏会给出一个视角,这个视角显示的开关是进入隐藏视角的开关。LARA一直向上,到达第二层的平台,跳过石狗,拉动开关,会看见有一个钉板缓缓落下,经过一次跳跃后我们会看到可以攀爬的藤蔓,顺着藤蔓向下爬,到达底部,连续跳过几个钉板,可以找到霰弹枪。顺着原路返回,经过几次攀爬到达敌人房间的顶部,如果沿着路走会发现隐藏地点,继续向下干掉三个敌人,捡起桌子上的东西,此处有一个隐藏地点(如果大家找到了撬棒,便可以撬开房门,进去玩一玩推箱子的小游戏)。经过小迷阵(过最后一道门时,需要向凹进去的地方停一下,以便解除机关),到达走廊,向左转可以得到一些弹药,返回原路,继续向前,击毙一只狗,沿走廊继续向前,注意地上岩浆,大家会发现右边有一个缺口,这个地方是个隐藏地点,如果大家有兴趣可以试试接开它,走到尽头,朝直升机飞跃过去。退出,进入下一关。

第三关

干掉一个正在巡逻的敌人,拉下开关,进入房间,干掉三个工人,向左来到铁栅栏前,用枪打坏栅栏,我们将看到两个喷火装置(这回可是LARA勇闯夺命岛了:)),躲过喷火装置,走到头会看到钻台及梯子,一个纵身,跳在边缘抓住梯子,向下移动,再向左移,落到了平台上,躲过另一个喷火装置,稍稍休息一下,等待第二个钻台落下后,跳到对面拉下开关。然后,爬上上方的小通道,干掉两只耗子,拉动第二个开关,使风扇停止转动,LARA通过中间的小孔落到下层。抓住梯子向下爬,在火桶的上方一个后空翻,稳稳的落在地面上,继续前进。干掉一个工人后,爬上铁台再干掉一个手持MP5的敌人,躲过躲过另一个喷火装置,经过一个斜面,滑落到一个平台上,跳下后,立即再跳向另一个平台(如果慢了的话,会被飞驰的列车撞死)。拉下开关,进入时限门,干掉一个工人及一个手持MP5的敌人。在黄色箱子的后面找到了摩托车,操作时别忘了用?键轰油门,只有这样才能飞跃。轰起油门,连续飞跃两次,落在另一个地方,调整方向,继续飞跃。LARA此时来到了一辆列车前,用车轧死工人,利用斜坡,飞到列车的顶部。调整方向冲向对面的火

桶，LARA来到了一条通道里，沿着边缘将车落到下一层，调整方向继续下落。此时，LARA将会把车停在可供加速的通道里，轰起油门冲向对面，调整车头将背后开黑枪的家伙轧死。下车捡起 Drill Activator Card，并拉下开关，飞奔上车向对面冲去。下车后爬上石阶，干掉两个工人，在机器的尾部拉动开关，再回到机器的中部，跳下去使用 Drill Activator Card 发动机器，机器会在正前方打开一个大洞。前进，通过小洞向下滑去，落到地面掏出手枪干掉两只耗子，拉动开关。这时通往下一关的大门将会打开，经过两次跳跃，到达对面的门里，LARA将会发现另一张CARD（这张CARD是进入隐藏地点的钥匙，这个隐藏地点很有意思，大家将会看到翼龙，有兴趣的不妨去看看），冲到尽头，退出，进入下一关。

第四关

这一关，LARA将在敌人的水下基地进行战斗。经过玻璃窗时，大家会看到一个蛙人，继续向前，向右拐会来到一个大水池前。跳下去，游到看到蛙人的地方，拉下开关，上岸，干掉蛙人，捡起子弹（不知道为什么有一个东西不让捡，害的我在这里耗了半天）。顺着原路回到刚才的水池，上来后转动开关，此时会有一道门打开，进入门里，干掉敌人，走到一个斜坡前（各位要准备好鱼叉枪，LARA以后将要和蛙人展开战斗了）。滑下斜坡，拉下开关的同时，将会触响警报，蛙人将会和LARA展开战斗，干掉两个蛙人，顺着中间向上游，上岸后，按下按扭，打开通道的门，跳下水进入通道，向前游会看到一个小型的水下基地，在基地稍做调整，我们会看到有两个机关，跳入水中找到兰色及绿色的 Cireuit Bulb，在机关处使用，会有一道门打开，这到门的旁边还有另一个通道（这个通道是同向隐藏地点的）。进入打开门的通道后，一直向前游，然后上岸，LARA走到窗户前开枪，敌人会看见LARA，并会打开门拉动警报。干掉出来的敌人，进屋按下按扭，前方的门会打开，走到通道中间转动两个开关，会有两个门被打开，同时也会放出两只鲨鳄（不知道为什么，这个东西的身子象鲨鱼，而头却象鳄鱼，由此我称其为鲨鄂）。跳下水后，干掉鲨鳄并在水中找到红色及绿色的 Mutant Sample，通过通道然后上岸，LARA将会看到真真正正的蛙人（这就是我喜欢古墓的原因，每一集总有一些希奇的东西），沿着通道向下走，推动箱子后，会发现机关，在机关处使用红色及绿色的 Mutant Sample。此时，便会显示出第五神器（The Hand of Rathmore）的位置，沿路向上，干掉手持MP5的敌人，跳入水中捡起第五神器，通道门将会打开，进入通道拉下开关（千万不要误伤我们的朋友海豚呀！）向前游干掉鲨鳄后，向上游到达顶部，上岸后LARA向快艇跳去，退出，进入下一关。

第五关

这一关,一开始便在水中,LARA 向前游,上岸后点起照明弹,随后向发绿光处游去,捡起第五神器后上方的门便会打开,沿着梯子向上爬,LARA 将来到伦敦的公园,顺着大道向前走,干掉两只白色的老虎(LARA 你怎么又在杀戮珍稀的动物,真是的!)。爬上遮阳棚,跳到大平台上,向右进入狭窄的通道,找到 Zoo Key,回到下面使用 Zoo Key 进入动物园,沿路向前走,会看到一个开关,拉开开关,不远处的铁门便会打开,进入铁门,爬上石阶,进入迷宫后基本方向是向右,在迷宫干掉两只白虎,七拐八拐走到出口,干掉两只猴子,捡起 Aviary Key,然后爬上旁边窗口,利用老虎安全的落到地面,然后再干掉老虎(呵呵,这是我最喜欢的过河拆桥术)。用慢走可走过带刺的地方。向左走到尽头拉下开关,打开门,干掉一只猴子,继续向前,爬上石阶找到滑索一滑而下,干掉三只猴子,捡起弹药。大家要小心水里的食人鱼,跳进水坑找到第二把 AViary Key 拉下开关,快速冲出门,(呵呵,这道门只有古墓高手才能过得去呀!)回到使用 Zoo Key 打开的铁门处,我们会看到对面还有一个铁门,在铁门处使用 AViary Key 进入铁门,掏枪干掉老鹰,向左找到藤梯,经过几次跳跃到达滑索处,利用滑索滑向对面,在举剑的雕像侧面,使用第二把 AViary Key(这把钥匙其实是通往隐藏地点的钥匙),LARA 继续向前走跳下方坑(如果跳上右面的石阶会找到隐藏地点)继续走会看见一些浮在空中的蛙人及一个中间被挖空的怪人,在怪人面前使用第五神器(The Hand of Rathmore),退出,进入下一关。

第六关

这一关,一开始便有一个巨石向 LARA 滚过来,LARA 向前跳躲过巨石,向左走(千万不要忘了捡起地上的火箭弹),沿路继续向上走,干掉两个手持火把的人,点起照明弹,可以看到浮在空中的透明石台,逐一跳过石台来到晃动的火盆前,躲过火盆向前跳到对面的平台,此时,最后的 Boss 便会现身向 LARA 进行攻击,躲开 Boss 的进攻继续向上爬,干掉一个手持火把的人,向前走拉动开关,进屋后在干掉四个敌人,继续前进,躲过火盆拉下开关,顺梯而上 LARA 将会看到第五神器 The Hand of Rathmore 的位置,此时 Boss 会抢先到达,LARA 必须捡起全部的火箭弹向 Boss 进攻(其实只需要 3-4 发就够了),经过艰苦的战斗 Boss 终于倒在了火箭弹的攻击下,LARA 走到第五神器处满怀感慨的捡起最后的神器,进入后面的打开的小门,经过滑行 LARA 掉进下面的水池中,爬上岸后,LARA 向着外面的海滩走去,走向迎接她的热气球。退出,呵呵,已经没有下一关了。

命运战士

期待已久的第一身射击游戏《Soldier of Fortune》终于登陆。凭借《Quake》系引擎一本经书走天涯的 Raven Software，自 1994 年从首作《Heretic》打出了第一身射击的大道，到《Hexen》及直至现在《Soldier of Fortune》，每款皆层出不穷，把 Quake II 这个可说是有点过时的核心，仍然发挥得淋漓尽致，亦多亏新设的「Ghoul」系统确实给人一新耳目。

「设定」及「教学篇」

为金钱？为正义？

设定方面亦非常关注玩家，除可自选设定游戏条件外，亦见有 Quake 系少有和详细的显示调教。在多人对战方面，可自选设定的细节，更令笔者咋舌，再不需为任何设定而到处找 Fans Site 下载自制工具，对玩家维护确实值得一赞。但令人遗憾是 NPC 的 AI 部份太过薄弱，而 Sierra Studios 的《Half Life》在此点便比较有先见之明。更因 Quake 系引擎不是如 Rainbow Six 系统的 NPC 实时活动设计，而在于玩家经过引发点后 NPC 才作出预设动作，而且整个游戏只有单一主线和单一路程，所以要在游戏中找寻方程式实非难事。有见及此，笔者准备了这十版过关路线，帮助各位完成任务，而有关于《Soldier of Fortune》的相关消息，相信读者知道已于同期放大镜有所报导。而笔者的落场设定（自选游戏设定）成敌人产生程度为重型，因最后的「不公平」级是无限敌人，玩法亦会是第二种形式，而另外其它的设定则完全随玩家喜欢。

「Attention」！！

首先让笔者一提关于武器的事情，笔者建议最好把武器的次模式，设为「左 Ctrl」键。另外把准星更改为较大的款式。其次便需留意左右俯身键，因笔者推选此乃爆机关键，所以应该设在最常用的位置，笔者自古至今喜爱设左右俯身键为「Del」和「PgDown」，其实每位玩家亦需组成自己习惯的快速键。而基本上于游戏内，不要错失每个转角位，只要停一下俯身看看，因玩家的真正位置在于脚位，只要在遮掩物后俯身作探视或攻击，会有利于减少伤亡，而整个游戏胜负关键，与有

否被人发现、及狙击远近敌人的次序有相当关连。而攻击方面，喉部为第一目标，头部则次目标，才到身体的中线部份。

Effortless 教学编

要点：介绍游戏的基本。

过关重点：乖乖的听从旁白，便顺利完成。但须知道的是狙击枪的用法，就是使用武器的次模式(Alternate Attack)来放大，及利用武器特别键(Weapon Special 1 & 2)作拉远近镜。

Subway 隧道编

要点：此为热身版，建议多用刀及小枪，避免打草惊蛇。

过关重点：靠右行用刀子斩杀一个，左转前俯身用飞刀或小枪轰下前一个后，再了结汽水机后的一个，然后在左边的灭火器慢行，引诱房内的开门，便俯身与他行刑，继续前行可见第一个分丫路，先选左路，若喜欢的话可入控制室取补给，但会引来数名恶人，否则可以不理。接着依路直行，可见两个左转的路口，第一个是到厕所取补给的路，最远的是到大控制室的。沿最远的左路入，用刀子抢救一个人质，过一个弯后俯身可发现两个猎物，待一个巡逻走离后，便可用飞刀或小枪杀掉站着的，再杀剩下的那个即可。再前行便见总控制室正面。这时可回头返回第一个分丫路的右路，直进清场后便可再重见总控制室侧面。由侧面把内里的三个人渣消灭后，便可跳入内把手掣拉下，同时在左墙可见一红色针筒标志急救位，可有回复功能。在总控制室的左侧直入后，直到再见急救位，在跟着的左路贴着左墙慢慢下梯至板门弹开，杀掉躲藏的一个后，便可面贴板门蹲下，一枪一个的清除去路。再一前行发现地上有一绿灯闪着的那就是夜视镜，应即停步及贴左墙，利用俯身试位来救回一个人质生命。

往轨道的左走，经过火桶之后，在右墙第一个凹位处躲起，让火车经过后再到下一个右凹位，和一个恶人做忌后再走，便可到最后一个右路口，入内清场后可从楼梯上，转弯后紧记停火及跑上去，便会见到 Hawk，之后由 Hawk 的右侧跳下火车顶，在尽头处杀清敌人便过关。

Train 火车编

要点：此乃单一直线进行的路线，能去到第一卡内为胜利，在狭窄的环境下，所有动作必须小心。

过关路线：开始后转身上车顶直行，轰掉在下一卡的一个后，便可安然通过及爬上第三卡顶，前行数步可见有两人从过二卡的车顶站起，了结他们后继续前行

至卡尾，杀了下面三人后，转身从天窗跳下后，打开左方的侧门离开及继续前进，跳至木箱堆的车卡后最好先储存。取得先前三个被杀者的物品后，头也不需回的跑回前一个车卡内，并利用侧门的左边作掩护，俯身出外用全部弹药，把追来的直升机轰掉，可先行用散弹枪，但切记只需向机头的机关枪看准才轰，否则更多的弹药也不会伤它分毫，成功后便继续前进。跳进载煤炭的车卡后，可配合闪光弹把下一卡的三人消灭，跳过去后可得狙击枪（这枪将成为主角杀敌的伴侣，要好好的练习），贴在左边的高草堆，用狙击枪俯身过右草堆打爆红桶及杀一人，成功后可见一人从后跑来送死，成全他后便可前行。在前一上楼梯即会见一人站在蓬顶，把他击倒后，在他的站位前的破孔，击掉卡尾里的一个便可下去。在下一卡的左侧开门，干掉内面在车头方向的二个后，便可射破闸锁及入内过关。

Kosovo 科索沃编 A

要点：典型练习版图，若不急躁和大意，理应可过关。

过关路线：沿路往前若干，走至右远处有一看到石柱倒下的地方，于那入口可见有沙石倒下的洞口，右俯打掉一个后，左俯再打掉入口顶上的另一个，才往入口顶行，便可直到第一个水掣。开启水掣后，可从高位跳下走入圆筒路，一直线的向最远的墙洞进入。开启水掣后，从高处跳下，依圆筒路前往前。行完后，跑去前路的右面作掩护，将内面二人打掉后便可继续直行，但在前方的入口处，把内面看守的人除去再进入，之后在大圆形入口处小心地把内重上层的两个狙击手干掉，然后便可在右前找到一条梯子爬上去，上去后可往右转，可见到一条走廊。发现了走廊右方有一开放式大堂。首先使用手榴弹把走廊尾的埋伏者收拾掉，再使用狙击枪把大堂下面两个敌人杀掉之后便可以继续前行。直到在右楼梯使用俯身射击法杀掉上下三人，跟随依路前进会看到一部吉普车，在上落楼梯后便可以看到吉普车驶离，在此处要留意些，若果爬到最后可以见到吉普车离开时，可在原地把前往埋伏的小兵使用狙击枪干掉，才去爬上长梯间开启第二个水制。

开了水制后，转移到梯子的对面，背贴墙，行落洞口，便会抓紧了梯子，然后右转隔壁的斜坡，杀死两名守卫之后方好上斜坡，内弯地方亦会出现一个敌人爬上他背后的钢梯之后，沿筒管下行，到地后打到左右埋伏的敌人便可以慢慢的贴墙由内湾掩护着一枪一个的清场。行至最后一个拱形时，踏入一步便要退回左或右方，先杀了那两个凶徒，这时又可以再直行，小心点的把前方的两个敌人铲除了，便直行再贴墙再向左转身，便可以打死在信道之内的坏蛋，转入喉管可见到断下了一节，在下右方有两个目标，建议使用狙击枪干掉他们，之后向死者的方向走，

直到有钢梯的尽头。轰破铁喉往前直走，会见到另外一个缺口，跳下去直行至另一缺口再进入之后会见到三个品字形的木箱，转右便可发现一个通气口，在此先狙击掉两个士兵，再前进至第二个气口，到达之前，先要俯身了结一个「筋肉人」才可以到达尽头，进入杀掉最后一个便可以过关了。

Kosovo 科索沃编 B

沿途使用俯身技，依路直行，直到见有一大厦爆炸，待火灭后，可见一巷子，小心巷子的出口的头顶。正上方处以及对面的建筑物二楼都分别站了一个狙击手，先杀死他们，再右转跳上二级的楼梯，看见一条路，冲吧！到达建筑物之内，看见了一辆吉普车吧？在右方有一道门，进入后跑到敌方狙击手的位置，可以看到另外一道门，先解决下层的敌人，在爬梯子前准备机关枪，上去之后再清理上层敌人，便可以看到另外一道门，开门之后俯身轰烂木桶，再清理敌人后，便可继续前进。在地道内可从气口中先把守卫击倒，再在地面干掉了更亭小兵后，便可潜入基地。入内后先把可对开的门打开，用刀子把背向的士兵杀死，然后回头在隔邻的门内进，把身子贴着左面的木箱，就可很容易的把这营里的防卫瓦解。跟着便可打开控制室邻的对开钢门，把内里的按钮按下，便可沿路退到刚才杀死背向小兵的门进入，及直行前进到地下室。把房内的按钮按下，便可在闸的下方见到一条地下道，通过后便可打开对开的那度门继续前进。

之后在左方的出口推门便可见另一空地，击倒右上的狙击手及清场后，便可在狙击手所在的建筑物进入，见一落下一层的梯及一有出口标志的门，到出口外清场后便可回头离开，返回空地便可见有一人从正面开门送死，可从那处去到之前的军营内，把控制室的大房清场后过关。在一开始之时便要选用狙击枪来对付敌人，沿路直走便可找到一道电闸，跟着拿取了补给及弹药后，便可继续前进，在地道内是可从气口中先把守卫击倒，再在地道干掉了那更亭守卫，便可潜入基地，入内后才可以把对面的门打开，这时换上刀子把背向你的士兵杀死，然后回头在剩下的门内进，进入后把 C4 贴在左面的木箱，自然不难把营里的防卫瓦解。接着便可打开控制室邻近对开的那钢门，入内寻找按钮，按下便可沿路退回刚才杀死背向士兵的门口，再从那处进入及直行前到地下室，在地下室内的寻找按钮，并且按一下，便可在闸的下方见到一条地下信道，经过这地下信道后，可打开对开的那对门继续前进。之后在左方的出口推门便可见另一空地，击倒右上的狙击手及清场后，便可在狙击手所例下的建筑物推门入内，入堂后可见一楼梯及一个出口标志的出品。从那处入内清场后便可离开。回到空地可见有一人从正面开门送死，可

从那里回到之前的军营内，最后把控制室对面的大房清场后便过关。

Siberia 西伯利亚编

要点：见识狙击枪和暗杀的威力。

过关路线：从开始往前行数步便可见一天桥，从天桥人便可直接落至基地，按钮开门后，于装甲车旁的门内进，上一层把蓝制按下后，直冲上一层在装甲车后的大闸转右，跳进渠洞便完成。行至渠洞尾打破渠向前行，走至装甲车尾用狙击枪向着高处的机关枪台把机关枪消灭，借装甲车掩护的帮助，应可把正面的另一台机关枪消灭，继续前行便可到达崖边，崖下的渠道轰破，可跳进而再度前进。从渠道出去后，见一扇门，把门后场中的巡逻收拾后，冲门而出至左尽的凹位处，把两辆装甲车之间的士兵射杀后，便在两车之间跑去，找得另一破管口，走入内便完成。

在渠道尽头取去补给后，由梯子开始用灭声枪直接杀入基地，杀过天花的机关枪后的一个房间，过门后把右下的人干掉，进入之后可在控制室找到开启地闸的按钮，从地闸内进直入，可见到一分歧路，往右路走，把地下的铁网打破，便可见到一条地下信道，沿途再会见到钢梯，贴着墙走，见门过门，直到看到一道钢网平台，行至尽头发现此路不通之后，便在右方向下跳，从电门走而继续路程，然之后到达一个灯光暗淡的机械房，把在内的两个按钮按下之后，便可在另一个门口离开，贴右边墙行，便可以返回钢网平台的不通的路及继续进度。

出电梯后沿路直接进人控制室，可找到一个按钮，只要按下之后便可以从按钮的对面门离开，贴左墙按一下掣过房，跟着直行再进入下一间房间，入内可见一门，再按下内里的掣后，便可以从外面的路走，把走廊的玻璃打破之后跳下，便可以找到出路，人内后把去路前电路破坏，便可按下面板开门进入。人内后从右面远处的闸门走，便可再见到去路，经电梯爬出后沿路走，再从控制室依道直走，在最后路口把手掣打开，回头到隔壁的房间爬入风喉，在风喉落地后再直走，在有两个门的大房往左门走，可找到下落的升降机。出升降机后直走，便可见火箭发射台，进内后往左或右方跑到对面远处，从升降台到下一层，然后先往右面黄色的门人内，把系统关掉，然后才出外往蓝门乘升降机再往最下层，出外清场后便过关。

Iraq 伊拉克编 A

要点：突击的练习。

过关路线：从起点直向前行至尽头，可见有一右路，沿路行到最尾跳窗而出，再行至大拱门对面爬木梯而上，沿屋脊走可发现一个可跳进去的窗口，跳进后有一路可出到小村，只要进人面对出口的黄屋即可见剧情片段。对话后由房间起程，

全程只要不按攻击相关击则绝对安全。从对开门离开，接着在邻的木梯上天台，再跳过对面木台，转左在尾门离开。从单一路径可到达一拱门，在打开第二度拱门后不要移动，用俯身技由远至近狙击掉右边的三名士兵，再打破左前边的木箱堆，之后冲进木箱位置的地道逃走。依地道前行可见一楼梯，在楼梯后方走后，打破木箱堆便可上回路面另一个广场，经拱口再到一大堂，把大堂的清理后便可继续向前方走，再将另一广场清场，就可在左前方推门而进（小心正前上方的两个狙击手）。在最左前方有一扇门可内进，从内里爬梯可去到过版闸口，把那处位置闸口亭内的按钮按下，便可打开闸口而离开基地过关。

起步后利用钢台降下，前行先右转入控制室，把两个士兵干掉，然后回头在大水管侧的水击开动，待水管爆破后内进，出信道后再拾级而上，经过铁丝网台往下一层，再爬长梯至一个类似战场的山路，山顶可见一楼台，在内把机关扭至无可再扭时，尽快冲进堡垒内。再从单一路线而行，可见左面有一铁门，其实此乃双重门，进内后乘升降台至二楼。在二楼从货柜车头后面，可找到机房的路径。待 Hawk 提供桥给你后，便可直到尽头的按钮。按掣后往下走可见一风喉口，从第一个风喉口出来后，跳到另一边再行，在尽头破开丝网后前走可找到 Hawk。

由工场出发后右转入后路，清场后便可在汽油车后的门走，在出路可见正前方的地牢人口，杀入地牢并可于人口正前方的升降台落下一层，在附近可找得长梯，上行到顶后见一按钮，按下后回身跳上运送架到达另一货台。

在落脚点又可找到梯子，依路行至小货仓，从控制室的另一门进人走廊，在廊尾把笼门的锁打破，入内把手击拉下二次，从打开的缺口走便可见出口的门。门后可见右边有一士兵，即冲前把他干掉，而后至的坦克车打开的缺口，就是要走的地方，在它身回气时便可逃离。相反把坦克消灭（射击车顶机关枪），则会再有士兵出现。真杀上飞机后把全场敌人杀死便过关。

星际战警

《MEN IN BLACK》一部由同名电影改编而成的角色扮演游戏，其精彩程度决不逊色该片，但由于该游戏难度较大，故在此献上攻略一篇，以供各位玩家参考。首先要提醒一下大家，由于该游戏基本上都在黑暗的环境下进行，所以有些物品即使摆在地上，大家也未必会发现。因此，大家在游戏时一定要仔细留意周围环境，可能你生命垂危或弹药用尽的时候，你会发现你需要的东西其实就在你的脚下。另外，要多检查敌人的尸体，里面也有很多物品和重要的道具。说多了，下面开始正题。

第一关：在纽约

游戏一开始，你还没有成为MIB的成员，你只是一名R. P. D(美国警察)，为追一名罪犯来到大厦某层的走廊。由于罪犯在大厦里放置了计时炸弹，因此你要迅速完成以下步骤，否则....哎！首先进入走廊左边第一间房子，打开左边房间的门，干掉里面的家伙，然后调查有红灯闪亮的柜子，在里面你会发现有一个计时炸弹，看准机会，在红灯停留在最大格的时候用鼠标点击炸弹上接线口以拆除炸弹，这样你就可以解除了炸弹对你的威胁。走出房间，干掉一个家伙后再打开右边房间的门，轻松摆平里面的家伙，你会看见窗外有一个神秘的身影，刚要过去看清楚，那人却飞快地逃跑了，于是你打开窗户追了出去。那人似乎不太正常，你才走了一层楼梯，他已跳到了地面。可你也不是泛泛之辈，为了追上他，你毅然从平台的破口跳到了停在地面的垃圾车上。这时，你遭到两名凶徒的袭击，用枪解决他们后，换成赤手空拳的模式，用脚踢开垃圾车的门走了下来。刚一拐弯，又有两名凶徒冲了上来，摆平他们后沿著大街走到尽头，那神秘黑影又在你眼前一闪而过，不过你首先要做的是解决面前和从后面赶上来的两名凶徒，之后用脚踢开中间的木板追过去。干掉一名凶徒后沿著木箱往上跳，再抓住梯子爬上了建筑物的天台，杀死两名凶徒跳到另一建筑物的天台，又杀死两名凶徒跳到另一建筑物的天台，这时候，那神秘人不再逃了，而是向你冲过来。看来他真的不是人，子弹用光了他还没死，只好用拳头解决了，干掉他以后从他身上得到一佛像般的物品，就会有位黑

衣人用灯向你闪了一下,之后你就模模糊糊地成为了 MIB 的成员了。在 MIB 的总部里,你要做的三件事是:1. 从一房间里选择你要用的角色,一共有三名,分别是队员 J 队员 K 和队员 L 。2. 从射击房前的机器里挑选武器。3. 到传送室去接受任务。

第二关:任务一(第一部分:在北极的监测站)

直升飞机把你载到了北极的监测站,由停机场往前跑,来到一建筑物前把门打开。一进屋子里,发现一台监测器,可是因为中央电脑没将其打开而导致花屏,于是进入画面上方的房间,里面正好放著中央电脑,但是却没有电源。再调查电脑下方的保险柜,在里面找到了闪光灯。走出房间打开画面左边的门一直往前走,就会来到一小建筑物前,进入里面捡起在地上开门用的磁卡然后退出房子。离开小建筑物,走画面下方的路,你会见到两扇门。左面的房间里有一条狗,先不要进这房间。用磁卡试图打开右面的房间,但是情况和以前不同,这扇门是坏的,所以打不开,看来你又得自己动手了。换成赤手空拳的模式,只一脚就把门打开了,里面的布置象是一间病房。走到画面的尽头,刚要把地上的血清捡起来的时候,突然出现了一个身染血迹的医生,不顾一切地向你冲过来。俗话说:来者不善,善者不来。狠狠地打倒他以后,从他身上搜查到了针筒,再加上地上的血清,现在,你可以好好的"享受"一下了。离开病房走不了多远,便有一只外星生物从你后面扑上来,由于它速度快,枪似乎起不了多大作用,还是用拳头解决问题吧。向著画面上方一直走,进入一座建筑物,里面有几扇门。先打开右面的门,在房间里捡到冰凿和药箱,退出房间转入右面狭窄的通道并进入里面。这里有三个竖立的柜子,先不要理。再进入里面的房间,在洗手盘上方的柜子里拿到了手枪,顺便捡起地上的子弹吧。这时候再回过头调查刚才三个竖立的柜子,在最左面的那个里有你需要的东西。现在就剩下一扇门了,提醒你一下,那房间里有战斗等著你。进入房间后,在转换屏幕的一刹那,会有一人从黑暗的角落里闪出来,干掉他以后打开地上的门,沿著梯子爬下去。在底下层,你可以看到挂著一大块冻肉,用冰凿敲下一小块并捡起来,然后进入画面上方的门。步上几级楼梯,在走廊 A(为方便以后提起这里而加上名称)遇上一个凶徒,干掉他以后就可以进入电力供应房了。在电力供应房的墙上有一个开关,调查并用鼠标双击按钮,这样,电力恢复了,中央电脑也可以使用了。先不要急者去打开中央电脑,因为还有更重要的事你没有办,还记得那有狗的房间吗,先到那里去吧。按 Delete 键把冻肉放在画面左下角银色的盘子上,狗就会过来吃,而它原来躺著的地方竟然放著药箱和子弹,你就放心地捡吧。调查桌子发

现发报机，用鼠标点击前端以向总部发出电报，这时候再回到中央电脑室打开电脑。在 PASSWORD 后打上 DAISY 并按下键盘的回车键将电脑打开，用鼠标点击 SURVEILLANCE 项，把 DISABLE 改成 ENABLE 然后退出电脑。跑出房间打开监视器，监视器所显示的地方怎么看也觉得面熟，对了，就是走廊 A，从第三个画面你还可以看到一道长长的痕迹，快到那里。当你沿著痕迹来到冰面上的时后，冰面突然下陷，你也随之掉到了地底。

第三关：任务一（第二部分：在北极地底）

沿著长廊一直走到尽头，打开洞口，一进去干掉一只外星生物，再往前走，又干掉一只外星生物，在这里会有两个洞口，右面的洞口通向来时的路且没有东西捡，于是走正面的洞口。洞里面有一只外星生物，干掉它，拐了两个弯，在一洞口前又有一只外星生物，把它也解决后进入洞里。洞里面等著你的是四只外星生物，痛痛快快的干上一场吧。这里有两个洞口，其中一个有纤毛的暂时还不能打开，只好走另一个了。干掉洞里只外星生物，捡起地上的闪光灯和其他物品，然后有洞就过，有人就杀，最后回到有纤毛的洞口前，用闪光灯把洞口打开。洞里面又有两只外星生物，把它们一一打发掉，然后绕过平台 B，打开这里的洞口，进入到一个有很多洞口的地方。首先进入画面左边的洞口，干掉那只外星生物，从它身上搜到红钥匙；之后退出，用红钥匙打开正面第一个口，干掉一只外星生物，又搜到蓝钥匙和捡到能源柱；退出，用蓝钥匙打开正面第二个口，又干掉一只外星生物并调查发光处，用鼠标点击闪著蓝光的地方后离开。干掉一只外星生物后迅速回到平台 B，按下平台右边的按钮，这样，直升飞机就会从你头上的洞口放下安全梯，安全地把你带回总部。（提示：在本关末段，由你听见警报信号开始，就说明这个外星生物基地的自爆装置已经启动，之后你所做的一切都要迅速，不然你就要 LOAD GAME 了）这次在 MIB 总部，你可以做不同的是选择武器时可不选最后的那枝小枪，因为它可在这次任务中取得，挑选好武器后就到传送室去接受这次的任务吧。

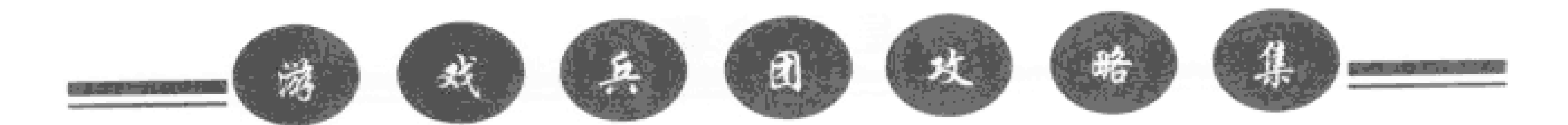
第四关：任务二（第一部分：在亚马逊）

小舟把你载到了亚马逊河沿岸的一个地方，下船后一直往前走，让守门的士兵检查后你就可以进入大门了。进入大门后一直往前走到尽头，然后往右转就可来到一间医院。推开医院的门，里面躺著一个病人，再进入里面的房间，干掉一个凶徒后，就可取得他身上的购物卡。这时，回到最先的大门外，原来搜身的士兵已经走了，出现的是一位老人，和他谈话可取得适当的情报。之后你来到棚架下的售票机前，用搜回来的购物卡买了一张票，再回到大门里边去。进入大门后往右边

走，来到一间酒吧里。酒吧的伙计似乎也不是好人，和你说不了几句就双双冲上来大你，当然他们并不是你的对手，几下拳脚就把他们收拾掉了。由楼梯走上二楼，打倒一个凶徒后拿著票敲左边的门，就会有一个家伙出来和你谈话，在拿了你的票后，他会告诉你一些重大的秘密。听完他说的话，你连忙走下楼梯离开酒吧，向著医院的方向走去，不过你这次的目标不是医院，而是医院旁边的小巷。走到小巷的尽头，调查其中的一堵墙，墙竟然开了。用枪杀死那个守卫后登上楼梯试图开门，但门锁著，于是用尽全力向左边的阳台跳过去，并利用墙上的梯子登上了天台。干掉那里的守卫后从他身上得到了天台的钥匙，用钥匙打开天台地上的门，这样，你就可以来到那锁著的屋子里了。在屋子里，你先会在地上捡到一块银色的纹章，再细心调查，你还可以捡到一把钥匙和两幅图片，这时你可以开门离开了。飞快地向教堂走去，只要你把原来配备的棕色的显形器使用在那神甫身上，他就会露出本来面目，他向你道明了一切，留下了一枝枪就飞走了。拿起枪走出教堂，转向画面的左边，原来站在这里的两个人会对你袭击。不久又有一个从屋子里冲出来，把他们全收拾掉，然后一直向前走，避开那讨厌的射灯，用钥匙打开大门离开这里。

第五关：任务二（第二部分：在亚马逊之殿）

走过长长的吊桥进入山洞，一进洞就有人迅速地跑出来，原来他被一只外星生物追赶，打死那生物进入第一个洞口，干掉两只外星生物，在那人身边捡到一金色的纹章，退出，进入第二个洞口，干掉里面的外星生物后退出，进入第三个洞口，干掉一只外星生物然后一直往前走就会来到悬崖边。用枪打死远处的怪物，然后利用移动的石块跳到对岸。往前走，干掉两只外星生物，然后在这画面的地上捡到又一块银色的纹章，进入山洞来到一机关前。把最先捡到的银色纹章（Face relief）放在中心，站在右边的石块上逆时针转半个圆，机关就会有所变化。然后把刚才捡到的另一银色纹章（Panther relief）放在中心，站在右边的石块上顺时针转半个圆，机关又会有所变化。最后把金色的纹章（Figure relief）放在中心，站在左边的石块上作顺时针走动，这样，通往神殿的门就打开了。进入神殿，消灭外星生物后一直沿著楼梯往下走，可以来到一机关前。不要走进机关的中心，否则就会死亡。回过头走上楼梯，在其中的一层里有一隐型的怪物，利用你的枪来搜索并干掉它，这时旁边就会出现一门。进入里面干掉一巨型怪物，在它身上搜得石像，调查桌面，点击其中黑色的石像并把刚捡到的石像放在中间。回到楼梯最底的机关处，捡起五个石像，从正确的位置按顺时针蓝、黑、绿、白、红来摆放，再站在机关的中央就可



去到最底，最后你就剩下对付关底的怪物了。

第六关：在 Frales 岛

一抵达 Frales 岛，就要对付岛上的守卫和狗，在楼阁按下蓝色的键并登上电梯，就这样一连登上三层来到了顶楼。走上楼梯把一怪物搞定后调查正中的门，门就会打开，进入里面，发现是一神殿。从左面的楼梯来到石像前，杀死三只外星生物，利用蓝光周围的四块地板使顶上的三个反射器都向著石像，按下那闪蓝光的键，这样入口就会出现。进入里面后一边走一边杀，直至来到一月牙型的平台。在左边的圆台干掉两只外星生物，在其中一只身上取得钥匙，然后连过两个圆台，登上几级楼梯用钥匙开门。干掉两个家伙，把通道两头都按成绿灯，再调查尽头的石板，石板就会移开。进入里面，重复上一通道的做法又会进入另一通道。干掉一外星人，捡起地上各式各样的子弹来到一平台，又干掉一守卫，从左上角的楼梯走下，就会来到一大厅。大厅里的家伙不是普通货色，打倒他一次他就会变回原形，原来他是一只外星怪物，再一次打倒他，这回他可没身可变了。走到画面右上角的梯子前，你可见到被吊著的同伴，刚要爬上梯子去营救他，梯前的地板却突然下陷了。在你跌落的室子里，有一个身穿铁甲的家伙，没错，他就是外星人入侵计划的策划人。用你正义的拳头打倒他救出同伴后，你作为 MIB 的任务就结束了，而这篇攻略到这里也完结了，希望他能为你的通关起点作用吧。

电脑游戏精彩秘笈

战神叛乱

欺骗秘技：运行游戏时按［Shift］+ C 打开秘技功能，输入下面代码后，按［Esc］激活秘技。下列秘技仅适用于单人游戏模式。

BigAssShields - 无敌　　WonderWoman - 隐身
ShootEmUp - 无限弹药　　GoingAndGoing - 无限燃料
IamTheMaster - 任务结束　　DieDieDie - 杀死目标

高能滑行

在游戏进行的时候输入以下字符串可得到相应的密技功能，如果成功会有一个图标出现在屏幕的右上方：

APOLLO 功能不明
BLAST 击退其余的车辆
BOMB 从你的车上发射一颗炸弹到其他的赛道上
BURN 在你车子的附近短时间内点起火
GLIDER 当处在空气中时，车辆像滑翔机一般
HOVER 车辆盘旋
ICBM 导弹飞车
JUMP 车辆跳跃
LAUNCH 按“A”发射车辆，按“Z”键移向你所面对的方向
LIGHT “火”车
LUNAR 月球引力



SLEEP 电脑对手除了加速以外变的对驾驶一窍不通

SLIPPY 表面光华

SPIDER 附着任何表面的车辆

STICKY 有刺的表面

SUCK 车辆互相吸引

TIMEWARP 减慢对手的时间

TWISTER 对手的车辆被隐形的龙卷风刮走

WARP 其余的车辆在赛道上爬行

在登记屏幕:While in the Sign - in Screen: 以"Jeff"作为你的名字可以开放所有的关卡;以"AaronFoo"作为你的名字可以开放所有的专家级关卡;以"Megasaxon"作为你的名字可以开放所有关卡和电脑对手。

颤抖

免费版:

WUSS :无敌　　NUKE :杀掉所有敌人　　MMAP :得到全地图

完全版:

WUSS :无敌　　NUKE :杀掉所有敌人　　MMAP :得到全地图

PANSY :全武器和弹药全满　　BUTTHEAD :所有钥匙

STUN :敌人晕倒　　WARP :未知

阎王令

F3 键 + shift 键 = 增加金钱及法力　　F5 键 + shift 键 = 学会所有法术

随便先选择一道具设成预备栏，然後再把此项道具传给其他队员，再从画面下面的图案按下使用,不但道具还在而且效果也出现唷。

阿拉丁

欺骗秘技:开始游戏后在 items 画面按"~"键。前进两个画面,在有神灯的画面按"Backspace"激活秘技模式,在游戏中输入下列秘技:

- 1A 到 1M	选关	- A	5 个苹果
- G	5 个金币	- H	绳套无敌

– M	绳套自由移动	– U	在某些关卡套住目标

跳关:暂停游戏,键入 ABBAABBA

跳关:在开始界面键入 lamp,应该听到阿拉丁说"yeah!"(就象得到一条生命时发出的声音),说明秘技已经启动。正常开始游戏,之后,按 1 键即可跳到下一关。

孤胆枪手 2

无敌

在游戏中按下'~'键,然后输入:

mdkGobSetDamageFilter(mdkGetPlayerGob(),0)

越南战争:黑色特工

在游戏中按下'T'键,再输入下列密码:

GOD = 上帝模式	NOCLIP = No Clipping
WEAPONS = 得到所有武器	AMMO = 得到所有装甲
REMOVEAI = 清除所有敌人	EASY = 简单模式
NORMAL = 普通模式	HARD = 困难模式

疯狂越野赛 2

在游戏主画面下人下列密码:

Big Heads = 大头模式　　kcussedocruoy = 得到 Jeremy McGrath 的摩托

星际舰队

密码效果:

kobayashimaru 跳到下一关

showmethemoney 增加金钱

phonehome 对话列表(多人模式中)

screwyouguysimgoinghome Boot 列表(多人模式中)

canofwhoopass 击活有限的 AI(Over Your Ships)

imouttastepwithreality Unknown

youstopmecold Unknown

avoidance Unknown

无敌：打开 RTS_CFG. H 文件，在难度设置下找到并修改下列语句：

将：float EASY_DAMAGE = 0.5; 或 float HARD_DAMAGE = 2.0;

改为：float EASY_DAMAGE = 0.0; 或 float HARD_DAMAGE = 0.0;

或其它你想改的数字，（注意：越大的数字代表越难），根据需要修改难易程度，运送更多的人：如上修改相同的文件（RTS_CFG. H.），找到语句 TRANSPORTER_MAX = 5；改成更高的数字，就可以了。

神偷 2：金属时代

增加金钱（这是游戏的一个 Bug），在完成任务前，储存进度或快速储存（save or quicksave），完成任务后在另一位置储存进度。载入完成任务前的存档，完成任务，统计结果将是“两次”任务的赃物相加之和！这样反复进行，用不了几次，你就有足够的现金买东西了！

异族

magiceye 显示地图

juice 最多的蘑菇汁

wartime 最多的武器

ironman 最多的盔甲

lumberjack 最多的木材

cashcow 增加$5,000

lolly 最多的糖果

choco 最多的巧克力蛋糕

iamhungry 最多的食物

stonemason 最多的宝石

rain 最多 Maggot

winner 任务失败

破坏者 4

在游戏中按下 Enter 并键入下列密码：

operation 和你的对手交换物品

daltonien 和你的对手交换位置

鹿鼎记 II拾遗补缺

1. 一开始，在去神龙岛前，会在船前遇到一女子，会向你出售一物。答应购买后，她会再要一天价向你出售《四十二章经》，答应后会携款潜逃（老骗子韦小宝居然也会中刀，哈哈！）。韦小宝在悲愤中会领悟一招“一击匕杀”，攻击力在游戏初期

可算很高。

2. 在王屋山，曾柔会给你一银月链，此物可以无限次重复获得———大BUG。

3. 第一次到达雅克萨，在监狱旁有一黑衣军官会让你送一封信给客栈的凯瑟琳，(记住凯瑟琳可有多位，别忘了 S&L 大法)，完事后会学会使用火枪。

4. 第一次到达雅克萨，水池右侧有一女子会给你一本高山流水，到莫斯科后有一老头会教你"高山流水"，但并无大用。

5. 笔者玩时遇一路人说："收齐五张中国魔法牌，在极北之城会发现宝藏"。神龙岛密道里可找到 3 张，如果不把一张给小太监的话可集齐五张。笔者未曾玩出，望其他玩友能幸运的发现，可别望了告述。

Boarder Zone

siipiveikkoliitelee 打开高难赛道　　hiihtoope 打开新的赛道

imhotepmaailmojentuhoaja Debug 模式(按"E")

seivaavideograbbi 截取一张图　　exterminaattori ？？？　　Boarder Zone 所有关卡

首先把"Available_Levels. txt"文件作一个备份，然后用任何的文本编辑工具编辑原始文件，并在文件中做下列的修改：

{ "Easy", 1,　　"Medium", 1,　　"Hard", 1 }

保存并推出，并把另一个文件"Defaults. txt"作备份。用任何的文本编辑工具编辑原始文件，并在文件中做下列的修改：

available_tracks = 3; to　　available_tracks = 7;　　激活所有的 Boards

首先把文件"Available_Boards. txt"作备份，然后用任何的文本编辑工具编辑原始文件，并在文件中做下列的修改：

{ "Board_1", 1,　　"Board_2", 1,　　"Board_3", 1,

"Board_4", 1,　　"Board_5", 1,　　"Board_8", 1,

"Board_10", 1,　　"Board_11", 1,　　"Board_12", 1,　　"Board_13", 1

雀美眉写真馆

秘技名称：开启红唇按钮

操作方法：所有美眉全部打赢後，在美眉选择页的画面中，滑鼠依序按下第一

位到第六位的美眉照片，听到美眉说话表示输入成功，就再一次展开新回合的对战了。

侠盗猎车手:伦敦 1969

deathtoall = 按[★]可得到所有武器
super well = 选关
6661970 = 无限生命
iamfilth = 没有警察
averyrichman = 999999999 分
psychadelic = 按喇叭键可以改变颜色
driveby = driveby
rommel = Debug 模式
flashmotor = 选关
travelcard = 选关
tithead = 没有警察
iamgod = 10 个 Multiplier
uaintnuffin = 所有物品
silence = 关掉警方的收音机
herc = Super Code
asawindow = 无限生命,按[★]可得到所有武器

无法完成的使命

在读取游戏密码中,输入 TTOPFSECRETT
观看所有的 FMV 的次序
在读取游戏密码中,输入 SEECOOLMOVIE
缓慢模式
在读取游戏密码中,输入 IMTIREDTODAY
涡轮模式
在读取游戏密码中,输入 GOOUTTAMYWAY
超级跳跃
在读取游戏密码中,输入 BIONICGUMPER
使人工智能丧失
不知道的
在读取游戏密码中,输入 GOFIRSTFRAMEX
不可能的任务的密码
打击冰
1 Lund kvist Base 基地
2 潜艇围拦 HILKJTKUMLBF
获得网络中心的目录

3 大使的职责	PMCQEQPJQQDQ
4 仓库	KNDPFTPLQYDO
5 苏安全局总部	LDEESUVPRWGB
6 安全走廊	LFERHGVRXJGP
7 污水控制器	LBEHSFVNRTGG
8 逃离安全走廊	LPEKSMVQXOGC
9 逃离苏安全局总部	NIQNKRQUSLHF
10 火警	NQQQKLRHSNHJ
逃离中央情报局	
11 审讯室审讯	AMRQMQSJNQPQ
12 走廊审讯	BBMENISNNTKC
13 医院审讯	CENHOQGWIVLD
14 中央情报局屋顶	CINKPTGUILLF
15 屋的终点	BQMMTUGHUNKJ
16 逃离屋顶	BOMNOGGVURKL
搜寻堤坝	
17 车站	MEPHFQTWVVJD
18 (Search for Gandice)火车	MIPKGTTUVLJF
19 (Search for Max)火车	FLNNEPTITPIK
20 火车顶	MGNQFHTKTSIM

LAST DUEL

按“fire”,然后输入 STRIDER,就可以使用下面的快捷键了。

[F7] -玩家 2 获得 5 条命　　[F8] -玩家 1 获得 5 条命

[F9] -下一关　　[F10] -退出秘技模式

Sonic & Knuckles Collection

选关:选择“Sonic & Knuckles”,并选择任意一个角色,玩“Angel island”。挑起并抓住摆动的藤。然后按[Left][Left][Left][Right][Right][Right][Up][Up][Up]。输入正确则会听到确认的声音。

声音检测:击活“选关”秘技后,使用“File”菜单下的选项重新开始游戏。在开

始主屏幕中按[Down][Down]。

屏幕射击：在游戏中按[F9]

超级 Sonic：搜集到所有 7 快翡翠（emeralds），然后积累 50 个戒指或一个单独 bonus，接着连续快速跳两次。

超级克拉鳄：高伯斯传奇

LLLLDRRLLDRDLUR，以密码解除所有游戏内的隐藏东西并让玩者到达隐藏的第五个岛。

在游戏进行中或选择岛屿时可输入秘技：

argolife 无限接关　　argoskip 选择关卡

疯狂越野赛 2

在游戏主画面下入下列密码：

Big Heads = 大头模式　　kcussedocruoy = 得到 Jeremy McGrath 的摩托

海湾战争

在"highscore"屏幕状态下，输入"LET ME CHEAT"并点击 RESET 按钮，就可以获得整个地图，还可赢得每场比赛的胜利。

代号雄鹰

按[ALT]+S，然后使用下列秘技：

itemgod = 获得物品（密匙、炸药等）　　codenamegod = 上帝模式

weaponmaster = 所有的武器　　armorgod = 200% 弹药

Accelerator

按住 Ctrl 键同时输入以下的密码：

muchmoney = 加$130,000　　allweapons = 所有武器

helpme = 修复损坏　　agressor = 无限武器

booster = 无限加速器

USNF

1 需:USNF1.2 版本,或 USNF?金版。

2 按下[ALT]+[CTRL]+[SHIFT](右手?的 SHIFT)键。

3 选择:"Fly Quick Mission"。

4 一直按着那三键,并选择你想要任务中出现的所有选项。

5 选择飞行器时,选择"Atomic Moth。

6 确定你一直按着那三键,然后选 OK。

7 尽情享受秘技带来的乐趣吧,大量的原子弹足以摧毁任何阻挡者。

欧洲空战

捷径:当飞机还在跑道上时按 A 键启动自动驾驶模式,起飞后,按 [Alt] + N 可以直接飞向任务地点。

孤胆枪手 2

无敌 : 游戏中按~然后在 Omen 的提示后面输入 mdkGobSetDamageFilter (mdkGetPlayerGob(), 0),但当场景转换时必须重新输入此密码。场景转换的标志是硬盘灯猛亮或者游戏突然慢下来,不过下次输入密码时你不用输入这么长的密码了,只用按方向键的上键就可以了。

荒诞王国

在游戏主功能表,以下操作可得到相应秘技功能:

直接看完所有过场片段:

按住"Shift"不放,同时再按方向键上、左、右、左、右、左、右、下 ;

选关:按住"Shift"不放,同时再按方向键下、右、左、右、左、右、左、上。

滑板特技王

在功能功能表下选择 CHEATS 再输入密码:

TEAROUND =胜利　　CITYBEACONS =赢得所有物品

IWISH =时间无限　　TRAVOLTA =增加速度

INFLATEDEGO =大头模式

陷窟:裂口

游戏时按下[BACKSPACE]键,然后再按[TAB]键,就可以使用下列秘技了。

Code	Result
ammo	弹药全
fullmap	全地图
kill	杀死所有的怪物
chojin	上帝模式
weapon	所有武器
armor 200	Armor
invisible	隐形
next	跳关
keys	得到所有的秘匙

育成棒球

训练球员的小密技:玩育成棒球发现训练球员时的小密技,先将 A 球员设定为休息状态 然后按 X 纽 COPY 给全页球员再来 以 B 球员任何一种训练为基础 按 X 纽以 COPY 小视窗中的第二选项 MANUALCOPY(是日文) 给其他球员如此 A 球员无论哪一个月份的练习度合会变成 红色(最高级)。

斗魂烈传四

秘密角色:

所有的秘密角色都是在“TITLE 画面”时按出

SASUKE	LXAYBXAR
猪木	LXYABXYR
服部	LXAXXAXR
田中	LXYXXYXR
阪口	LXBXXBXR
马沙	LXYAXYAR
长洲力	LXYBXYBR

海湾战争

在"highscore"屏幕状态下，输入"LET ME CHEAT"并点击 RESET 按钮，就可以获得整个地图。还可赢得每场比赛的胜利

A2 Racer 2

改变车辆及部件的价格：需要编辑目录中的文件，(进行前对要修改的文件做一个备份)，使用文本编辑器修改游戏安砚目录下的："garage. ini"，只要找到想要修改的车辆及部件的价格，填上一个合进的新价格就可以了。 额外的金钱：

需要编辑目录中的文件，(进行前对要修改的文件做一个备份)，使用文本编辑器修改游戏安砚目录下的："menu. ini"，编辑当前存档目录下的金钱总数。开始游戏，读取编辑过的存档进度，然后在相同的存档档下保存，使用不同的名字。重新开始游戏并读取存档，就可以了。

Beetle 32

level2, VEFOWE　level3, XEFOQI　level4, LEFONE
level5, MEFOBE　level6, WIFOVE　level7, WIFUTE
level8, GEFUGE　level9, RIFUZI　level10, XIFUCE
level11, TEPUME　level12, MIPUWI　level13, VEPOQE
level14, GIPONI　level15, XIPUBE　level16, SIPUVI
level17, BEPUTI　level18, LEPUGI　level19, WIPOZI
level20, REPOCE　level21, QISOME　level22, NISUWI
level23, XESOQI　level24, DISUNE　level25, PESUBI
level26, NISUVE

飞鹰战斗队

请在游戏主功能表中键入 "oh dear"，荧屏上会显示密技已启动(CHEAT CTI-VATED)，然后在游戏中，可使用下列密技：

[Alt] + [1] =弹药全满　[Alt] + [2] =武器升级
[Alt] + [3] =能量提高　[Alt] + [4] =无敌模式

[Alt] + [8] =转换到直升机　　[Alt] + [9] =转换到坦克
[Alt] + [0] =高速行驶

POD

在游戏中键入以下字符：
LABEL：显示驾驶员的名字　　RETRO：后视镜
GARAG：修理车辆　　MAP：显示地图

魔法门之英雄无敌3(中文版)

spells 所有法术与999点法力　　morale 最高士气
money 加资源　　movement 无限移动力
angles 每个空位带上5个大天使　　warmachines 所有战争机器
buildings 所有城市建筑完成　　win 直接胜利
level 选中英雄升一级（此秘籍仅限于中文版）

王冠：国王的职责

正式版：游戏中按 Enter 键，输入下列密码，再按 Enter 键：
hmprettypleasewithsugarontop = 开启密技模式
hmresign = 失败
hmcalc [计算式] = 计算机(例如: hmcalc 3*3-4)
hmtimer = 显示计时器
hmshowgrid = 在地图上显示出格子
hmnext = 跳关
hmusurp = 主要建筑物失去控制
hmgod = 目前的单位无敌
hmnopop = 人口量限制增加1000
hmkingdom # = 选择的单位变成玩家#(1-9)所控制
hmnotech = 所有技术
hmbuildozer = 马上建立所选择的建筑物
hmpetleva = 每种资源+50,000

hmdvaleva = 每种资源 +10,000
hmspawn [name] = 召唤任何游戏单位
hmreveal = 显示地图
hmnofog = 关闭雾气
试玩版:游戏中按 Enter 键,输入下列密码,再按 Enter 键:
hmprettypleasewithsugarontop = 开启密技模式
hmresign = 失败
hmgod = 目前的单位无敌
hmnotech = 所有技术
hmbuildozer = 马上建立所选择的建筑物
hmpetleva = 每种资源 +10,000
hmreveal = 显示地图
hmnofog = 关闭雾气

维娜斯

JUPITER 无限时间
PLUTO 无限弹药
MARS 可使用所有武器
MERCURY 永久性飞行技能
SATURN(自己试试)
过关代码:

Level 2: Mantids
Level 3: Cicadas
Level 4: Psyllids
Level 5: Pierids
Level 6: Satyrid
Level 7: Lycaenid
Level 8: Pyralid
Level 9: Noctuid
Level 10: 无

大刀

以 Daikatana. exe +set console 1 启动游戏。

CHEATS 1 =启动密技模式
GOD =无敌
NOCLIP =穿墙
NOTARGET =隐形
MASSACRE =消灭所有敌人
HEALTH # =增加生命值 #
WEAPON_GIVE_# =得到 # 号武器
SCREENSHOT =抓图
DEVELOPER 1 =显示所有讯息
FLUSHMAP 1 =完全清除地图
R_SPEEDS 1 =显示贴图速度
R_DRAWFLAT 1 =只贴 flat - shaded 材质

R_FULLBRIGHT 1 =物件表面不贴图

GL_POLYLINES 1 =只显示 line drawing

TIMESCALE 1 =游戏以正常速度进行(0.5 =一半速度)

CAM_TOGGLE =改变视角

CAM_NEXTMON =改变角色

CAM_NEXTSIDEKICK =改变 sidekicks

Dogs of War

关掉 sprite detection

游戏中,输入'TIMBO',然后按 F5

航空大亨

游戏中输入以下密码:

atmissall = 所有任务

expander = 更大的飞机场

nodebts = 没有债务

thinkpad = 记事本

missioncrowd = 机场很多人

famous = 更高的知名度

panic = 所有人离开机场

donaldtrump = 额外的金钱

mentat = 所有助手激活

showall = 所有航线可见

winning = 完成任务

runningman = 人们走得更快

crowd = More People Fly With Airline

大量金钱

在主目录输入"Show me the money"。

美丽新国度

游戏中直接输入下列密码:

magiceye = 显示地图

juice = 蘑菇汁达到最大值

wartime = 武器达到最大值

ironman = 铁矿达到最大值

lumberjack = 木材达到最大值

lolly = 棒棒糖达到最大值

choco = 巧克力蛋糕达到最大值

iamhungry = 食物达到最大值

stonemason = 石头达到最大值

rain = 蛆达到最大值

cashcow = 增加$5,000　　winner = 关卡失败

TOCA 超级房车赛 2

输入以下这些密码作为名字:

HANGOVER = 薄雾
REPEL = 其他车亮移出跑道
DOUBLE = 所有赛道
CARTASTIC = 所有车辆
OUCH = 作战模式
RUBBER = 有弹力的碰撞
MOVIE = 失去知觉的碰撞
HIGHJUMP = 减少地心引力
HANGOVER = 模糊不清的地平线
SKINNY = 只能看到车轮
SKATES = 两倍的速度,煞车,控制

GIRDLE = Higher Decors and Walls, Side of Road Higher, Narrower Roads and Shortcomings Amplified(选择赛道外貌)

TIMEOUT = 所有锦标赛的路程
TOPDOWN = GTA type view
TECKLOCK = 隐藏赛道
FASTBOY = 加速
MINICARS = 车辆变小
TRIPPY = 迷幻模式
OUTTAKE = ???
CMFORD = ???
ICCKLE = ???
PSHKID = ???

非洲狩猎旅行

改变村民的衣服:在非洲,去商店、旅馆或小村庄,然后点击村庄,就会出现一个男人,用鼠标点击它四次,他就会谈论关于打猎的事而且他的短裤会变黑,再点击他四次以上,他就会穿上一件衬衫。

无限金钱:把光标移到左上角,然后按 Ctrl - 4。

在 3D 模式中,输入以下密码:

spawnall = 制作一大堆动物
vulture = 飞行模式
hugeguns = 无限弹药
hgwells = 隐形
flagall = 给所有未经许可猎杀的动物作上标记
gps = 标记当前的位置
xray = 查看可捕猎区域
license1 = 打猎许可证 (大羚羊)
license2 = 打猎许可证 (斑马)
license3 = 打猎许可证 (大象)
license4 = 打猎许可证 (捻角羚)

追踪者: 在地图画面, 按 r 可以发现犀牛, b 可以发现野牛,, c 可以发现鳄

鱼，i 可以发现非洲羚羊，l 可以发现狮子，z 可以发现斑马。

大量金钱：移动鼠标指标到屏幕的左上角，然后并按 Ctrl + 4(要确保鼠标始终在左上角)。

VR 特警 2

新选项：当打败 Kong(第一关的 Boss)后，你会看到一个直升机，射它。当你打爆机并杀死 Puppet Guy 或其他的人(最终 Boss)后，你就会看到一架直升机向你攻击，击落它，然后去到"Option"菜单，你就会看到多出一个选项——> > 。

作弊菜单：在 VCOP2. INI 文件的 GameSetting 这一行下面加上 Extra = 2 这一行，然后存盘退出。进入游戏后按 F6 键会看到两个新选项"SPECIAL"和"CHEAT Special"，功能分别如下：

Single Click Reload = 鼠标单击就可重新装弹

Random Mode = 敌人随机出现

Mirror Mode = 镜像模式

Big Head Mode = 大头模式

Auto Reload = 自动重新装弹

Weapon Select = 在游戏中可以选择武器

Weapon Select (Special) = 在游戏中可以选择特殊武

无限接关：将 VCOP2. INI 文件的 GameSetting 中的 Continue = #改为 Continue = 10，然后存盘退出，再进入游戏就可无限接关了。

生化危机 2 白金版

无限弹药：在武器装备画面按 [上] [上] [下] [下] [左] [右] [左] [右] [瞄准]

"Hard"模式：爆机后就可使用"arrange"和"original"以外的更高难度模式。

"Hunk"剧情和"Extreme Battle"模式：在高难度下打爆机并取得最高等级，可以看到"Claire's A 和 B"以及"Leon's A 和 B"剧情。Hunk 是一个军人，你必须从下水道到达警察局二楼才能使用他。"Extreme Battle"模式可以使用 Chris Redfield 和 Ada Wong。

Tofu 剧情：完成整个游戏(包括 A 和 B)三次，每次的时间不能超过三个小时，并且要取得 A 或 B 的等级。另外，第三次开始游戏前"Hunk"必须可以被使用。

Tofu 的任务和 Hunk 的差不多,不过这次你只有一把小刀。

换衣服：不收集任何物品到达警察局，在正门下的通道会遇到僵尸 Brad Vickers (一代中的直升机飞行员)。干掉他后可从它的身上得到"Special Key",这把钥匙可以打开楼梯下的暗房的锁。Leon 可以得到两件新衣服,而 Claire 可以得到一件新衣服和一把新武器。注意:如果你在游戏 1 中作了这件事,Brad 还会在游戏 2 中出现。

隐藏的胶卷:在 S. T. A. R. S. 办公室的暗房的最左边的桌子上可以发现胶卷(要搜查 50 多次才能找到),那是 Rebecca Chambers 在一代中的照片。

超级药草:先把绿色和蓝色的草混合,然后再和红色混合,这样就可配置出超级药草。

进化

1. 打开"查找"(FIND)对话方块(Ctrl + F)
2. 按住滑鼠左键、Shift 键,Ctrl 键不放
3. 对准"查找"对话方块的上角(就在对话把标题栏的方面,只有 20 * 20pixels 的空间)双击滑鼠右键。
4. 这时候会出现一个淡灰色的对话方块,在里面键入以下的秘技。

xocontrolmagic = 将选定的敌人生物种族以及所有其他也属于这个种族的的都归入你的麾下。

xofeedmeseymouria = 打开一个新的地图视窗,显示食系的颜色

xospawn = 使当前选中的生物电殖

Xobfam = 提升当前选中的生物数量达到 999

Xokewldewdz = 使进化种族的头像代替地图个的树木沼泽等

xok00ld00dz = 作用同上

Imperium Galactica 2

先在目录中输入: LISTENUPEVERYBODY! 然后输入以下密码:

shootem' = 所有武器　　ghettoblaster = 所有飞船

dienodie = 无敌　　splasher = waterscreen

玩具总动员 2

绿色激光枪的地点：绿色镭射枪可以将敌人一枪射死，是游戏中不可多得的杀伤性武器，可以在以下地方找到这种枪支：

Andy 的屋子：去车库，上大货车顶部，你会看到一支镭射枪。

Andy 的邻居：找到一条通往有坏旧汽车地方的路，在路的右前方会有镭射枪。

alleys 和 Gullies：当你看到第一个 airplane box 时转向右侧。

电池的位置：在 Bombs Away 这一关，向左转所有的路线会发现一块电池，然後再向右转移会发现另一块。

上树：在 Andy 的邻居这一关，爬上 swing，然後再到另一个 swing。移到轮胎上（用绳子），然後顺著绳子爬上去，就可以跳到树的顶部了（注意：在树的顶部有一个 kite boss，当你第一次上树时，会出现 HAM。给他 50 美分将会得到一个 Pizza Planet 纪念章）。

找到绿色玩具军人：在 Andy's Neighborhood 这一关，开始时，你会看到有一辆拖拉机在追赶你。不要离开院子，来回转一会儿，你就会看到绿色玩具军人。加快步伐并靠近他，如果你能找全 5 个玩具军人，他会给你一个 Pizza Planet 奖章。如果你看到了火焰的话，其他几个就会很容易找到。

在屋顶跑步：找到所有的玩具军人之後，爬上屋顶。

击败 Wind Up 机器人：当机器人弯曲时用镭射枪打他。

慢动作：按 F2 暂停（要确保光标停留在'CONTINUE'上），然后按着回车键不放。每当你放开再按住回车键时，游戏只会向前前进一个帧。

无限生命：去 allyies and gullies，进入市场，只要在路的尽头就跳进水里穿过路障，注意寻找底部的隧道，进入隧道你就会得到生命，可以重复使用这招。

无敌：按住[Shift]及[Ctrl]键不放，然后你就会在屏幕的左上角看见一个四方形盒子，按 buzz's laser 就会无敌了。

疯狂大车拚 6

输入以下密码作为名字：

Honda XR = 得到本田车

AKJGQ = 得到 $6,000,000

DFGY = 所有车辆

ERDRTH = 所有赛道

CVCVBM = 所有快速比赛赛道　　OCVCVBM = 没有快速比赛赛道

QTFHYF = 更短的赛道　　OPIOP = 所有挑战

OPOIOP = 没有挑战　　FFOEMIT = 取消监测点时间

NOEMIT = 激活监测点时间　　RFGTR = 停止炸弹模式

停止炸弹模式：在 Cop Chase 模式中的 Paris, Rome, New York, Hong Kong 和 London 赛道捉到所有的超速驾驶者，就可进入 Stop The Bomber 模式。

Tyrian 2000

额外的车辆：

在 Super Arcade 模式中，在 Tyrian 2000 的主目录输入以下密码：

TECHNO = The Experimental PQZ ship　　UNKNOWN = TX Silvercloud

STORMWIND = Stormwind - The Elemental

STEALTH = Ninja Star　　WEIRD = Foodship Nine

LIZARD = Dragon　　ENEMY = Captured U - fighter

PRETZEL = Pretzel Pete Truck　　NORTSHIPZ = Nort - Ship Z

隐藏难度：在难度选择目录，同时按下'Shift'和'G'，开启 Impossible 的难度设定，再同时按下'Shift'和']'，开启 Suicide 的难度设定。

超级 Tyrian 模式：在 Tyrian 2000 主目录输入'ENGAGE'。而在 Suicide 难度下的 Tyrian 模式，则要在 Tyrian 2000 主目录按住'Scroll Lock'键输入'ENGAGE'。

Debug 模式：每关内，按'BACKSPACE'和'F10'进入和退出 debug 模式。

无敌：每关内，同时按下'F2' + 'F3' + 'F6'，如果显示"Cheaters always prosper"信息，则代表成功。

随机颜色：每关内，按'BACKSPACE'和'-'。

随机音乐：每关内，按'BACKSPACE'和'SCROLL LOCK'。

圣诞节模式：进入"MS-DOS 方式"，转到 Tyrian 2000 目录，输入"file0001 yesxmas"，再按'Y'。

迷你游戏：在 Tyrian 2000 主目录输入'DESTRUCT'，就有以下 5 种游戏模式玩：

5 - Card War (5 units vs 5 units)

Traditional (one on one battle)

Heli Assault (4 helicopters vs 8 ground units)

Heli Defense (8 ground units vs 4 helicopters)

Outgunned (green troops outnumbered by opponent's units)

按'F1'显示控制列表：

立刻过关：每关内，同时按下'F2' + 'F6' + 'F7'，在 Super Arcade ship 和 Super Tyrian 模式中不适用。

"超级"暂停：游戏中同时按'Backspace'和'Number Lock'，这样你按"P"暂停游戏时，将不会在屏幕上看到"Pause"字眼。

详细模式：在 Tyrian 2000 的设置程序中，选中"Game Detail"并按'W'键。

Cold Shadow

跳关密码：　　第二关：ininja；　　第四关：hotfot

Upland Game Hunter

显示 Cubbies：在地图画面输入 ughc。

显示鸟：游戏中按 C 键，在地图画面会以黄色显示，在原野画面会以红色显示。

赶出鸟：不用猎狗，只用按完 "C" 后再按 "F" 就行了。

杀一得三：射杀雀鸟后，当它下落时继续开枪，这样你就会得到其他两只(它的家人?)。

迫在眉睫

在主菜单，输入 NUMBERONEDACRESTREET，就可使用以下密码：

HAVEALL = 所有武器

INFINITEWEAPONS = 有很多武器

INFINITELIVES = 生命无限

TAKEMETOTHEMOON = 场景转道月球

FLYMETOTHEMOON = 场景转道月球

IWILLSURVIVE = 无敌

HITMEWITHYOURBESTSHOT = AI 更强

GIVEMEYOURBESTSHOT = 敌人增加

RAINDROPSKEEPFALLINGONMYHEAD = 空袭

单独按下面的键可以激活相应功能：

F2 = 容易瞄准 开/关　F3 = 无敌 开/关　F4 = 无限生命 开/关

F5 = 无限武器 开/关　F6 = 智能炸弹 开/关　F7 = 过关

一击必杀：按住 SHIFT 然后输入 SUPERDAISY，就可一击必杀。

VR Powerboat Racing

密码：

FAN = Minnow 号游艇　DIP = Pike 号游艇

URN = Barracuda 号游艇　EPS = 冠军模式

PBR = 弯道比赛　PDL = 隐藏的赛道

BIF = 快船　BAD = 慢船

输入以下名字作为密码：

SML = 小船模式　BIG = 大头模式

POW = 大引擎模式　BAA = 自动导航

WIN = 不会输

Walls of Bratock

无限步枪：在城市 Walls of Bratock，当其他角色加入你的队伍时，取走他的步枪然后叫他离队，离开城市再进入，再聘请该队员，该队员仍然会有步枪在身上。

步枪的时代

用下列指令参数开始游戏：

DEBUG = 调试模式　QUICK = 没有时间延迟

REACTIONS - = 反应减慢　REACTIONS + = 反应增加

REPORTS - = 明确情况报告　QUIET = 无声

3D Ultra RC Racers

在游戏 Loading 途中输入下列密码：

money = 得到 200 元　bouncy = 获得新车及赛道

sticky = 增加摩擦力 slippery = 减少摩擦力，就像在冰面一样
turbo = 速度加倍 war = 全部玩家获得无限火箭炮
ghost = 所有"影子"车辆，不会碰撞 hitme = 电脑更具攻击性
moon = 减少地球引力 heavy = 增加地球引力

注意：使用"money"秘籍时，角色名字要叫"I cheat"，而且要在 Upgrade Menu 中输入。

三国伏魔

按下 INSERT 键，然后输入 SHOW ME THE MONEY，可以得到 10000 元。

Lucky Luke

跳关密码：

第一关：Dalton, Lucky, Dalton, Pferd
第二关：Lucky, Dalton, Pferd, Lucky
第三关：Hund, Lucky, Dalton, Dalton
第四关：Dalton, Hund, Hund, Dalton
第五关：Dalton, Dalton, Lucky, Pferd
第六关：Pferd, Hund, Hund, Dalton
第七关：Lucky, Pferd, Lucky, Hund

Starlancer

选关：在主菜单按住"Ctrl"键不放，输入"potatoe"，在屏幕左上角就会出现"M1"——代表第一关。这时你就可以按键盘上的数字来选关了(M2, M3, M4 等)，选完后，同时按下"Ctrl"和回车键，直到飞船选择画面出现为止。

十六进制修改方法：启动游戏再以"cheat"为标题存盘(注意不包括引号)，用一个十六进制的编辑器按以下的方法来修改这个存盘文件。

把 Offset 46 位置的字节改为 08(可以使用所有飞船)

把 Offset 4A 位置的字节改为 03(可以使用所有武器)

极品飞车：保时捷之魂

所有车辆：以"allporsche"作为你的名字就可。

食肉动物 2

Debug 模式：在游戏中输入 debugup，在屏幕右上交就会出现坐标，而且敌人不会主动攻击你，但会反击。

另外，在 Debug 模式中，按住以下键会激活不同的功能：

CTRL = 快速移动　　SHIFT + S = 慢动作

CTRL + N = 跳得更远　　SHIFT + T = 显示帧

TAB = 全地图　　CTRL + 跳跃键 = 超级跳跃

以下密码不需"debugup"：

SHIFT + L = 飞行　　SH!FT + F = 迷雾 开/关 S

HIFT + M = 3D Objects 开/关

FIFA2000

MOMONEY = 无限资金　　HOOLIGAN = 附加队

BURNABY = EAC Pitch　　SIZZLE = 闪电模式

DIZZY = 异形模式　　LIGHTSOUT = 发光(glow)模式?

黑白模式：选两个古典球队对打，屏幕会变成黑白模式。

橙色模式：选一个古典球队和一个组装队对打，屏幕会变成橙色。

FIFA2000 出现金发球队：fifa2000 中用罗马尼亚队的 hard 难度取得世界杯后，就会出现一支金发罗马尼亚队。

致命快艇

游戏中键人下列密码：

EPS 巡回赛模式　　PBR 障碍赛模式

PDL 秘密关卡：矿坑　　URN 地下墓穴

太阁立志传三

太阁三是一个费时但又有趣的游戏，特别是攻城时敌人委缩城内跟你耗时间，等你一轮轮去攻。在游戏前期敌兵数只有五六千还可以，但到了后期敌军有时有两三万甚至五万多兵力如后期和柴田家开战。

如果你还是慢悠悠的和他你开一炮他放一枪的话半小时都搞不定就算赢了

伤亡也是无比残重的。办法——有，各位息怒不正说嘛(笔者在拢头发的一刹那，顺着将飞来的一只鸡蛋挡开)。 首先在兵力分配时只要给秀吉一千兵就可以了那怕你六万兵，让其配备铁炮当然后期就用大筒了。其余兵力配给手下。

攻城时应采用先包围后进攻的战术，好处后面再说。应该将马尽量配给最后一人，就是四人从上到下的最后一人。因为包围时他要到敌城后方给他马骑能跑的快点。听众:那么在进行包围时干嘛(别急待小人细细道来)？一开始晚上先请酒宴把士气升到九十以上（打战前银子和粮草一定要多带)。 注意白天千万别让秀吉移动选择自部队待机就可以了。因为你只有一千兵力走了太前头会。如果士气以到九十以上，但是包围圈还没好那就晚上用忍者施计咯。

记住就用士气向下，因为一但包围就攻城，敌城士气会每日下降五点，再加上秀吉在后方开炮，你先前又用了士气向下的阴招，敌人士气这时大该只有一点咯。再每天叫黑田官兵卫去游说，敌人很快就会打着白旗开好城门欢迎你（嘻嘻)。 以上说的是攻小城(就是在能四面包围的那种)。如果要攻打城规模是中或是大的(就是有城墙有三道门的那种)区别不大，就是让最后一人由配马改为秀吉一样也是一千人陪铁炮或大筒。

具体就是这些了，特别强调把敌城围好后就每天叫口并高的人去游说。把伤亡调到最小，时间缩到最短。

法外行

游戏中输入以下密码：

OLPOSTAL = 得到所有武器和弹药

OLASH = 无限弹药

OLAIRHEAD = 飞行模式(用 X 和 C 键控制上下)

OLCDS = 超级地图模式

OLREDLITE = 定住敌人

OLFPS = 显示帧

OLJACKPOT = 得到所有物品

OLGPS = 显示你的坐标(当你按 Tab 时出现在屏幕的左上角)

OLSCREENING = Shows cutscenes

OLBOUNCE = 超级跳跃模式 开/关

OLWIMPY = 自动装弹

OLTOMBSTONE = 自杀

OLOPEC = 得到油

OLGUSHER = 无限油

OLIMYELLA = 无敌

OLER = 加满生命值

OLAPPEAR = Force Sanchez or Two - Feathers to appear

OLHIDEOUT = 跳关

OLTOWN = 跳关

OLTRAIN = 跳关
OLCANYON = 跳关
OLMILL = 跳关
OLSIMMS = 跳关
OLMINER = 跳关
OLCLIFF = 跳关
OLRANCH = 跳关
OLEATHER = 隐形
OLSTINNETT = Gatling Gun
OLSHAW = 武器威力加大
OLSHADOWS = 喷气包(按 A 升起)
OLHOWMANY = Shows # Playes in Multiplayer
OLJTF = 显示任务信息
OLHITME = Lose 1 Heart
OLREALLYHITME = Lose 3 Hearts
OLRUNAWAYTRAIN = Ride Train on Mine Level (Find Track First)
OLZIP = 传送到某个角落

E.I 特战队

游戏中直接输入下列密码后再按 Enter 键:

gsawin = 跳关
gsaheal = 治愈所有开拓者
gsaroof = 移除所有的家
gsaswap = 控制异形
gsakill = 杀死选择的人物
gsastop = 停止异形及开拓者
gsabog = 创造武器 BOG 在鼠标光标处，收集它可以得到额外的防御和能力来锁住门
gsaknife = 创造武器 KNIFE 在鼠标光标处,收集它可以隐形
gsacmdr = 创造指挥官创造在鼠标光标处
gsamedi = 创造医疗的军官在鼠标光标处
gsaboff = 创造技术人员在鼠标光标处

Extreme Paintbrawl

主角变成加拿大皇家骑警：同时按下 [Ctrl] + [Alt] + [Shift]，然后输入"Aye! Yo mother was a mounty!",再按回车。

穿墙：同时按下 [Ctrl] + [Alt] + [Shift],然后输入"dnclip",再按回车。

作弊模式：以 MAFIA 作为小队的名字,就可得到最好的弹药、武器和队员。

圣剑奇兵

按 F1 键再输入 sonson = 加一支 vt - 100

按 F3 键再输入 chris = 主角等级升一级

注:成功会听到一声音效。

中华一番

游戏画面中按住鼠标右键 + F9 键,启动密技功能:

F1 = 改成一级店面　　F2 = 改成二级店面

F3 = 改成三级店面　　F4 = 改成四级店面

F5 = 改成五级店面　　F6 = 银两 99999 两

京城第一之达成条件: 1、客栈规模需为最高等级。 2、客栈人气度达到 100。

天下第一之达成条件: 1、客栈规模需为最高等级。 2、客栈所有摆饰物,皆为最高等级。 3、客栈人气度达到 100。 4、小雀子(太平公主)需来帮忙五次以上,并得知小雀子的真实身份。 5、雇用雪萍十次以上。 6、免费请范进(雪萍的哥哥)吃饭三次以上。 7、黄公公来过三次以上,并给予公公 100000 两。 8、皇帝亲临时,所点的菜是最高等级。

热舞 2000

叫出隐藏模式的方法:打开游戏目录中 sam.h 的文件,选 NOTEBOOK,找到这一段:ms_bExtraModeIsShowed = 0 ; ms_bLastExtraModeIsShowed = 0 ; ms_bJamModeIsShowed = 0 ; ms_bLastJamModeIsShowed = 0 ; 把所有 =0 改成 =1,再存档就可以了 。

时空之轮

按 ~ 键调出控制台,然后输入以下密码:

god = 无敌　　amphibious = 在水下面也可呼吸

allammo = 所有枪和弹药　　ghost = 穿墙

fly = 飞行模式　　walk = 走路模式

BEHINDVIEW 1 = 第三人称视角　　BEHINDVIEW 0 = 第一人称视角

playersonly = 时间停止,再输入一遍回复正常

invisible 1 = 隐形　　invisible 0 = 取消隐形

killall [等级] = 杀死某个等级的所有敌人　　killpawns = 杀死所有怪物

say [消息] = 对其他玩家发布[消息]

slomo # = 调整游戏速度 (#为 1.0 时是正常速度)

summon [class] = 生产某个等级的敌人

switchcooplevel [新关卡名] = Server Switches to New Level w/ CoOp Style Weapon Carrying

switchlevel [新关卡] = 跳到新关卡　　completelovol = 完成所有关卡

霹雳小组 3

游戏中，按 SHIFT + ~调出控制台，然后输入以下密码：

iamleet = 立刻胜利　　johnwoo = 速度变慢

swatlord = 整个小队无敌　　biggerpockets = 弹药无限

casual = 小队队员穿内衣　　doubleshot = 开火速度变快

nc17 = 受伤后流血更多　　noshades = 夜晚的任务在变白天

whosyourboss = 强迫对友开火　　hotstuff = 嫌疑犯生命力变强

justin = 嫌疑犯不会投降　　rabies = 射击速度加快

不会伤害自己人：用文本编辑工具编辑" swat. cfg" 这个文件，把" shootgoodguys = 1"改成"shootgoodguys = 0"。

彩虹六号：巨恶先锋任务版

按回车键打开通讯窗口，输入以下密码：

teamgod = 小队无敌　　avatargod = 无敌模式

stumpy = No Limbs Mode　　nobrainer = Dumb Terrorists

explore = 不能赢　　5fingerdiscount = 重新装载所有物品

bignoggin = 大头模式　　meganoggin = 大头模式

clodhopper = 乡巴佬模式　　1-900 = 沉重的呼吸

turnpunchkick = Side Scroller(2D) Mode　　theshadowknows = 隐形模式

teamshadow = 小队隐形模式　　wounddeath = ? ? ?

silentbutdeadly = 放屁模式　　fastactionresponseteam = ? ? ?

monocle = Monocle Mode

游戏中直接按以下键：

F7 = 加速模式　　F8 = 取消加速模式　　F10 = 进入 Debug 模式

进入 Debug 模式后，按以下键：

A = AI 开/关　　M = 冻住你　　F6 = 变成另外的人

F9 = 变成你自己　　F10 = 退出 Debug 模式　　F12 = 跳关

F7 = 自杀

星站五号

在游戏中按 enter 键后，左下角即出现?号，输入密技：

victory = 过关

give spacem = XX = 得 sm 元素（例：give spacem = 300000）

destroy It = 摧毁点选的建筑或战斗单位

turn edit mode zysummer = 切换编辑和任务模式

change ground "gxxx" = 改变背景图形（例：change ground"g014"）

change ground wh = (X, Y) = 改变关卡的尺寸 （例：change ground wh = (300.300)）

use all stations = 调用所有的建筑和战斗单位

give base style = XX = 调用星舰中心 小星舰中心（例：give base style = 7）

give am style = XX = 调用战斗单位（例：give am style = 31）

change human = XX = 改变当前阵营（例：change human = 3）

save mission "XX" = 存档关卡（例：save mission"5"）

各"单位"代号：

0 = 卫士　　2 = 猎鹰　　6 = 偷猎者

11 = 幸运鸟　　12 = 摧毁者　　13 = 空中斗士

16 = 替身　　17 = 资源探测卫星　　18 = 间谍卫星

25 = 敢死队员　　26 = 雅典娜　　27 = 杀手

31 = 勇士　　33 = 小星舰中心　　37 = SM 元素采集船

42 = 监察员　　43 = 装甲运兵船　　44 = 震远级航空母舰

45 = 火狼　　49 = 巡洋舰　　62 = 病毒蛇

63 = 空中漂雷　　64 = 蜘蛛雷

心跳回忆之纯爱手札

为主角命名时键入：

姓氏输入：大家

名字输入：一起来

匿称输入：华义

则所有属性包括压力变成599，所有女生都会出现且有很高的心动好感度但早已女优美、美树原爱、馆林见晴、清川望在一开始不会登场.

1. 在晚上按一下按一下窗口远处诗织的房间，按一下听一声诗织在数羊，最后……。

2. 房间音响可按。

3. 游戏告白成功后，可获告白对象的娃娃，重玩时可选择挂在窗口上！摸一下还会晃动哦！

4. 按一下书架上的书，会出现游戏的Q&A！

5. 主角小名输入科乐美先生，一开始所有属性皆为573。

6. 主角姓名输入：姓：跟大家、名：做好朋友，一开始除诗织，每个人都有很高的心动度、友好度！

7. 在卡拉OK唱歌时，输入上上下下左右左右BA，就进入卡拉OK模式！

8. 在玩兵蜂时，按下空白键暂停，再输入上上下下左右左右BA，就可变最强，但过关后纪录不算！

纵横天地烽火三国

在内政视窗时：

give money =金钱粮食各加一万　　get it =立刻招降

在大地图视窗时：

game win =立刻胜利　　game lost =立刻战败

在单挑前：

war win =赢得战斗　　war lost =战斗失败

危机特遣队

战无不胜：在命令行后加上参数 -760722，（例如：" C: \ Gorky17 \ Gorky. exe

-760722”),然后在游戏中按[Q]就行了

武士魂之适者生存

按下 ENTER 后输入秘籍,再按 ENTER 即可:

see the silver lining = 打开地图黑幕

have a charmed life = 制造无敌士兵

strike a fatal blow = 发挥最高攻击力

money is everything = 增加金钱 10000

the victory is on our side = 直接获胜

come back from the front = 直接投降

憎恶

在游戏中按回车,然后输入 give me all,就可得到无限生命、弹药及所有物品。

猎鹿人 3

按 F2,然后输入以下秘技,再按次 F2 就确认秘技:

dh3find = 显示鹿的位置

dh3nofear = 动物不再害怕你

dh3beacon = 动物朝你走来

dh3sightin = 枪的视角

dh3leadeye = 子弹的视角

dh3water = 下雨

dh3ice = 下雪

dh3zeus = 闪电

dh3monster = 鹿变大

dh3truck = 穿过障碍物,例如栅栏、墙等

dh3homegym = 猎手不会死

dh3f13 = 更血腥

dh3showme = 在地图上显示鹿

dh3skyhook = 飞行模式

dh3caddyshack = Walk Around in Target Range

dh3plague = 没有动物

dh3super = 激活所有秘技

dh3damper = 行动没有声音

dh3thor = 打雷

dh3tracers = 可以看到弹道

dh3climber = Stops Slope Effect

dh3deerwatch = 显示最近的鹿的信息

dh3vmwatch = Show Info on Active View Models

dh3dry = 消除所有天气效果

dh3noon = Force Time of Day to Noon

dh3breakdown = 显示所有东西的信息　　dh3kaboom = 无限武器

万神殿

将水晶骷髅头在英雄间不断的互传（互换物品），便可以看到英雄的伤势逐渐恢复到满且无限使用。

红色警戒－激光时代2000

游戏开始时，建两座采金厂，点中一个，等待其下放绿色横条长满后，卖掉其中一座后，你的金钱会一直往上长，会一直长到8000多万。不用再为金钱烦恼了。各位不防一试。

求婚365日2

观看所有图片并得到隐藏美女张柏芝：用UltraEdit32等工具把system.dat文件打开，将所有的00改为01。

求爱秘技再揭晓：想在游戏中亲身听到、看到大家梦寐以求的大美人张柏芝？我们便为您送上这求爱秘技：

秘技一 在游戏主选单听到张柏芝的声音：Code: CECILIA

秘技二 隐物人物大现身 Code: GOCECICHEUNG（在游戏进行期间按，再回主选单，张柏芝便会出现让玩家选择追求）。

主角取胜条件：

瞳瞳

取胜条件	取胜指数	取胜条件	取胜指数
总资产	15,000,000	学识	100
运动	300	诚实	300
浪漫	100	爱心	100
魅力	100		

小纯

取胜条件	取胜指数	取胜条件	取胜指数
总资产	20,000,000	学识	300
运动	100	诚实	300

浪漫	100	爱心	300
魅力	100		

小葵

取胜条件	取胜指数	取胜条件	取胜指数
总资产	30,000,000	学识	300
运动	300	诚实	100
浪漫	300	爱心	100
魅力	300		

张柏芝

取胜条件	取胜指数	取胜条件	取胜指数
总资产	40,000,000	学识	300
运动	300	诚实	300
浪漫	300	爱心	300
魅力	300		

三国演义 3

在政治画面下按 F5 键，然后输入以下密码：

5555 = 武器全满

1008 = 看别国郡县的资料

0204 = 黄金全满(tab)开启单挑模式

3189 = 开启战争密技

7788 =任意按 Tab 键可开启单挑模式

战争时按以下功能键：

F1 键 = 开启战争所有指令

F2 键 = 打开城门

F11 键 = 立刻胜利

F12 键 = 失败

三国志 7

先决条件是要有两个城市，将要加忠诚度的武将委任为太守，然后在下一个月将他召回，那他就会加十点的忠诚度，反复做就可将忠诚度加至一百！（此法可以用在军师身上而且每月加二十点！）

星球大战:原力指挥官

增加(command points):

在选择角色屏幕状态下增加一个名为"TheGalaxylsYours"的新角色。然后在游戏中只需按 M 就能获得 500 command points!可以任意重复多次。如果已使用修改文件增加过的话,该就秘技就无效了(在 V1.1 版本下大多数角色支持该秘技)。

所有任务:

在选择角色屏幕状态下,创造一个名为:"TheWorldIsYours"的角色,双击名字(注意:是双击而不是单击)并按蓝色箭头。

创造所需物品:

1 UP 或 DOWN 键滚动选择要创造的物品; 2 LEFT 键创造选择的物品; 3 SHIFT UP 或 DOWN 用来改变创造物品的组。其他秘技(必须在"TheGalaxylsYours"秘技被击活后使用)。

Code	Result
[SHIFT] + M	500 Command Points
[CTRL] + W	胜利
[CTRL] + 8	显示可用物品
[CTRL] + [SHIFT] + 8	显示所有物品
[CTRL] + 9	消除战争中的烟雾

快刀乱麻

如何看 47 张图:要用这以下方法,最好先破台全玩过一次,至少要有一张图只要先用'登录编辑程式',寻找'KaitouRanma'资料夹 打开里面的 Data 子目录后,有一个 E 的资料夹打开 把里面的登录档案 E 的 8 个数据全部改成 ff 再开启' 快刀乱麻'时,主选单会出现一个 <机密档案> 可以带你看到 TGL 公司制作游戏过程 更重要的是——在'快刀乱麻绘卷'里,47 张图全部都会显示出来了!

依序按下键盘的 welcome kranma 开启密技模式:

Alt + Insert 键 = 调所有人的能力以及是否在道场

Alt + Delete 键 = 调时间比赛获胜或输

命运战士

在游戏安装目录中找到 sof. exe 并右键点击，选择“创造快捷方式（Create shortcut)”然后右键单击此块捷方式，选择“Properties”。

增加命令参数：+ set console 1 例如：” c: \ . . . . \ SOF Demo \ sof. exe” + set console 1 完成上述过程之后就可以在游戏中，按“ ~ ”调出控制台，输入以下秘技：

正式版：

Code	Result
heretic	无敌模式
phantom	穿墙模式
ninja	敌人看不到你
elbow	获得武器 1 - 5
bigelbow	获得武器 6 - 10
matrix#	慢镜头（#为 1 ~ 10）
gimmeX	得到物体/物品 X
updateinvfinal	获得更多的弹药
killallmonsters	杀死所有的敌人
defaultweapons	获得默认武器
kill	未知
putaway	未知
destroyents	未知
map	X 跳到 X 关(X 代表关名)

关名：(使用 map X 秘技所用)

trs1 trn1 arm1 kos1 kos2 kos3 sib1 sib2 sib3 irq1a

irq1b irq2a irq2b irq3a irq3b ger1 ger2 ger3 ger4

得到物品：按下面的步骤可创造所需的物品：

1)首先在控制台输入：DEVELOPER 1 。(允许你列出存在的物品)

2)输入：ENTLIST，(列出存在的物品，而且大多数是可以再创造的。)

3)使用 GIMME 秘技命令创造想要获得的物品。

例如：gimme item_weapon_microwavepulse 可以让你创造一支微波脉冲枪。

枪支(Weapon)，弹药(Ammo)，物品(Items)列表：

Weapons

GIMME item_weapon_pistol = 9mm

GIMME item_weapon_pistol2 = .44

GIMME item_weapon_shotgun = Shotgun

GIMME item_weapon_sniper_rifle = Sniper Rifle

GIMME item_weapon_machinepistol = Silenced 9mm

GIMME item_weapon_assault_rifle = SMG

GIMME item_weapon_machinegun = MachineGun

GIMME item_weapon_autoshotgun = Slugthrower

GIMME item_weapon_rocketlauncher = Rocket Launcher

GIMME item_weapon_flamethrower = Flamethrower

GIMME item_weapon_microwavepulse = MicrowavePulseGun

Ammo

GIMME item_ammo_sp_pistol (9mm)

GIMME item_ammo_sp_pistol2 (.44)

GIMME item_ammo_sp_shotgun (shells)

GIMME item_ammo_sp_slug (slugs)

GIMME item_ammo_sp_rocket (rockets)

GIMME item_ammo_sp_gas (flamer)

GIMME item_ammo_sp_battery (MPG)

Items

GIMME item_equip_armor = Body Armor

GIMME item_equip_medkit = MedKit

GIMME item_equip_c4 = C4 Explosive

GIMME item_equip_flashpack = Flashbang's

GIMME item_equip_grenade = Hand Grenades

GIMME item_equip_light_goggles = nightvision

GIMME item_equip_claymore = Claymore Mines

测试版：

god 上帝模式

noclip 穿墙模式

notarget 使敌人看不到你

timescale .4 慢动作

weapontest 获得所有武器

givemoretutorial .44 枪

givesnipertutorial 步枪

Spawn[items] 使用不同的武器或物品。

王国兴亡录

在游戏中有个忍者的职业，把职业练到 lv30 级（多闯迷宫忍者开宝箱即可升级很快），忍者有一招火隐之术和水隐之术又可开锁爬墙，让他当前锋冲到一号旗的面前，然后火隐之术连放，再强的国家也会输。

求婚 365 日 II

观看所有图片和得到隐藏美女张柏芝，只需把 system. dat 用 UltraEdit32 等，编辑工具打开，将所有 00 改为 01。

西风狂诗曲 2

战斗画面中我方人物回合时键入秘技，再按鼠标左键，最后完成该人物的动作(如移动、待机)，画面出现 ^- -^，表示秘技成功。

SHOWMEBLOOD = 敌人全灭

弥塞亚

在游戏中按[ESC]后输入以下秘技：(注意：不要太快或太慢，也不要有暂停)

Code	Result
ucantkillme	上帝模式(适用于 Bob)
fleshnblood	取消上帝模式
braindead	AI 关
einstein	AI 开
icantsee	AI Vision 关
icanseeu	AI Vision 开
freezecam	锁定镜头

thawcam	解开镜头锁定
toohardforme	结束当前游戏

守护者之剑 2

战斗时按 F2 键，就会补满 HP。

无人岛物语 IV

在游戏中按 Shift 键可加快速度，拿物品时在物品上用滑鼠按一下之后马上让地图出现再取消，会发现你已经拿到了物品而物品还在喔。用了此密技后不能切换人物也不能存档，只要再拿一次物品，不过这次不能用密技喔，这样就可以存档也可以切换人物。

无限量负重

只要善加利用整理装备栏这一项目 就可以装上无限重的物价，利用二人的交换物品功能，先把自己的装备物品弄到整理栏中（此时物品已接近上限值）。再把另一个人的物品补到自己身上，再把整理栏的物品统统放回自己身上，此时你就会发现总物重已超过最大上限。

1. 当队员出现'无法携带更多物品'时按一下人物图像上的'PUSH'；
2. 按右下那个'两个背包'的图案将东西放到队员身上；
3. 继续拿东西 等到两个人都拿满时 按下队员的'PUSH'图案；
4. 选择左下那个'小猴子'的图案将所有东西都拖到旁边新开启的空间中（也就是地上）；
5. 放好后 按'两个背包'的图案 将队长的东西全拖过来；
6. 完成后再按一下'小猴子'的图案将原先放在右边空间的东西拖回来，此时你会发现可以超过负重量喔?虽然看起来有点复杂 但是做起来很容易。

英雄无敌 3 – 死亡阴影

游戏中按[TAB]，然后输入以下秘技：

Code	???
nwcagents	得到黑骑士
nwclotsofguns	得到所有 战场武器

nwcneo	英雄升一级
nwctrinity	得到大天使
nwcfollowthewhiterabbit	增加运气
nwcnebuchadnezzar	行动力无限
nwcmorpheus	增加士气
nwcoracle	看拼图
nwcwhatisthematrix	打开全地图
nwcignoranceisbliss	增加黑烟
nwctheconstruct	资源 + 100 金 + 1000
nwcbluepill	立即失败
nwcredpill	立即胜利
nwcthereisnospoon	学会所有魔法
nwczion	城堡建筑全满
nwcphisherprice	增加光度

神偷 2:金属时代

修改现金:你可以编辑 dark. cfg 文件,选择在 "cash_bonus n" N 一行有关于现金的修改。

完成任务:按[CTRL] + [ALT] + [SHIFT] + [END]去完成下一个任务。

王权

在游戏中按下回车键,然后输入以下密技:

victory is mine	直接取得胜利
i'm a loser baby	直接失败
fill this bag	增加 10,000 黄金
revelation	显示地图
build anything	可以建筑所有的建筑物
give me power	可以使用所有魔法
cheezy towers	法术没有范围限制
restoration	恢复体力
frame it	显示帧数

grow up　　　　　　　　　　高亮度选中的英雄加 +5 级

近距离作战 4

Chris Farley 的长相：在打开游戏时如果输入 ChrisFar，游戏中所有的面相都会看起来象 Chris Farley。

Requisition Points 秘技：(Hex) 首先还是老话，别忘了先对你要做修改的文件进行存盘。选择 German side 或 Russian side 开始游戏，然后存盘，退回到 Windows. 在游戏安装目录下找到你所存盘的文件，并用任何一种 hex 编辑器打开它。作以下改变：如果你选择的是 Russian side，则找到 297A0 这个分支并将第五个并列参数改为 FF79，这样你就可得到 30,000 + req. points。如果你选择的是 German side，则找到 308E0 这个分支并将第三个并列参数改为 FF79。无论是在 Russian side 或者 German side 下，高于 FF79 都只能得到 32,000 req. points。你还可以尝试将你的对手的该值改为：FF80，这样一来他们就不能得到任何队伍了。而这正好可以使你更快的提高各项属性。

金属疲劳

查看整个地图：在进行游戏中的一个任务时，按下[F9]，会显示整个地图 2 分钟，不过在这个时间里敌人也能看见你了。

冻结生命值：在游戏中按下[F11]可冻结所有参与者的生命值，(包括敌方)

用以下命令为选项启动游戏（如：c: \homeworld \homeworld. exe /debug）

除错功能：

/debug = 启动除错视窗

/nodebugInt = 关闭除错视窗的某些功能

系统功能：

/heap = 设定记忆体大小

/prepath = 设定路径寻找档案

/CDpath = 设定路径到 CD - ROM

/freemouse = 滑鼠游标消失，使用 F11 键来定位

/ignoreBigfiles = 不使用 bigfile(s)的任何东西

/logFileLoads = 创造一个特殊标志

制造者功能:

/disableKatmai = 不使用 KNI

/forceKatmai = 强迫使用 KNI

声音功能:

/noSound = 关闭所有音效

/noSpeech = 关闭所有对话

/reverseStereo = 将左右的声道调换

/waveout = 强迫执行混音功能

/dsound = 强迫 DirectSound 使用混音的设定

细部功能:

/noBG = 关闭太空背景

/noFilter = 关闭线性材质贴图

/noSmooth = 不使用曲线平滑功能

/nilTexture = 不使用特殊材质

/NoFETextures = 关闭某种材质

/stipple = 启动软体模拟

/noShowDamage = 消除显示船舰损伤的功能

显示模式功能:

/sw = 在开始时重设系统状况

/fullscreen = 关闭全萤幕软体模拟

/window = 在视窗中消失

/noBorder = 在视窗中无边界

/640 = 以 640x480 的解析度进行游戏

/800 = 以 800x600 的解析度进行游戏

/1024 = 以 1024x768 的解析度进行游戏

/1280 = 以 1280x1024 的解析度进行游戏

/1600 = 以 1600x1200 的解析度进行游戏

/d16 = 以高彩的解析度进行游戏

/d24 = 以全彩的解析度进行游戏

/d32 = 以全彩的解析度进行游戏

/truecolor = 尝试以全彩的解析度进行游戏

/slowBlits = 萤幕的物体移动速度变慢
/device = 选一个特殊显示方式
/gl = 选择 OpenGL 为预设显示方式
/d3d = 选择 Direct3D 为预设显示方式
/nohint = 关闭 OpenGL 的使用
/noPause = 不能暂停
/noMinimize = 无法最小化

其他的密招:

/noCompPlayer = 关闭电脑的玩者
/notactics = 关闭战术功能
/noretreat = 关闭战术功能里的撤退功能

可见功能:

/dockLines = 显示起降路线
/gunLines = 显示弹道
/lightLines = 显示亮线
/boxes = 将太空船某些部分重绘
/textFeedback = 在游戏命令列里启动回报功能
/demoRecord 录像
/demoPlay 播放录像!

电脑对手与状态:

/aiplayerLog = 启动对手人工智慧
/determCompPlayer = 让电脑对手终结
/gatherStats = 启动同盟状态
/showStatsFight = 显示战斗状态
/showStatsFancyFight = 显示档案内容

网路连线功能:

/captaincyLogOff = 关闭舰长日记
/captaincyLogOn = 打开舰长日记
/logOff = 关闭网路连线档案
/logOn = 打开网路连线的档案
/logOnVerbose = 打开网路连线的长档案

恶魔岛弹珠

开始游戏时，按下[Print Screen]键，以击活秘技模式，然后输入以下秘技：

Code　　　　　Result

none shall pass –关闭或开启球台

checkmate 设置 Final Ball

geriatric –延长时间

juvenile –减少时间

debate team –增加点数

false gods –偶像准备

idiot box –Video 模式

easter island –大且难看的面目

pompeii –火山

peashooter –机关炮

deadman –击活 Zombie Ball

mixmaster –击活下一个 Ingredient

donut –击活最后一个 Ingredient

transwarp –击活 Powerball

有兴趣的玩家还可以试试以下秘技：(看看会发生什么)

miss marple –Mystery Lit

field goal –Kickback Lit

ooga–booga –Witchdoctor Ready

1 green bottle –Cannibal Attack Lit

2 green bottles –Pirate Gold Lit

3 green bottles –Jungle Pursuit Lit

4 green bottles –Snake Slaying Lit

5 green bottles –Into the Lair Lit

6 green bottles –Voodoo Curse Lit

7 green bottles –Scorpion Hunt Lit

B–Hunter

游戏中直接输入下列密码：

IABAT = 驾驶蝙蝠机
IADQD = 无敌模式
IAKFA = 所有武器和弹药

马铃薯大兵

在游戏中按下 F8 键,即可使用以下密技:
mspace = 补血和恢复弹药
nextstage = 让你升等级

奇迹时代

秘技模式:用命令语句参数"beatrix"打开游戏(如:ie:"C:\Age of Wonders\aow.exe" beatrix)。在游戏进行中按下[CTRL]+[SHIFT]+C:

Code	Result
gold 1000	金币
mana 1000	超能力水晶
fog	锁定 FOG(开/关)
explore	锁定探测器
spells	所有的符咒
win	完成任务
lose	失败
freemove	自由移动
towns	得到所有独立城镇
research	得到所有符咒
ah teer	以所有的魔法及额外的金钱开始游戏。

航空大亨

atmissall 所有任务
donaldtrump 额外的钱
expander 更大的飞机场
mentat 激活所有助手

nodebts 不负债
showall 所有航线可视
thinkpad 笔记本
winning 完成任务
missioncrowd 拥挤的飞机场
runningman 加快人的速度
famous 更好的名誉
crowd 更多的人选择航班
panic 所有的人离开飞机场

DX – Ball 2

秘技模式：游戏中输入："eureka"（正确的话会有一声提示）。然后按以下键(key)击活相应秘技。

Key	Result
上	第一块板
下	最后一块板
右	下一块
P	暂停
左	返回
任意键	随机动力
[F5]	开启 MIDI 音乐
[F6]	关闭音乐

在游戏中，每局只允许有四个使用者进行，要解决这个问题，就需要对DXBALL2. EXE 文件进行编辑。（之前别忘了做备份）

1. 使用任意编辑器打开 DXBALL2. EXE 文件
2. Goto byte 165CCh (hex) 或 91596 decimal.
3. 将 1BC083E06083C004 改为 8BC1909090909090.

Bram Stoker's Dracula

Hex 秘技：
弹药：将 4E4C 改为 FF

Holy Worfer: 将 4E4B 改为 FF

4E44 – 4E49 的物品如下:

01 – Holy Worfer

14 – 苹果

16 – 鸡肉

18 – 乳酪

19 – 金匙

1A – 银匙

1B – 玉匙

1C – 日匙

1D – 红宝石匙

1E – 夜间匙

1F – 水晶匙

雷神之锤3(正式版)

单人版:看所有的动画:

在 dos 下用命令行启动 Quake3

quake3. exe +seta g_spVideos" \tier1 \1 \tier2 \2 \tier3 \3 \tier4 \4 \tier5 \5 \tier6 \6 \tier7 \7 \tier8 \8"

游戏中按 ~ 键后输入:

/iamacheater = 简单级(Skill 1)

/iamamonkey = 困难级(Skill 100)

/model sarge/krusade = 警官的服装

连线版:设置无敌及使用所有武器的方法:

连线主机须用 /devmap +map [关卡名] 启动,游戏中按 ~ 键后输入:

/god 无敌模式

/give all 获得所有武器

/give x 获得 x

x 可为:health armor ammo battle suit bfg10k flight gauntlet grappling hook grenade launcher haste health invisibility lightning gun machinegun medkit personal teleporter

plasma gun　quad damage　railgun　regeneration　rocket launcher
shotgun

匪徒

获得:$50,000 大元:

在“Lieutenant”部分中输入 I LOVE HANSON(注意:是大写)就可以获得:$50,000。

免费生意:

在“Gang Organizer”中,转至城市地图中,在任意 business 中提出信息,并让鼠标在 box 上来回移动,直到出现一条“Return to base”. 点击之后该 business 就是你的了,如果愿意的话,你还可以卖掉它,现金会直接转入到你的财产中。你还可以等到下一个星期派个人去开展这笔生意。

在“Gangs”里加$3000 元:在“gang organizer”中的“Lieutenant”部分里,在其屏幕状态下按 D + A + R + T,可以使每一个“gang”获得$3000 元。

轻而易举获取道具(Properties 以下简称 P):

“Extort”一些 p(这个应该不成问题,如果他们以为你会付钱),在那个星期以后,查看地图并双击你所“Extort”的那些 P,会出现一张商店关于说明物品拥有者资料的图片移动鼠标贴近图片,这时鼠标指针会变形状。点击,那些 P 就会成为你的了。别忘记在接下来的一个星期里派个人去(run the place)。

免费物品:

进入“gang organizer”中的“Lieutenant”部分里,打开汽车(Cars)的菜单,接下来,注意是要进入“Black Market”而不是点击你想要的车辆,等到价格栏出现时,快速拖动你所选择的车种,将其从“Black Market”页面拖至“Lieutenant”那边的图片里。如果这个过程你做得足够快的话,那么这辆车就归你了,(当然是免费的,不会要求你付钱的)。此方法还适用于 枪(guns),但不适用于(recruited hoods). 每次使用完此方法后,(无论成功与否)都需要退出“Black Market”再重新进入。

Gorky 17

在所有的战斗中获胜:

以命令语句参数 -760722 开始游戏,这样在战斗中按下[Q]键就能直接获得胜利。(如:C: \Gorky17 \Gorky. exe -760722)

异域之门

当建立好自己的队员角色后，先加入3个自己的队员到队伍中，再加入3个事先建好的队员，然后检视（View）这些事先建好的队员，将他们 的装备和金钱都转移到自己的队员。将这3个事先建好的队员丢弃（Drop），再加入另3个事先建好的队员并转移他们的装备和金钱，如 此队伍在一开始便有较多的金钱和装备可使用。

《NOX》秘籍

游戏中按～打开控制台，输入：Racoiaws 击活秘技模式，然后使用以下秘技：

Code	Result
help cheat	显示所有的秘技
cheat ability	重新设置用户的能力
cheat goto{waypoint ǀ x y}	未知
cheat health	恢复体力
cheat mana	再次充满 mana
cheat level#	跳关#
cheat spells	获得关名
cheat gold#	增加黄金

风色幻想 SP：封神之刻

不要做任何动作静待30～60秒，然後您将看到环形视窗向右旋转，不要做任何动作再静待30～60秒，然後您将看到环形视窗向左旋转，向左旋转後，使用键盘输入 fysp 两字，然后您会听到一声音效声，密技模式打开：

F2 键 ＝等级不变，99级实力

F3 键 ＝可以看见隐藏宝物

F4 键 ＝可以直接得到全部的徽章

F5 键 ＝我方的角色全灭

F6 键 ＝敌方的角色全灭

F7 键 ＝滑鼠游标所指的角色 HP，MP，POW 全部补满

F9 键 ＝滑鼠游标指到的角色立刻死亡

模拟人生

1. 英文版变身大法：修改注册表，寻找“HKEY_LOCAL_MACHINE \ Software \ Maxis \ The Sims”键，然后修改其中的“SIMS_LANGUAG”项，把 [USEnglish] 改成 [TraditionalChinese]，那么回到游戏中你会发现整个游戏已经完全变成中文版了。

2. 在游戏中同时按下 CTRL + SHIFT + ALT + C 打开秘技模式，输入以下密码：

klapaucius – 送你$1000

water_tool – 将家周围的土地变成水

set_hour# – 改变时间为#(1 – 24)

set_speed# – 把游戏速度设置为#(– 1000 – + 1000)

autonomy# – 设置人物的评价值(1 – 100)

grow_grass# – 植草#(1 – 150)

interests – 显示人物的性格和兴趣

map_edit on/off – 打开或关闭编辑地图模式

route_balloons on/off – 打开或关闭导航模式

sweep on/off – 显示或关闭游戏中的记号

tile_info on/off – 显示或关闭资料

draw_all_frames on/off – 显示或隐藏框架

3. 终极奥义——大量金钱：

打开秘技模式后先输入密码：”klapaucius”，然后再次进入秘技模式，输入 :”!;!:!;! ......(连续输入六十次)

乐高骑士:时间之旅

在游戏中输入以下密码：

HYPE – 恢复体力

DRUIDE – 恢复魔力

GORK – 防御全开

GLITTERGOLD – 得到金钱

LITTLETROLL – 体力缓慢再生

LITTLEGOGOUD - 魔力缓慢再生
OUIOUI - 加10支蓝箭
NONNON - 加10支红箭
GROLO - 在每个道具栏加红蓝箭各10支
HOUDINI - 无限箭
HERMETIK - 无限魔法
TOUTUNDEFI - 破坏自己的盔甲
POULETFRIT - 得到 Speed Boot
THEREYOUGO - 全魔法
WONDERFUL - 大加速
THUNDERGOD - 隐形

英雄传奇五:龙之火

/clan69 - 69集团
/restorelife - 恢复体力
/godmode - 上帝模式
/invisible - 隐形
/changelevel - 修改等级

赛普特拉之核

游戏的秘技模式比较特别,有的秘技必需在开启秘技模式后才能使用。
首先,在游戏中按 [F12] 键打开输入模式:
用 "imarealweenie" 开启秘技模式,可得以下功能:
"enemies" - 列出敌人的体力
"sight" - 打开视力线
"spy" - 显示 DEBUG
以下秘技可以在任何情况下输入,但之前不能输入任何秘技:
makethemstopmommie - 冻结敌人的行动
hidetext - 隐藏文字显示
fps - 显示游戏祯数
mapmaker - 以 BMP 格式展示游戏地图(小心,文件容量超大!)

其他功能未知的密码：

wtfwwt、bgiob、perception、lallignore、recovery、strength、vitality、addstuff、agility、i-maweenie、babylon、observe、vampire、enemies、english、german、dumpgv、siskel、coeffs、isteal、msteal、points、psyche、scroll、seeall、varset、astat、mheal、rects、rcore、rstat、snorm、sfast、sslow、score、spell、blind、gimme、maxhp、tmtwotfobiwan、level、path、gods、call、core、lall、heal、hdm、hit、run、sdm

Lego Rock Raiders

在游戏的主菜单输入以下密码：

LRRWARP – 得到所有关卡

LRRVE – 得到所有车辆

LRRMONTY – 全部人变成 Rock Monster

Tzar (Demo 版)

在游戏中按 Enter，键入下列密码：

hmprettypleasewithsugarontop – 激活秘技模式

hmresign – 现在的板型失去

hmgod – 指定的单位无敌

hmnotech – 激活所有的技术

hmbuildozer – 快速建筑

hmpetleva – 各资源增加 10,000 单位

hmreveal – 全地图

hmnofog – 除去战场迷雾

雷神之锤 III：竞技场正式版秘技

得到所有影片：

在 DOS 状态下进入 Quake3 的子目录，键入以下密码：

quake3. exe +seta g_spVideos "\tier1\1\tier2\2\tier3\3\tier4\4\tier5\5\tier6\6\tier7\7\tier8\8"

以 Skill 1 得到所有场地：

按 ~ 键调出控制栏，键入：/iamacheater

以 Skill 100 得到所有场地：

按 ~ 键调出控制栏，键入：/iamamonkey

使用隐藏人物：

按 ~ 键调出控制栏，键入：/model sarge/krusade

使用下列秘技之前要把场地转换为秘技模式，方法为：/devmap mapname（例：/devmap q3dm7）

不死模式：

按 ~ 键调出控制栏，键入：/god

得到全部武器：

按 ~ 键调出控制栏，键入：/give all

得到物品：/give #(# = 代码)

物品的代码包括：allammo、armor、battle suit、bfg10k、flight、gauntlet、grappling hook、grenade launcher、haste、health、invisibility、lightning gun、machinegun、medkit、personal teleporter、plasma gun、quad damage、railgun、regeneration、rocket launcher、shotgun

奇迹时代

使用命令行参数 "beatrix" 来打开游戏（例："C: \Aow\aow. exe" beatrix)，进入游戏后按 CTRL + SHIFT + C 启动秘技输入，然后键入以下密码：

gold – 金币 +1000

mana – 水晶 +1000

win – 任务完成

lose – 任务失败

fog – 迷雾开关

freemove – 自由移动

explore – 锁定探测器

spells – 得到全部符咒

towns – 得到所有独立城镇

Outlaws

在游戏中输入：

olairhead – 飞行模式

olcds – 地图模式

olash – 全弹药

olpostal – 全武器弹药

oljackpot – 增加财产

olredlite – 冻结敌人

olzip – 瞬间转移

olfps – 显示帧速率

olgps – 显示装备

暗杀希特勒

在游戏中按下~，然后输入以下秘技：

– – – satan – 上帝模式

megaboss – 上帝模式 2

. – – – – – jt# – 跳至#关

– – – allit – 得到所有枪和物品

gimme all – 得到所有枪和物品

兵工厂

键入以下密码可以得到相对应的秘技：

eureka – 得到所有发明

cresus – 得到一百万元

koweit – 获得燃料

maggy – 获得金属材料

babyboom – 制出士兵

Colin McRae

键入以下姓名可以得到相对应的秘技：

所有赛道 - FREEWAY
Bonus Cars - LOTTOWIN
定制录象 - SPECIALED
力量加倍 - BIGGUNS
迷惑 - WHITEOUT
隐藏赛道：
No. 1: INTHECLOUDS
No. 2: QUARRYVILLE
No. 3: TROLLEYPARK
No. 4: WILDAYWORLD
冷冻模式 - ALIENGOO
Q版模式 - BORROWERS
影子赛道 - DARKSIDE 和 ONTHEWALL
控制后轮 - TURNBACK
相反赛道 - BACKAGAIN
增加速度 - ROCKETMAN
超级驾驶 - ALLWHEELS
吱吱响的声音 - CHOIRBOY
水翼船模式 - DELOREAN
减轻车重 - GIANTLEAP

便利商店：速食店

游戏的代言人徐怀钰成为服务员：

在"店面配置"画面把店名改为 Yuki 按然后按下 Enter 键，再徵人，过一段时间後徐怀钰就会来应聘了。

半条命：军团要塞

先在游戏命令行中加上 '-dev -console -game gearbox' 再进入游戏。游戏中，按下 '~' 键，输入下列密码会得到相应的秘技：

得到所有武器：IMPULSE 101

无敌：/GOD

穿墙:/NOCLIP

跳关:/MAP xxxx (注:xxxx 为关名)

得到 xxxx 装备:/GIVE xxxx (注:xxxx 为装备的名字)

附:关名列表

1. c0a0 c0a0a c0a0b c0a0c c0a0d c0a0e

2. c1a0 c1a0a c1a0b c1a0c c1a0d c1a0e c1a1 c1a1a c1a1b c1a1c c1a1d c1a1f c1a2 c1a2a c1a2b c1a2c c1a2d c1a3 c1a3a c1a3b c1a3c c1a3d c1a4 c1a4b c1a4d c1a4e c1a4f c1a4g c1a4i c1a4j c1a4k

3. c2a1 c2a1a c2a1b c2a2 c2a2a c2a2b1 c2a2b2 c2a2c c2a2d c2a2e c2a2f c2a2g c2a2h c2a3 c2a3a c2a3b c2a3c c2a3d c2a3e c2a4 c2a4a c2a4b c2a4c c2a4d c2a4e c2a4f c2a4g c2a5 c2a5a c2a5b c2a5c c2a5d c2a5e c2a5f c2a5g c2a5w c2a5x

4. c3a1 c3a1a c3a1b c3a2 c3a2a c3a2b c3a2c c3a2d c3a2e c3a2f

5. c4a1 c4a1a c4a1b c4a1c c4a1d c4a1e c4a1f c4a2 c4a2a c4a2b c4a3 c5a1

装备列表:

item_airtank item_antidote item_battery item_healthkit item_longjump item_security item_sodacan item_suit

ammo_357 ammo_9mmAR ammo_9mmbox ammo_9mmclip ammo_ARgrenades ammo_buckshot ammo_crossbow ammo_egonclip ammo_gaussclip ammo_glockclip ammo_mp5clip ammo_mp5grenades ammo_rpgclip)

零点奴隶

在游戏中按“T”,然后输入以下密码的相应秘技:

武器升级:/goodies

在当前任务中立刻胜利:/i win

退出游戏:/big ass

向后投自己:/onass

伤害自己:/ouch

让自己震动:/wilcox

是否显示阴影:/3prong

跳关:/mission xxxx(xxxx 表示关名,见下表)

关名(和/mission 一起使用):

CREDITS M00_INTRO M00_STARTUP M01_A M01_B M02_A M02_B M03_A M03_B M03_C M04_A M04_B

M05_A M05_B M06_A M07_A M07_B M07_C M08_A M08_B M08_C M09_A M09_B M09_C

M11_A M11_B M11_C M12_A M12_B M12_C M13_A M13_B M13_C M14_A M14_B M14_C

M15_A M15_B M15_C MULTI_4_CORNERS MULTI_ARENA MULTI_BOXOFUN MULTI_COMPLEX MULTI_DELTA_FAB

MULTI_GRUDGEMATCH MULTI_HOUSEOFCHAN MULTI_JUNCTION MULTI_SLAYERTON MULTI_STREETS MULTI_THE_TOWER

MULTI_TUNNELS

霹雳英雄榜

获得金钱无限：到业途灵处买霹雳紫水晶与长石粉，再到秦假仙处练成铜仙丹…… 购买加练制成本共 300 金，铜仙丹卖掉可得 640 金，循环使用可得无限金。

Indiana Jones and the Infernal Machine（印地安那·琼斯与恶魔机器）

在游戏中，按下 F10，输入下列密码会得到相应的秘技：

无敌：talkit_marion

获得全部武器：urgon_elsa

获得回复道具：azerim_sophia

自由提示：nub_willie

NBA Live 2000

在主菜单画面输入密码：redrover 就能得到强力的扣篮动作

魔兽争霸 II：白金版

Deck me out – 完成所有升级研究

Every litle thing she does – 完成所有技能升级

Glittering prizes – 增加资源

Hatchet – 加快伐木速度

It is a good day to die – 无敌

Make it so – 加快建造、生产速度

On screen – 全地图

There can be only one – 获得胜利

Tigerlily – 跳关(Human #、Orc # 或 xhuman # 格式,为关数)

皇帝 II:之横世霸业

在游戏进行中键人:

QIGAI – 加 1000 食物

LIQUAN – 加 1000 科技

RENMEN – 加 1000 人口

MEISAI – 加 1000 材料

KESHI – 加 1000 水

JIZISHIHAODONGZI – 加 1000 金钱

黑暗地球

按 P 键暂停游戏,输人秘技:

fortytwo – 容易难度模式

dwarf – 角色变小人

baffe – 大手模式

bigfoot – 大脚模式

bighead – 大头模式

normal – 正常模式

地狱门

修改捷径成 C: \ Program Files \ 智冠科技股份有限公司 \ 地狱门 \ Game. exe yoki

进人游戏按 Enter 键会出现一个可输人密技的对话窗

FIGHT = 无敌

MAGIC =可学得全部的魔法,使用不扣妖力值

RAISE #=各主角升级一次(#为要加的级数)

GETOBJ # =得到物品(#为物品编号)

GOLD #=得到金钱(#为要加的数目)

FOG =迷雾开关

MAP =游戏地图

SETEVEN =设定事件

VIEWEVEN =观察已设事件

VIEWMSG =观察讯息流向

SCREEN =撷取萤幕画面

BUY #=买卖系统测试(#为要测试的项目)

直接按的地方也会显示热键设定方法和密技输入。

车手

1. 爆机之后,会有隐藏城市选择

2. 编辑 DRIVER\ DATA\ MLADDER.DML 文件,去掉 INTERVIEW 和 QUITONFAIL 能够跳过训练任务

超能力大战 2012

隐藏人物调出方法:

步骤一:运行 regedit 文件打开注册表,在 HKEY_CURRENT_USER 键里面找到 SOFTWARE 键,再找到这个游戏的位置(默认为 TAITO\PE2012);

步骤二:把 SPFLAGS 键里面的全部选项的键值都改为"1";

步骤三:进入游戏游戏你将能够使用 BURN 和 KEITH 这两位上代的主角和掌握最强超能力"时间"的男子 -- WONG,他们的是实力都非常强横;另外,游戏的开场画面也会有所改变。

FIFA2000

在选项菜单中:

MOMONEY - 花不完的金子

HOOLIGAN - 出现特别队
BURNABY - EAC Pitch
SIZZLE - 闪电模式
DIZZY - 异形模式
LIGHTSOUT - ？？？

美洲猎鹿人 2000

备份游戏目录下的 config. scr，然后用任何编辑器打开，加入一个 "consoleen-abled = 1" 语句。完成后进入游戏，以 ~ 键打开秘技模式：

level # - 跳到第 # 关(1 - 15)
showanimals - 显示动物
showbedding - 显示休息地
showanimalsonmap - 在地图上显示动物位置
showbeddingsonmap - 在地图上显示休息地位置
runfast - 以超高速度奔跑

彩虹六号：游侠之矛

正式版秘技：
在游戏中按回车键，然后输入以下密码：
teamshadow - 队伍进入隐形模式
theshadowknows - 指定队员进入隐形模式
debugkeys - 打开 debug keys
turnpunchkick - 把人物变成 2D
1 - 900 - 沉重的呼吸声音
clodhopper - 庄稼人模式
bignoggin - 大头模式
explore - 胜利条件
nobrainer - 关闭 AI
stumpy - "矮冬瓜"模式
teamgod - 整个队伍无敌
avatargod - 指定的队员无敌

wounddeath - ?????

试玩版秘技：

按；键，然后输入：

teamgod - 队伍无敌

playergod - 指定的队员无敌

5fingerdiscount - 装满子弹

explore - Explore 模式

Madden NFL 2000

比赛结素后，输入以下秘技：

firstis20 - 20 码的第一垒

painful - 增强伤害力

nopicks - 不准中途拦截

qbintheclub - 完美的通过

quarkandstar - 微型运动员

itsinthegame - EA 的体育场

wildwest - 避开城市体育场

cowboys - Marshalls 梦幻队

mojo - 所有 60s team

sideburns - 所有 70s team

Re - Volt

修改游戏安装目录下 cars \Paremeters. txt 文件，里面有玩家车辆的最高速度、加速度、操纵灵活度、车轮尺寸等等参数。

在输入名字时输入以下密码：

carnival - 得到所有模型车辆

sadist - 游戏中用右 Shift 键选武器

tracker - 得到所有赛道

changeling - 在比赛中换车

makeitgood - 激活游戏编辑功能

tvtime - 打开 F5 和 F6 摄像镜头

drinkme – 微型车

urco – 超离谱 UFO 飞碟

无限飞行 2

查看目标位置范围:在游戏中,当你的飞机飞在目标所在区域时,按 [Shift] + [Alt] + A 键即可查看到被一个金属框围绕着的目标。

奖励飞机:如果选择了 quick flight 模式,你可以在飞行时按 M 键三次然后返回到 quick flight 菜单屏幕,就可以选择 "Aircraft" 选项获得一架奖励的飞机。

隐藏的乐曲:在飞行的同时,输入 sulu 即能听到隐藏的乐曲。

Space Empires 3

Empire Status 画面:

ctrl + "money" – 所有的指数 100,000

Ship Report 画面:

ctrl + "resupply" – 完全补给

ctrl + "movement" – 恢复船只的移动力

ctrl + "repair" – 船只完全修复

Jetfighter 3

在游戏中直接按:

Shift + F – 补充燃料

Shift + M – 补充弹药

Ctrl + X 或者 Ctrl + W – 摧毁空中目标

舰谜航

1、以命令行 " – Mudd"("M" 必须大写)作参数进入游戏(例: c: \ botf \ trek. exe – Mudd),可激活秘技模式:

F9 – 整体研究增加到 100%

F10 – 加 10,000 个信用点

F11 – 打开/关闭地图

2、以下列命令行做参数开始游戏，可以观看游戏内置事件图片：

-bones -观看结盟图片

-gorn -观看失败图片

-kirk -观看摧毁行星的图片

-picard -观看统治银河系的图片

氏族

在游戏中按 T 键，然后键入以下密码：

iamagod! - 上帝模式

nextlevelplease - 跳关

beammeupscotty # - 传送到第 # 号房间

spawn # - 复制第 # 号物品

moregoldplease - 加 100 Gold

tinymonsters - 微缩怪物

theyarecrazy! - 怪物们自相残杀

donthitme! - 怪物不能攻击玩家

黑暗秘石

欣赏主题曲：

游戏开始的村庄里，广场中心的树下有一位吟游诗人，在她跟前的篮子里面放点钱，她就会为你演唱本游戏的主题曲（名字应该叫《DARK STONE ON SHINE》啦，用木吉他伴奏，一极棒）。

复活节彩蛋：

扮演侠盗进行游戏的玩家，能够使用盗窃的技能在村庄的小鸡身上偷得此物……

骗钱大法：

这个方法能够帮助玩家向游戏一开始时的穷日子告别，具体如下：

<1> 开始新游戏，把所有的钱集中在其中一个人物身上；

<2> 重新开始游戏，创造一个新的人物并将他的钱再次传给刚才拿钱的人；

<3> 不断重复，这样每次可以增加 1500 大元，直到你满意为止……

隐藏与危机

在战役选单中输入 unlockcheatmode 打开作弊模式，便可在游戏中输入以下秘技

allitems –所有武器与全部弹药
resurrect –复活
goodhealth –加血
nohits – 不怕挨枪子儿
killthemall –杀死所有的敌人
funnyhead –大头模式
gamedone –完整当前任务
gamefail –当前任务以失败告终
openalldoor –打开所有的门
showtheend – 任务结束后的过景动画。
laracroft – heh(试试看啦)
enemyf –在你前面显示敌人。
enemyb –在你后面显示敌人。
playercoords –你所处的坐标位置。
debugdrawvolumes –(试试看啦)
debugdrawwire – (试试看啦)

升刚

在游戏中按 T 键，然后输入：
MPGOD – 上帝模式
MPKFA – 全生命、弹药和护甲
MPHEALTH – 全生命
MPAMMO – 全弹药
MPARMOR – 护甲
MPCLIP – 打开/关闭穿墙模式
MPPOS – 显示位置
MPCAMERA – 调整镜头
MPLIGHTSCAPE – 调整光源

MPMECH － ？？？

机甲战士 3

使机器不会出现过热 SHUT DOWN 的情况：

在战机过热的时候使用 alpha strike，然后马上按 F 键打开冷却装置，时间差要拿好，成功的话会出现"Heat Death Disabled"的提示，那么你的机器就可以马上投入战斗了。

洛克人之黄金帝国

在大地图画面：

jack1 － 前进 1 步

jack2 － 前进 2 步

jack3 － 前进 3 步

jack4 － 前进 4 步

jack5 － 前进 5 步

jack6 － 前进 6 步

jack0 － 回到出发点

yawl －－ 使用威力博士

在建筑画面：

jacklife － 生命值 100

jackgold － 1000 黄金

jackelement － 1000 元素量

all － 得到所有物品

reany － 能力提升到 100%

cshw － 修复和升级建筑物

Tom Clancy 之攻略潜航

在游戏中按 B 键使输入框出现，然后输入 CISCO SEZ，再按 B 键输入以下密码：

DROP ANCHOR － 停止潜水艇的行动

FLIP HER – 紧急倒车 180 度
LETS TOOPLE – 准备创造最恐怖的潜航速度吧!
BE MY BUDDY – 使被选定的舰艇成为我方成员
SEE THEM – 改良声纳功能
WARP TO – 打开自动导航系统
HEAL ME – 修理
EAT LEAD – 改变我方的鱼雷
BOOM – 摧毁目标
ENGAGE CLOAKING DEVICE – 我方潜水艇在敌人的声纳中消失
ON YOUR BUTT – 转到离自舰最近的单位
ZEPPELIN – 有点离谱了,这可是飞艇啊

吞食天地 IV:楚汉光辉

在游戏中按 m、i、n 三键打开秘技功能:
在地图画面:
\+ – 武将升一级,黄金、米粮十万
战斗画面:
a – 移动已经移动过的部队
d – 减弱我方部队的战斗能力
i – 加满魔力
k – 敌人部队剩下一个兵
m – 加满装备
q – 离开游戏
w – 完成战役

重装机兵 2

在游戏中按 ~ 键,然后输入:
set camti – 上帝模式
set mission – 过关

黑街霸主

修改快捷方式为 C: \ Kingpin \ kingpin. exe +developer 1, 进入游戏后按 ~ 键输入秘技:

IMMORTAL - 无敌

NOCLIP - 打开/关闭穿墙模式

GIVE HEALTH - 全生命

GIVE CASH ### - 得到金钱(### = 金额)

GIVE ALL - 得到所有物品

XTRACRISPY - 未知

GIVE SPISTOL - 手枪消声器

GIVE PISTOL RELOAD - 自动装填手枪弹药

GIVE CROWBAR、GIVE PISTOL、GIVE SHOTGUN、GIVE TOMMYGUN、GIVE HEAVY MACHINEGUN、GIVE GRENADE、LAUNCHER、GIVE BAZOOKA、GIVE FLAMETHROWER - 分别对应取得各种不同的枪支

异形决战铁甲战士

在游戏中,按 ~ + F12 使输入框出现,然后键入密码:

MARINE 的秘技:

alienbot - 创造出 AI 控制的 ALIEN

freakoftheuniverse - 上帝模式

giveallweapons - 全武器、弹药

god - 上帝模式 2

light - 在玩家的周围产生亮光

marinebot - 创造出 AI 控制的 Marine

observer - 打开/关闭 Observer(观察)模式

predobot - 创造出 AI 控制的 Predator

showcoords - 显示级别坐标

showfps - 显示 Framerate

PREDATOR 的秘技:

gimme_charge - 补满 Predator 的能量

skullcollector - 上帝模式

giveallweapons - 全武器、弹药
god - 上帝模式 2
light - 在玩家的周围产生亮光
marinebot - 创造出 AI 控制的 Marine
observer - 打开/关闭 Observer(观察)模式
predobot - 创造出 AI 控制的 Predator
showcoords - 显示级别坐标
showfps - 显示 Framerate
ALIEN 的秘技:
theonedeadlycreautureevercreated - 上帝模式
giveallweapons - 全武器、弹药
god - 上帝模式 2
light - 在玩家的周围产生亮光
marinebot - 创造出 AI 控制的 Marine
observer - 打开/关闭 Observer(观察)模式
predobot - 创造出 AI 控制的 Predator
showcoords - 显示级别坐标
showfps - 显示 Framerate
winneroftheonegreatbattleoftheuniverse - 进化成最终形态

安魂曲:复仇天使

在游戏中按回车键然后输入:
csyhwh - 不死
csshroud - 全护甲、全生命
cshealth - 全生命
csrosary - 全物品
csammo - 全弹药
csguns - 得到所有武器

明星志愿Ⅱ

在选择女主角的地方，选择自定：

名字姓输入：侯

名字名输入：湘婷

生日输入：8月27日

血型输入：A（或皆可）

一开始金钱会有500000元

所有属性启始值为5000点

开启密技：在游戏画面中分别按下CHEAT，各按键要照次序一直按著，成功後会听到"叮"一声。

行程设定的密技：在游戏画面按下密码听到"叮"一声表示成功。

密码表：

Ctrl+1 =观看结局

Ctrl+2 =观看金星奖

Ctrl+3 =观看金钟奖

Ctrl+4 =观看金曲奖

Ctrl+5 =观看今像奖

Ctrl+6 =参加快问乱答

Ctrl+7 =参加我X我X我XXX

Ctrl+8 =参加记忆大考核

Ctrl+9 =参加X魔音符

Ctrl+0 =开启全部打工，家局选项

Alt+6 =全部属性加1000

Alt+8 =全部属性减少1000

注：以上密技使用时可能导致死机

《杀气冲天》密技

friend	降低敌意
mypower	加功力
mylife	加生命
getgoods	得到物品（编号1－98）

gotoscene	显示总地图,点哪去哪(可要小心点)

模拟主题公园

shift + C 键	增加金钱 $500,000
ctrl + Z 键	所有车辆
alt + Z 键	所有商店
shift + Z 键	所有的树木,墙和化妆室

科隆战记 3

快速升级:

当你要打头目时,会出现一段对话,此时按人物变换键就可以不断升级到 101 级。游戏中当和人对话或观看告示牌时(也就是游戏画面下方有出现讯息的时候):

按下:F1 - - - > 增加 HP 及 SP

F2 =增加金钱并升级

F3 =启动"小辣椒"加速模式(按一下启动,再按便解除)

当凯恩把"日光降临"练满时启动"小辣椒"加速模式,便可不费吹灰之力就学到本世纪最帅气的绝招"地狱怒火"。

魔法十字军

按[ENTER]键输入以下秘技:

Code	Result
- EMBIGGENME	上帝模式
- CRAZYGUY	所有符咒和超能力
- WHOAH	飞行模式(LMB = 快速,RMB = 慢速)
- UBERLOAD	跳关
- SHOWFPS	显示帧速
- CALCFPS	计算帧速
- DEBUG	显示调试信息
- BOUNDINGBOX	在目标周围绘制范围框

-3DNOW!　　3D 显示(开/关)
CSWIRE　　地形显示(开/关)
注意:负号"-"也要输入。

轩辕剑 3

隐藏武器的得到法：在威尼斯广场中央的钟台上敲钟 20 下，可以得到"绝情猫袖箭"(妮可专用)(DOMO 小组成员射鸟用的?),攻击力 +70,对于前期、中期可谓是超级武器了!

无条件使用绝招：在战斗时，行动值满了选单出来後按 4 即可无次数限制使用绝招。

星际跋涉:隐藏的邪恶

在游戏任何地方只要输入"kirk" 就可以无限生命了。

半条命之反抗暴力

用 hl. exe -console 命令启动游戏,按下"~"键后键入"sv_cheats 1",然后就可使用以下密技:

IMPULSE 101　　得到所有武器和弹药
/GOD -不死
/NOCLIP - 穿墙模式
/MAP xxxx - 跳关
/GIVE xxxx - 得到 xxxx 装备
/GIVE WEAPON -X 得到武器 X,X 可以为以下几种:

GRAPPLE	KNIFE	PIPEWRENCH
EAGLE	M249	SNIPERRIFLE
DISPLACER	SHOCKRIFLE	SPORELAUNCHER

小秘密：游戏时，接近 BOSS，你会听到这样一句话:" To win the game you must kill me Randy Pictchford"

关名列表:

c0a0 c0a0a c0a0b c0a0c c0a0d c0a0e c1a0 c1a0a c1a0b c1a0c c1a0d

c1a0e c1a1 c1a1a c1a1b c1a1c c1a1d c1a1f c1a2 c1a2a c1a2b c1a2c c1a2d c1a3 c1a3a c1a3b c1a3c c1a3d c1a4 c1a4b c1a4d c1a4e c1a4f c1a4g c1a4i c1a4j c1a4k c2a1 c2a1a c2a1b c2a2 c2a2a c2a2b1 c2a2b2 c2a2c c2a2d c2a2e c2a2f c2a2g c2a2h c2a3 c2a3a c2a3b c2a3c c2a3d c2a3e c2a4 c2a4a c2a4b c2a4c c2a4d c2a4e c2a4f c2a4g c2a5 c2a5a c2a5b c2a5c c2a5d c2a5e c2a5f c2a5g c2a5w c2a5x c3a1 c3a1a c3a1b c3a2 c3a2a c3a2b c3a2c c3a2d c3a2e c3a2f c4a1 c4a1a c4a1b c4a1c c4a1d c4a1e c4a1f c4a2 c4a2a c4a2b c4a3 c5a1

装备列表:

item_airtank item_antidote item_battery
item_healthkit item_longjump item_security
item_sodacan item_suit ammo_357 ammo_9mmAR
ammo_9mmbox ammo_9mmclip ammo_ARgrenades
ammo_buckshot ammo_crossbow ammo_egonclip
ammo_gaussclip ammo_glockclip ammo_mp5clip
ammo_mp5grenades ammo_rpgclip

战争地带 2100

注: 密技仅能使用於 V1.01 版

游戏中按 T 键, 输入下列密码後, 再按 Enter:

time toggle = 停止或开始任务的计时器
get off my land = 杀死地图上所有的敌人
show me the power = 得到 1000 单位的动力
hallo mein schatz = 跳到下一关
work harder = 完成目前所有有效的论题
double up = 你的单位防御增为两倍
timedemo = 显示画面更新速率及 gfx 的数据
kill selected = 杀死所选择的单位
easy = 设定游戏等级为 easy
normal = 设定游戏等级为 normal
hard = 设定游戏等级为 hard
version = 告诉你何时用了哪些密技

柏度之门

编辑在游戏所在目录的文件 baldur.ini，在 Game Options 条目内增加一行"Cheats = 1"。存盘后运行游戏，在游戏中输入 Ctrl－Tab，来打开/关闭控制台。在控制台输入以下代码，回车后即可激活欺骗秘技：

Cheats: CriticalItems()：得到游戏中全部关键物品

Cheats: DrizztDefends()：产生一个友好的 Drizzt

Cheats: DrizztAttacks()：产生一个敌对的 Drizzt

Cheats: Midas()：获得 500 黄金

Cheats: CowKill()：如果你附近有 COW，就会得到一个 Cow Kill 魔法

Cheats: TheGreatGonzo()：召唤 10 个 Killer Chickens 为你作战

Cheats: ExploreArea()：类似与得到千里眼魔法

CLUAConsole: SetCurrentXP("[number]")：设置经验值（如：SetCurrentXP("30000")）

古墓丽影 4

跳关：

1，保正 LARA 面对正北（即按 ESC 键后，指南针指北，且指针为透明，否则不是正北）。

2，切换至 LOAD GAME，同时按 H，E，L，P 四键 1－3 秒 。

3，按 ESC 退出，自动跳至下一关。

弹药无限（现有的装备）：

1，保正 LARA 面对正北（即按 ESC 键后，指南针指北，且指针为透明，否则不是正北）。

2，切换至 SMALL MEDIPACK（小药包），同时按 G，U，N，S 四键 1－3 秒，可无限弹药。

武器全齐：

1，保正 LARA 面对正北（即按 ESC 键后，指南针指北，且指针为透明，否则不是正北）。

2，保证各现有武器弹药无限，即执行上一步。

3，按 ESC 退出。

4，按 ESC 进入。

5，切换至 LARGE MEDIPACK（大药包），同时按 W，E，A，P，O，N，S 七键 1－3 秒，可拥有全部武器。

找一个在北面的石块，攀上，即正北。

《魔法门英雄无敌 III》欺骗秘技

游戏中按下 tab 键后输入以下字符串，再按下回车便可获得相应的密技功能：

nwconlyamodel = 立刻建出城里所有建筑

nwcsirrobin = 任务立即失败

nwctrojanrabbit = 任务立即完成

nwcavertingoureyes = 英雄部队里的每个空位都填上五个天使长

nwcantioch = 英雄获得弩车、医疗车和弹药车

nwcigotbetter = 英雄升一级

nwccastleanthrax = 英雄获得最大幸运

nwccoconuts = 英雄行动力无限

nwcmuchrejoicing = 英雄获得最大士气

nwcalreadygotone = 观看完全打开的藏宝图

nwcgeneraldirection = 打开地图

nwcshrubbery = 加各项资源

nwctim = 英雄学会全部魔法，且魔法点（spell points）变成 999

注意游戏被使用了密码后等级为 cheater，得分为 1，排在最后。

杀气冲天

回车，然后输入 GETGOLD 得到金钱

特警飞虎队 III：近距离战斗小队

玩家在游戏时，按下 SHIFT + ~，然后键入下列秘技：

Code Result

iamleet 完成当前任务，过关

jognwoo 减缓游戏进程

swatlord 将整个组转换为 GOD 模式

biggerpockets 无穷弹药
casual 队伍缺少的裤子和衬衣
doubleshot 提高武器火力
nc17 受伤时流更多血
noshades 使夜间执行任务好象在白天
whosyourboss 未知的结果

印地安那琼斯和诡雷

按 F10 后输入以下秘技
framerate 显示帧速
fixme ??
endcredit 看结局动画
makemeapirate 开玩笑
talkit_marion 转换为 GOD 模式
urgon_elsa 所有武器
azerim_sophia 健康状况
nub_willie 大量提示

创世纪 9:耶稣升天

在游戏文件中有一个名为 default. kmp 的文件，用文本编辑器打开，查找："[Cheat Commands]",在这下面填加下列语句：

alt + shift + i = 圣者无敌
alt + shift + l = 圣者飞行

在游戏中你输入相应的密技键（alt + shift + i 和 alt + shift + l）激活密技模式，然后输入下面的密技：

pass_one_hour unpass_one_hour
sunrise_sunset pass_one_minute
unpass_one_minute toggle_sun
toggle_wind toggle_storms
toggle_avatar_

虚幻锦标赛

下面这些密码只适用于单人模式，在游戏中按"`"暂停游戏，输入：

iamtheone　激活作弊模式

god　无敌

loaded　武器全

allammo　弹药全

虚幻锦标赛的升级密技：同样是在单人模式下的密技，键入"`"启动密技模式

iamtheone	激活密技模式
god	无敌模式
loaded	全武器
allammo	全盔甲防护
ghost	穿墙
fly	飞行模式
walk	行走模式
killall [class]	杀掉所有等级为[class]的敌人
playersonly	时间暂停，再来一次就解开暂停
behindview 1	后视视角
behindview 0	正常视角
open [mapname]	跳到名为"XXX"的地图
summon [item]	调出枪械"枪械的名称"(附后)

调出的枪械名称：

Cannon	Eightball	Flakcannon
Nali	Skaarjwarrior	Quad Shot

影子连队

游戏中按下 Enter 键，再输入下列密码：

DOLEMITE	无敌模式(要先选择士兵)
PAUL HANEY SEES ALL	显示所有敌人的士兵
TOGGLE BOTTOMEAR	底部显示
AUTOWIN!	立即获胜

SET_CAMPAIGN ××× 关卡选择(×××为关卡名称)

下面是关卡代码:

Angola_tutorial　Angola　Romania　Kola

Caribbean　Kola_2　Ecuador　Peru　Angola_2

时空之轮

按~后输入:

god　上帝模式

allammo　所有枪和弹药

ghost　穿墙

fly　我飞

walk　漫步模式

behindview 1　第三视角

behindview 0　正常视角

playersonly　冰结时间,再次输入则取消冰结

invisible 1　隐形

invisible 0　取消隐形

killall [class]　杀掉某类敌人(class 为敌人种类)

killpawns　杀掉所有敌人

say [message]　发消息给其他人

slomo #　设定游戏速度为 #(1.0 为正常速度)

summon [class]　产生指定的对手

switchcooplevel [new level] 服务器跳到新的一关:w/ CoOp Style Weapon Carrying

switchlevel [new level]　服务器跳到新的一关

亡魂

按回车后输入(不能拔出武器按回车):

alreadydead 上帝模式

alchemy 999999 块钱

noamnesia 升到 30 级

potionsnlotions 得到一些补给

nahkranoth 一击击毙 BOSS

lookunderthehood ???

abracadabra 所有魔法有无限魔法点

spell pouch ???

gimmesomegrub 得到食物

debug ???

potionmix ???

加状态值：到 Jong 那儿，使用通行代码 Nahkranoth(pass code?)，然后跟他吵，打，而你每打他一下你的经验值都会见涨。继续打但千万不可以打死它。当开始消失时，停下，到外边去。不久他会恢复，你就可以再开打了。练功狂人啊！

法老王

在游戏的安装路径下找到 Pharaoh_Model_Normal. txt 文件，在 Windows Explorer 中用鼠标右键点击图标，在属性上去掉只读属性。现在在写字本里打开这个文件，你可随意改你想要的东西，存盘后注意把文件的属性改回只读就可以了。

达摩

在游戏进行中输入：

shift + 3 = 法力 + 6000、金钱 + 6000

shift + 0 = 千岛香 + 50

神奇传说：远征奥德赛

exp = 加经验值

money = 加钱

coin = 加游乐场代币

skip = 迷宫捷径开关

帝国时代 2

回车后输入：

ROCK ON 1000	石头
LUMBERJACK 1000	木头
ROBIN HOOD 1000	黄金
CHEESE STEAK JIMMY'S 1000	食物
MARCO	打开地图
POLO	打开阴影
AEGIS	快速建设
NATURAL WONDERS	控制动物
RESIGN	失败
WIMPYWIMPYWIMPY	自杀
I LOVE THE MONKEY HEAD	得到 VDML
HOW DO YOU TURN THIS ON	得到一辆好用的车
TORPEDO#	杀掉某对手
TO SMITHEREENS	得到一个破坏者
BLACK DEATH	干掉所有敌人
I R WINNER	胜利

你还可以用以下命令启动游戏：

800	800*600 分辨率
1024	1024*768 分辨率
1280	1280*1024 分辨率
autompsave	每五分钟存盘
Mfill	一些不兼容的显卡。
Msync	对付一些不兼容的声卡。
NoMusic	关掉音乐
NormalMouse	用 windows 的鼠标
NoSound	关掉所有声音，动画除外。
NoStartup	启动游戏时关掉动画
NoTerrainSound	关掉自然声音

极品飞车 IV：孤注一掷

迷你游戏复活节彩旦得到方法：

开始游戏，点击“credits”图标，进入下一层画面后在画面顶部的下拉菜单中将缺省的文字(text)显示改为照片显示(photos)，然后不停地用鼠标点击出现的照片等到停下来，便会出现一个名为“点击照片(Click the photo)”的迷你游戏。这是一个考验你反应力的游戏，很有意思，并且还可以保留你的最高游戏纪录。

用以下名字作你的名字：

Hotrod 泰坦 Hotrod

Flash 幻影车

Whirly 直升机

Bigoven 大棒警察车

Nfs_pd 更多的警车

游戏中输入以下秘技：

ACAR 奖车。

ALLTIERS 打开所有 Tiers

BCAR 奖车

BUY 免费买车

CARS 得到所有车

CCAR 奖车

DCOP 奖热力跑车

ECOP 奖热力跑车

FCOP 奖热力跑车

GATES 加你的钱

GOFAST 升级引擎

MADLAND 对手是超人啊。

MONKEY 升级自动 Trans

MOON 降低地球引力

TP # 开运输车(#为 0－15 间的数)

UP0 No Upgrades (Career)

UP1 1st Upgrade (Career)

UP2 2nd Upgrade (Career)

UP3 3rd Upgrade (Career)

生化危机 3

免改机破解码： D01840E2 1040 801840E2 1000

生命力不减： 800CC338 00C8

子弹不减： D0022c5c 0038 80022c5e 1400

HBP 弹药不减： D006D970 000D 8006D970 000E

HBP 一击必杀： D0045720 0006 80045720 0001

最佳状态： 300CC33F 0004

随时叫出储物柜(同时按□+L2)：

D00CBED8 0081 800D13C0 1E24 D00CBED8 0081

800D13C2 8005 D00CBED8 0081 800DF874 0002

随时 SAVE(同时按□+L1)：

D00CBED8 0084 800D13C0 1D00 D00CBED8 0084

800D13C2 8005

储物柜中全武器及无限子弹：

B0060004 00000001 B0050004 00000001 B0050004 00000001

800D1884 FF01 800D189C FF0A 800D18B0 FF10

无限 SAVE 带： 800D18C4 FF81

过关时间为零： D01940D2 AE03 801940D2 AE00

记录次为零： 800D15E8 0000

加大随身道具格： 800D1906 000A

火箭炮： 800D17DC FF0A

更换服装造形： 300D162E 000X X=0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A

东京番外地

搞笑武器：选择一个人物，在人物选择的菜单，按 Start 键 13 次。在第 13 次，按住 START 键和 BLOCK 键直到载入窗口显示为止。

嘲弄对手：

1. 反复轻按防守(guard)键；

2. 当面向左面的时候，按下，下+左，左和 START 键。

选择颜色：选择人物时一直按住 START 键。

选择隐藏人物：选择最高难度完成 PC MODE 的游戏，在人物选择窗口按住

上键，将出现 Redeye。

特殊信息：当你选择一个人物通关后，你将看到一段很短的搏斗回放，在与 Redeye（Arcade Mode）或最后一个人物（PC Mode）搏斗的回放中，按住任意键，你将听到你选择角色的……

魔兽争霸 2

游戏中输入：

Deck me out－－所有攻击防御级升满

Every little thing she does－－得到所有魔法

Glittering prizes－－增加资源

Hatchet－－两下砍完一棵树

It is a good day to die－－让你的单位力量无穷

Make it so－－加速建筑和造单位

On screen－－打开地图

There can be only one－－战役胜利

Tigerlily－－跳关，用 Human # and Orc # 选择跳到第几关（#是两位数），跳附加关的方法是加个 x，如："xorc10"

Unite the clans－－胜利

皇帝之横世霸业

在游戏进行中输入：

QIGAI ＝食物＋1000 单位

LIQUAN ＝科技＋1000 单位

RENMEN ＝人口＋1000 单位

MEISAI ＝材料＋1000 单位

KESHI ＝水＋1000 单位

JIZISHIHAODONGZI ＝金钱＋1000 单位

三角洲特种部队 II

在单人任务中按下 ～键，然后输入密技：

thetrooper =无敌
sunandsteel =弹药补给
diewithyourbooyson =弹药无限
stilllife =隐形

新绝代双骄

在战斗中直接键入以下按键：
V = 直接获得胜利
Y = 恢复生命值

七个王国 2

游戏中输入“!!##%%&&”,就可用以下秘技：

打开地图	[Ctrl] + M
所有科技	[Ctrl] + T
得到无敌首领	[Ctrl] + U
显示调试信息	[Ctrl] + A
显示人工智能信息	[Ctrl] + D
加 1000 食物	[Ctrl] + \
加 1000 钱	[Ctrl] + C
加速建造	[Ctrl] + Z
所选的城镇加 10 个人口	[Ctrl] + [Semicolon]
最高权力	[Ctrl] + [Plus]
减去 10 点声誉	[Alt] + [Ctrl] + E
加上 10 点声誉	[Alt] + [Ctrl] + R
所选建筑减去 20 点损害	[Alt] + [Ctrl] + K
所选建筑加上 20 点损害	[Alt] + [Ctrl] + J
减去 1000 钱	[Alt] + [Ctrl] + X
减去 1000 食物	[Alt] + [Ctrl] + C
未知	[Ctrl] + J

夜曲

在游戏中，按 F10 然后输入一下密码:

godgames	无敌模式
winblows	得到所有武器和弹药
skeletonkey	得到钥匙
moreammo	得到更多弹药
thunderstorm	下雨
snowstorm	下雪
bighead	大头模式
healme	恢复生命值
silver	得到 500 银子弹
aqua	得到 500AV 子弹
mercury	得到 500 水银子弹
oldhat	奇怪的装束
goldmode	飞吧
freezer	把敌人冰住
ifarted	防毒面具
recharge	充电

BigBoom 和 headOfHorrors 两秘技的使用方法：

当你打开上帝模式后，各种怪物会把你当上帝般“供奉”，团团把你围住，让你走不掉动不了。这时你可以按下 F10，并输入 bigboom，然后，你会发现你周围的怪物要么死一个，要么死几个，或者死得干干净净了。如果死不干干净净，再输入几次就行。而为这使这条秘技启作用，你先要用 headOfHorrors 开启这项秘技。

以下两秘技是在更新版中可用的：

shotgunshell	得到手枪和 500 发子弹
bandaid	加满血
silver	得到 500 发银弹
aqua	得到 500 发 Aqua Vampire Bullets
mercury	得到 500 发 Mercury Bullets
youfarted	防毒面具
pinkbunny	充电

FIFA 2000

选项菜单秘技：

MOMONEY = 无限资金

HOOLIGAN = 附加队

BURNABY = EAC Pitch

SIZZLE = 闪电模式

DIZZY = 异形模式

LIGHTSOUT = 发光(glow)模式?

波斯王子 3D

用以下参数即可让游戏从一个特定的关卡开始。

-l "geometry\rooms\prisonfix"

-l "geometry\rooms\ivorytwr"

-l "geometry\rooms\cistern"

-l "geometry\rooms\palace2"

-l "geometry\rooms\palace3"

-l "geometry\rooms\palace4"

-l "geometry\rooms\roof1"

-l "geometry\rooms\cityanddocks"

-l "geometry\rooms\dirig1a"

-l "geometry\rooms\dirig1b"

-l "geometry\rooms\dirig2"

-l "geometry\rooms\dirigfinale"

-l "geometry\rooms\ruins"

-l "geometry\rooms\cliffs"

-l "geometry\rooms\solar1"

-l "geometry\rooms\moontemple"

-l "geometry\rooms\finale"

进入后选"New Game"即可。注意这样的话，你就不能用正常的顺序玩通游戏了。

玩具军人:大战外星人

游戏中按下“backspace”键,输入:“! throw me a frickin bone here”后就可使用以下秘技了:

! captain scarlet 上帝模式

! full monty 上帝模式加物品 N

! stay frosty 给 Sarge 一个 ForceField

! henry 得到 30 个杀虫剂

! harsh language 得到 20 个苍蝇拍

! here's a lockpick... 无限的火焰喷射器

! mib 给 Sarge 一个激光枪

! this one goes to eleven 得到三个 Napalm Strikes

! scotty 得到 3 件外星人用的 Renforcements

! hey stifler 无限的胶水

! one time... 得到 3 个 Baseballs

! spiny norman 得到 3 个 HammerMines

! let me down 让 Sarges 的血几乎为 0

! pump me up 给 Sarge 一个 Steriods Boost

! rate me 显示帧数

! roody – pooh 无限的空军支援

! the meek 任务失败

! cut to the chase 任务胜利

! halloween 让敌军变成 Zombies

! time for bed 任务失败

! mona lisa 得到随机物品

! florence 得到无限的 MediKit

! johnny ricco 得到 3 个空降兵

! peep show 得到 3 次侦察

! heavenly glory 得到 3 次空中打击

! yippee!!! 得到狙击枪

! penny 得到无限的 M80's

! hey dante 无限 Aerosol

! the sun 无限的放大器
! whistle and flute 给 Sarge 一个 Flak－Jacket
! i woke up this morning 给 9 次 Blue Disguise
! no sunblock 得到 9 个 Tan Disguise
! incognito 得到 9 个 Grey Disguise
! i got two words for ya... 得到一个扫雷艇
! haunt haunt haunt! 得到 10 个炸药
! sprinkles 得到 30 个士兵
! i like to keep this handy 得到无限的火箭筒
! patty melt Gives 无限的火焰喷射器
! you want some 无限的手榴弹
! disco inferno 把 Sarge 放在火中但不伤害他
! disco is dead 熄灭 Sarge 的火
! no one expects 召唤一队敌军过来
! italian job Sets Off A Huge Explosion Around Your Sarge
! its dark 不在小地图上显示敌人
! door 让 Sarge 瞬间转移到鼠标下

魔法门英雄无敌 3 之末日战场

游戏中按[TAB]并输入以下秘技：
nwcquigon 下一关
nwcpadme － 在每个空带兵格加 5 个大天使
nwcdarthmaul － 在每个空的带兵格加 10 个 black nights
nwccoruscant 英雄得到所有建筑
nwcr2d2 英雄得到所有战争武器
nwcwatto 英雄得到钱和资源
nwcpodracer － 选中英雄无限移动点
nwcprophecy 显示地图
nwcrevealourselves 显示地形地图
nwcmidichlorians 英雄 999 魔法点和所有魔法。
nwcquigon － 选中的英雄升一级.

龙女

按下"\"打开对话框,输入"iamgod"或者"sanctuary"即可打开上帝模式。

输入"smeghead"即可加满血。

无限的 Potions – Crystals 调出你的物品栏,拖出一个 potion 到物品栏外但不松开鼠标,转几下鼠标再把物品放回物品栏,你就会加一个 Potions – Crystals 了。同理,你也可以弄 fire crystals, ice crystals, lightning crystals。

输入"debug on"和"debug off"可以打开或关闭调试模式。

在调试模式中输入"all weapons"可列出所有武器。

在所有武器模式中输入"give ####"可得到 ####.

原罪

在游戏中按下~键后,输入以下字符,可得到相应的秘技:

/health999 加生命值至 999

/nocollision 开启飞翔模式

/spawn assaultrifle 得到反击来复枪

/spawn coin 得到硬币

/spawn cookies 得到饼干

/spawn health 得到医药包

/spawn heligun 得到直升机的机枪

/spawn lensflare 制造光的效果

/spawn magnum 得到 Magnum

/spawn reactiveshield 得到反冲击盾

/spawn rocketlauncher 得到火箭筒

/spawn rockets 得到火箭弹

/spawn shotgun 得到霰弹枪

/spawn sniperrifle 得到狙击枪

/superfuzz 开启无敌模式

/wallflower 开启隐身模式

/wuss 得到所有的武器

模拟城市3000

游戏进行中按 [CTRL]+[ALT]+[SHIFT]+[C],在屏幕左上端会出现一个窗口,在窗口中输入以下英文语句:

i am weak 建筑物、公共设施、区域规划、运输、种树、制造水源,全部不要钱。

call cousin Vinnie 会议视窗中会出现一个人,很阿莎力地会给你一些钱。你可以接受也可以拒绝。

zyxwvu 必须先使用上一个密码,拒绝他的捐献。然後使用这个密码,奖励选单里面就会出现一座漂亮的城堡。这个城堡不只酷,可让土地价值飙涨,邻近的区域也会得到好处。

garbage in, garbage out 可以盖所有的垃圾处理设施

power to the masses 可以盖所有的电力设施

water in the desert 可以盖所有的水源设施

Salt on 将海洋变为咸水

Salt off 将海洋变为饮用水

Terrain one up 升高地表一层

Terrain one down 降低地表一层

Terrain ten up 升高地表十层

Terrain ten down 降低地表十层

超时空英雄传说Ⅱ

开启方法:

在游戏中按[ESC]键显示功能菜单,然后同时按下[U]键和[J]键,此时会出现密码提示,输入860420即开启欺骗模式。此后按[F10]键会显示一功能开关屏幕,这标志着秘技开启成功。此功能屏幕如下:

1. Save man location	慎用
2. DebugAutoSave=OFF	慎用
3. Display Location=OFF	显示坐标位置
4. Display Memory=OFF	显示内存状况
5. Get Object	慎用,功能同下 ALT+V
6. GetMoney Money=5002900	获得银两,数太大会变负值
7. AlmsCount=99	捐献的次数

8. Save Treasure Location　　保存本关的宝物位置，需输入文件名

9. Event　　慎用

10. Hard = 3　　难度级别

11. PlayerPublicValue　　名声、评价、伊娃/芙蓉/依琳娜/秋月好感度、关卡计数

12. Exit　　退出

功能：

A. 用鼠标圈住目标人物后按[DEL]键可杀死该人物；

B. 用鼠标圈住我方已行动过的人物后按 [ALT]+[R] 键使其可以再次行动；

C. 用鼠标圈住敌方或 NPC 已行动过的人物后按 [ALT]+[E] 键使其可以再次行动；

D. 按[ALT]+[T]键使已行动过的敌方人物可再次行动；

E. [ALT]+[C]截取当前屏幕；

F. [ALT]+[B]截取整张地图图像；

G. 用鼠标圈住目标人物按[ALT]+[V]可更改以下属性，括号中为最大值：

1. HP　　修改生命点(3000)
2. MP　　修改法力点(999)
3. SP　　修改精力点(999)
4. Strikeback　　修改反应点(999)
5. Attack　　修改攻击点(999)
6. Defend　　修改防御点(999)
7. Fencing　　修改剑术点(999)
8. Tactics　　修改战技点(999)
9. Exp　　修改经验点(999)
10. Mode　　自动作战 AI 模式
11. Type　　第二 AI(勿改！)
12. SkillValue　　技巧点数修改，其中：

1. 剑	2. 刀	3. 杖
4. 弓	5. 斧	6. 枪
7. 地魔法	8. 火魔法	9. 风魔法

10. 水魔法　　11. 黑暗魔法　　12. 神圣魔法
13. 召唤魔法　　14. 蛊术魔法　　15. 仙术魔法
16. 单人剑术

13. 无(？！)

14. (X, Y)人物所在位置

15. Item 为本人物获取指定的物品（编号 1－254），注意某些物品会改变故事进程；

16. Exit 离开人物属性修改模式

H. 鼠标置于空白处按［INSERT］键造出一个指定的人物，造出太多的人会造成内存不足：

1. 选定人物派别：0 我方；1 友军；2 敌军；3 王级敌军；4 会撤退的友军
2. 此人物的编码(1－1620)，决定此人是什么职业及形象
3. 自动作战 AI 模式
4. 第二 AI，不必修改
5. 此人物出现时面对的方向

凯撒大帝Ⅲ

凯撒大帝(3) 无敌秘技：

游戏安装完毕后，在游戏目录下寻找名为 C3_model. txt 的文本文件，用任意文本编辑器打开它，里面有一大堆文字说明，不用理它，直接翻到下面的建筑物列表(多达 129 项)，形如：82，Foot Bridge，{，50，0，0，0，0，0，0，0}格式，后面{}里逗号后的第一个数字即代表建造此种建筑物所需的金钱数。统统将它改为零，你就再也不为钱发愁了。

世纪决战

在游戏中可输入下列秘技。

MPKFA 无敌

MPPOS 显示方位

MPFPS 显示帧速

银河飞将 4

键入 wc4 – chicken 启动游戏:

按 ctrl + W = 敌机自爆

最终幻想 8

修米村五颗石头位置:

青石 – –石像后面

风石 – –旅馆旁的石头边

命石 – –树根下

影石 – –村庄人口阴影下

水石 – –工房隔壁住家

太八 ~ ~欧美加

建议最好有"圣战之药",还有把所有的"封印"解开进人"亚尔提米亚城"解开所有封印后,把一组人留在水池的转换点,就是有钢琴的屋子外面的水池,然后另一组人回到刚进到"亚尔提米亚城"的人口,然後往二楼右边,进去门後走到楼下,这时会看到一个转换点,而在旁边有一条链子,过去调查一下这时就会有 50 秒倒数,此时立即去转换点换另一组人回到钢琴的屋子就会看见 omga 在那等你了!它的 HP 大概 1000000 左右,加油!!!

最强的敌人!!!

在魔女城中有一只超强的怪物「OMEGA」,就在亚缇米夏二楼右侧的房间(附近),在水池前有一根绳子,将绳子拉下、会有 50 秒倒数,然後前往风琴附近,会发现一团黑烟,只要一调查就会发生战斗。

太八之 cc 团一览:共七人,要有一定数目的卡,lv6 最好全满．至少先打败一次等级低的人。

王子:中央大厅一带

梅花:宿舍前的圆环道出没

钻石:中央大厅告示版的两个女孩 lv7 全有

黑桃:2 楼电梯前出没

红心:舰挢上的秀．她持有 lv9 红玉

国王:到保健室按正方形和加德琪谈话,有国王情报．再到自己房间调查选 1 让我独处接着不断睡觉,直到凯丝蒂找来持有 lv8 基加美修

鬼牌：到舰挢和尼达说话让学园移动，并恢复三人编组（要有凯丝蒂）到训练设施里找卖道具的人就是鬼牌。有 lv9 海之幻兽，并且赢一次就会改 战斗计数器，可以看到 g. f 的战斗情报。

虚幻

ALLAMMO 使所有的枪支弹药增加到 999

FLY 进入飞行模式

GHOST 进入穿墙模式

WALK 从飞行/穿墙模式回到正常模式

GOD 进入无敌模式

INVISIBLE 进入隐形模式

KILLPAWNS 瞬间杀死所有怪物

WALK 关掉飞行/穿墙模式

SLOMO # 增/减游戏运行速度，1. 0 为正常

SUMMON 让你增加一样武器或物品，举例：

SUMMON EIGHTBALL

SUMMON FLAKCANNON

SUMMON NALI

SUMMON DISPERSIONPISTOL

SUMMON AUTOMAG

SUMMON STINGER

SUMMON ASMD

SUMMON RAZORJACK

SUMMON GESBIORIFLE

SUMMON RIFLE

SUMMON MINIGUN

SUMMON SKAARJWARRIOR

SUMMON HEALTH

SUMMON SUPERHEALTH

SUMMON FLASHLIGHT

SUMMON SEARCHLIGHT

SUMMON ARMOR
SUMMON JUMPBOOT
SUMMON TRANSLATOR
SUMMON AMPLIFIER
PLAYERSONLY 冻结时间，再输入一次解冻
OPEN MAPNAME 跳至任何地图，只要输入地图名字如"OPEN DIG"
BEHINDVIEW 1 让你进入类似《古墓丽影》(Tomb Raider)的第三人称视角
BEHINDVIEW 0 从第三人称视角恢复正常模式
FLUSH 如果你想使墙壁或怪物的贴图材质变得怪异，试试这条秘技吧

铁路大亨 2

按 TAB 键后，萤幕下方会出现一个绿色游标，然后输入以下密技：
Viagra：让你的都市成长．
Powerball：增加 100000 的金钱．
Slush Fund：增加 1000 的金钱．
Show me the Trains：得到所有种类的火车．
BigfootGold：直接赢得胜利．
Bigfoot：直接赢得胜利．

青涩宝贝

有约会的前一天，到达约定地点有 80%的机率会遇见女主角，但第二天记得去约会，例如：3/14 日 13 时约定永仓爱美琉去仙台野草园那么在 13 日去野草原时，会巧遇爱美琉喔！

修改游戏目录 SGW 下的 Sgw.ini 档，将 EVENT 下十二个英文缩写如 HON、TAE、EMI 全部设为 1 存档后重新启动游戏。即可在游戏的事件测验中体验所有的事件。

挽回女孩子破碎的心的好方法：当这个女孩子已经不接你电话时，你可以到她所居住的城市去，然后移动到市外随便选一个你喜欢的景点，就会碰见那个女孩子。跟她说过话之后，破碎的心即会恢复成蓝色心脏。

{
"filename": "MTIxMjc5OTUuemlw",
"filename_decoded": "12127995.zip",
"filesize": 25881660,
"md5": "f006ebe3554595c6c96ee5b39b963d79",
"header_md5": "4498011b00a3592b1713fd25d7471c69",
"sha1": "7f02bc254e2d6e258b73ffd615f06b8da28a2c5f",
"sha256": "d171730f2706b883a221eebce7dcba263c70804363fb141e81e9b9a46e0a6ca2",
"crc32": 31127841,
"zip_password": "",
"uncompressed_size": 26582941,
"pdg_dir_name": "",
"pdg_main_pages_found": 316,
"pdg_main_pages_max": 316,
"total_pages": 320,
"total_pixels": 258558338,
"pdf_generation_missing_pages": false
}